

Starting the game

Right Side View



POWER/HOLD switch

Top View



Set up your PSP® (PlayStation®Portable) according to the instructions in the PSP® system Instruction Manual.

Turn the PSP® system on. The POWER indicator lights up in green and the Home Menu is displayed.

Press the OPEN latch to open the disc cover.

Insert the Burnout™ *Dominator* disc with the label facing the rear of the PSP® system and then securely close the disc cover.

From the Home Menu, select the  icon and then the  icon. A thumbnail for the software is displayed. Select the thumbnail and press the  button to start the software.

Follow the on-screen instructions and refer to this manual for information on using the software.

Note: Do not eject a PSP®Game disc while it is playing.

MEMORY STICK DUO™

Warning! Keep the Memory Stick Duo™ out of reach of small children, as the Memory Stick Duo™ could be swallowed by accident.

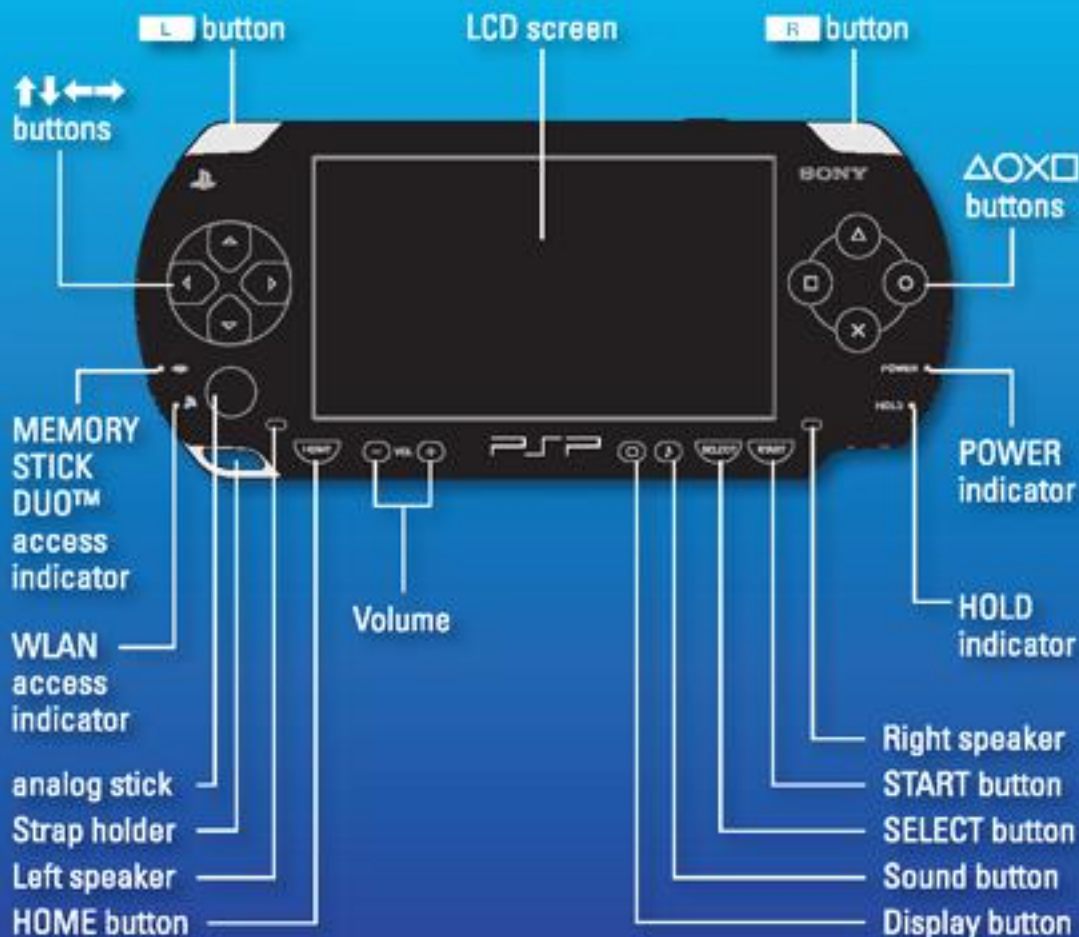
Warning! Do not push the POWER/HOLD Switch whilst data is being uploaded from the PSP®Game disc as this may cause data corruption.

To save game settings and progress, insert a Memory Stick Duo™ into the Memory Stick Duo™ slot of your system. You can load saved game data from the same Memory Stick Duo™ or any Memory Stick Duo™ containing previously saved games.

Note: Make sure there is enough free space on your Memory Stick Duo™ before commencing play.

Note: This title uses an autosave feature. Insertion of a Memory Stick Duo™ after boot up may result in data being overwritten.

PSP® System



Note: Burnout™ Dominator uses an autosave feature.

Note: If you create a Profile, your game settings are applied automatically when you next load it at boot up

Wireless (WLAN) Features



Software titles that support Wireless (WLAN) functionality allow the user to communicate with other PSP® systems, download data and compete against other users via connection to a Wireless Local Area Network (WLAN).



Ad Hoc Mode

Ad Hoc Mode is a Wireless (WLAN) feature that allows two or more individual PSP® systems to communicate directly with each other.



Game Sharing

Some software titles feature Game Sharing facilities which enable the user to share specific game features with other users who do not have a PSP®Game in their PSP® system.

Infrastructure Mode

Infrastructure Mode is a Wireless (WLAN) feature that allows the PSP® system to link to a network via a Wireless (WLAN) Access Point (a device used to connect to a Wireless network). In order to access Infrastructure Mode features, several additional items are required, including a subscription to an Internet Service Provider, a network device (e.g. a Wireless ADSL Router), a Wireless (WLAN) Access Point and a PC. For further information and setting up details, please refer to the PSP® system Instruction Manual.

Dominator

Dominate roads built for speed and sweep aside your duelling rivals with a searing display of reflexes, nerve and dangerous racing. Steel yourself for a high-octane head rush through a new World Tour. Master the handling of each class of ride and burn your trail across a panorama of open and urban landscapes. Wage a bitter battle for domination as you blitz through locations that challenge you to push yourself to the very edges of control. Flaunt your skills and take outrageous risks to grab the greatest rewards. It's time to dominate.

Note: Both the analog stick and the   buttons can be used for the same actions.

Menu Navigation	
Highlight option	  buttons / analog stick
Cycle choices	
Select/Continue	 button
Cancel/Return	 button

Note: The controls below correspond to the default Type A control configuration.

General Gameplay	
Accelerate	 button
Brake/Reverse	 button
Steer	
Boost	 button
Look back	 button
Horn	 button
Change camera	 button
Aftertouch	analog stick
Impact Time (while crashing)	Hold  button
Crashbreaker (after crash)	 button
Pause game/Access pause menu	START button
Next music track	SELECT button

Setting Up The Game

Note: Most of the game modes and menu options in Burnout Dominator are self-explanatory and are therefore not covered in this manual. Exceptions are listed below

Your Profile

To save your progression, you must create your Profile. Your Profile also stores your game settings such as your audio preferences.

To manage Profiles, select DRIVER DETAILS from the main menu, then select PROFILE.

World Tour

Experience the burning insanity of hurtling through urban cityscapes and tearing past wide-open country as you tangle with the traffic. Slam and shunt your rivals off the blacktop in an array of exotic locations from around the world. Each one has its own challenges to master across seven unlockable vehicle Series.

Note: Read the scrolling text above a locked event to find out how to unlock it. Events that you've unlocked but have yet to take on are marked as 'New'. When you compete in the event, this is replaced to display the kind of medal you won or disappears completely if you failed to grab a medal placing. Not all events in each Series are available at once – medal success in one unlocks another.

Before switching on the ignition and beginning your quest for domination, ensure you're fully up to speed by checking out the tutorial.

Select DRIVER DETAILS > EXTRAS > BASIC TRAINING MOVIE.

Dominator Points

It's all about earning these beauties. After each single player event, your performance is weighed up. Unlock Signature Shortcuts, inflict Takedowns, earn Near Misses, achieve Burnouts, complete Rival Challenges, unlock Trophy rewards win Gold medals and unlock individual cars to earn Dominator Points. Earn enough Points to unlock the next Series of vehicles.

Fuel the Boost

Execute Takedowns, accomplish huge drifts, perform precision Near Misses and get Explosive Payback with your Crashbreakers to fuel your boost bar. Max out your bar to achieve Supercharge Boost, then keep burning that blue flame in one hit to achieve a Burnout.

Burnout Chaining

Keep up the extreme driving while supercharge boosting to refuel your boost bar and earn while you burn: link your Burnouts together in Burnout chains. These result in score multipliers or – when racing against rivals – faster lap times.

Dominator Tip: Remember – you can't earn while you burn unless you're using Supercharge Boost.

Takedowns

Slamming a rival off the road is the ultimate form of domination. It not only gets you ahead, it injects a shot of instant boost. **Dominator Tip:** Inflicting a Takedown refuels your boost bar, but crashing depletes it. If you're boost chaining as you take a rival down, your Takedown delivers enough boost for a full refuel.

Revenge Takedowns

If a rival slams you off the track with a Takedown, they're marked in red for revenge.

Impact Time and Aftertouch

Once you've crashed, enter Impact Time. This slows down time and helps you guide your wreck (Aftertouch) into the path of your rivals to hit them with an Aftertouch Takedown.

Crashbreakers

In some single player events, you're able to detonate your vehicle and ignite your boost with a devastating Crashbreaker – the bigger your boost bar, the bigger the bang. Score bitter payback on whoever took you down or catch another rival within range of your fireball.

The Art of Aftertouch and Crashbreaker:

1. Immediately after you crash, hold the  button to enter slo-mo Impact Time.
2. Use the analog stick to guide your wreck into an optimal position to wreak an Aftertouch Takedown on any following rivals.
3. Press the  button to detonate your ride with a Crashbreaker and maximise your chances of catching rivals in the Crashbreaker Takedown fireball.
4. After the explosion, use Aftertouch again in a last-ditch effort to catch another rival in your wreck

Signature Shortcuts

Shave seconds off your lap time and earn Dominator Points by unlocking a Signature Shortcut at each location. To open up a shortcut, slam a rival into it for a Signature Shortcut takedown.

Dominator Tip: Once you've opened a shortcut, it stays that way – so unlock them all to set the fastest Burning Lap times possible.

Select DRIVER DETAILS > REWARDS> SIGNATURE SHORTCUTS to view a snapshot of the shortcuts available at each location.

Event Types

MANIAC Just do what it says on the tin. Draw on all of your driving ability to maximise your Maniac Score. Keep Driving like a maniac and chaining your Burnouts to earn massive score multipliers.

BURNOUT/ DRIFT/NEAR MISS CHALLENGE Display your mastery of the specified skill challenge to rack up your score. Chain your Burnouts to ramp it up to the max.

Dominator Tip: Near missing oncoming traffic gains you a bigger score than near missing same-way traffic.

RACE Dodge and weave through oncoming traffic as you Takedown your rivals in a bid to seize pole position by the time you finish the last lap.

BURNING LAP Do whatever it takes to get across the finish line. Fast.

ROAD RAGE Achieve your Takedown targets to grab a medal placing within the allotted time. Achieve enough Takedowns to extend your time – but watch out for critical damage to your ride that could end the fun early.

ELIMINATOR Get ahead of the pack, because the car bringing up the rear when the timer runs down is toast.

GRAND PRIX A multi-race scramble for the finish line. End a race and rack up the points. Earn enough for a final medal placing at the end of the Grand Prix.

RIVAL CHALLENGE Complete a goal in certain locations – such as inflicting a Takedown on a target car – to add a new car from the current Series to your Garage and unlock a Rival Challenge. There are four Rival Challenges in each Series. Complete all of them to access the Series' Dominator Challenge.

DOMINATOR CHALLENGE Complete all four Rival Challenges in a Series to unlock the Dominator Challenge. Grab a Gold medal in the Dominator Challenge and you're finally thrown the keys to the Series' Dominator car.

Dominator Tip: The winner of a Grand Prix or Series Race event gets six points, second place gets four. Don't settle for second place!

Your Garage and Car Unlocks

Each vehicle that you unlock is kept in your Garage. To unlock the cars in a Series, complete its Rival Challenges (see Rival Challenge on p. 10.)

Select DRIVER DETAILS > GARAGE to view the cars you've unlocked.

Dominator Tip: If you're having trouble getting Gold in an event, return to it when you've unlocked a new vehicle in the Series.

Note: Once you unlock a vehicle Series, you also unlock its movie. Access it via DRIVER DETAILS > REWARDS > EXTRAS

Trophies

Set your sights on winning five trophies as a reward for your skill – from Rookie to Elite. Fulfill a group of seven tasks to claim a trophy. Each group's tasks get harder to achieve, but each task you complete adds to your Dominator Point total.

Select DRIVER DETAILS > REWARDS > TROPHIES and check on the status of your tasks.

Dominator Tip: Even though you may not finish in the medals during an event, you can still accomplish a trophy task.

Other Game Modes

Record Breaker

Choose an unlocked location and ride, then pull out all the stops in your attempt to smash the event record and earn big Dominator Points.

Multiplayer

REGISTRATION REQUIRED TO ACCESS ONLINE FEATURES. TERMS & CONDITIONS AND FEATURE UPDATES ARE FOUND AT www.ea.com. YOU MUST BE 13+ TO REGISTER ONLINE. EA MAY RETIRE ONLINE FEATURES AFTER 30 DAYS NOTICE POSTED ON www.ea.com.

Ad Hoc

Compete with up to 5 other burners in Ad Hoc mode.

RACE Fight to the finish in the king of event modes.

ROAD RAGE The hunter and the hunted. For two laps, the red team aims to take out the blue team, while the blue team tries to evade them until time runs out.

Dominator Tip: Even if they're taken out, blue team burners can still defend their surviving team-mates against the red team. Red team burners will find it easier to take out blue team burners if they co-ordinate targets with their team-mates.

MANIAC Compete with your rivals and burn for the best Maniac Score.

Dominator Tip: There are no points awarded for Takedowns in multiplayer Maniac mode – but if you can take out a rival, they'll lose their score multiplier.

Note: In Multiplayer mode, all shortcuts, locations and vehicles are unlocked.

Party Play

Take turns to rip up the tarmac with up to three other players on a single PSP®. Take part in a Single Event or stretch your skills across multiple modes in a Series.

Note: Player who? Choose EDIT PLAYER NAMES in Party Play to personalise player identities and keep track of whose turn is next.

Synch Scores

Enter Burnout HQ to upload your Record Breaker scores to the official Burnout Dominator leaderboards. Enter the Synch Scores lobby with your mates and Synch your Record Breaker scores – then track each other's progress through the game as you try to beat each other's scores. You can Synch with up to 16 players.

Remove Rival Scores

Select this option to remove a Rival from your Record Breaker scores.

Burnout HQ

Use Infrastructure mode to upload your high scores and download exclusive PSP® tracks.

DOWNLOAD TRACKS Extend the burn and download new location tracks directly to your Memory Stick Duo™ when they become available Note: This feature requires a Wireless (WLAN) Internet connection.

Note: If you don't have access to a Wireless (WLAN) Internet connection, new tracks can be downloaded to your PC and transferred to your PSP® via a USB cable. Visit the Burnout web site at burnout.ea.com for more details.

UPLOAD SCORES After a great burn, upload your Record Breaker scores to the EA servers. Log on to burnout.ea.com to check out the Burnout Dominator leaderboards and see just where you stand in the Burnout community.

Note: You must have a valid EA Nation profile to connect to EA servers. Establish a network connection to create a new EA Nation le or activate an existing account.

Note: Record Breaker scores will appear under your EA Nation persona ID and not your Burnout Dominator Profile name

Saving and Loading

Saving

Your progress is automatically saved with Autosave. To save your progress manually, select DRIVER DETAILS from the main menu, then PROFILE > SAVE.

Note: To toggle Autosave on or off, select DRIVER DETAILS from the main menu, then select PROFILE > AUTOSAVE.

Loading

To load your Profile after you've started the game, select DRIVER DETAILS from the main menu, then PROFILE > LOAD.

Note: When copying save data from one Memory Stick Duo™ to another the save will be placed into the corresponding slot on the new Memory Stick Duo™ and will overwrite data that is in that slot.

DEMARRAGE DU JEU

VUE LATÉRALE
DROITE



Interrupteur
POWER/HOLD
(alimentation/bloquer)

VUE DE FACE



Couvercle du
compartiment à disque

Connecteur DC OUT

Port IR

Connecteur USB

Touche
OPEN (ouvrir)

Installez votre système de loisir portable PSP® (PlayStation®Portable) conformément aux consignes qui figurent dans le manuel d'instructions fourni avec le système PSP®.

Allumez le système PSP®. L'indicateur POWER (alimentation) s'allume en vert et le Menu d'accueil apparaît.

Appuyez sur la touche OPEN (ouvrir) pour ouvrir le couvercle du compartiment à disque. Insérez le disque de Burnout™ Dominator, étiquette tournée vers l'arrière du système PSP® puis refermez le couvercle avec soin.

Dans le Menu d'accueil, sélectionnez l'icône  puis . Une vignette représentant le logiciel apparaît. Sélectionnez-la et appuyez sur la touche X pour lancer le logiciel.

Suivez les instructions qui s'affichent à l'écran et consultez le présent manuel pour en savoir plus sur l'utilisation du logiciel.

Remarque : n'éjectez jamais un disque de Jeu PSP® en cours de lecture..

MEMORY STICK DUO™

Attention ! Tenez le Memory Stick Duo™ hors de portée des jeunes enfants, ils pourraient l'avaler par accident.

Attention ! N'appuyez pas sur l'interrupteur POWER/HOLD (alimentation/bloquer) lorsque des données sont chargées depuis un disque de Jeu PSP®, cela pourrait les corrompre. Ce titre utilise une application de chargement automatique au lancement du jeu qui permet de charger automatiquement les données du Memory Stick Duo™.

Pour sauvegarder les paramètres de jeu et votre progression, insérez un Memory Stick Duo™ dans la fente pour Memory Stick Duo™ de votre système. Vous pouvez charger des sauvegardes depuis le même Memory Stick Duo™ ou n'importe quel Memory Stick Duo™ contenant d'anciennes sauvegardes.

Remarque : assurez-vous d'avoir suffisamment d'espace disponible sur votre Memory Stick Duo™ avant de commencer à jouer. Remarque : ce titre utilise une application de chargement automatique. Insérer un Memory Stick Duo™ après le lancement du jeu peut entraîner l'écrasement de la sauvegarde.

SYSTEME PSP®



Remarque : Burnout™ Dominator utilise un système de sauvegarde automatique.

Remarque : si vous créez un Profil, vos paramètres de jeu s'appliqueront automatiquement lorsque vous chargerez ce dernier au démarrage du jeu.

Fonctions sans fil (WLAN)



Les titres compatibles avec les fonctionnalités sans fil (WLAN) permettent à l'utilisateur de communiquer avec d'autres systèmes PSP®, de télécharger des données et de jouer avec d'autres utilisateurs via une connexion en réseau local sans fil (WLAN).



Mode Ad hoc

Le mode Ad hoc est une fonction sans fil (WLAN) permettant à deux systèmes PSP® ou plus de communiquer directement.



Partage de jeu

Fonction proposée par certains titres, permettant à l'utilisateur de partager certaines caractéristiques d'un jeu avec des utilisateurs n'ayant pas de Jeu PSP® inséré dans leur système PSP®.

Mode Infrastructure

Le mode Infrastructure est une fonction sans fil (WLAN) permettant le raccordement du système PSP® à un réseau via un point d'accès sans fil (WLAN), c'est-à-dire un dispositif de connexion à un réseau sans fil. Le mode Infrastructure requiert plusieurs éléments, dont un abonnement auprès d'un fournisseur d'accès à Internet, un dispositif réseau (par exemple : routeur ADSL sans fil), un point d'accès sans fil (WLAN) et un PC. Pour de plus amples informations concernant l'installation, reportez-vous au mode d'emploi du système PSP®.

Dominator

Dominez des routes construites pour la vitesse et balayez vos rivaux en faisant preuve à la fois de réflexes, de sang-froid et d'une aptitude à conduire dangereusement. Préparez-vous pour une compétition acharnée lors d'un nouveau Tour mondial. Maîtrisez la conduite de chaque catégorie de voiture et tracez votre route à travers un ensemble de paysages ouverts et urbains. Menez une lutte sans merci en traversant des lieux qui vous poussent à tester les limites du contrôle de votre véhicule. Prouvez votre talent et prenez des risques pour récolter les plus grosses récompenses. Il est temps pour vous de dominer.

Remarque : le pad analogique et les touches     peuvent servir à réaliser les mêmes actions.

Navigation dans les menus	
Sélectionner une option	Touches     Pad analogique
Défilement des choix	Touches  
Choisir/continuer	Touches X
Annuler/retour	Touches 

Note: The controls below correspond to the default Type A control configuration.

Commandes générales	
Accélérer	Touche X
Freiner/reculer	Touche 
Se diriger	Touche  
Boost	Touche 
Regarder derrière	Touche 
Klaxon	Touche 
Changer de caméra	Touche 
Aftertouch	Pad analogique
Ralenti crash (lors d'un crash)	Maintenir la touche  enfoncée
Crashbreaker (après un crash)	Touche 
Mettre le jeu en pause/accéder au menu pause	Touche START (mise en marche)
Morceau suivant	Touche SELECT (sélection)

Configuration du jeu

Remarque : la plupart des modes de jeu et options de menu dans Burnout™ Dominator ont des noms qui se passent d'explications et ne sont donc pas abordés dans ce manuel. Les exceptions se trouvent ci-dessous.

Votre Profil

Pour sauvegarder votre progression, vous devez créer votre Profil. Celui-ci stocke aussi vos paramètres de jeu telles que vos préférences audio.

Pour gérer des Profils, sélectionnez INFOS PILOTE dans le menu principal puis PROFIL.

Tour mondial

Vivez l'expérience de passer en trombe au travers d'environnements urbains et de grands paysages tout en vous frottant au trafic. Effectuez slams et shunts contre vos rivaux sur le bitume dans un éventail de lieux exotiques disséminés tout autour du globe. Chacun de ces endroits a des défis propres avec sept séries de véhicules à déverrouiller.

Remarque : lisez le texte défiant au-dessus d'une épreuve verrouillée pour découvrir comment y accéder. Les épreuves que vous avez déverrouillées mais que vous n'avez pas encore essayées comportent la mention « Nouveau ». Lorsque vous disputez l'épreuve, la mention est remplacée par le type de médaille remportée ou disparaît si vous n'avez rien gagné. Toutes les épreuves de chaque Série ne sont pas disponibles tout de suite. Décrocher une médaille dans l'une vous fera accéder à la suivante.

Avant de mettre le contact et de débiter votre aventure pour la domination, assurez-vous d'être au point en jetant un œil au didacticiel.

Sélectionnez INFOS PILOTE > BONUS > VIDEO DEMO.

Points Domination

Il faut en gagner le plus possible. Après chaque épreuve solo, votre performance est jugée. Pour gagner des points Domination, déverrouillez des raccourcis Signature, des trophées, des médailles d'or et des voitures, ou bien réussissez des takedowns, des Esquives, des Burnouts et des Défis Rival. Amassez assez de points pour déverrouiller la série de véhicules suivante.

Alimenter le boost

Pour alimenter votre barre de boost, réalisez des takedowns, effectuez de gros dérapages, réussissez des Esquives précises et vengez-vous de manière explosive avec vos Crashbreakers. Remplissez votre barre pour activer le boost Supercharge puis épuisez la flamme bleue d'un coup pour réussir un Burnout.

Enchaîner des Burnouts

Continuez à conduire dangereusement avec le boost Supercharge activé pour remplir de nouveau la barre de boost et, pour gagner encore plus, enchaînez plusieurs Burnouts d'affilée. Cela vous rapportera des multiplicateurs de score ou, si vous jouez contre des rivaux, des temps au tour moins élevés.

Astuce Dominator : n'oubliez pas que vous ne gagnez rien lors d'un Burnout si le boost Supercharge n'est pas activé.

Takedowns

Pousser un rival hors de la route est la forme ultime de domination. Non seulement cela vous fait passer en tête mais cela vous injecte aussi du boost instantanément. Astuce Dominator : infliger un takedown remplit à nouveau votre barre de boost mais se crasher la vide. Si vous enchaînez du boost tout en infligeant un takedown à un rival, la barre se remplira entièrement.

Takedowns Revenge

Si un rival vous pousse hors de piste avec un Takedown, il est signalé en rouge pour une revanche.

Ralenti Crash et Aftertouch

Après avoir subi un crash, vous disposez d'un Ralenti crash. Cette option ralentit le temps et vous aide à diriger votre véhicule accidenté sur le chemin de vos rivaux pour leur faire subir un Takedown Aftertouch.

Crashbreakers

Lors de certaines épreuves solo, vous pouvez faire exploser votre véhicule et activer votre boost avec un Crashbreaker dévastateur. Plus la barre est remplie, plus l'explosion sera retentissante. Prenez votre revanche sur celui qui vous a infligé un takedown ou atteignez un autre rival à votre portée

L'art de l'Aftertouch et du Crashbreaker :

1. Tout de suite après votre crash, maintenez la touche **R** enfoncée pour activer le Ralenti crash.
2. Servez-vous du pad analogique pour diriger votre voiture accidentée dans la meilleure des positions pour infliger un Takedown Aftertouch à l'un des rivaux qui vous suit.
3. Appuyez sur la touche **Δ** pour faire exploser votre véhicule grâce à un Crashbreaker et maximisez vos chances d'atteindre un rival avec un takedown Crashbreaker enflammé.
4. Après l'explosion, utilisez de nouveau l'Aftertouch dans un dernier effort pour entraîner un autre rival dans votre crash.

Raccourcis Signature

Gagnez de précieuses secondes sur un tour et amassez des points Domination en accédant à un raccourci Signature dans chaque lieu. Pour ouvrir un raccourci, poussez-y un rival à l'aide d'un slam pour un takedown raccourci Signature.

Astuce Dominator : une fois qu'un raccourci a été ouvert, il reste accessible. Alors déverrouillez-les tous pour réussir les meilleurs temps de Tour boosté possibles.

Sélectionnez INFOS PILOTE > RECOMPENSES > RACCOURCIS SIGNATURE pour voir un cliché des raccourcis disponibles dans chaque lieu.

Types d'épreuves

DEJANTE Le nom est suffisamment clair : tirez parti de tout votre talent de pilote pour maximiser votre score Déjanté. Pour gagner des multiplicateurs de score, continuez à conduire comme un déjanté et à enchaîner vos Burnouts.

DEFI BURNOUT/ DERAPAGE/ ESQUIVE Pour amasser des points, faites preuve de maîtrise dans l'aptitude précisée dans le nom du défi. Enchaînez vos Burnouts pour maximiser votre score.

Astuce Dominator : esquiver le trafic en étant à contresens vous rapporte plus de points.

COURSE Tracez votre route à contresens parmi le trafic tout en infligeant des takedowns à vos rivaux pour tenter de décrocher la première place avant d'avoir terminé le dernier tour.

TOUR BOOSTE Faites tout ce qu'il faut pour franchir la ligne d'arrivée. Et vite.

ROAD RAGE Atteignez les cibles takedown pour décrocher une médaille dans le temps alloué. Réussissez assez de takedowns pour rallonger votre temps, mais faites attention aux dégâts critiques, ils pourraient tout gâcher.

ELIMINATEUR Ne traînez pas car la voiture placée en queue de peloton à la fin du temps imparti se fait éliminer.

GRAND PRIX Une lutte sur plusieurs courses jusqu'à la ligne d'arrivée. Finissez une course pour amasser les points. Gagnez-en assez pour décrocher une médaille à la fin du Grand Prix.

DEFI RIVAL Réussissez un objectif dans certains lieux (comme infliger un takedown à une voiture donnée) pour ajouter un nouveau véhicule de la série en cours dans votre Garage et pour accéder à un défi Rival. Quatre défis Rival sont à relever dans chaque série. Réussissez-les tous pour accéder au défi Domination de la série.

DEFI DOMINATION Réussissez les quatre défis Rival d'une série pour accéder au défi Domination puis décrochez une médaille d'or dans ce dernier pour recevoir les clés de la voiture Dominator de la série.

Astuce Dominator: le vainqueur d'un Grand Prix ou d'une course de série reçoit six points. Le deuxième, quatre. Alors visez toujours la victoire !

Votre garage et vos voitures déverrouillées

Chaque véhicule auquel vous accédez reste dans votre garage. Pour déverrouiller les voitures d'une série, réussissez les défis Rival de celle-ci (voir Défi Rival, p.10).

Sélectionnez INFOS PILOTE > GARAGE pour afficher les véhicules que vous avez déverrouillés.

Astuce Dominator : si vous avez du mal à décrocher l'or dans une épreuve, tentez-la de nouveau après avoir déverrouillé un nouveau véhicule dans une série.

Remarque : une fois que vous avez déverrouillé le véhicule d'une série, vous accédez aussi à sa vidéo. Retrouvez-la via INFOS PILOTE > BONUS.

Trophées

Fixez-vous comme objectif de gagner cinq trophées récompensant votre talent (de Débutant à Elite). Pour en remporter un, vous devez réussir un ensemble de sept tâches. Ces dernières sont de plus en plus difficiles mais chacune d'entre elles vous rapporte des points Domination.

Sélectionnez INFOS PILOTE > RECOMPENSES > TROPHEES et vérifiez le statut de vos tâches.

Astuce Dominator : même si vous ne décrochez pas une médaille lors d'une épreuve, vous pouvez toujours accomplir une tâche de trophée.

Autres modes de jeu

Briseur de records

Choisissez un lieu accessible et roulez. Puis, essayez par tous les moyens de battre le record de l'épreuve pour gagner des points Domination.

Multijoueur

INSCRIPTION OBLIGATOIRE POUR ACCEDER AUX SERVICES EN LIGNE.
CONDITIONS D'UTILISATION ET MISES A JOUR DISPONIBLES SUR LE SITE www.electronicarts.fr. VOUS DEVEZ AVOIR AU MOINS 16 ANS POUR VOUS INSCRIRE EN LIGNE. EA SE RESERVE LE DROIT D'INTERROMPRE LES SERVICES EN LIGNE APRES UN PREAVIS DE 30 JOURS PUBLIE SUR LE SITE www.electronicarts.fr.

Ad Hoc

Affrontez jusqu'à 5 autres joueurs en mode Ad Hoc.

COURSE Lutte jusqu'à la ligne d'arrivée dans l'épreuve reine.

ROAD RAGE C'est la chasse. Sur deux tours, l'équipe rouge cherche à éliminer l'équipe bleue tandis que celle-ci doit lui échapper jusqu'à la fin du temps imparti.

Astuce Dominator : même éliminés, les pilotes de l'équipe bleue peuvent toujours défendre leurs coéquipiers encore en course. Les membres de l'équipe rouge atteindront plus facilement les joueurs de l'équipe bleue s'ils coordonnent leurs cibles entre coéquipiers.

DEJANTE Affrontez vos rivaux et tentez de réussir le meilleur score Déjanté.

Astuce Dominator : en mode Déjanté multijoueur, aucun point n'est accordé, mais si vous arrivez à éliminer un rival, celui-ci perdra son multiplicateur de score.

Remarque : en mode multijoueur, tous les raccourcis, lieux et véhicules sont déverrouillés.

Partie relais

Brûlez à tour de rôle l'asphalte avec jusqu'à trois autres joueurs sur une seule PSP®. Disputez une épreuve solo ou prouvez votre talent dans divers modes d'une série.

Remarque : vous voulez vous faire remarquer? En mode Partie relais, choisissez **MODIFIER NOMS JOUEURS** pour personnaliser les identités et savoir quand est le tour de chacun.

Synchronisation des scores

Entrez dans le QG Burnout pour charger vos scores Briseur de records sur le classement Burnout™ Dominator officiel.

Entrez dans le salon Synchroniser scores avec vos amis pour y synchroniser vos scores Briseur de records, vous pourrez ensuite suivre la progression de chacun et tenter de battre vos records respectifs. La synchronisation peut se faire entre 16 joueurs au maximum.

Retirer scores rivaux

Cette option vous permet d'enlever un rival de vos scores Briseur de records.

QG Burnout

Utilisez le mode Infrastructure pour charger vos meilleurs scores et télécharger des circuits exclusifs à la PSP®.

Telecharger Des Circuits

Prolongez votre expérience en téléchargeant de nouveaux circuits directement sur votre Memory Stick Duo™ lorsqu'ils sont disponibles.

Remarque: cette option nécessite une connexion Internet sans fil (WLAN).

Remarque: si vous n'avez pas accès à une connexion Internet sans fil (WLAN), vous pouvez télécharger de nouveaux circuits sur votre PC et les transférer sur votre PSP® via un câble USB. Rendez-vous sur le site de Burnout (burnout.ea.com, site en anglais) pour plus de détails.

CHARGER SCORES Après une bonne performance, chargez vos scores Briseur de records sur les serveurs EA. Connectez-vous au site burnout.ea.com (site en anglais) pour jeter un oeil au classement Burnout™ Dominator et voir où vous vous situez dans la communauté Burnout.

Remarque : pour vous connecter aux serveurs EA, vous devez disposer d'un profil EA Nation valide. Etablissez une connexion au réseau pour créer un profil EA Nation ou bien activez un compte existant.

Remarque : les scores Briseur de records apparaissent sous votre identité EA Nation et non votre nom de profil Burnout™ Dominator .

Sauvegarder et charger

Sauvegarder

Votre progression est sauvegardée automatiquement. Pour la sauver manuellement, sélectionnez INFOS PILOTE dans le menu principal, puis PROFIL > SAUVEGARDER.

Remarque : pour activer ou désactiver la sauvegarde automatique, sélectionnez Infos pilote dans le menu principal, puis PROFIL > SAUVEGARDE AUTO.

Charger

Le profil utilisé en dernier est automatiquement chargé lors du lancement du jeu.

Pour charger votre profil manuellement après avoir démarré le jeu, sélectionnez INFOS PILOTE dans le menu principal, puis PROFIL > CHARGER.

Remarque : si vous copiez des données sauvegardées d'un Memory Stick Duo™ à un autre, la sauvegarde sera placée à l'emplacement correspondant sur le nouveau Memory Stick Duo™ et écrasera les données existantes à cet emplacement.

PREPARAZIONE

VISUALE DA DESTRA



Interruttore POWER/HOLD
(accensione/blocco funzioni)

VISUALE DA DAVANTI



Allestisci il sistema PSP® (PlayStation®Portable) seguendo le indicazioni del manuale di istruzioni.

Accendi il sistema PSP®. La spia POWER (accensione) diventerà verde e verrà visualizzato il menu HOME.

Premi la levetta OPEN per aprire il coperchio vano disco. Inserisci il disco di Burnout Dominator con l'etichetta rivolta verso il retro del sistema PSP®, quindi chiudi il coperchio vano disco.

Selezionare l'icona  dal menu Home, quindi selezionare l'icona . Apparirà un'immagine del software. Selezionare l'immagine e premere il tasto X per avviare il caricamento.

Segui le istruzioni su schermo e fai riferimento a questo manuale per informazioni sull'uso del software.

Nota: non espellere un disco PSP®Game durante l'uso.

MEMORY STICK DUO™

Attenzione! Tieni il Memory Stick Duo™ fuori dalla portata dei bambini piccoli: potrebbe essere accidentalmente inghiottito.

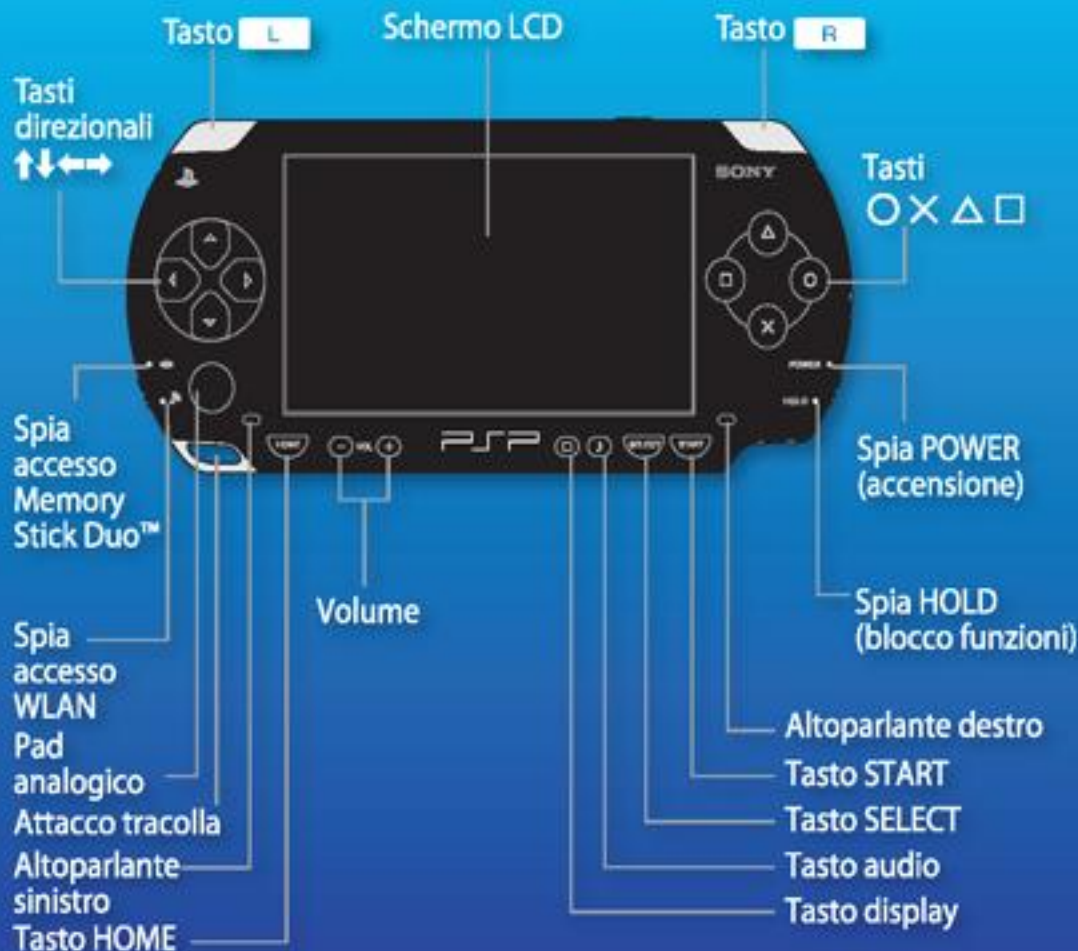
Attenzione! Non premere l'interruttore POWER/HOLD (accensione/blocco funzioni) durante il caricamento di dati dal disco PSP®Game: potrebbero danneggiarsi.

Per salvare impostazioni e progressi di gioco, inserisci un Memory Stick Duo™ nell'ingresso Memory Stick Duo™ del sistema PSP®. I dati di gioco salvati possono essere caricati dallo stesso Memory Stick Duo™ o da qualsiasi Memory Stick Duo™ contenente salvataggi.

Nota: assicurati che sul Memory Stick Duo™ ci sia spazio libero a sufficienza prima di iniziare a giocare.

Nota: questo titolo dispone di una funzione di autosalvataggio. Inserire un Memory Stick Duo™ dopo l'avvio potrebbe causare la sovrascrittura dei dati precedentemente salvati.

SISTEMA PSP®



Nota: Burnout Dominator dispone di una funzione di autosalvataggio.

Nota: se crei un profilo, le tue impostazioni di gioco vengono applicate automaticamente la prossima volta che lo carichi all'avvio.

Caratteristiche WLAN



I titoli software che supportano la funzionalità WLAN (Wireless Local Area Network, rete locale wireless) permettono di comunicare con altri sistemi PSP®, scaricare dati e sfidare altri giocatori tramite la connessione a una rete locale WLAN.



Modalità Ad Hoc

La modalità Ad Hoc è una funzione WLAN che consente a due o più sistemi individuali PSP® di comunicare direttamente tra loro.



Gioco condiviso

Alcuni titoli software possiedono una funzionalità di gioco condiviso, che permette all'utente di condividere specifici che caratteristiche di gioco con altri utenti che non hanno un PSP®Game inserito nel loro sistema PSP®.

Modalità Infrastruttura

La modalità Infrastruttura è una funzionalità WLAN che consente a un sistema PSP® di collegarsi a una rete tramite un WLAN Access Point (un dispositivo utilizzato per connettersi a una rete wireless). Per accedere alle funzionalità della modalità Infrastruttura sono inoltre necessari un contratto con un provider internet, un dispositivo di rete (ad esempio un router ADSL wireless), un WLAN Access Point e un PC. Per ulteriori informazioni e per i dettagli relativi alla configurazione, fare riferimento al manuale di istruzioni del sistema PSP®.

Dominator

Domina strade costruite per la velocità e spazza via i tuoi agguerriti rivali con un'emozionante dimostrazione di rifli essi, sangue freddo e guida spericolata. Armati di coraggio e affronta una corsa temeraria attraverso il nuovo Tour mondiale. Impara a gestire alla perfezione ciascuna classe di auto e brucia l'asfalto ammirando paesaggi naturali e urbani. Disputa una battaglia accanita per il predominio mentre sfrecci attraverso luoghi che ti sfi dano a spingerti ai limiti più estremi del controllo. Sfoggia le tue abilità e corri rischi mortali per assicurarti i premi più prestigiosi. È il momento di dominare.

Nota: sia il pad analogico che i tasti     possono essere usati per le stesse azioni.

Navigazione nel menu	
Evidenzia un'opzione	Tasti     /Pad analogico
Scorri le impostazioni	 
Seleziona/Continua	Tasto 
Annulla/Torna	Tasto 

Nota: i comandi riportati di seguito corrispondono alla configurazione predefinita "Tipo A".

Gioco in genere	
Acceleratore	Tasto 
Freno/Retromarcia	Tasto 
Sterzo	 
Turbo	Tasto 
Guarda indietro	Tasto 
Clacson	Tasto 
Cambia visuale	Tasto 
Effetto	Pad analogico
Impact Time (durante uno schianto)	Tieni premuto il tasto 
Crashbreaker (dopo uno schianto)	Tasto 
Gioco in pausa/Accedi al menu di pausa	Tasto START
Brano musicale seguente	Tasto SELECT

Configurare il gioco

Nota: la gran parte delle modalità di gioco e delle opzioni dei menu di Burnout Dominator sono autoesplicative e non sono quindi trattate in questo manuale. Le eccezioni sono elencate di seguito.

Il tuo profilo

Per salvare i tuoi progressi, devi creare il tuo profilo. Al suo interno sono inoltre memorizzate le tue impostazioni di gioco, come le tue preferenze audio.

Per gestire profili, seleziona **DETTAGLI PILOTA** all'interno del menu principale, quindi seleziona **PROFILO**.

Tour mondiale

Vivi la bruciante follia del lanciarsi a tutta velocità attraverso ambientazioni urbane e di correre in aperta campagna destreggiandosi con il traffico. Urta ed estrometti i tuoi rivali dall'asfalto in una serie di località esotiche di tutto il mondo. Ciascuna prevede le proprie sfide da superare attraverso sette serie di veicoli sbloccabili.

Nota: leggi il testo che scorre sopra un evento bloccato per sapere come sbloccarlo. Gli eventi sbloccati che devi ancora affrontare sono contrassegnati come nuovi. Quando competi nell'evento, l'indicazione viene sostituita per mostrare il genere di medaglia che hai vinto, oppure scompare se non sei riuscito a vincerne una. Non tutti gli eventi di ciascuna serie sono subito disponibili: la vittoria di una medaglia in una ne sblocca un altro.

Prima di accendere il motore e di iniziare la tua missione dominatrice, assicurati di conoscere il tracciato consultando il tutorial.

Seleziona **DETTAGLI PILOTA > CONTENUTI EXTRA > FILMATO - NOZIONI DI BASE**.

Punti Dominator

L'obiettivo è conquistare questi bolidi. Dopo ciascun evento a giocatore singolo, la tua prestazione viene valutata. Sblocca scorciatoie personali, infliggi Takedown, realizza schivate, esegui Burnout, completa sfide Rivali, conquista trofei, vinci medaglie d'oro e sblocca singole auto per guadagnare punti Dominator. Guadagna punti sufficienti per sbloccare la serie seguente di veicoli.

Alimenta il turbo

Esegui Takedown, effettua derivate straordinarie, realizza schivate millimetriche e vendicati in maniera esplosiva con i tuoi Crashbreaker per riempire la barra del turbo. Carica al massimo la barra per ottenere il Superturbo, poi sfrutta la fiamma blu in un colpo solo per ottenere un Burnout.

Burnout a catena

Continua a guidare in maniera estrema mentre usi il Superturbo per rifornire la barra del turbo e guadagnare punti mentre usi il turbo: collega i tuoi Burnout per realizzare Burnout a catena. Ti procurano moltiplicatori di punti o, quando gareggi con dei rivali, migliori tempi sul giro.

Consiglio Dominator: ricorda che non puoi guadagnare punti mentre usi il turbo, a meno che non usi il Superturbo.

Takedown

Spodestare un rivale dalla strada è la più estrema forma di dominio. Non solo ti fa passare in testa, ma ti procura una scarica di turbo istantaneo.

Consiglio Dominator: infliggere un Takedown rifornisce la tua barra del turbo, ma schiantarsi la consuma. Se esegui una serie di turbo mentre annienti un rivale, il tuo Takedown fornisce turbo a sufficienza per un rifornimento completo.

Takedown Revenge

Se un rivale ti fa uscire di strada con un Takedown, viene contrassegnato in rosso per aiutarti a vendicarti.

Impact Time ed Effetto

Dopo esserti schiantato, accedi all'Impact Time. Rallenta il trascorrere del tempo e ti aiuta a tagliare la strada ai rivali con il tuo rottame (Effetto) per colpirli con un Takedown ad effetto.

Crashbreaker

In alcuni eventi a giocatore singolo, hai la possibilità di far esplodere il tuo veicolo e servirti del turbo con un devastante Crashbreaker. Più alto sarà il livello della barra del turbo, più fragorosa sarà l'esplosione. Regola i conti con chiunque ti abbia spedito fuori strada, oppure sorprendi un altro rivale a portata della tua palla di fuoco.

The Art of Aftertouch and Crashbreaker:

1. Subito dopo esserti schiantato, tieni premuto il tasto **R** per accedere all'Impact Time al rallentatore.
2. Usa il pad analogico per disporre il tuo rottame in posizione ottimale e scatenare un Takedown ad effetto su un qualsiasi rivale inseguitore.
3. Premi il tasto **Δ** per far esplodere la tua auto con un Crashbreaker e massimizzare le tue probabilità di coinvolgere i rivali nella palla di fuoco del Takedown Crashbreaker.
4. Dopo l'esplosione, usa di nuovo l'Effetto nel tentativo disperato di coinvolgere un altro rivale nell'incidente.

Scorciatoie personali

Perfeziona il tuo tempo sul giro e guadagna punti Dominator sbloccando una scorciatoia personale in ciascuna località. Per aprire una scorciatoia, fai schiantare un rivale su di essa con un Takedown adeguato.

Consiglio Dominator: dopo aver aperto una scorciatoia, questa non subirà modifiche; sblocca tutte per ottenere i migliori tempi possibili con dei giri scatenati!

Seleziona **DETTAGLI PILOTA > PREMI > SCORCIATOIE PERSONALI** per visualizzare un'istantanea delle scorciatoie disponibili in ciascuna località.

Tipi di evento

FOLLIA Limitati a seguire le istruzioni. Fai appello a tutta la tua abilità al volante per massimizzare il tuo punteggio Follia. Continua a guidare come un folle e a eseguire Burnout a catena per guadagnare fantastici moltiplicatori di punti.

SFIDA SCHIVATE/DERAPATE/ BURNOUT Dimostra la tua supremazia nella sfida dell'abilità specifi cata per accumulare punti. Esegui Burnout a catena per ottenere il miglior risultato possibile.

Consiglio Dominator: schivando il traffico contromano, ottieni un punteggio più alto rispetto al senso opposto.

GARA Schiva e serpeggia attraverso il traffico contromano mentre esegui Takedown sui rivali, lottando per conquistare la pole position prima di terminare l'ultimo giro.

GIRO SCATENATO Fai tutto il possibile per superare la linea del traguardo. Velocemente.

FURIA STRADALE Raggiungi i tuoi obiettivi Takedown per ottenere un piazzamento da medaglia entro il tempo stabilito. Esegui Takedown a sufficienza da estendere il tempo disponibile, ma fai attenzione ai danni critici alla vettura che potrebbero porre fine al divertimento.

GARA A ELIMINAZIONE Raggiungi la testa del gruppo: l'auto che si piazza all'ultimo posto viene eliminata.

GRAND PRIX Una lotta a gara multipla per contendersi la linea del traguardo. Termina una gara e accumula punti. Guadagna quanto basta per un piazzamento finale da medaglia alla fine del Grand Prix.

SFIDA RIVALE Raggiungi un obiettivo in determinate località (come infliggere un Takedown su un'auto specifica) per aggiungere una nuova vettura della serie attuale al tuo garage sbloccando una sfida da Rivale. Esistono quattro sfide da Rivale da affrontare in ciascuna serie. Completa tutte per accedere alla sfida da Dominator della serie.

SFIDA DOMINATOR Completa tutte e quattro le sfide da Rivale di una serie per sbloccare la sfida da Dominator. Assicurati una medaglia d'oro nella sfida da Dominator e riceverai finalmente le chiavi dell'auto Dominator della serie.

Consiglio Dominator: il vincitore di un Grand Prix o dell'evento gara di una serie riceve sei punti, mentre il secondo classificato ne ottiene quattro. Non accontentarti del secondo posto!

Auto nel garage e sblocchi auto

Ciascun veicolo sbloccato viene conservato nel tuo garage. Per sbloccare le auto di una serie, completa le sue sfi de Rivale (consulta la sezione Sfi da Rivale a pagina 10).

Seleziona DETTAGLI PILOTA > GARAGE per visualizzare le auto che hai sbloccato.

Consiglio Dominator: se hai diffi coltà a vincere l'oro in un evento, affrontalo dopo aver sbloccato un nuovo veicolo della serie.

Nota: dopo aver sbloccato una serie di veicoli, sblocchi anche il relativo fi Imato. Accedi a esso attraverso DETTAGLI PILOTA > CONTENUTI EXTRA.

Trofei

Punta a vincere cinque trofei come premio per la tua abilità: da Principiante a Elite. Completa un gruppo di sette compiti per mettere le mani su un trofeo. I compiti di ciascun gruppo diventano più diffi cili da svolgere, ma ciascun compito completato aumenta i punti Dominator posseduti.

Seleziona DETTAGLI PILOTA > PREMI > TROFEI ed esamina lo stato dei tuoi compiti.

Consiglio Dominator: anche se il tuo piazzamento in un evento non dovesse valere una medaglia, puoi comunque riuscire a svolgere un compito da trofeo.

Altre modalità di gioco

Sfida Record

Scegli un'auto e una località sbloccata, quindi fai del tuo meglio nel tentativo di frantumare il record dell'evento e guadagnare molti punti Dominator.

Multigiocatore

È NECESSARIO REGISTRARSI PER ACCEDERE ALLE FUNZIONI ONLINE. TERMINI, CONDIZIONI E AGGIORNAMENTI DELLE FUNZIONI SI POSSONO TROVARE ALL'INDIRIZZO www.ea.com. DEVI AVERE ALMENO 13 ANNI PER REGISTRARTI. EA SI RISERVA IL DIRITTO DI REVOCARE LA FRUIBILITÀ DELLE FUNZIONI ONLINE DOPO UN PREAVVISO DI 30 GIORNI, PUBBLICATO ALL'INDIRIZZO www.ea.com.

Ad Hoc

Competi con un massimo di altri 5 piloti in modalità Ad Hoc.

GARA Lotta fi no al traguardi nella regina delle modalità a eventi.

FURIA STRADALE Il cacciatore e la preda. Per due giri, la squadra rossa punta a eliminare la squadra blu; quest'ultima cerca di sfuggire invece alla squadra rossa fi no allo scadere del tempo.

Consiglio Dominator: anche se eliminati, i piloti della squadra blu possono ancora difendere i propri compagni superstiti dalla squadra rossa. I piloti della squadra rossa troveranno più semplice eliminare quelli della squadra blu se concorderanno gli obiettivi con i propri compagni.

FOLLIA Competi con i tuoi rivali e cerca di ottenere il miglior punteggio Follia.

Consiglio Dominator: non vengono assegnati punti per i Takedown nella modalità Follia multigiocatore, ma se riuscirai a eliminare un rivale questo perderà il proprio moltiplicatore di punti.

Nota: nella modalità Multigiocatore, tutte le scorciatoie, località e vetture sono sbloccate.

Partita a turni

Devasta l'asfalto a turno con un massimo di altri 3 giocatori su un solo sistema PSP®. Prendi parte a un evento singolo o estendi le tue abilità nell'ambito di molteplici modalità in una serie.

Nota: giocatore chi? Scegli MODIFICA NOMI DEI GIOCATORI in una partita a turni per personalizzare le identità dei giocatori e sapere a chi spetta il turno seguente.

Sincronia punteggi

Accedi al QG Burnout per inviare i tuoi punteggi di sfi da Record alle classifiche ufficiali di Burnout Dominator. Accedi alla sala d'attesa di "Sincronia punteggi" con i tuoi amici e sincronizza i tuoi punteggi di sfi da Record. Segui poi i progressi di tutti gli altri nel gioco e cerca di superare i loro punteggi. Puoi sincronizzarti con un massimo di 16 giocatori.

Rimuovi punteggi avversari

Seleziona questa opzione per rimuovere un rivale dai tuoi punteggi di sfi da Record.

QG Burnout

Usa la modalità Infrastruttura per inviare i tuoi record e scaricare tracciati in esclusiva per il sistema PSP®.

Scarica tracciati Estendi i tuoi orizzonti e scarica nuovi tracciati direttamente sul tuo Memory Stick Duo™ appena disponibili.

Nota: la funzione richiede una connessione Internet wireless (WLAN).

Nota: se non disponi di una connessione Internet wireless (WLAN), i nuovi tracciati possono essere scaricati sul tuo PC e trasferiti sul tuo sistema PSP® attraverso un cavo USB. Visita il sito web di Burnout all'indirizzo burnout.ea.com per ulteriori informazioni.

Invia punteggi Dopo una gran corsa, invia i tuoi punteggi di sfi da Record ai server EA. Accedi a burnout.ea.com per consultare le classifi che di Burnout Dominator e sapere qual è la tua posizione nella comunità di Burnout.

Nota: devi disporre di un profi lo EA Nation valido per collegarti ai server EA. Stabilisci una connessione di rete per creare un nuovo profi lo EA Nation o attivare un account esistente.

Nota: i punteggi di sfi da Record appariranno sotto il tuo identi ficatore personale EA Nation e non sotto il nome del tuo profi lo Burnout Dominator.

Salvare e caricare

Salvare

I tuoi progressi vengono salvati automaticamente con l'autosalvataggio. Per salvare manualmente i tuoi progressi, seleziona DETTAGLI PILOTA all'interno del menu principale, quindi PROFILO > SALVA.

Nota: per attivare o disattivare l'autosalvataggio, seleziona DETTAGLI PILOTA all'interno del menu principale, quindi PROFILO > AUTOSALVATAGGIO.

Caricare

L'ultimo profi lo usato viene caricato automaticamente all'avvio.

Nota: durante il trasferimento da un Memory Stick Duo™ all'altro, i dati salvati verranno copiati nello spazio corrispondente del nuovo Memory Stick Duo™ sovrascrivendo i dati preesistenti.

SPIELSTART

RECHTS



POWER-/HOLD-Schalter

VORNE



Richte dein PSP® (PlayStation®Portable)-System wie im PSP®-Handbuch beschrieben ein.

Schalte das System ein. Die POWER-Kontroll-Leuchte leuchtet nun grün auf und es erscheint das Startmenü.

Drücke die OPEN-Entriegelung, um das Disc-Fach zu öffnen. Lege die Burnout™ Dominator-Disc mit der bedruckten Seite nach hinten ein und schließe das Disc-Fach.

Wähle im Startmenü zunächst das  und anschließend das -Symbol. Nun erscheint ein Bild der Software. Wähle das Bild aus und drücke die X-Taste, um das Spiel zu starten.

Folge den Bildschirmanweisungen und lies dieses Handbuch, wenn du weitere Informationen zu diesem Spiel benötigst.

Hinweis: Entferne das PSP®Game während des Spiels nicht aus dem Gerät.

MEMORY STICK DUO™

Warnung! Bewahre den Memory Stick Duo™ außerhalb der Reichweite kleiner Kinder auf, damit der Memory Stick Duo™ nicht versehentlich verschluckt werden kann!

Warnung! Drücke nicht den POWER-/HOLD-Schalter, wenn Daten vom PSP®Game geladen werden, um Datenverluste zu vermeiden.

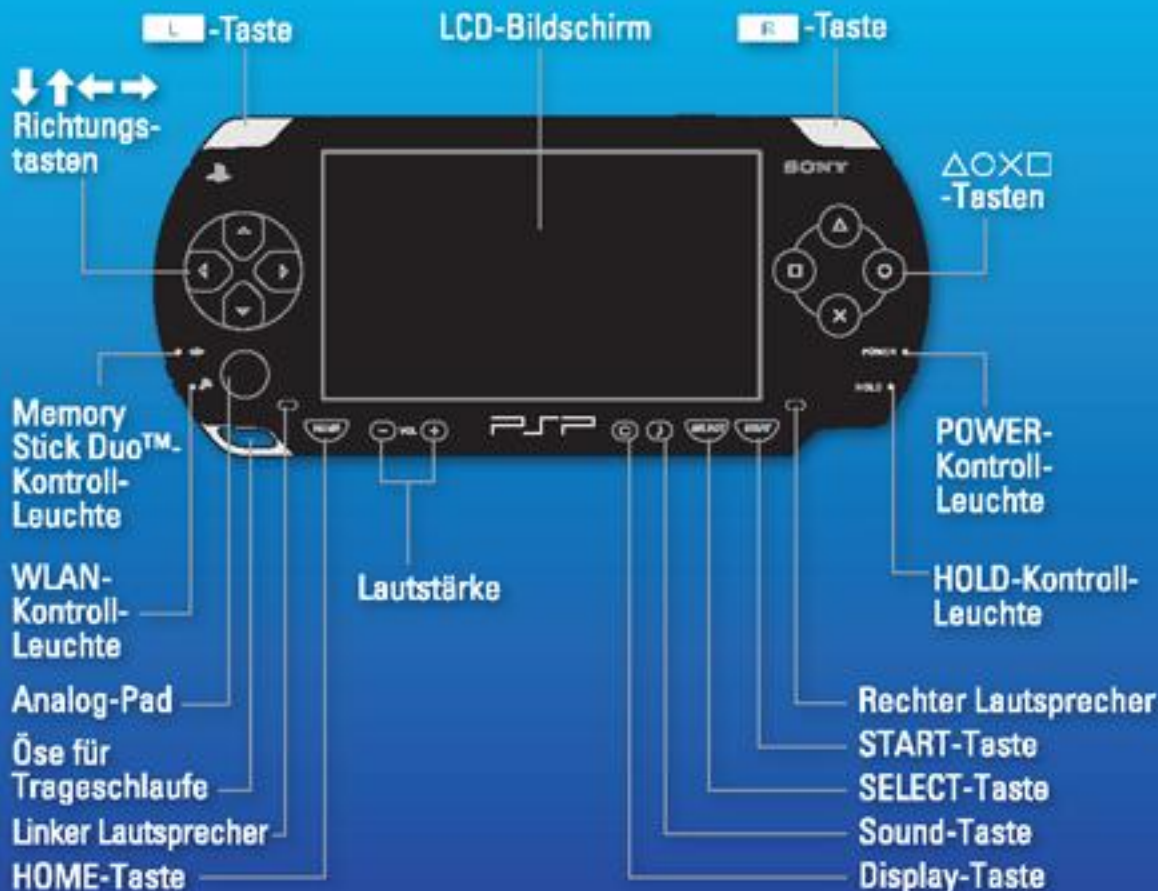
Dieses Spiel verwendet beim Starten ein Automatisches Laden- Feature, wodurch sämtliche Daten auf dem Memory Stick Duo™ automatisch geladen werden.

Wenn du deine Spieleinstellungen und Fortschritte speichern möchtest, stecke einen Memory Stick Duo™ in den Memory Stick Duo™-Steckplatz deines PSP®-Systems ein. Du kannst gespeicherte Spieldaten von einem beliebigen Memory Stick Duo™ (mit entsprechenden Spielständen) laden.

Hinweis: Stelle sicher, dass sich auf deinem Memory Stick Duo™ genügend freier Speicherplatz befindet, bevor du zu spielen beginnst.

Hinweis: Dieser Titel nutzt ein Automatisches Speichern- Feature. Durch das Einstecken eines Memory Stick Duo™ nach dem Start werden existierende Daten möglicherweise überschrieben.

PSP® System



Hinweis: Burnout Dominator nutzt die Funktion Automatisches Speichern. Hinweis: Wenn du ein Profil verwendest, werden deine

Spieleinstellungen automatisch angewendet, wenn das Profil beim nächsten Hochfahren geladen wird.

Wireless-(WLAN)-Funktionen



Softwaretitel, die Wireless-(WLAN)-Funktionen unterstützen, erlauben die Kommunikation mit anderen PSP®-Systemen, den Daten-Download und das Spiel gegen andere Benutzer über eine Verbindung mit einem Wireless Local Area Network (WLAN).



Ad-hoc-Modus

Der Ad-hoc-Modus ist eine Wireless-(WLAN)-Funktion, durch die zwei oder mehr einzelne PSP®-Systeme direkt miteinander kommunizieren können.



Spiel-Sharing

Einige Softwaretitel bieten die Möglichkeit zum Spiel- Sharing, wodurch der Nutzer anderen Nutzern, die kein PSP® Game in ihrem PSP®-System haben, spezielle Features der Spiele zur Verfügung stellen kann.

Infrastruktur-Modus

Der Infrastruktur-Modus ist eine Wireless-(WLAN)-Funktion, durch die das PSP®-System über einen Wireless-(WLAN)-Access-Point (ein Gerät zur Verbindung mit einem Wireless-Netzwerk) mit einem Netzwerk verbunden werden kann. Um auf die Features des Infrastruktur-Modus zugreifen zu können, sind einige zusätzliche Voraussetzungen nötig, wie die Anmeldung bei einem Anbieter für den Internetzugang, ein Netzwerkgerät (z. B. ein Wireless ADSL-Router), ein Wireless-(WLAN)-Access-Point und ein PC. Das Handbuch des PSP®-Systems enthält zusätzliche Informationen und Details zur Einrichtung.

Dominator

Dominiere die Straße mit deiner Schnelligkeit und räume deine Rivalen aus dem Weg, indem du blitzartige Reflexe, unbeirrbares Nervenstärken und halsbrecherische Manöver am Steuer zeigst. Wappne dich für den oktangeladenen Rausch der neuen Welt-Tour. Beherrsche das Handling der einzelnen Wagenklassen und hinterlasse deine Spuren in den verschiedenen weitläufigen Stadtlandschaften. Trage eine heiß umkämpfte Schlacht um die Herrschaft auf der Strecke aus, während du durch die Straßenschluchten rast, die dich an den Rand der Kontrolle bringen. Zeige dein Können, gehe aberwitzige Risiken ein und schnapp dir die größten Belohnungen. Du bist der Dominator!

Hinweis: Das Analog-Pad und die     -Tasten können für dieselben Aktionen benutzt werden.

Menünavigation	
Option markieren	    Taste /Analog-Pad
Auswahl wechseln	 
Auswählen/Weiter	X -Taste
Abbrechen/Zurück	 -Taste

Hinweis: Die nachfolgend aufgelisteten Steuerbefehle entsprechen der Standardkonfiguration Typ A.

Allgemeiner Spielablauf	
Beschleunigen	X -Taste
Bremsen/Rückwärts	 -Taste
Lenken	 
Boost	 -Taste
Nach hinten sehen	 -Taste
Hupe	 -Taste
Kamera wechseln	 -Taste
Aftertouch	Analog-Pad
Impact Time (während des Crashes)	 -Taste gedrückt halten
Crashbreaker (nach einem Crash)	 -Taste
Spiel unterbrechen/ Pause-Menü aufrufen	START-Taste
Nächster Musiktitel	SELECT-Taste

Einrichten des Spiels

Hinweis: Die meisten Spielmodi und Menüoptionen in Burnout Dominator sind selbsterklärend und werden daher in diesem Handbuch nicht erläutert. Die Ausnahmen werden im Folgenden erklärt.

Dein Profil

Um deinen Spielfortschritt zu speichern, musst du ein Profil erstellen. Dein Profil speichert außerdem deine Spieleinstellungen, wie beispielsweise deine Audiovoreinstellungen. Um deine Profile zu verwalten, wähle im Hauptmenü FAHRERINFO und anschließend PROFIL.

Welt-Tour

Erlebe die wahnsinnige Spannung, wenn du durch enge Häuserschluchten bretterst, im Tiefflug über das Land rast und dich mit anderen Autofahrern anlegst. Ramme und schiebe deine Rivalen an exotischen Orten auf der ganzen Welt vom Asphalt. Überall gibt es besondere Herausforderungen, die mit sieben freischaltbaren

Fahrzeugserien gemeistert werden wollen. Hinweis: Lies den Lauftext über den gesperrten Events, um herauszufinden, wie du sie freischalten kannst. Freigeschaltete Events, an denen du noch nicht teilgenommen hast, werden als 'Neu' gekennzeichnet. Wenn du an einem Event teilnimmst, wird die Medaille angezeigt, die du dabei gewonnen hast. Andernfalls wird nichts angezeigt. Nicht alle Events in allen Serien sind sofort verfügbar. Nur mit einer Medaille in einem Event kannst du ein weiteres Event freischalten.

Bevor du den Zündschlüssel herumdrehst und deine Jagd um die Herrschaft über die Straße beginnst, solltest du dir die Einführung ansehen, damit du weißt, was auf dich zukommt.

Wähle FAHRERINFO > EXTRAS > TRAININGS-VIDEO.

Dominator-Punkte

Alles dreht sich nur um sie. Nach jedem Einzelspieler-Event wird deine Leistung bewertet. Schalte Spezial-Abkürzungen frei, verpass deinen Gegnern Takedowns, verursache Beinahecrashes, leg Burnouts hin, beende Gegner-Challenges, schalte Trophäen frei, gewinne Goldmedaillen und schalte besondere Wagen frei, um Dominator-Punkte zu gewinnen. Gewinnst du genug Punkte, schaltest du die nächste Fahrzeugklasse frei.

Zünde den Boost

Führe Takedowns aus, leg riesige Drifts auf den Asphalt, verursache präzise Beinahecrashes und verschaff dir explosive Rache mit deinen Crashbreakern, um deine Boost-Anzeige aufzufüllen. Fülle deine Anzeige komplett auf, um Super-Boost zu bekommen, und lass die blaue Flamme ohne Unterbrechung abbrennen, um einen Burnout zu machen.

Burnout-Serien

Fahre mit Super-Boost so extrem wie du kannst, um deine Boost-Anzeige nachzufüllen, und hol alles raus: Reihe deine Burnouts zu Burnout-Serien aneinander. Dadurch bekommst du Punkte-Multiplikatoren oder - wenn du gegen andere Rivalen fährst - bessere Rundenzeiten. Dominator-Tipp: Merk dir, dass du beim Boosten nur neuen Boost sammeln kannst, wenn dein Super-Boost aktiv ist!

Takedowns

Einen Gegner von der Straße zu rammen, ist das, was einen Dominator ultimativ ausmacht. Du verschaffst dir damit nicht nur einen Vorsprung, sondern bekommst auch auf der Stelle eine Portion Boost spendiert.

Dominator-Tipp: Schickst du einen Gegner in einen Takedown, wird deine Boost-Anzeige ein Stück aufgefüllt. Baust du aber einen Unfall, verlierst du ein Stück. Wenn du einem Gegner einen Takedown verpasst, während du gerade in einer Boost- Serie bist, wird deine Boost-Anzeige komplett aufgefüllt.

Revenge-Takedowns

Rammt dich ein Gegner mit einem Takedown von der Strecke, wird er rot markiert, damit du dich an ihm rächen kannst.

Impact Time und Aftertouch

Aktiviere die Impact Time, sobald du einen Unfall baust. Die Zeit läuft nun langsamer ab, damit du dein Wrack mit Aftertouch in den Weg deiner Gegner steuern und sie mit einem Aftertouch-Takedown treffen kannst.

Crashbreaker

In manchen Einzelspieler-Events kannst du deinen Wagen sprengen und deinen Boost mit einem verheerenden Crashbreaker in die Luft jagen - je voller deine Boost-Anzeige ist, desto heftiger knallt es! Räche dich an deinen Gegnern, mit denen du noch eine Rechnung offen hast, oder setze alle anderen Gegner innerhalb des Feuerballs außer Gefecht.

Aftertouch und Crashbreaker richtig einsetzen:

1. Halte sofort nach deinem Crash die **R**-Taste gedrückt, um die Impact-Time-Zeitlupe zu aktivieren.
2. Benutze das Analog-Pad, um dein Wrack in die optimale Position zu bringen, in der du mit einem Aftertouch-Takedown möglichst viele Rivalen ausschalten kannst.
3. Drücke die **Δ**-Taste, um deinen Wagen mit einem Crashbreaker in die Luft zu jagen und die Chancen zu erhöhen, deine Gegner im Feuerball eines Crashbreaker-
4. Takedowns zu erwischen. Benutze nach der Explosion wieder Aftertouch, um auch die letzte Möglichkeit zu nutzen, noch einen Gegner mit deinem Wrack zu treffen.

Spezial-Abkürzungen

Spare wertvolle Sekunden und verdiene dir ein paar Dominator-Punkte dazu, indem du eine Spezial-Abkürzung freischaltest, die es auf jeder Strecke gibt. Um eine Abkürzung zu eröffnen, ramme einen Gegner mit einem Spezial-Abkürzungs-Takedown mitten hinein.

Dominator-Tipp: Wenn du eine Abkürzung erst einmal eröffnet hast, bleibt sie offen. Also finde und eröffne sie alle, um die schnellsten Rundenzeiten zu erzielen.

Wähle **FAHRERINFO > BELOHNUNGEN > SPEZIALABKÜRZUNGEN**, um dir einen Schnappschuss der Abkürzungen auf der jeweiligen Strecke anzeigen zu lassen.

Event-Typen

MANIAC Hier musst du wirklich bis ans Limit gehen. Wende dein ganzes Fahrkönnen auf, um maximale Maniac-Punkte zu holen. Fahr wie ein Verrückter und reihe deine Burnouts zu Serien aneinander, um hohe Punkte- Multiplikatoren zu bekommen.

BURNOUT-/ DRIFT-/NEAR MISS-CHALLENGE Demonstriere in den Challenges, wie gut du die jeweils geforderte Fähigkeit beherrschst, und sammle ordentlich Punkte. Maximale Punkte bekommst du für Burnout-Serien.

Dominator-Tipp: Beinahecrashes im Gegenverkehr bringen dir mehr Punkte ein als die in gleicher Fahrtrichtung.

RENNEN Weiche irgendwie dem Gegenverkehr aus und verpass deinen Gegnern Takedowns, um spätestens am Ende der letzten Runde die Nase vorn zu haben.

SCHNELLSTE RUNDE Versuche mit allen Mitteln, die Ziellinie zu erreichen. Und zwar schnell!

ROAD RAGE Erfülle die Takedown-Vorgaben, um innerhalb des Zeitlimits eine Medaille zu gewinnen. Schaffst du genügend Takedowns, erhältst du einen Zeitbonus – aber achte auf kritische Schäden an deinem Wagen, sonst nimmt der Spaß ein unerwartet frühes Ende.

ELIMINATOR Setz dich an die Spitze der Meute, denn wer hinten liegt, wenn die Zeit abläuft, fliegt gnadenlos raus.

GRAND PRIX Hier wird in mehreren Rennen in Richtung Ziellinie gehetzt. Am Ende eines Rennens werden je nach Platzierung Punkte verteilt. Sammelst du genügend Punkte, gewinnst du am Ende des Grand Prix eine Medaille.

GEGNER-CHALLENGE Erfülle an verschiedenen Orten bestimmte Vorgaben - zum Beispiel einen Zielwagen in einen Takedown zu schicken. Schaffst du es, steht ein neuer Wagen aus der aktuellen Serie in deiner Garage, und du schaltest eine neue Gegner-Challenge frei. In jeder Serie gibt es vier Gegner- Challenges. Schaffst du sie alle, wartet schließlich die Dominator-Challenge der Serie auf dich.

DOMINATOR- Beendest du alle vier Gegner-Challenges CHALLENGE einer Serie, schaltest du die Dominator- Challenge frei. Hol dir in der Dominator- Challenge die Goldmedaille, und du bekommst schließlich die Schlüssel für den Dominator-Wagen der Serie.

Dominator-Tipp: Der Sieger eines Grand Prix- oder Serien- Renn-Events erhält sechs Punkte, der Zweite erhält vier. Aber mit dem zweiten Platz solltest du dich nicht zufrieden geben!

Garage und freigeschaltete Wagen

Jeder freigeschaltete Wagen wird in deiner Garage geparkt. Um die Wagen einer Serie freizuschalten, musst du die jeweiligen Gegner- Challenges schaffen (siehe Gegner-Challenge auf Seite 10).

Wähle FAHRERINFO > GARAGE, um dir die Wagen anzusehen, die du freigeschaltet hast.

Dominator-Tipp: Wenn du Probleme hast, in einem Event Gold zu gewinnen, probiere es einfach noch einmal, wenn du in der Serie einen neuen Wagen freigeschaltet hast.

Hinweis: Schaltest du eine neue Fahrzeugklasse frei, gibt es gleichzeitig auch das jeweilige Video zu bestaunen. Um es dir anzusehen, wählst du FAHRERINFO > EXTRAS.

Trophäen

Versuche, die fünf Trophäen als Belohnung für dein Können zu gewinnen - von der Anfänger-Trophäe bis hin zur Elite-Trophäe. Um eine Trophäe zu gewinnen, musst du fünf Aufgaben erfüllen. Die Aufgaben der einzelnen Gruppen haben einen ansteigenden Schwierigkeitsgrad, dafür jedoch erhöht jede erfüllte Aufgabe deinen Dominator-Punktestand.

Wähle FAHRERINFO > BELOHNUNGEN > TROPHÄEN, um dir den Status der Aufgaben anzeigen zu lassen.

Dominator-Tipp: Selbst wenn du es in einem Event nicht schaffst, eine Medaille zu gewinnen, kannst du trotzdem versuchen, eine Trophäenaufgabe zu erfüllen.

Andere Spielmodi

Rekordbrecher

Wähle einen freigeschalteten Ort und Wagen und lass es richtig krachen, bis du den Event-Rekord brichst. Auch hier gibt es jede Menge Dominator-Punkte zu gewinnen.

Multiplayer

FÜR DIE NUTZUNG DER ONLINE-FEATURES IST DIE VORHERIGE REGISTRIERUNG ERFORDERLICH. NUTZUNGSBEDINGUNGEN UND FEATURE-UPDATES FINDEST DU UNTER www.ea.com. UM DICH ONLINE REGISTRIEREN ZU KÖNNEN, MUSST DU MINDESTENS 14 JAHRE ALT SEIN. EA KANN DIE ONLINE-FUNKTIONEN MIT EINER FRIST VON 30 TAGEN NACH BEKANNTGABE AUF www.ea.com EINSTELLEN.

Ad-hoc-Modus

Im Ad-hoc-Modus kannst du gegen bis zu 5 andere Burner antreten.

RENNEN Kämpf dich in diesem König aller Events als Erster zur Ziellinie durch.

ROAD RAGE Der Jäger und die Gejagten. Zwei Runden lang versucht das rote Team, das blaue Team aus-zuschalten, während das blaue Team versucht, zu entkommen, während die Zeit abläuft.

Dominator-Tipp: Auch wenn Fahrer des blauen Teams ausgeschaltet werden, können sie die restlichen Teamkameraden gegen das rote Team verteidigen. Die Fahrer des roten Teams können die Fahrer des blauen Teams leichter ausschalten, wenn sie ihre Ziele zusammen mit ihren Teamkameraden in die Zange nehmen.

MANIAC Stell dich deinen Rivalen und kämpfe darum, wer die meisten Maniac-Punkte hat.

Dominator-Tipp: Im Multiplayer-Maniac-Modus gibt es für Takedowns keine Punkte – schaltest du einen Gegner aus, verliert er jedoch seinen Punkte-Multiplikator.

Hinweis: Im Multiplayer-Modus sind alle Abkürzungen, Orte und Fahrzeuge freigeschaltet.

Hinweis: Benenne die Spieler. Wähle im Party-Spiel die Option SPIELERNAMEN EINGEBEN, um die einzelnen Spieler identifizieren zu können und zu wissen, wer als Nächster an der Reihe ist.

Party-Spiel

Bring abwechselnd mit bis zu drei anderen Spielern an einem einzigen PSP®-System den Asphalt zum Glühen. Nimm an einem Einzelevent teil oder beweise deine Fähigkeiten in den verschiedenen Modi einer Serie.

Ergebnisse synchronisieren

Geh ins Burnout-HQ und lade deine Rekordbrecher-Punkte in die offiziellen Bestenlisten von Burnout Dominator hoch.

In der "Punkte Synchronisieren"-Lobby können du und deine Freunde eure Rekordbrecher-Ergebnisse synchronisieren. Seht euch euren Spielverlauf an und versucht, die Punkte eurer Mitspieler zu übertreffen. Bis zu 16 Spieler können ihre Ergebnisse synchronisieren.

Gegner-Punkte löschen

Wähle diese Option, um einen Rivalen aus deinen Rekordbrecher- Ergebnissen zu entfernen.
Hinweis: Hat ein Rivale ein EA Nation-Profil, wird es hier angezeigt.

Burnout-HQ

Benutze den Infrastruktur-Modus, um deine Highscores hochzuladen und exklusive PSP®
-Strecken herunterzuladen.

STRECKEN HERUNTERLADEN Sorge für noch mehr Burnout-Spaß und lade neue Strecken auf
deinen Memory Stick Duo™ herunter, sobald sie erscheinen.

Hinweis: Für diese Funktion benötigst du eine Wireless- (WLAN)-Internetverbindung.

Hinweis: Wenn du keinen Zugriff auf eine Wireless-(WLAN)- Internetverbindung hast, kannst du
dir neue Strecken auf deinen PC herunterladen und sie über ein USB-Kabel auf deine PSP®
übertragen. Weitere Informationen findest du auf der Burnout-Website unter burnout.ea.com.

PUNKTE HOCHLADEN Lade deine Rekordbrecher-Punkte nach einer tollen Fahrt auf die EA-
Server hoch. Melde dich bei burnout.ea.com an, um einen Blick auf die Burnout Dominator-
Ranglisten zu werfen und herauszufinden, an welcher Stelle du in der Burnout- Community stehst.

Hinweis: Du musst über ein gültiges EA Nation-Profil verfügen, um dich mit den EA-Servern
verbinden zu können. Stelle eine Netzwerkverbindung her, um ein neues EA Nation- Profil zu
erstellen oder ein bestehendes Konto zu aktivieren.

Hinweis: Rekordbrecher-Ergebnisse erscheinen unter der ID deiner EA Nation-Persönlichkeit
und nicht in deinem Burnout Dominator -Profil.

Speichern und Laden

Speichern

Dein Spielfortschritt wird automatisch gespeichert. Um deinen Spielfortschritt manuell zu speichern, wähle im Hauptmenü FAHRERINFO und anschließend PROFIL > SPEICHERN.

Hinweis: Um das automatische Speichern EIN- oder AUSzuschalten, wähle im Hauptmenü FAHRERINFO und anschließend PROFIL > AUTOMATISCHES SPEICHERN.

Laden

Das zuletzt benutzte Profil wird beim Spielstart automatisch geladen.

Um dein Profil manuell zu laden, nachdem du das Spiel gestartet hast, wähle im Hauptmenü FAHRERINFO, danach PROFIL > PROFIL LADEN.

Hinweis: Wenn gespeicherte Daten von einem Memory Stick Duo™ auf einen anderen kopiert werden, wird der Spielstand in dem entsprechenden Speicher-Slot auf dem neuen Memory Stick Duo™ gespeichert. Bestehende Daten in diesem Speicher-Slot werden überschrieben.

INICIO DEL JUEGO

VISTA DERECHA



Interruptor POWER/HOLD
(alimentación/bloqueo)

VISTA SUPERIOR



Cubierta de disco

Conectores DC OUT

Puerto IR

Conector USB

Botón OPEN (abrir)

Configura tu PSP® (PlayStation®Portable) de acuerdo con las instrucciones del Manual de Instrucciones del sistema PSP®. Configura tu PSP® (PlayStation®Portable) de acuerdo con las instrucciones del Manual de Instrucciones del sistema PSP®.

Pulsa el botón OPEN (abrir) para abrir la cubierta del disco. Introduce el disco de Burnout™ Dominator con la etiqueta mirando hacia la parte de atrás del sistema PSP® y cierra bien la cubierta del disco.

En el Menú principal, selecciona el icono  y luego el icono . Aparecerá una vista en miniatura del programa. Selecciona la vista en miniatura y pulsa el botón X para abrir el programa.

Sigue las instrucciones en pantalla y consulta este manual para obtener información sobre cómo utilizar el programa.

Nota: no extraigas el PSP®Game mientras estás jugando.

MEMORY STICK DUO™

¡Atención! Mantén el Memory Stick Duo™ fuera del alcance de los niños, ya que podrían tragárselo por accidente.

¡Atención! No pulses el interruptor POWER/HOLD mientras se están cargando datos desde el disco PSP®Game, ya que eso podría corromperlos.

Este título utiliza una función de carga automática al arrancar, por el que se cargará automáticamente cualquier dato presente en el Memory Stick Duo™

Para guardar los ajustes del juego y tus progresos, introduce un Memory Stick Duo™ en la ranura para Memory Stick Duo™ de tu sistema. Puedes cargar datos de juego desde el mismo Memory Stick Duo™ o cualquier Memory Stick Duo™ que contenga partidas guardadas.

Nota: comprueba que hay espacio suficiente en tu Memory Stick Duo™ antes de empezar a jugar.

Nota: este título usa la función de autoguardado. La inserción de un Memory Stick Duo™ después de arrancar, puede hacer que se sobrescriban los datos.

SISTEMA PSP®



Nota: Burnout™ Dominator utiliza la función de autoguardado.

Nota: si creas un perfil, la configuración del juego se aplicará automáticamente cuando lo cargues al iniciar el juego.

Funciones inalámbricas (WLAN)

Los títulos de software compatibles con las funciones inalámbricas (WLAN) te permitirán comunicarte con otros sistemas PSP®, descargarte datos y competir con otros jugadores conectando con una red de área local inalámbrica (WLAN).



Modo Ad Hoc

El modo ad hoc es una función inalámbrica (WLAN) que permite que dos o más sistemas PSP® se comuniquen directamente entre sí.



Juego compartido

Algunos títulos de software tienen capacidad de juego compartido, que permite al usuario compartir funciones de juego específicas con otros usuarios que no dispongan del juego PSP® en sus sistemas PSP®.



Modo infraestructura

Este modo es una función inalámbrica (WLAN) que permite al sistema PSP® conectar con un punto de acceso a red inalámbrica (WLAN), un dispositivo que se emplea para conectar con ese tipo de redes. Para poder acceder a las funciones del modo infraestructura, hay que cumplir varios requisitos más, lo que incluye tener una suscripción a un proveedor de servicios de Internet, un dispositivo de red (p. ej., un router ADSL inalámbrico), un punto de acceso a red inalámbrica (WLAN) y un PC. Para obtener más información y detalles sobre la configuración, consulta el Manual de Instrucciones del sistema PSP®.

Dominator

Domina un asfalto diseñado para la velocidad y barre a tus rivales con una demostración de reflejos, sangre fría y conducción peligrosa. Marca la trazada que te lleve al primer puesto del nuevo Tour Mundial. Domina todas las clases de coche y deja tu huella en un conjunto de escenarios urbanos y abiertos. Combate sin descanso por la dominación mientras te abalanzas sobre escenarios que pondrán a prueba toda tu capacidad de control. Para conseguir las mejores recompensas, toma riesgos y exhibe tu talento. Es la hora de dominar.

Nota: el pad analógico y los botones   se pueden usar para realizar las mismas acciones.

Menú de navegación	
Resaltar opción	Botones   Pad analógico
Cambiar opciones	
Seleccionar/Continuar	Botón 
Cancelar/Volver	Botón 

Nota: los siguientes controles son los correspondientes a la configuración de controles denominada Tipo A.

General Gameplay	
Acelerar	Botón 
Frenar/Marcha atrás	Botón 
Dirección	
Impulso	Botón 
Mirar atrás	Botón 
Claxon	Botón 
Cambiar cámara	Botón 
Efecto	Pad analógico
Tiempo de Impacto (al chocar)	Mantener pulsado el botón 
Rompechoques (después de chocar)	Botón 
Detener partida/Acceder al menú de pausa	Botón START (inicio)
Siguiente pista de música	Botón SELECT (selección)

Comienza el juego

Nota: La mayor parte de los modos de juegos y opciones de los menús de Burnout Dominator se explican por sí mismos y, por lo tanto, no se cubren en este manual. A continuación hablaremos de las excepciones.

Tu perfil

Para guardar los avances tienes que crear un perfil. En él se almacenan las opciones de configuración del juego, como las preferencias de sonido.

Para gestionar los perfiles, selecciona **DETALLES DEL CONDUCTOR** en el menú principal y, a continuación, **PERFIL**.

Tour Mundial

Experimenta la locura de lanzarte por paisajes urbanos y arrasar por campo abierto mientras luchas contra el tráfico. Embiste y desvía a tus rivales, échalos del asfalto en toda una variedad de exóticos escenarios de todo el mundo. Cada uno tiene desafíos que superar en siete series de vehículos que se pueden activar.

Nota: Lee el texto que hay encima de un evento no activado para descubrir cómo activarlo. Los eventos que has activado pero que aún no has jugado aparecen marcados como "Nuevo". Cuando completes un evento, la palabra "Nuevo" se reemplaza por el tipo de medalla que hayas conseguido o, si no consigues superarlo, desaparece. Los eventos de una serie no se activan todos de golpe. Si consigues un éxito con medalla en uno, se activará otro.

Antes de darle al encendido y comenzar tu misión de dominación, asegúrate de que tienes los reglajes adecuados. No te olvides del tutorial.

Selecciona **DETALLES DEL CONDUCTOR > EXTRAS > VÍDEO DE ENTRENAMIENTO BÁSICO**.

Puntos Dominator

Se trata de hacerse con estas bellezas. Después de cada evento para un jugador, se evalúa tu rendimiento. Activa atajos distintivos, consigue realizar Takedowns, roces, realiza Burnouts, completa retos de rival, activa recompensas de trofeo, gana medallas de oro y activa coches para ganar puntos Dominator. Consigue los puntos necesarios para activar la siguiente serie de vehículos.

Combustible para el impulso

Realiza Takedowns, derrapa a lo bestia, juégatela con roces de precisión y devuelve los favores de manera explosiva, con el Rompechoques, y conseguirás llenar la barra de impulso. Si llegas al máximo de la barra, conseguirás el impulso supercargado, y si mantienes encendida la llama azul, conseguirás un Burnout.

Cadena de Burnouts

No dejes de conducir a lo loco mientras usas el impulso supercargado, así recargarás la barra de impulso y ganarás mientras quemas. Enlaza Burnouts para conseguir cadenas de Burnouts. Eso te permitirá conseguir multiplicadores o, si corres contra rivales, mejores tiempos de vuelta. Consejo Dominator: Recuerda, si no usas el impulso supercargado, no podrás ganar mientras quemas.

Takedowns

La forma definitiva de dominación es echar a un rival de la carretera. No solo te permite ponerte por delante, también te da una dosis de impulso. Consejo Dominator: Si consigues hacer un Takedown, se rellenará la barra de impulso, pero si te estrellas, se vaciará. Si estás haciendo una cadena de impulsos mientras haces Takedown a un rival, el Takedown te dará impulso suficiente para rellenar completamente la barra.

Takedowns de venganza

Si un rival te echa de la carretera con un Takedown, se marcará en rojo para la venganza.

Tiempo de Impacto y Efecto

Cuando te estrelles, entras en el Tiempo de Impacto. En este modo el tiempo se ralentiza, de manera que pueda dirigir tus restos (mediante el Efecto) hacia el camino de los rivales para hacerles un Takedown con efecto.

Rompechoques

En algunos eventos de un jugador podrás detonar el coche y usar el impulso con un devastador Rompechoques. Cuanto más llena esté la barra de impulso, mayor será la explosión. Cóbrate las deudas con quien te haya hecho Takedown o afecta a otro rival con la bola de fuego.

El arte del Efecto y el Rompechoques:

1. Justo cuando te estrelles, mantén pulsado el botón **R** para entrar en el Tiempo de Impacto, que es como una cámara lenta.
2. Usa el pad analógico para guiar los restos de tu coche hasta la mejor posición para realizar un Takedown con Efecto sobre cualquier rival que te siga.
3. Pulsa el botón **Δ** para detonar tu coche con un Rompechoques y maximizar las posibilidades de coger a rivales en el radio de efecto de la bola de fuego del Takedown de Rompechoques.
4. Después de la explosión, usa de nuevo el efecto en un último esfuerzo por acertar a otro rival con lo que quede de tu coche.

Atajos distintivos

Ahórrate unos segundos por vuelta y gana puntos Dominator activando un atajo distintivo en cada escenario. Para abrir el atajo solo tienes que embestir a un rival y conseguir un Takedown de atajo distintivo.

Consejo Dominator: Cuando hayas abierto un atajo, quedará activado. Así que para conseguir los mejores tiempos de vuelta tienes que activarlos todos.

Selecciona DETALLES DEL CONDUCTOR > RECOMPENSAS > ATAJO DISTINTIVOS para ver una imagen de los atajos disponibles en cada escenario.

Tipos de eventos

MANÍACO Solo tienes que seguir el guión. Aprovecha al máximo tu capacidad de conducción para maximizar tu puntuación de maniaco. Sigue conduciendo como un maniaco y encadenando Burnouts y ganarás multiplicadores enormes.

DESAFÍOS DE BURNOUT/ DERRAPE/ROCE Demuestra tu maestría en el desafío de cada tipo de talento y consigue aumentar el marcador. Encadena Burnouts para llevarlo al máximo.

Consejo Dominator: Si esquivas el tráfico del sentido contrario conseguirás más puntos que si sigues por tu carril.

CARRERA Esquiva y evita el tráfico en sentido contrario, mientras haces Takedowns a tus rivales, para conseguir el primer puesto al terminar la última vuelta.

VUELTA AL ROJO Haz lo que sea necesario para cruzar la línea de meta. Rápido.

FURIA AL VOLANTE Consigue tu objetivo de Takedowns en el tiempo asignado y hazte con una medalla. Consigue suficientes Takedowns para extender el plazo, pero cuidado con hacer demasiados daños a tu coche, la diversión podría terminarse con rapidez.

ELIMINADOR Ponte el primero del grupo, porque el coche que vaya el último cuando se termine el tiempo, la habrá fastidiado.

GRAND PRIX Una competición de varias carreras para llegar a la línea de meta. Termina las carreras para conseguir puntos. Si ganas los suficientes conseguirás una medalla cuando termine el Grand Prix.

RETO DE RIVAL Completa un objetivo en lugares concretos, como realizar un Takedown a un coche rival, y añade un coche adicional de la serie actual. Lo tendrás en el garaje y activarás un reto de rival. En cada una de las series hay cuatro retos de rival. Completa todos los retos y accederás al reto de la serie Dominator.

RETO DOMINATOR Completa los cuatro retos de rival de una serie y activarás el reto Dominator. Consigue una medalla de oro en el reto Dominator y ganarás las llaves del coche de la serie Dominator.

Consejo Dominator: El ganador de un Grand Prix o de una serie de carreras consigue seis puntos. El segundo, cuatro. ¡No te conformes con el segundo puesto!

El garaje y activaciones de coches

Cada vehículo que activas se guarda en el garaje. Para activar los coches de una serie, tienes que completar sus retos de rival (consulta Reto de rival, más arriba).

Para ver los coches que has activado, selecciona **DETALLES DEL CONDUCTOR > GARAJE**.

Consejo Dominator: Si tienes problemas para conseguir el oro en un evento, vuelve a él cuando hayas activado un coche nuevo de esa serie.

Nota: cuando activas un coche de una serie, también activas su película. Podrás verla desde **DETALLES DEL CONDUCTOR > EXTRAS**.

Trofeos

Céntrate en ganar los cinco trofeos que premian tu habilidad. De Rookie a Élite. Para conseguir un trofeo, completa un grupo de siete tareas. Cada tarea es más difícil que la anterior, pero cuando las completas añades puntos al total de puntos Dominator.

Si quieres ver cómo llevas tus tareas, selecciona **DETALLES DEL CONDUCTOR > RECOMPENSAS > TROFEOS**.

Consejo Dominator: Puedes completar una tarea de trofeo aunque no hayas conseguido una medalla.

Otros modos de juego

Romperécords

Escoge un coche y un escenario que estén activados y lánzate a machacar el récord del evento y, así, conseguir muchos puntos Dominator.

Multijugador

PARA ACCEDER A LAS FUNCIONES ONLINE TIENES QUE REGISTRARTE. PUEDES CONSULTAR LOS TÉRMINOS Y CONDICIONES, ASÍ COMO VER SI HAY ACTUALIZACIONES DE LAS FUNCIONES, EN www.ea.com. PARA REGISTRARTE ONLINE DEBES TENER 13 AÑOS O MÁS. EA PUEDE RETIRAR FUNCIONES ONLINE 30 DÍAS DESPUÉS DE ANUNCIARLO EN www.ea.com.

Ad Hoc

Compite con hasta 5 burners más en el modo Ad Hoc.

CARRERA Lucha por llegar a la meta en el rey de los modos de juego.

FURIA AL VOLANTE El cazador y la presa. Durante dos vueltas el equipo rojo intentará acabar con el equipo azul, mientras que éste último intenta esquivarlos hasta que se termine el tiempo.

Consejo Dominator: Aunque estén eliminados, los burners del equipo azul siguen pudiendo defender a sus compañeros supervivientes. Los jugadores del equipo rojo tendrán más fácil el trabajo de acabar con los del equipo azul si coordinan los objetivos con sus compañeros.

MANÍACO Compite con tus rivales y lucha por conseguir la mejor puntuación de Maníaco.

Consejo Dominator: En el modo Maníaco multijugador no se dan puntos por Takedowns. Pero si consigues hacer Takedown a un rival, éste perderá su multiplicador de puntuación.

Nota: en el modo multijugador están activados todos los atajos, escenarios y coches.

Juego en grupo

Cuando te toque el turno, podrás arrasar el asfalto. Pueden jugar hasta cuatro jugadores en un único sistema PSP®. Toma parte en un evento único o aprovecha tu talento en los diferentes modos de una serie.

Nota: ¿Qué jugador? Escoge EDITAR NOMBRES DE JUGADORES en el juego en grupo y podrás personalizar las identidades de los jugadores, así como controlar a quién le toca.

Sincronizar puntuaciones

Entra en el CG de Burnout y sube tus puntuaciones de Romperécores a los marcadores oficiales de Burnout Dominator.

Entra en el punto de encuentro de sincronización de puntuaciones, junto con tus amigos, y sincroniza vuestras puntuaciones de Romperécores. Así podréis comprobar los progresos de los demás mientras intentáis superar las puntuaciones. Puedes sincronizar con hasta 16 jugadores.

Eliminar puntuación de rival

Selecciona esta opción para eliminar a un rival de tu marcador de Romperécores.

CG de Burnout

Usa el modo Infraestructura para subir tus mejores puntuaciones y descargas pistas exclusivas para el sistema PSP®.

DESCARGAR PISTAS No pares de quemar y descarga nuevos escenarios en cuanto estén disponibles, directamente a tu Memory Stick Duo™.

Nota: esta función requiere conexión inalámbrica (WLAN) a Internet.

Nota: Si no tienes conexión inalámbrica (WLAN) a Internet, puedes descargar las pistas con tu PC y transferirlas al sistema PSP® con un cable USB. Si quieres más detalles, visita el sitio web de Burnout, en burnout.ea.com.

SUBIR PUNTUACIONES Cuando hayas completado una gran actuación, sube las puntuaciones de Romperécores a los servidores de EA. Entra en burnout.ea.com para echar un vistazo a los marcadores de Burnout Dominator y comprobar cuál es tu lugar en la comunidad de Burnout.

Nota: para conectarte a los servidores de EA necesitas tener un perfil válido en EA Nation. Para crear un perfil nuevo en EA Nation o activar una cuenta existente, tienes que conectarte a la red.

Nota: las puntuaciones de Romperécores se identificarán mediante el alias de EA Nation, no mediante el nombre de perfil que tengas en Burnout Dominator

Guardar y cargar

Guardar

La función de autoguardado guarda, de manera automática, lo que avanzas. Para guardar los avances de manera manual, selecciona **DETALLES DEL CONDUCTOR** en el menú principal y, a continuación, **PERFIL > GUARDAR**.

Nota: para activar o desactivar la función de autoguardado, selecciona **DETALLES DEL CONDUCTOR** en el menú principal y, a continuación, **PERFIL > AUTOGUARDADO**.

Cargar

Al iniciar, se cargará automáticamente el último perfil que se haya usado. Para cargar un perfil de manera manual después de haber iniciado el juego, selecciona **DETALLES DEL CONDUCTOR** en el menú principal y, a continuación, **PERFIL > CARGAR**. **Nota:** al copiar los datos de un Memory Stick Duo™ a otro, estos se guardarán en la ranura correspondiente del nuevo Memory Stick Duo™ de forma que se sobrescribirá toda la información que haya en esa ranura.