

ENGLISH



ABOUT THE GAME:

Arcade Essentials Evolution is a new collection of five great games inspired by classic arcade titles. The five games are Lunar Parking, Smashout, Vulcanoids, Toader and Scolopendra. Arcade Essentials Evolution gives new life to time-tested classics. You will get to play the games you have always enjoyed, but now with cutting-edge visuals.

Features

- 5 Classic Arcade Games in one pack
- Tons of levels to unlock, high score tables and other cool stuff to keep you entertained
- Stylish, cutting-edge graphics and sound effects

LANGUAGE SELECTION

In-game language depends on the one that is set on your PSP™ system. This game includes 7 different language versions: English, German, French, Spanish and Italian, Dutch and Russian. If your PSP™ system is already set to one of them, the same language will be displayed in the game. If your PSP™ system is set to a different language than those available in the game, the in-game default language will be English. You can change the in-game language by changing the language setting of your PSP™ system.

MAIN MENU

Once you start the game you'll be taken to the Main Menu.



Here you can select the game you wish to play, check your statistics and high scores for each game, or enter the Options menu to adjust the sound and music.

To check the statistics or choose a game to play you need to select its icon from the list with and confirm your selection by pressing . Press to go one step back. If the game has been played previously, you can choose to continue from the last played level, or restart the game from the beginning.

To enter the options menu you need to select using and press to confirm your selection.

VULCANOIDS

Your goal in the game is to destroy all the blue asteroids, and avoid crashing your ship. Red asteroids cannot be destroyed, so just avoid them.

Sometimes after destroying an asteroid a bonus will appear. Try to collect all of them!

Controls:

-  – Set direction.
-  – Turn on the engines.
-  – Shoot.

Bonuses:

-  **Additional Life** – You get an additional life.
-  **Shield** – Gives invulnerability for a short period of time.
-  **Ammo** – Increases the fire rate and shooting distance.

Lives Remaining

Active Bonus



Score

TOADER

Your goal is to get the five ships to the landing platforms at the top of the screen. Avoid enemies, and don't fall off the platforms. Violet colored platforms sometimes disappear, so be careful! You have a limited amount of time to land each ship, if you exceed it, the game is over.

Sometimes a bonus can appear on a platform, be sure to grab it by landing on it!

Controls:



– Guide the ship

Bonuses:



Additional Life – you get an additional life.(but no more than 5 lives total)



Slow Down – slows your enemies for short period of time.



SCOLOPENDRA

Your goal is to destroy all the enemies by shooting at them as they move around the screen. If enemies bump into an obstacle, they change their direction, and step one row down. You can destroy the obstacles, but they need to be hit several times before they disappear. Enemies that have been shot turn into obstacles. Avoid bumping into the enemies – because you will lose one of your lives. Watch out for Bosses! Bosses clear obstacles from the screen, and sometimes throw a bonus when you shoot them, but if you touch them you will lose one of your lives.

Controls:



– Guide the ship



– Shoot.

Bonuses:



Life – You get an additional life.



Slow Down – slows your enemies for short period of time.

Lives Remaining



Score

SMASHOUT

Guide the paddle to the ball, and bounce the ball upwards, without letting it touch the ground. The goal is to destroy all the bricks (except the indestructible bricks). Some bricks throw a bonus when they are hit, so move to where they are falling, and try to catch them with the paddle.

Controls:



– Guide the paddle.



– Launch a ball/shoot.

Bonuses:



Additional Life – You get an additional life.



Border – A border appears for a short time and protects a ball from touching the ground.



Triple – Each ball splits into three balls.



Fireball – All balls turn into fireballs that destroy all bricks in their way.



Magnet – The ball sticks to the paddle.



Wider – The platform becomes wider.



Blaster – Adds guns to your paddle.

Lives Remaining



Score

LUNAR PARKING

Your goal is to safely land your ship on the target platform before the fuel runs out. You can land on intermediate platforms to refill your fuel. You need to land very slowly, and keep your ship upright, otherwise it will crash. If you collide with walls, or if you are caught by enemies, then your ship will crash. Collect the bonus lives that sometime appear on the screen.

Controls:



– Set direction.



– Turn on the engines.

Bonuses:



Additional Life – You get an additional life (but no more than 5 lives total).

Lives Remaining



Score

PAUSE MENU

You can pause the game at any time by pressing



Pause menu options are:

Resume – Resume the game

Restart – Restart the game from the current level

Main Menu – Exit to Main Menu

FRANÇAIS



À PROPOS DU JEU

Arcade Essentials Evolution est une nouvelle collection de cinq jeux géniaux inspirés par des titres d'arcade classiques. Les cinq jeux sont : Lunar Parking, Smashout, Vulcanoids, Toader et Scolopendra. Arcade Essentials Evolution redonne vie aux plus grands classiques ! Vous aurez ainsi l'occasion de redécouvrir vos jeux préférés dans des graphismes à couper le souffle.

Caractéristiques

- 5 jeux d'arcade classiques en un pack
- Des tonnes de niveaux à débloquent, classements des meilleurs scores et plein de bonus
- Graphismes et effets sonores époustoufflants

CHOIX DE LA LANGUE

La langue du jeu dépend des réglages de votre système PSP™. Le jeu comprend 7 langues : anglais, allemand, français, espagnol, italien, néerlandais et russe. Si votre système PSP™ est déjà configurée dans l'une de ces langues, celle-ci sera utilisée dans le jeu. Si votre système PSP™ utilise une langue non comprise dans le jeu, l'anglais sera utilisé par défaut. Vous pouvez modifier la langue du jeu en modifiant les paramètres de votre système PSP™.

MENU PRINCIPAL

Une fois le jeu lancé, vous accédez au menu principal.



Vous pouvez à partir d'ici sélectionner le jeu auquel vous voulez jouer, consulter vos statistiques et vos records ou accéder au menu d'options pour ajuster la musique et les effets sonores.

Pour consulter les statistiques ou choisir un jeu, vous devez sélectionner son icône dans la liste avec les  et confirmer votre sélection en appuyant sur . Appuyez sur  pour revenir. Si vous avez déjà joué au jeu précédemment, vous pouvez continuer à partir du dernier niveau joué, ou recommencer la partie au départ.

Pour accéder au menu d'options, sélectionnez l'icône  avec  et appuyez sur  pour confirmer votre choix.

VULCANOIDS

Votre objectif est de détruire tous les astéroïdes bleus sans écraser votre vaisseau. Les astéroïdes rouges ne peuvent pas être détruits, alors évitez-les. Parfois, après avoir détruit un astéroïde, un bonus apparaîtra. Essayez de tous les récupérer !

Commandes:



– Diriger votre vaisseau.



– Activer les moteurs.



– Tirer

Bonus:



Vie supplémentaire – Vous gagnez une vie bonus.



Bouclier – Vous rend invulnérable pendant une durée limitée.



Munitions – Augmente votre cadence de tir et votre portée.

Vies restantes

Bonus actif



Score

TOADER

Votre objectif est de faire parvenir les cinq vaisseaux sur les plateformes d'atterrissage en haut de l'écran. Évitez les ennemis et ne tombez pas des plateformes ! Les plateformes violettes disparaissent parfois... faites attention ! Vous devez faire atterrir chaque vaisseau dans le temps imparti. Passé ce délai, vous avez perdu.

Un bonus apparaîtra parfois sur une plateforme. Atterrissez dessus pour le récupérer !

Commandes:



– Diriger le vaisseau

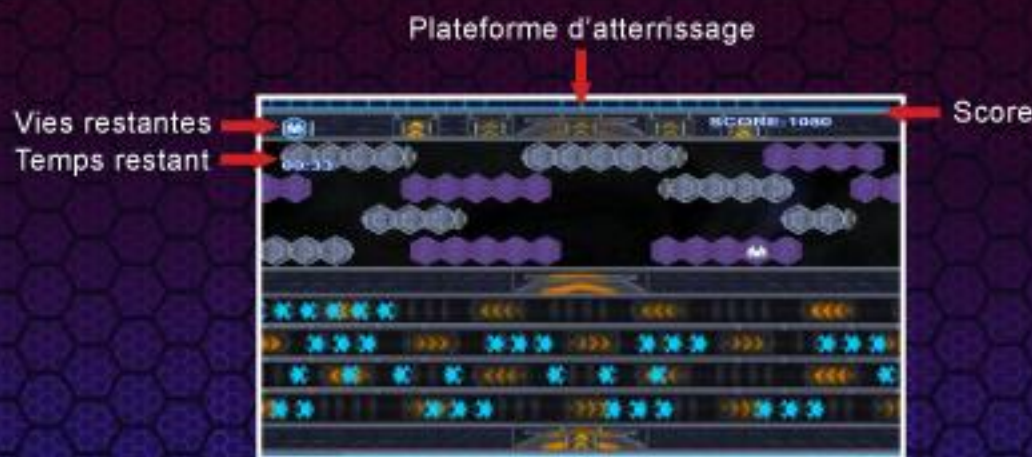
Bonus:



Vie supplémentaire – Vous gagnez une vie (vous ne pouvez cependant pas avoir plus de 5 vies au total)



Ralentissement – Ralentit vos ennemis pendant une durée limitée.



SCOLOPENDRA

Votre objectif est de détruire tous les ennemis en tirant sur eux alors qu'ils se déplacent sur l'écran. Si les ennemis percutent un obstacle, ils changent de direction et passent à la ligne en dessous. Vous pouvez détruire les obstacles, mais vous devrez alors tirer plusieurs fois dessus avant qu'ils ne disparaissent. Les ennemis qui ont été touchés se transforment en obstacles. Ne touchez pas les ennemis ou vous perdrez l'une de vos vies. Faites attention aux boss ! Ils éliminent les obstacles de l'écran et, parfois, libèrent un bonus lorsque vous leur tirez dessus. Attention cependant à ne pas leur rentrer dedans, ou vous perdrez une vie.

Commandes:



– Diriger le vaisseau



– Tirer

Bonus:



Vie supplémentaire – Vous gagnez une vie bonus.



Ralentissement – Ralentit vos ennemis pendant une durée limitée.

Vies restantes



Score

SMASHOUT

Guidez la plateforme vers la balle, et faites-la rebondir vers le haut sans qu'elle ne touche le sol. Votre objectif est de détruire les briques (sauf celles indestructibles). Certaines briques libèrent un bonus lorsqu'elles sont touchées. Pour le récupérer, déplacez-vous à l'endroit de sa chute.

Commandes:



– Diriger la plateforme



– Lancer une balle/Tirer

Bonus:



Vie supplémentaire – Vous gagnez une vie bonus.



Bordure – Une bordure apparaît pendant une durée limitée et empêche la balle de toucher le sol.



Triple – Chaque balle se divise en trois.



Balle de feu – Toutes les balles se transforment en balles de feu qui détruisent toutes les briques sur leur passage.



Aimant – La balle colle à la plateforme.



Agrandissement – La plateforme devient plus large.



Canons – Ajoute des canons à votre plateforme.

Vies restantes



Score

LUNAR PARKING

Votre objectif est de faire atterrir votre vaisseau sur la plateforme avant la panne d'essence. Vous pouvez atterrir sur les plateformes intermédiaires pour refaire le plein. Vous devez atterrir très lentement, tout en gardant votre vaisseau à la verticale ou vous vous écriaserez. Si vous rentrez dans un mur ou que vous êtes attrapé par un ennemi, votre vaisseau s'écriasera également. Récupérez les vies bonus qui apparaissent à l'écran.

Commandes:



– Diriger votre vaisseau.



– Activer les moteurs.

Bonus:



Vie supplémentaire – Vous gagnez une vie (vous ne pouvez cependant pas avoir plus de 5 vies au total)

Lives Remaining



Score

MENU DE PAUSE

Vous pouvez mettre la partie en pause à tout moment en appuyant sur .

Les options du menu de pause sont :

Continuer – continuer la partie

Recommencer – recommencer à partir du niveau en cours

Menu principal – revenir au menu principal

ESPAÑOL



ACERCA DEL JUEGO

Arcade Essentials Evolution es una nueva colección de cinco fantásticos juegos inspirados en títulos arcade clásicos. Los cinco juegos son Lunar Parking, Smashout, Vulcanoids, Toader y Scolopendra. Arcade Essentials Evolution revitaliza clásicos avalados por el tiempo. Disfrutarás de los juegos que siempre te han gustado, pero ahora con gráficos de vanguardia.

Características

- 5 juegos arcade clásicos en un solo pack
- Multitud de niveles que desbloquear, clasificaciones de récords y otras características excepcionales para mantenerte entretenido
- Gráficos y efectos de sonido elegantes y vanguardistas

SELECCIÓN DEL IDIOMA

El idioma del juego depende del que esté establecido en tu sistema PSP™. Este juego incluye 7 idiomas diferentes: inglés, alemán, francés, español, italiano, neerlandés y ruso. Si tu sistema PSP™ ya está configurado en uno de estos idiomas, esa misma lengua aparecerá en el juego. Si tu sistema PSP™ está en otro idioma diferente a los que hay disponibles en el juego, la lengua predeterminada será el inglés. Puedes cambiar la lengua del juego modificando la configuración del idioma de tu sistema PSP™.

MENÚ PRINCIPAL

Cuando inicies el juego pasarás al menú principal.



Aquí podrás seleccionar el juego que quieras, consultar las estadísticas y récords de cada uno o entrar en el menú de opciones para ajustar el sonido y la música.

Para consultar las estadísticas o elegir un juego, tienes que seleccionar su icono en la lista con  y confirmar tu selección pulsando . Pulsa  para ir un paso atrás. Si ya se ha jugado a él anteriormente, podrás elegir continuar desde el último nivel jugado o reiniciar desde el principio.

Para entrar en el menú de opciones tienes que seleccionar el icono  utilizando  y pulsar  para confirmar la selección.

VULCANOIDS

Tu objetivo en el juego es destruir todos los asteroides azules y evitar que tu nave se estrelle. Los asteroides rojos no se pueden destruir, así que esquivalos.

En ocasiones, después de destruir un asteroide aparecerá una bonificación. ¡Intenta conseguirlas todas!

Controles:



: fijar la dirección



: encender los motores



: disparar

Bonificaciones:



Additional Life: recibes una vida adicional.



Escudo: proporciona invulnerabilidad durante un breve periodo de tiempo.



Munición: aumenta la cadencia de fuego y la distancia de disparo.

Vidas restantes

Bonificación activa



Puntuación

TOADER

Tu objetivo es llevar las cinco naves hasta las plataformas de aterrizaje que hay en la parte superior de la pantalla. Evita a los enemigos y no te caigas de las plataformas. Las plataformas de color violeta a veces desaparecen, así que ten cuidado. Dispones de un tiempo limitado para aterrizar cada nave. Si lo superas, la partida se habrá acabado.

Puede que a veces aparezca una bonificación en una plataforma. ¡Asegúrate de conseguirlas aterrizando encima!

Controles:



: conducir la nave

Bonificaciones:



Vida extra: recibes una vida adicional (pero no más de 5 en total)



Freno: frena a tus enemigos durante un breve periodo.

Plataforma de aterrizaje

Vidas restantes

Tiempo restante



Puntuación

SCOLOPENDRA

Tu objetivo es destruir a todos los enemigos disparándoles mientras se mueven por la pantalla. Si los enemigos chocan contra un obstáculo, cambian de dirección y bajan una fila. Puedes destruir los obstáculos, pero es necesario alcanzarlos varias veces para que desaparezcan. Los enemigos que derribes se convierten en obstáculos. Evita chocarte contra tus rivales, porque perderás una vida.

¡Ten cuidado con los líderes! Eliminan obstáculos de la pantalla y a veces lanzan una bonificación al disparar contra ellos, pero si los tocas, perderás una vida.

Controles:



: conducir la nave



: disparar

Bonificaciones:



Vida extra: recibes una vida adicional.



Freno: frena a tus enemigos durante un breve periodo de tiempo.

Vidas restantes



Puntuación

SMASHOUT

Conduce la pala y haz que la pelota rebote hacia arriba sin dejar que toque el suelo. El objetivo es destruir todos los ladrillos (salvo los indestructibles). Algunos sueltan una bonificación al alcanzarlos, así que muévete hacia el lugar al que caen e intenta atraparlas con la pala.

Controles:



: mover la pala



: lanzar una pelota/disparar

Bonificaciones:



Vida extra: recibes una vida adicional.



Límite: aparece un límite durante un breve periodo de tiempo que evita que la pelota toque el suelo.



Triple: cada pelota se divide en tres.



Bola de fuego: todas las pelotas se convierten en bolas de fuego que destruyen todos los ladrillos que encuentran a su paso.



Imán: la pelota se pega a la pala.



Ampliación: la plataforma se vuelve más ancha.



Láser: añade armas a tu pala.

Vidas restantes



Puntuación

LUNAR PARKING

Tu objetivo es hacer aterrizar la nave en la plataforma de destino sin sufrir ningún percance y antes de que se agote el combustible. Puedes aterrizar en plataformas intermedias para volver a llenar el depósito de combustible. Tienes que aterrizar muy despacio y mantener la nave en posición vertical, de lo contrario se estrellará. Si chocas contra las paredes o si te atrapan tus enemigos, tu nave se estrellará. Recoge las vidas de bonificación que a veces aparecen en la pantalla.

Controles:



: fijar la dirección



: encender los motores

Bonificaciones:



Vida extra: recibes una vida adicional (pero no más de 5 en total)

Vidas restantes



Puntuación

MENÚ DE PAUSA

Puedes pausar el juego en cualquier momento pulsando



Las opciones del menú de pausa son:

Continuar: reanudar el juego

Reiniciar: reiniciar el juego desde el nivel actual

Menú principal: salir al menú principal

DEUTSCH



ÜBER DAS SPIEL

Arcade Essentials Evolution ist eine Sammlung von fünf Spielen, die von Arcade-Klassikern inspiriert wurden. Diese fünf Spiele sind Lunar Parking, Smashout, Vulcanoids, Toader und Scolopendra. Arcade Essentials Evolution haucht diesen bewährten Klassikern neues Leben ein. Endlich kannst du wieder die Spiele spielen, nach denen du dich so lange gesehnt hast, aber jetzt mit neuester Grafik.

Funktionen:

- 5 Arcade-Spieleklassiker in einem Paket
- Unmengen von Levels zum Freischalten, Highscore-Tabellen und noch viel mehr unterhaltsame Dinge
- Stylish, modernste Grafik- und Soundeffekte

SPRACHAUSWAHL

Die Sprache im Spiel hängt davon ab, welche Sprache auf deinem PSP™-system eingestellt ist. Dieses Spiel umfasst 7 verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Italienisch, Niederländisch und Russisch. Wenn dein PSP™-system bereits auf eine dieser Sprachen eingestellt ist, wird die selbe Sprache im Spiel angezeigt. Wenn dein PSP™-system auf eine andere als die im Spiel verfügbaren Sprachen eingestellt ist, erscheint das Spiel standardmäßig in Englisch. Du kannst die Spielsprache ändern, indem du die Spracheinstellungen deines PSP™-systems änderst.

HAUPTMENÜ

Hast du ein Spiel ausgewählt, gelangst du zum Hauptmenü.



Hier kannst du das Spiel auswählen, das du spielen möchtest, deine Statistiken und die besten Punkte für jedes Spiel anzeigen oder im Menü Optionen Sound und Musik ändern.

Um die Statistiken anzuzeigen oder ein Spiel auszuwählen, musst du das entsprechende Symbol in der Liste mit  auswählen und deine Auswahl durch Drücken von  bestätigen. Drücke , um einen Schritt zurück zu gehen. Wenn das Spiel bereits gespielt wurde, kannst du im letzten Level fortfahren oder das Spiel ganz neu beginnen.

Um ins Optionsmenü zu gelangen, musst du das entsprechende Symbol  mit  auswählen und  drücken, um deine Auswahl zu bestätigen.

VULCANOIDS

Dein Ziel bei diesem Spiel ist es, alle blauen Asteroiden zu zerstören und dein Schiff nicht zu Bruch gehen zu lassen. Rote Asteroiden können nicht zerstört werden, denen muss du nur ausweichen.

Manchmal erscheint nach der Zerstörung eines Asteroiden ein Bonus. Sammle sie alle ein!

Steuerung:



– Richtung festlegen.



– Triebwerk einschalten.



– Schießen.

Boni:



zusatzleben – Du bekommst ein zusätzliches Leben.



Schild – Verleiht dir für kurze Zeit Unverwundbarkeit.



Munition – Erhöht Feuerrate und Reichweite.

Verbleibende Leben

Aktiver Bonus



Punkte

TOADER

Dein Ziel ist es, die fünf Schiffe auf den Landeplattformen nach oben auf dem Bildschirm zu leiten. Weiche Feinden aus und falle nicht von den Plattformen herunter. Lila Plattformen können manchmal verschwinden, pass also auf! Du hast nur begrenzt Zeit, jedes Schiff zu landen, wenn du sie überschreitest, ist das Spiel vorbei.

Manchmal erscheint ein Bonus auf einer Plattform, den solltest du dir schnappen, indem du auf ihm landest!

Steuerung:



– Schiff leiten

Boni:



Zusatzleben – Du bekommst ein zusätzliches Leben (aber nicht mehr als insgesamt 5)



Zeitlupe – Verlangsamt deine Feinde für kurze Zeit.



SCOLOPENDRA

Dein Ziel ist es, alle Feinde zu zerstören, indem du auf sie schießst, während sie sich auf dem Bildschirm herumbewegen. Wenn Feinde auf ein Hindernis stoßen, ändern sie ihre Richtung und gehen eine Reihe nach unten. Du kannst die Hindernisse zerstören, du musst sie aber mehrere Male treffen, bevor sie verschwinden. Feinde, die von dir getroffen wurden, werden zu Hindernissen. Du darfst nicht gegen die Feinde stoßen, denn das kostet dich eines deiner Leben.

Achte auf die Bosse! Bosse lassen Hindernisse vom Bildschirm verschwinden und schmeißen manchmal einen Bonus raus, wenn du sie triffst, wenn du sie aber berührst, verlierst du ein Leben.

Steuerung:



– Schiff leiten



– Schießen

Boni:



Zusatzleben – Du bekommst ein zusätzliches Leben.



Zeitlupe – Verlangsamt deine Feinde für kurze Zeit.

Verbleibende Leben →



← Punkte

SMASHOUT

Führe den Schläger zum Ball und lass ihn nach oben abprallen, ohne dass der Ball den Boden berührt. Das Ziel ist es, alle Steine (außer den unzerstörbaren Steinen) zu zerstören. Einige Steine werfen einen Bonus aus, wenn du sie triffst, bewege dich also dorthin, wo sie hinfallen, und versuche, sie mit dem Schläger aufzufangen.

Steuerung:



– Den Schläger führen.



– Ball starten/schießen

Boni:



Zusatzleben – Du bekommst ein zusätzliches Leben.



Kante – Eine Kante erscheint für kurze Zeit und verhindert, dass ein Ball den Boden berührt.



Dreier – Jeder Ball teilt sich in drei Bälle auf.



Feuerball – Alle Bälle werden zu Feuerbällen, die alle Steine auf ihrem Weg zerstören.



Magnet – Der Ball bleibt am Schläger kleben.



Breiter – Der Schläger wird breiter.



Blaster – Dein Schläger erhält noch zusätzlich Feuerkraft.

Verbleibende Leben



Punkte

LUNAR PARKING

Dein Ziel ist es, dein Schiff sicher auf der Zielplattform zu landen, bevor dein Treibstoff alle ist. Du kannst auf Zwischenplattformen landen, um aufzutanken. Du musst sehr langsam landen und dein Schiff gerade halten, sonst gibt es eine Bruchlandung. Wenn du gegen Wände stößt oder von Feinden gefangen wirst, stürzt dein Schiff ab. Sammle die Bonusleben, die manchmal auf dem Bildschirm auftauchen.

Steuerung:



– Richtung festlegen.



– Triebwerk einschalten.

Boni:



Zusatzleben – Du bekommst ein zusätzliches Leben (aber nicht mehr als insgesamt 5)

Verbleibende Leben



63%



SCORE: 626

Punkte



MENÜ PAUSE

Du kannst das Spiel jederzeit anhalten, indem du  drückst.

Die Optionen im Menü Pause sind:

Fortsetzen – Das Spiel wird fortgesetzt

Neustart – Das Spiel wird im aktuellen Level neugestartet.

Hauptmenü – Zurück zum Hauptmenü

ITALIANO



INFORMAZIONI SUL GIOCO

Arcade Essentials Evolution è una nuova raccolta di cinque fantastici giochi ispirati a classici titoli arcade, che include Lunar Parking, Smashout, Vulcanoids, Toader e Scolopendra. Arcade Essentials Evolution dona nuova vita a classici senza tempo. Potrai divertirti con i giochi che ti sono sempre piaciuti, ma con una grafica moderna.

Caratteristiche

- 5 arcade classici
- Un sacco di livelli, tabellone dei record e altri contenuti fantastici e divertenti
- Grafica ed effetti audio all'avanguardia

LANGUAGE SELECTION

La lingua di gioco dipende da quella impostata sulla console PSP™. Il gioco dispone di versioni in 7 lingue diverse: Inglese, Tedesco, Francese, Spagnolo, Italiano, Olandese e Russo. Se la console PSP™ è già impostata su una di tali lingue, questa verrà visualizzata nel gioco. Se la console PSP™ è impostata su una lingua diversa da quelle disponibili nel gioco, la lingua predefinita di gioco sarà l'Inglese. Potrai modificare la lingua di gioco dall'impostazione della lingua della console PSP™.

MENU PRINCIPALE

Non appena cominci il gioco sarai portato al Menu principale.



Qui puoi selezionare il gioco a cui vuoi giocare, controllare le tue statistiche e punteggi migliori di ogni gioco, o entrare nel Menu opzioni per modificare il suono e la musica.

Per controllare le statistiche o scegliere il gioco a cui giocare devi selezionare la sua icona dalla lista con  e confermare la scelta premendo . Premi  per andare un passo indietro. Se il gioco è stato giocato in precedenza, puoi scegliere di continuare dall'ultimo livello giocato, o ricominciare la partita dall'inizio.

Per accedere al Menu opzioni devi selezionare l'icona  usando  e premere  per confermare la scelta.

VULCANOIDS

Lo scopo del gioco è distruggere tutti gli asteroidi blu evitando di schiantarti. Gli asteroidi rossi non possono essere distrutti, quindi stanne alla larga.

A volte, dopo aver distrutto un asteroide, compare un bonus. Cerca di prenderli tutti!

Comandi:



– Imposta la direzione.



– Vira sui motori.



– Spara.

Bonus:



Vita extra – Ottieni una vita aggiuntiva.



Scudo – Conferisce l'invulnerabilità per un breve periodo.



Munizioni – Aumenta la cadenza e la distanza di fuoco.

Vite rimanenti

Bonus attivo



Punteggio

TOADER

Lo scopo del gioco è condurre cinque navette alle piattaforme di atterraggio nella parte superiore dello schermo. Evita i nemici e non cadere dalle piattaforme. Le piattaforme viola a volte scompaiono, quindi fai attenzione! Hai un tempo limitato per condurre ogni navetta a destinazione: se lo superi, il gioco termina.

A volte, su una piattaforma compare un bonus: prendilo atterrandoci sopra!

Comandi:



– Guida la navetta

Bonus:



Vita extra – Ottieni una vita aggiuntiva (fino a un massimo di 5 in totale)



Rallentamento – Rallenta temporaneamente i nemici.

Piattaforma di atterraggio

Vite rimanenti
Tempo rimanente



Punteggio

SCOLOPENDRA

L'obiettivo è distruggere tutti i nemici sparandogli mentre si muovono sullo schermo. Se i nemici si scontrano con un ostacolo, cambiano direzione e scendono di una riga. Puoi distruggere gli ostacoli, ma devi colpirli diverse volte per farli scomparire. I nemici colpiti si trasformano in ostacoli. Evita di finire contro i nemici, altrimenti perderai una vita.

Tieni gli occhi aperti per i bonus! I boss eliminano gli ostacoli dallo schermo e, a volte, rilasciano un bonus quando li colpisci, ma se li tocchi, perdi una vita.

Comandi:



– Guida la navetta



– Spara

Bonus:



Vita extra – Vita extra - Ottieni una vita aggiuntiva.



Rallentamento – Rallenta temporaneamente i nemici.

Vite rimanenti



Punteggio

SMASHOUT

Usa la paletta per far rimbalzare la pallina verso l'alto, evitando che cada. L'obiettivo è distruggere tutti i mattoncini (tranne quelli indistruttibili). Alcuni mattoncini rilasciano un bonus quando vengono colpiti, quindi cerca di acchiapparli con la paletta.

Comandi:



– Guida la paletta.



– Lancia una pallina/Spara

Bonus:



Vita extra – Ottieni una vita aggiuntiva.



Protezione – La protezione appare brevemente, impedendo alla pallina di cadere.



Triplo – Ogni pallina si divide in tre.



Pallina di fuoco – Tutte le palline si trasformano in sfere di fuoco che distruggono tutti i mattoncini sul loro cammino.



Calamita – La pallina si attacca alla paletta.



Ingrandimento – La paletta diventa più grande.



Blaster – Aggiunge un'arma alla tua paletta.

Vite rimanenti



Punteggio

LUNAR PARKING

Scopo del gioco è far atterrare la navetta sulla piattaforma prima di esaurire il carburante. Puoi atterrare su piattaforme intermedie per fare rifornimento. Devi atterrare molto lentamente e tenere la navetta dritta, altrimenti si schianterà. Se colpisci un muro o vieni catturato dai nemici, la tua navetta si schianta. Ottieni le vite bonus che compaiono sullo schermo.

Comandi:



– Imposta la direzione.



– Vira sui motori.

Bonus:



Vita extra – Ottieni una vita aggiuntiva (fino a un massimo di 5 in totale)

Vite rimanenti



Punteggio

MENU DI PAUSA

Puoi mettere il gioco in pausa in qualsiasi momento premendo .

Le opzioni del menu di pausa sono:

Riprendi – riprende il gioco

Ricomincia – ricomincia il gioco dal livello attuale

Menu principale – Esci e vai al menu principale

NEDERLANDS



OVER DE GAME

Arcade Essentials Evolution is een nieuwe verzameling vijf fantastische spellen, geïnspireerd door klassieke arcadespellen. Deze vijf spellen zijn Lunar Parking, Smashout, Vulcanoids, Toader en Scolopendra. Arcade Essentials Evolution blaast oude favorieten nieuw leven in en geeft je de kans om ze opnieuw te ontdekken, met baanbrekende visuele effecten.

Kenmerken:

- 5 klassieke arcadespellen in één
- Talloze levels om vrij te spelen, ranglijsten met topscores en talloze andere opties die de spellen nog leuker maken
- Stijlvolle en baanbrekende graphics en geluidseffecten

TAALSELECTIE

De taal in het spel hangt af van de taal die op je PSP™-systeem is ingesteld. Dit spel bevat 7 verschillende talen: Engels, Duits, Frans, Spaans, Italiaans, Nederlands en Russisch. Als je PSP™-systeem op een van deze talen is ingesteld, wordt deze taal automatisch in het spel toegepast. Als je PSP™-systeem op een taal is ingesteld die niet wordt ondersteund in het spel, wordt automatisch voor Engels gekozen. Je kunt de taal van het spel veranderen door de taalinstellingen van je PSP™-systeem aan te passen.

HOOFDMENU

Wanneer je de game opstart kom je in het hoofdmenu terecht.



Hier kun je selecteren welke game je wil spelen, je statistieken en topscores voor elke game bekijken, of naar het optie-menu gaan om het geluid en de muziek aan te passen.

Om de statistieken te bekijken of een game te kiezen om te spelen, selecteer je het icoon uit de lijst met behulp van , en bevestig je je selectie door te drukken op . Druk op  om een stap terug te gaan. Als de game reeds gespeeld is, kun je kiezen om door te gaan op het laatstgespeelde niveau, of de game te herstarten vanaf het begin.

Om het optie-menu binnen te gaan selecteer je het icoon  met behulp van  en druk je op  om je selectie te bevestigen.

VULCANOIDS

Jij moet alle blauwe asteroïden vernietigen en voorkomen dat je schip crasht. Rode asteroïden zijn onverwoestbaar, dus die kun je maar beter vermijden.

Soms verschijnt er een bonus als je een asteroïde hebt vernietigd. Verzamel ze allemaal!

Besturing:

-  – Richting bepalen
-  – De motoren starten
-  – Schieten

Bonussen:

-  Extra leven – Levert een extra leven op.
-  Schild – Maakt je korte tijd onkwetsbaar.
-  Munitie – Verhoogt je schietsnelheid en je schietafstand.

Resterend aantal levens

Actieve bonus



Score

TOADER

Zorg dat de vijf schepen de landingsbanen boven in het scherm bereiken. Ontwijk vijanden en val vooral niet van de landingsbanen af. De paarse landingsbanen verdwijnen soms, dus wees op je hoede! Je moet elk schip binnen bepaalde tijd zien te landen: als dit je niet lukt, is het game over.

Soms verschijnt er een bonus op een landingsbaan: land op de bonus om hem te pakken!

Besturing:



– Het schip besturen

Bonussen:



Extra leven – Levert een extra leven op (met een maximum van 5 levens in totaal).



Vertragen – Vertraagt je vijanden tijdelijk.



SCOLOPENDRA

Je moet alle vijanden vernietigen door op ze te schieten terwijl ze door het scherm bewegen. Als vijanden tegen een obstakel botsen, veranderen ze van richting en dalen ze een rij. Je kunt de obstakels vernietigen, maar je moet ze meerdere keren raken voor ze verdwijnen. Neergeschoten vijanden veranderen in obstakels. Probeer niet tegen vijanden aan te botsen; dat kost je een leven.

Pas op voor Bosses! Bosses verwijderen obstakels van het scherm en laten soms een bonus vallen als je op ze schiet, maar als je ze aanraakt, kost het je een leven.

Besturing:



– Het schip besturen



– Shoot.

Bonussen:



Extra leven – Levert een extra leven op.



Vertragen – Vertraagt je vijanden tijdelijk.

Resterend aantal levens



Score

SMASHOUT

Stuur het platformpje naar de bal zodat die weer naar boven kan stuiteren en voorkom dat de bal de grond raakt. Vernietig alle stenen (behalve de onverwoestbare stenen). Sommige stenen laten een bonus vallen als ze geraakt zijn, die je moet proberen op te vangen met het platformpje.

Besturing:



– Het platformpje bewegen.



– Een bal afschieten.

Bonussen:



Extra leven – Levert een extra leven op.



Grens – Er verschijnt tijdelijk een grens die voorkomt dat een bal de grond raakt.



Driedubbel – Elke bal wordt gesplitst in drie ballen.



Vuurbal – Alle ballen veranderen in vuurballen die alle stenen verwoesten die ze tegenkomen.



Magneet – De bal blijft aan het platformpje plakken.



Breder – Het platformpje wordt breder.



Knaller – Geeft je platformpje wapens.

Resterend aantal levens



Score

LUNAR PARKING

Je moet je schip veilig op het doelplatform laten landen voor je brandstof op raakt. Land op de tussengelegen platforms om je brandstof aan te vullen. Land heel zachtjes en zorg dat je schip rechtop blijft, anders crasht hij. Als je tegen muren botst of in aanraking komt met vijanden, crasht je schip ook. Verzamel de bonuslevens die soms op het scherm verschijnen.

Besturing:



– Richting bepalen.



– De motoren aanzetten.

Bonussen:



Extra leven – Levert een extra leven op (met een maximum van 5 levens in totaal).

Resterend aantal levens



Score

PAUZE MENU

Kje kan de game op elk moment pauzeren door op  te drukken.

Pauze menu-opties zijn:

Hervatten – de game hervatten

Herstarten – de game herstarten op het huidige niveau

Hoofdmenu – Exit naar hoofdmenu

РУССКИЙ



О ИГРЕ

Arcade Essentials Evolution – новый сборник из 5 великолепных игр, сделанных по мотивам аркадной классики. В сборнике пять игр: Lunar Parking, Smashout, Vulcanoids, Toader and Scolopendra. Arcade Essentials Evolution дарит вторую жизнь проверенной временем классике. Старые добрые игры, теперь с современной графикой.

- 5 классических аркадных игр в одной упаковке.
- Огромное количество уровней, таблица рекордов, и много крутых фишек!
- Стильная современная графика и звуковые эффекты.

ВЫБОР ЯЗЫКА

Язык игры зависит от настроек системы PSP™. В этой игре доступны следующие семь языков: английский, немецкий, французский, испанский, итальянский, русский и голландский. Если в настройках системы PSP™ уже выбран один из этих языков, именно он будет использоваться в игре. Язык игры можно изменить путем настройки соответствующих параметров в меню системы PSP™.

ГЛАВНОЕ МЕНЮ

Сразу после начала игры ты попадаешь в главное меню.



Тут ты сможешь выбрать игру, посмотреть статистику и рекорды для каждой из игр, а так же настроить уровень звука и музыки в меню настроек.

Для того чтобы посмотреть статистику или выбрать игру, ты должен выбрать иконку игры из списка при помощи  и подтвердить свой выбор нажатием . Нажав на  ты перейдешь на один шаг назад. Если ты уже играл в выбранную игру, то тебе будет предложено продолжить игру с последнего уровня, либо начать ее заново.

Для того чтобы попасть в меню настроек, выбери иконку  при помощи  и нажми  для подтверждения выбора.

VULCANOIDS

Цель игры – уничтожить все синие астероиды, избежав любых столкновений. Ты не можешь уничтожить Красные Астероиды, так, что просто избегай их. Иногда из разрушенного астероида могут появиться бонусы. Постарайся их взять.

Управление:

 – Выбрать направление.

 – Включить двигатели.

 – Стрелять

Бонусы:

 Жизнь – дополнительная жизнь.

 Щит – Делает тебя неуязвимым на короткий промежуток времени.

 Скорострельность – Твоя скорострельность и дистанция стрельбы временно увеличиваются.



TOADER

Твоя цель доставить пять кораблей на посадочные площадки вверху экрана. Избегай врагов и падения с платформ. Фиолетовые платформы могут исчезать, не задерживайся на них. У тебя ограничено время выделенное для доставки каждого корабля. Если время заканчивается, ты проигрываешь. Иногда на платформах появляются бонусы, постарайся их взять.

Управление:



– Управление кораблем.

Бонусы:



Жизнь – дополнительная жизнь.



Замедление – замедляет твоих врагов на непродолжительное время.

Посадочная площадка

Жизни
Остаток времени



Очки

SCOLOPENDRA

Твоя цель – всех врагов. Если враг сталкивается с препятствием, он меняет направление движения, и перемещается на один ряд вниз. Ты можешь уничтожать и препятствия, выстрелив в них несколько раз. Подбитые враги превращаются в препятствие. Опасайся столкновения с врагами, это будет стоить тебе жизни.

Аккуратнее с боссом! Босс уничтожает препятствия с экрана, и иногда выбрасывает бонусы, однако если ты столкнешься с ним – это так же уменьшит количество твоих жизней.

Управление:



– Управление кораблем



– Стрелять

Бонусы:



Жизнь – дополнительная жизнь.



Замедление – замедляет твоих врагов на непродолжительное время.

Жизни



Очки

SMASHOUT

Не дай мячику упасть вниз, отбивая его вверх, при помощи платформы. Твоя задача – уничтожить все кирпичи (кроме неразрушимых). Некоторые кирпичи, после столкновения с мячом, могут выбросить бонусы. Подхватывай бонусы при помощи платформы.

Управление:

-  – Управление платформой.
-  – Запустить мяч / стрелять

Бонусы:

-  Жизнь – дополнительная жизнь.
-  Заграждение – Защита снизу от падения мяча.
-  Тройной – Каждый мяч делится на три.
-  Огненный мяч – Мячи разрушают все на своем пути.
-  Магнит – Мяч приклеивается к платформе.
-  Расширение – Платформа расширяется.
-  Стволы – Добавляет оружие к твоей платформе.

Жизни



Очки

LUNAR PARKING

Тебе необходимо аккуратно посадить корабль на требуемую платформу, до окончания топлива. Ты можешь садиться на промежуточных платформах для дозаправки. Посадка должна происходить очень медленно, корабль должен находиться в вертикальном положении, иначе ты разобьешься. Корабль так же будет уничтожен, если тебя поймают враги, или ты столкнешься со стеной. Собирай бонусы, иногда появляющиеся на экране.

Управление :



– Выбрать направление.



– Включить двигатели.

Бонусы:



Жизнь – дополнительная жизнь.

Жизни



Очки

МЕНЮ ПАУЗЫ

Ты можешь остановить игру в любой момент нажав .

Опции меню паузы:

Продолжить – продолжить игру.

Начать сначала – начать игру с начала уровня.

Главное меню – выход в главное меню.