

English

Introduction

Crystal Mines are loaded with riches in the form of rare crystals, but they are scattered so deep throughout the earth, that they fall within the territory of dangerous creatures that live almost near the core of the planet. The mines, though abundant with crystals, lay abandoned for many years, because the dangerous creatures have made mining impossible. Until now that is...



You are a space miner. You have heard of the legend of Crystal Mines and you have developed a remote controlled industrial mining robot, armed with unlimited reserves of energy blasters. You have decided to take on the challenge of the Crystal Mines by attempting to destroy the creatures and collect the valuable crystals. Should you succeed, you will be richly rewarded with valuable rare crystals that will make you immensely wealthy, and by having conquered it, you will become part of the legend that is the Crystal Mines.

MEMORY STICK DUO™

To save game settings and progress, insert a Memory Stick Duo™ into the Memory Stick Duo™ slot of the PSP™ system. Saved game data can be loaded from the same Memory Stick Duo™ or any Memory Stick Duo™ containing previously saved game data.

WIRELESS (WLAN) FEATURES

Software titles that support Wireless (WLAN) functionality allow the user to communicate with other PSP™ systems, download data and compete against other users via connection to a Wireless Local Area Network (WLAN).



Wireless Compatible

AD HOC MODE

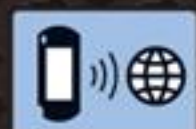
Ad Hoc Mode is a Wireless (WLAN) feature that allows two or more individual PSP™ systems to communicate directly with each other.



Game Sharing

GAME SHARING

Some software titles feature Game Sharing facilities which enable the user to share specific game features with other users who do not have a PSP™ Game in their PSP™ system.



Wireless Compatible

INFRASTRUCTURE MODE

Infrastructure Mode is a Wireless (WLAN) feature that allows the PSP™ system to link to a network via a Wireless (WLAN) Access Point (a device used to connect to a Wireless network). In order to access Infrastructure Mode features, several additional items are required, including a subscription to an Internet Service Provider, a network device (e.g. a Wireless ADSL Router), a Wireless (WLAN) Access Point and a PC. For further information and setting up details, please refer to the PSP™ system Instruction Manual.

Please Note: Crystal Mines does not support any wireless features.

Crystal Mines

The object of Crystal Mines is to send your remote controlled robot deep underground to blast through the mines and collect the number of valuable crystals that appear in the quota in the bottom right corner of the screen within the time limit that appears in the top right corner of the screen. It is possible to increase your riches by collecting more crystal than is required to finish the level, just be sure that you remain within the time limit, or all will be lost and you must start that level again.

The colour of the crystals determines their value. The white crystals are the most valuable and the yellow the least. Remember this as you guide your robot through the mines.

In order to successfully complete a level, you must dig your way through the mines, blasting away any rocks that block your path with the robot's energy blasters by pressing ⊗. Soft dirt is lighter in colour and does not need as many blasts to clear as the darker hard dirt requires.



Throughout the mines you will encounter dangerous creatures. You may choose to protect yourself from them with your energy blaster.

Whilst exploring the mines your robot will stumble across packets of explosives left behind by the original miners that had tried to conquer the Crystal Mines, but failed

These can be collected and used by the robot to blow up rocks or creatures that are made of more solid rock and are too hard for the energy blaster to penetrate. Press the © to plant an explosive, but be careful to move out of the way of the blast.

Pipes laid by the original miners who long ago perished in the mines are now being used by the very creatures that brought about their demise. Objects can be pushed into the pipes, and slide out the other end, sometimes transformed into something else, like crystals.

Boulders, crystals and some rocks may be pushed around and used to block a creature's path. Better yet, drop a boulder on top of a creature's head and it will be destroyed, but be aware that boulders can also cause damage to your robot if they drop on it. Careful - dormant creatures might be mistaken for boulders, and if fired at, they awake and unleash their fury.



Working so far underground can be complicated as your robot is exposed to unusual conditions and changing gravitational forces. Make sure that crystals, rocks and boulders are supported or they will fall and crush all in their path. Be careful of mines that contain gravity switches which might affect the direction of gravity. Use the gravity indicator in the bottom left corner of the lower screen to guide you, if you stumble across such a mine.

Some levels don't contain enough crystals so you will need to find a way to create them. Once your robot has reached the quota of crystals it must collect, the screen will flash and music will signal that the exit circle has opened up in the mine. Your robot can slide into the exit circle to leave the mine, transform the riches that were collected into reward points and progress onto the next level.

While exploring the mines you may uncover hidden items that will add to your wealth, or help you finish the level.

Discover hidden power ups which provide your robot with a boost of special powers. Uncover hidden bags of precious metals to earn thousands more points at the completion of the level.

There are 264 standard levels, however for the truly elite there are many additional hidden bonus levels to find and conquer. The further you progress within the mines, the more complex and terrifying are the challenges you will face. As you make progress, you will learn from your mistakes and gain knowledge of how best to mine the crystals and overcome the obstacles and enemies that you are faced with.

Menu Controls

← → ↑ ↓ : Navigate menu item.

⊗ : Select or accept the current menu item.

◎ : Cancel the current menu item.

In Game Controls

← → ↑ ↓ : Move your robot up, down, left, right and diagonally.

⊗ : Fire energy ball cannon. Hold this button for auto-fire.

◎ : Plant a timed explosives charge. (Only works when you have some timed explosives to use).

START: Pause the game and display the Pause Menu.

SELECT: Activate the View Map power-up. (Only works when you have the View Map power-up.)



Game Profiles

Crystal Mines has three profiles to save the game progress. Each profile shows the level it is up to in the game. Profiles can be accessed on the Select Profile Menu which appears after the Title Screen or from the Main Menu by pressing the © Button to go to the Mode Select Menu, then © Button again to go to the Select Profile Menu.

Selecting a Level to Play

Choose Levels from the Main Menu. Select a level by pressing ↑ or ↓ then press ⊗ to accept the level and start playing.

When you play Crystal Mines for the first time only "Level 1: Down in the Dirt" will be unlocked and playable. A padlock icon signifies that a level is locked. The padlock icon disappears once the level is unlocked. A tick icon appears once a level is completed. Return to completed levels and try to improve your highest score and time or search for hidden exits which you may have overlooked the first time!



Environment - General

Dirt



Soft Dirt - Destroyed with one shot.



Hard Dirt - Destroyed with two shots. After one shot it becomes soft dirt.

Boulders - Some can be destroyed, others change gravity when shot.



Soft Boulders - Destroyed when shot.



Hard Boulders - Destroyed by being blown up.



Explosive Boulders - Explode when shot.



Radioactive Boulders - Cannot be destroyed. If shot, the energy ball will rebound and may harm the Robot. Touching a radioactive item will destroy the robot.



Impervious Boulders - Cannot be destroyed.



Fixed Boulders - Cannot be moved or destroyed.



Green Slime Boulders - Have upwards gravity forcing it to move upwards. Turns into a Slime Block when shot. Shooting it will cause it to change back.



Pink Slime Boulders - Have downwards gravity forcing it to move downwards. Shooting it will cause it to change from one form to the other.

Blocks

Can be pushed around in any direction and won't fall like boulders.



Soft Blocks- Become Soft Boulders when shot.



Hard Blocks - Become Hard Boulders when blown up.



Explosive Blocks - Explode when shot.



Radioactive Blocks - Turn into Radioactive Boulders when blown up. As with all radioactive items, if the robot touches these it will eventually be destroyed.



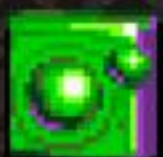
Impervious Blocks - Cannot be destroyed.



Lava Blocks - Turn into Crystals when blown up. If shot they will turn into lava!



Mud Blocks - Turn into Crystals when blown up and are destroyed when shot.



Slime Blocks - Become Slime Boulders when blown up. If shot they become slime again.

Rocks



Soft Rock - Becomes Soft Blocks when shot.



Hard Rock - Becomes Hard Blocks when blown up.



Explosive Rock - Explodes when shot.



Radioactive Rock - Becomes Radioactive Blocks when blown up. As with all radioactive items, if the robot touches these it will eventually be destroyed.



Impervious Rock - Surround every level. Shooting at the Impervious Rock around the outside of the levels may uncover hidden power-ups or open up new areas of the level.



Fake Impervious Rock 1 - Looks like Impervious Rock. Destroyed when shot at.



Fake Impervious Rock 2 - Looks like Impervious Rock. Destroyed if shot 2 times.



Safe Rock - Cannot be destroyed. The robot can hide behind it.



Impervious Tar - Made from tar that has been blown up. Cannot be destroyed.

Other Items



Black Hole - Anything that falls into it will disappear, even crystals.



Exit Circle - Flashes the screen and only appears when the crystal quota becomes zero. It is sometimes hidden and will need to be found.



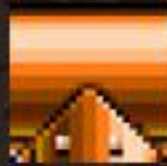
Gravity Switch - The Arrow points in the direction gravity could be going. Bump into it to change the gravity flow to that side.



Mesh - Cannot be moved or destroyed. Enemies and the robot can move through it but boulders and blocks cannot.



Silver Pipes - Used to channel rocks and/or enemies. What goes in one side comes out the other side.



Orange Pipes - Can change rocks into crystals.



Crate Left Right /Up Down - Push to crush creatures or use it to lift rocks or boulders.



Prison - Invisible until the robot enters it and is locked in for a few seconds. During this time the robot cannot move, shoot or do anything!



Arrows - Move in the direction they are pointing. Can be pushed but will destroy the robot if it gets in the way of the moving block.



Square Up/Left/Down/Right - Only allow movement through them in the direction they are pointing.

Other Items - Cont



Switch - Used to change the direction of the Square up/left/down/right blocks.



Robot - Remote controlled hi-tech advanced piece of equipment used for mining. The robot runs into all the pitfalls while you sit in comfort.

Environment – Pick Ups

Crystals - Crystal quota (bottom right of screen) shows how many crystals are required to complete the level.



Yellow Crystal - 1 crystal quota point.



Purple Crystal - 3 crystal quota points.



Green Crystal - 5 crystal quota points.



Red Crystal - 7 crystal quota points.



White Crystal - 10 crystal quota points.

Precious Metals - Gain extra points by finding these hidden behind blocks and boulders.



Copper - 5,000 points.



Silver - 10,000 points.



Gold - 20,000 points.

Game Powerups - Make the robot stronger. Either temporary or last the whole level.



Liquid Proof - Robot can drive over any liquid form.



Buzz Saw - Attaches a large saw to the robot which cuts through dirt and some rocks.



Super Cannon - Turns energy ball shots into an explosion when it hits an object.



Boulder Proof - Stops Robots from being crushed by falling boulders.



Explosion Proof - Robot is not damaged by explosions.



Creature Proof - Creatures cannot destroy the robot.



Radioactive Proof - Stops the robot from becoming radioactive and will repair a robot that is infected with radiation.



Shot Range Increase - Increases the distance at which energy balls are fired.



Shot Rate Increase - Increases the speed at which energy balls are fired.



Time Increase - Increase time.



View Map - Freezes the game and allows viewing of the map.

Explosives



Explosives & Detonators - Collected and used to tunnel through the mines. Press the © Button to place a detonator and the bomb will explode in three seconds. Shooting the detonator will make it explode instantly.



Bouncers - Move horizontally and vertically. Will destroy the robot if it touches them. Destroyed by hitting with blocks or boulders.



Blue Bouncers - Will not react when shot. Cannot be blown up.



Green Bouncers - Will pause for a moment when shot. Destroyed by explosives.

Crystal Creatures



Crystal Creatures - Will destroy the robot if they run into it. They come in different colours and turn into crystals of the same colour when blown up.

Fireballs



Brown Fireballs - Move at medium speed, bouncing around in diagonal lines. Cannot be shot but explosions will destroy them.



Red Fireballs - Move at a fast speed, bouncing around in diagonal lines. Cannot be shot and explosions will only slow them down.

Spinners



Blue Spinner - Can be trapped, blown up or shot at to change it's direction.



Red Spinner - Can be trapped or shot at to change it's direction.

Rock Creatures



Soft Rock Creature - Destroyed by being shot, bombed or by a boulder dropped on it's head.



Hard Rock Creature - Destroyed by bomb or by a boulder dropped on it's head.



Exploding Rock Creature - Explodes when shot or near the robot.



Radioactive Rock Creature - Destroyed by explosives.



Impervious Rock Creature - Destroyed by a boulder dropped on it's head.

Enemies



Gas Creature - Found on only a few levels, they move towards the robot. Can pass through dirt but not impervious rocks, blocks or boulders. Destroyed by explosives. Shooting will merely stun it for a moment.



Dropper - Only strikes if robot is in its path. Moves up, down left or right in the direction of the robot until it hits a wall, where it will wait for the robot to walk into its path again.

Liquid Creatures - Stay near their own liquid. Destroyed by explosives.



Mud Creatures - Can move over Mud or empty space.



Slime Creatures - Can move over Slime or empty space.

Liquid Creatures - Cont

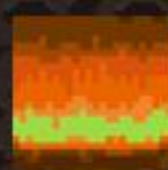


Tar Creatures - Can move over Tar or empty space.



Lava Creatures - Can move over Lava or empty space.

Liquids - Spreads and can eat through dirt.



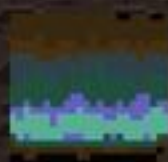
Mud - Spreads rapidly. Turns into a Mud Block when shot. Creates an Explosive Boulder if it touches Slime liquid. Creates a Soft Boulder if it touches Tar.



Slime - Similar to Lava. It will grow in the direction you shoot it from. Turns into Slime Blocks if blown up.



Lava - Spreads very slowly. It will grow in the direction you shoot it from. Turns into Lava Blocks if blown up. Creates a Radioactive Boulder if it touches Slime. Creates an Impervious Boulder if it touches Tar.



Tar - Spreads very quickly. Destroyed when shot. Beware - turns into Impervious Tar that cannot be destroyed if exploded.

Quick Reference

To complete a level you must collect the required quota of crystals (bottom right corner of screen) and step into the Exit Circle (appears when you have met your quota) within the time limit (top right corner of screen).

Collect crystals or hidden bags of precious metals as you pass through them. Dig through the mine and destroy rocks that block your path by pressing ⊗. Hard dirt or rock requires multiple blasts to get through. Be careful of aggressive dormant creatures that resemble boulders.

Collect explosives and use them to blow up rocks or creatures that are too solid to be shot. Press the © button to plant an explosive and move away from the blast during the time delay. Shooting an explosive will set it off immediately.

Push moveable objects to block an enemy's path or drop it on their head and destroy them. Do not touch radioactive objects or they will destroy your robot.

Use the pipes to change boulders into crystals. Some blocks may change their form when shot or blown up. Use the gravity indicator (bottom left corner of screen) to guide you when you encounter unusual gravity conditions, or use a gravity switch to change it.

Uncover and collect items hidden behind boulders or in fake rock that surrounds the mine to boost your powers or wealth within that level.

If you become trapped or cannot reach your quota, exit and restart the level by pressing Start, Quit, Yes, Resume.

Keep yourself and crystals away from black holes. The rest you will learn as you come across it.

Now hurry ... your robot awaits your instructions.

Deutsch

Einführung

Die Kristallminen von „Crystal Mines“ beherbergen unerhörte Reichtümer in Form von seltenen Kristallen; aber diese sind so tief und weit im Boden verstreut, dass sie sich bereits im Gebiet gefährlicher Wesen befinden, die in der Nähe des Planetenkerns hausen. Trotz ihres Kristallreichtums waren die Minen lange Jahre aufgegeben und verlassen, da die gefährlichen Wesen den Bergbau unmöglich machten. Bis jetzt ...



Du bist ein All-Bergarbeiter. Du hast von der Legende der Kristallminen gehört und einen ferngesteuerten industriellen Bergbauroboter entwickelt, der über einen unbegrenzten Vorrat von Energiekugel-Munition verfügt. Du hast beschlossen, die Herausforderung der Kristallminen anzunehmen, die finsternen Wesen zu eliminieren und die wertvollen Kristalle einzusammeln. Wenn es dir gelingt, wirst du reich belohnt – die seltenen Kristalle bescheren dir ein Vermögen ungeahnten Ausmaßes. Zudem wirst du durch deine Tat Teil der Crystal-Mines-Legende.

MEMORY STICK DUO™

Stecken Sie zum Speichern von Spieleinstellungen und Spielständen bitte einen Memory Stick Duo™ in den Memory Stick Duo™-Steckplatz des PSP™-Systems. Spieldaten können vom selben Memory Stick Duo™ oder einem anderen Memory Stick Duo™ mit zuvor gespeicherten Spieldaten geladen werden.

WIRELESS-(WLAN)-FUNKTIONEN

Mit Software-Titeln, welche die Wireless-(WLAN)-Funktion unterstützen, können Sie über eine Verbindung zu einem „Wireless Local Area Network (WLAN)“ mit anderen PSP™-Systemen kommunizieren, Daten herunterladen und gegen andere Spieler antreten.



AD HOC MODE

Der Ad-Hoc-Modus ist eine Wireless-(WLAN)-Funktion, über die zwei oder mehr individuelle PSP™-Systeme direkt miteinander kommunizieren können.



GAME SHARING

Einige Software-Titel verfügen über Game-Sharing-Funktionen, mit deren Hilfe der Benutzer spezifische Spielfunktionen mit anderen Benutzern teilen kann, die kein PSP™-Game in ihr PSP™-System eingelegt haben.



INFRASTRUKTUR-MODUS

Der Infrastruktur-Modus ist eine Wireless-(WLAN)-Funktion, mit der sich ein PSP™-System über einen Wireless-(WLAN)-Access-Point (ein Gerät zur Verbindung zu einem kabellosen Netzwerk) mit einem Netzwerk verbinden lässt. Um auf die Funktionen des Infrastruktur-Modus zugreifen zu können, sind weitere Dinge notwendig: Ein Abonnement eines Internet-Service-Providers, ein Netzwerkgerät (z. B. ein Wireless-ADSL-Router), ein Wireless-(WLAN)-Access-Point und ein PC. Weitere Informationen und Einzelheiten zum Einrichten des Gerätes finden Sie im Benutzerhandbuch Ihres PSP™-Systems.

Crystal Mines

Ziel von „Crystal Mines“ ist es, deinen ferngesteuerten Roboter tief unter die Erde zu schicken, wo er sich durch die Minen sprengt und das Quantum an wertvollen Kristallen sammelt, das in der unteren rechten Ecke des Bildschirms angezeigt wird – und zwar innerhalb des Zeitlimits, das wiederum in der oberen rechten Ecke des Bildschirms angezeigt wird. Du kannst deine Reichtümer vermehren, indem du mehr Kristalle sammelst, als zum Abschluss des Levels nötig sind; stelle aber sicher, dass du dabei das Zeitlimit nicht überschreitest, sonst ist alles verloren und du musst das Level noch einmal von vorn beginnen.

Die Farbe der Kristalle bestimmt ihren Wert. Die weißen Kristalle sind die wertvollsten, die gelben haben dagegen den geringsten Wert. Dies solltest du stets bedenken, während du deinen Roboter durch die Minen steuerst.



Um ein Level erfolgreich abzuschließen, musst du dich durch die Minen graben und dabei im Weg liegendes Gestein mit den Energiekugeln des Roboters sprengen, indem du den ☒. Weiche Erde hat eine hellere Farbe und benötigt nicht so viele Sprengungen wie die dunklere, härtere Erde.

In den Minen triffst du auf gefährliche Wesen. Mit den Energiekugeln kannst du dich vor diesen schützen.

Bei der Erforschung der Minen stößt dein Roboter auf Sprengstoffpakete, die von den ursprünglichen, bei der Eroberung der Minen gescheiterten Bergleuten zurückgelassen wurden.

Diese Päckchen können von dem Roboter aufgesammelt und verwendet werden, um Gestein oder Wesen zu sprengen, die aus härterem Fels bestehen und zu hart für Energiekugeln sind. Drücke den ©, um eine Sprengladung zu legen, aber stelle sicher, dass du dich dann aus dem Sprengbereich entfernst.

Von den vor langer Zeit in den Minen umgekommenen Bergarbeitern verlegte Rohre werden jetzt von eben jenen Wesen genutzt, die den Tod der Bergleute verursacht haben. Objekte können in die Rohre geschoben werden und kommen dann am anderen Ende wieder heraus – manchmal werden sie dabei in andere Objekte verwandelt, z. B. Kristalle.

Felsbrocken, Kristalle und manches Gestein können verschoben werden, um den Wesen den Weg zu versperren. Oder du lässt einen Felsen auf den Kopf einer derartigen Kreatur fallen, um diese ganz auszuschalten. Allerdings kann auch dein Roboter Schaden nehmen, wenn er von Felsen getroffen wird – also Vorsicht! Und Achtung: Schlafende Wesen können mit Felsbrocken verwechselt werden; wenn du auf sie schießt, erwachen sie und machen ihrem Zorn Luft.

Die Arbeit unter Tage kann recht kompliziert sein, da dein Roboter ungewöhnlichen Bedingungen und wechselnden Gravitationskräften ausgesetzt ist. Stelle sicher, dass Kristalle, Gestein und Felsen gestützt werden, da sie ansonsten herunterstürzen und alles in ihrem Weg zertrümmern. Vorsicht in Minen, die Gravitationsschalter besitzen, welche die Richtung der Schwerkraft ändern können! Verwende die Gravitationsanzeige in der unteren linken Ecke des unteren Bildschirms zur Orientierung, wenn du auf eine solche Mine stößt,

Manche Level enthalten nicht genügend Kristalle; in diesem Fall musst du einen Weg finden, zusätzliche Kristalle zu erstellen. Nachdem dein Roboter das erforderliche Quantum an Kristallen gesammelt hat, blinkt der Bildschirm und ein akustisches Signal gibt an, dass der Ausgangskreis in der Mine verfügbar geworden ist. Dein Roboter kann auf den Ausgangskreis rollen, um die Mine zu verlassen, die gesammelten Reichtümer in Punkte umzuwandeln und auf das nächste Level zu gelangen.

Entdecke verborgene Powerups, die deinem Roboter einen Schub von Spezialkräften verleihen. Entdecke verborgene Säcke mit Edelmetallen, für die es bei Abschluss des Levels Tausende von Zusatzpunkten gibt.

Es existieren 264 Standardlevel; für echte Könner stehen jedoch zahlreiche verborgene Bonuslevel zur Verfügung, die gefunden und erforscht werden wollen. Je weiter du in die Minen vorstößt, umso komplexer und erschreckender werden die Herausforderungen, mit denen du konfrontiert wirst. Beim Fortschritt durch das Spiel lernst du aus deinen Fehlern und sammelst Wissen über den optimalen Abbau von Kristallen und das Ausräumen der Hindernisse und Gegner, die sich dir dabei entgegenstellen.

Steuerungen

← → ↑ ↓ : Wechseln des derzeit markierten Menüeintrags.

⊗ : Auswählen oder Bestätigen des derzeit ausgewählten Menüeintrags

◎ : Verwerfen der aktuellen Menüauswahl.

Steuerungen im Spiel

← → ↑ ↓ : Bewegen des Roboters nach oben, unten, links, rechts und diagonal.

⊗ : Abfeuern der Energiekugel-Kanone. Halte diesen Knopf gedrückt, um automatisch zu feuern.

◎ : Ablegen einer Sprengladung mit Zeitzünder. (Nur möglich, wenn Sprengladungen mit Zeitzünder verfügbar sind).

START: Pausieren des Spiels und Aufrufen des Pausenmenüs.

SELECT: Aktivieren des Powerups zur Kartenanzeige. (Nur möglich, wenn du über das Powerup zur Kartenanzeige verfügst.)

Spielprofile

„Crystal Mines“ bietet drei Profile, in denen der Spielfortschritt gespeichert werden kann. Jedes Profil zeigt das Level, das im jeweiligen Spiel erreicht wurde. Über das Menü zur Profilauswahl kannst du auf die Profile zugreifen; dieses Menü wird nach dem Titelschirm angezeigt. Es kann aber zudem über das Hauptmenü aufgerufen werden, indem du den © drückst, um zum Menü für die Modusauswahl zu gelangen, und dann erneut den © drückst.

Auswählen des zu spielenden Levels

Wähle im Hauptmenü die Option „Level“. Wähle ein Level aus, indem du auf dem Steuerkreuz nach oben oder nach unten drückst, und bestätige die Auswahl mit dem ⊗. Das gewünschte Level wird dann gestartet.

Das Symbol eines Vorhängeschlosses gibt an, dass ein Level gesperrt ist. Das Schlosssymbol verschwindet, nachdem ein Level freigeschaltet wurde. Nach dem Abschluss eines Levels wird dieses durch ein Häkchen markiert. Du kannst abgeschlossene Level erneut spielen und versuchen, deine Bestpunktzahl und deine Zeit zu verbessern, oder nach verborgenen Ausgängen suchen, die du möglicherweise beim ersten Mal übersehen hast!



Umgebung – allgemein

Erde



Weiche Erde - Wird mit einem Schuss zerstört.



Harte Erde - Wird mit zwei Schüssen zerstört. Nach einem Schuss wird sie zu weicher Erde.

Felsbrocken – Manche können zerstört werden, andere sorgen nach einem Schuss für eine Änderung der Schwerkraft.



Weiche Felsen - Werden mit einem Schuss zerstört.



Harte Felsen - Werden durch Sprengung zerstört.



Explosive Felsen - Explodieren, wenn auf sie geschossen wird.



Radioaktive Felsen - Können nicht zerstört werden. Wird auf sie geschossen, prallt die Energiekugel ab und kann den Roboter beschädigen. Durch das Berühren eines radioaktiven Objekts wird der Roboter zerstört.



Undurchlässige Felsen - Können nicht zerstört werden.



Fixe Felsen - Können nicht verschoben oder zerstört werden.



Grüne Schleimfelsen - Besitzen nach oben gerichtete Schwerkraft, die sie nach oben zwingt. Verwandelt sich in einen Schleimblock, wenn darauf geschossen wird. Durch erneutes Schießen wird die Verwandlung rückgängig gemacht.



Rosa Schleimfelsen - Besitzen nach unten gerichtete Schwerkraft, die sie nach unten zwingt. Wechselt von Form zu Form, wenn darauf geschossen wird.

Blöcke

Können in beliebige Richtung verschoben werden und fallen nicht wie Felsbrocken herunter.



Weiche Blöcke - Werden zu weichen Felsen, wenn auf sie geschossen wird.



Harte Blöcke - Werden zu harten Felsen, wenn man sie sprengt.



Explosive Blöcke - Explodieren, wenn auf sie geschossen wird.



Radioaktive Blöcke - Werden zu radioaktiven Felsen, wenn man sie sprengt. Wie bei allen radioaktiven Objekten wird der Roboter durch Berührung mit diesen letztendlich zerstört.



Undurchlässige Blöcke (15) – Können nicht zerstört werden.



Lavablöcke - Werden zu Kristallen, wenn man sie sprengt. Wenn auf sie geschossen wird, verwandeln sie sich in Lava!



Schlammblöcke - Werden zu Kristallen, wenn man sie sprengt, und werden zerstört, wenn auf sie geschossen wird.



Schleimblöcke - Werden zu Schleimfelsen, wenn man sie sprengt. Werden wieder zu Schleim, wenn auf sie geschossen wird.

Gestein



Weiches Gestein - Wird zu weichen Blöcken, wenn auf es geschossen wird.



Hartes Gestein - Wird zu harten Blöcken, wenn man es sprengt.



Explosives Gestein - Explodiert, wenn auf es geschossen wird.



Radioaktives Gestein - Wird zu radioaktiven Blöcken, wenn man es sprengt. Wie bei allen radioaktiven Objekten wird der Roboter durch Berührung mit diesen letztendlich zerstört.



Undurchlässiges Gestein - Umgibt alle Level. Das Schießen auf das undurchlässige Gestein um das Level herum fördert eventuell verborgene Powerups zutage oder legt neue Bereiche des Levels frei.



Falsches undurchlässiges Gestein 1 - Sieht aus wie undurchlässiges Gestein. Wird zerstört, wenn darauf geschossen wird.



Falsches undurchlässiges Gestein 2 - Wird zerstört, wenn 2-mal darauf geschossen wird.



Sicheres Gestein - Kann nicht zerstört werden. Der Roboter kann sich dahinter verstecken.



Undurchlässiger Teer - Besteht aus gesprengtem Teer. Kann nicht zerstört werden.

Andere Objekte



Schwarzes Loch - Was hier hineinfällt, verschwindet, selbst Kristalle.



Ausgangskreis - Bringt den Bildschirm zum Blinken und erscheint erst, wenn das Kristallquantum erfüllt ist. Ist manchmal verborgen und muss erst gesucht werden.



Gravitationsschalter - Der Pfeil zeigt in die Richtung, in welche der Schalter die Schwerkraft bewegen kann. Stoße ihn an, um die Schwerkraft in diese Richtung umzulenken.



Gitter - Kann nicht verschoben oder zerstört werden. Gegner und der Roboter können sich hindurchbewegen, Felsen und Blöcke jedoch nicht.



Silberrohre - Werden zur Kanalisierung von Felsen und/oder Gegnern verwendet. Was auf der einen Seite hineingeht, kommt auf der anderen wieder heraus.



Orange Rohre - Können Gestein in Kristalle verwandeln.



Kiste rechts/links, nach oben/unten - Schiebe diese, um Wesen zu zerquetschen oder um Steine und Felsen zu heben.



Gefängnis - Unsichtbar, bis der Roboter es betritt, worauf es für einige Sekunden geschlossen wird. Während dieser Zeit kann sich der Roboter nicht bewegen, kann nicht schießen und auch sonst nichts tun!



Pfeilblöcke - Schiebe in die angezeigte Richtung. Können verschoben werden, zerstören aber den Roboter, wenn dieser in den Weg des bewegten Blocks gerät.



Quadratische Nach-oben/links/unten/rechts-Blöcke - Bewegung durch sie hindurch ist nur in der angegebenen Richtung möglich.

Andere Objekte



Schalter - Ändert die Richtung der quadratischen Nach-oben/links/unten/rechts-Blöcke.



Roboter - Ferngesteuertes Hightech-Gerät für den Bergbau. Der Roboter stellt sich den Gefahren, während du gemütlich im Sessel sitzt.

Umgebung - Sammelobjekte

Kristalle - Das Kristallquantum (untere rechte Ecke des Bildschirms) zeigt, wie viele Kristalle zum Abschließen des Levels erforderlich sind.



Gelber Kristall - 1 Kristallpunkt



Violetter Kristall - 3 Kristallpunkte



Grüner Kristall - 5 Kristallpunkte



Roter Kristall - 7 Kristallpunkte



Weißer Kristall - 10 Kristallpunkte

Edelmetalle - Diese hinter Blöcken und Felsen verborgenen Objekte bringen Zusatzpunkte ein.



Kupfer - 5.000 Punkte



Silber - 10.000 Punkte



Gold - 20.000 Punkte

Powerups - Verleihen dem Roboter zusätzliche Kräfte. Die Wirkung ist vorübergehend oder hält für die Dauer des Levels an.



Flüssigkeitsfest - Der Roboter kann über jede beliebige Flüssigkeit fahren.



Kreissäge - Bringt eine große Säge am Roboter an, mit der dieser durch Erde und manches Gestein schneiden kann.



Superkanone - Sorgt dafür, dass geschossene Energiekugeln beim Aufprall auf das Ziel explodieren.



Felsenfest - Verhindert, dass der Roboter von fallenden Felsen zermalmt wird. Wirkung ist vorübergehend.



Explosionsfest - Der Roboter wird von Explosionen nicht beschädigt.



Wesensfest - Wesen können den Roboter nicht zerstören. Wirkung ist vorübergehend.



Strahlungsfest - Verhindert, dass der Roboter radioaktiv wird und repariert einen durch Strahlung infizierten Roboter.



Erhöhte Reichweite - Erhöht die Schussreichweite der Energiekugeln.



Erhöhte Schussrate - Erhöht die Schussfrequenz für die Energiekugeln.



Extrazeit - Erhöht die auf dem Zähler (obere rechte Ecke des unteren Bildschirms) verbleibende Zeit.



Karte anzeigen - Pausiert das Spiel und ruft die Karte auf. Bewege dich mit dem Steuerkreuz über die Karte. Deaktiviere sie durch Drücken des B-Knopfs.

Sprengstoff



Sprengstoff & Zünder - Werden gesammelt und zur Sprengung von Tunneln in den Minen verwendet. Drücke den ©, um einen Zünder zu platzieren; die Bombe explodiert drei Sekunden später. Wird auf den Zünder geschossen, explodiert dieser sofort.



Hüpfer - Bewegen sich horizontal und vertikal. Zerstören den Roboter, wenn sie mit diesem in Berührung kommen. Werden eliminiert, indem du Blöcke oder Felsen auf sie wirfst.



Blaue Hüpfer - Reagieren nicht auf Schüsse. Können nicht gesprengt werden.



Grüne Hüpfer - Halten kurz inne, wenn auf sie geschossen wird. Werden durch Sprengstoff zerstört.

Kristallwesen



Kristallwesen - Zerstören den Roboter, wenn sie auf diesen stoßen. Kristallwesen existieren in unterschiedlichen Farben und verwandeln sich in Kristalle der jeweiligen Farbe, wenn man sie sprengt.

Feuerkugeln



Braune Feuerkugeln - Bewegen sich mit mittlerer Geschwindigkeit diagonal. Können nicht abgeschossen werden, werden jedoch durch Explosionen zerstört.



Rote Feuerbälle - Bewegen sich schnell und diagonal. Können nicht abgeschossen werden und werden durch Explosionen lediglich verlangsamt.

Kreisel



Blauer Kreisel - Kann gefangen, gesprengt oder beschossen werden, um einen Richtungswechsel herbeizuführen.



Roter Kreisel - Kann gefangen oder beschossen werden, um einen Richtungswechsel herbeizuführen.

Felswesen



Soft Rock-Wesen - Wird durch Schüsse, Bomben oder herabfallende Felsen zerstört.



Hard Rock-Wesen - Wird durch Bomben oder herabfallende Felsen zerstört.



Explosives Felswesen - Explodiert, wenn auf es geschossen wird oder wenn es sich in der Nähe des Roboters befindet.



Radioaktives Felswesen - Wird durch Sprengstoff zerstört.



Undurchlässiges Felswesen - Wird durch herabfallende Felsen zerstört.

Gegner



Gaswesen - Treten nur auf einigen wenigen Leveln auf und steuern auf den Roboter zu. Können durch Erde passieren, nicht jedoch durch undurchlässiges Gestein, Blöcke oder Felsen. Werden mit Sprengstoff zerstört. Durch Beschuss werden sie lediglich für einen Moment betäubt.



Tropfglas - Schlägt nur zu, wenn sich der Roboter in seinem Weg befindet. Bewegt sich nach oben, unten, links oder rechts in die Richtung des Roboters, bis es auf eine Wand stößt, wo es darauf wartet, dass der Roboter seinen Weg erneut kreuzt.

Flüssigkeitswesen - Bleiben in der Nähe ihrer jeweiligen Flüssigkeit. Werden durch Sprengstoff zerstört.



Schlammwesen - Können sich über Schlamm oder leeren Raum hinweg bewegen.



Schleimwesen - Können sich über Schleim oder leeren Raum hinweg bewegen.

Flüssigkeitswesen

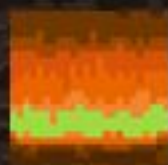


Teerwesen - Können sich über Teer oder leeren Raum hinweg bewegen.



Lavawesen - Können sich über Lava oder leeren Raum hinweg bewegen.

Flüssigkeiten - Breiten sich aus und können sich durch Erde fressen.



Schlamm - Breitet sich schnell aus. Verwandelt sich bei Beschuss in einen Schlammblock. Erzeugt einen explosiven Felsen, wenn er mit Schleimflüssigkeit in Berührung kommt. Erzeugt einen weichen Felsen, wenn er mit Teer in Berührung kommt.



Schleim Ähnlich wie Lava. Breitet sich in die Richtung aus, auf der du auf ihn schießst. Verwandelt sich in einen Schleimblock, wenn du ihn sprengst.



Lava - Breitet sich sehr langsam aus. Läuft in die Richtung, auf der du auf sie schießt. Verwandelt sich in Lavablöcke, wenn du sie sprengst. Erzeugt einen radioaktiven Felsen, wenn sie mit Schleim in Berührung kommt. Erzeugt einen undurchlässigen Felsen, wenn sie mit Teer in Berührung kommt.



Teer - Breitet sich sehr schnell aus. Wird durch Beschuss zerstört. Vorsicht – verwandelt sich in undurchlässigen Teer, der nicht durch Sprengstoff zerstört werden kann.

Kurzanleitung

Um ein Level abzuschließen, musst du das innerhalb des Zeitlimits (obere rechte Ecke des unteren Bildschirms) das erforderliche Quantum an Kristallen (untere rechte Ecke des unteren Bildschirms) sammeln und dich auf den Ausgangskreis begeben (dieser erscheint, wenn du das Quantum erreicht hast).

Sammele Kristalle oder verborgene Säcke mit Edelmetallen, die du aufnimmst, indem du durch sie hindurchfährst. Grabe dich durch die Mine und zerstöre das Gestein in deinem Weg, indem du den ⊗. Harte Erde oder Steine erfordern mehrere Sprengungen, bevor du passieren kannst. Nimm dich vor schlafenden aggressiven Wesen in Acht, die Felsbrocken ähneln!

Sammele Sprengstoff und spreng damit Gestein oder Wesen, denen Schüsse nichts anhaben können. Drücke den ©, um eine Sprengladung zu legen, und entferne dich dann während der kurzen erzögerung von der Sprengstelle. Schießt du auf eine Sprengladung, explodiert diese sofort.

Verschiebe bewegliche Objekte, Um einem Gegner den Weg zu versperren, oder lass sie auf die Gegner fallen, um diese zu zerstören.

Berühre keine radioaktiven Objekte, da diese deinen Roboter sonst zerstören. Verwandle Felsbrocken mithilfe der Rohre in Kristalle. Manche Blöcke wechseln ihre Form, wenn sie beschossen oder gesprengt werden. Nutze die Gravitationsanzeige (untere linke Ecke des Bildschirms), die dir bei ungewöhnlichen Schwerkraftbedingungen Hilfestellung gibt, oder ändere diese mit einem Gravitationsschalter.

Entdecke und sammle Objekte, die hinter Felsen oder in dem falschen Gestein, das die Mine umgibt, verborgen sind. Mit diesen kannst du deinen Kräfte oder deinen Reichtum in dem jeweiligen Level erhöhen.

Falls du eingeschlossen wirst oder das Quantum nicht erfüllen kannst, beendest du das Spiel und startest das Level erneut, indem du START drückst und nacheinander „Beenden“, „Ja“, „Neubeginn“ auswählst.

Halte dich und deine Kristalle von schwarzen Löchern fern. Den Rest erlernst du in der Praxis.

Und jetzt los ... dein Roboter wartet auf Anweisungen!

Français

Introduction

Les mines de cristal regorgent de richesses sous la forme de cristaux rares, mais ils sont éparpillés à des profondeurs telles qu'on les trouve sur le territoire de dangereuses créatures, presque au cœur de la planète. Malgré leur potentiel, les mines sont abandonnées depuis longtemps en raison des périls qui ont rendu l'extraction impossible. Du moins, jusqu'ici.



Vous êtes un mineur de l'espace. Vous avez entendu parler des mines de cristal et construit un robot d'extraction télécommandé armé d'une réserve inépuisable de décharges d'énergie. Vous avez décidé de relever le défi des mines de cristal et de tenter d'éliminer les créatures pour récupérer les précieux cristaux. Si vous y parvenez, vous serez récompensé par des cristaux très rares qui vous rendront immensément riche et deviendrez une légende pour avoir réussi à triomphé des mines de cristal.

MEMORY STICK DUO™

Pour sauvegarder votre progression et vos paramètres de jeu, insérez un Memory Stick Duo™ dans la fente pour Memory Stick Duo™ du système PSP™. Vous pouvez charger des données de jeu à partir du même Memory Stick Duo™ ou de tout autre Memory Stick Duo™ contenant des données de jeu sauvegardées.

FONCTIONS SANS FIL (WLAN)

Les titres compatibles avec les fonctionnalités sans fil (WLAN) permettent à l'utilisateur de communiquer avec d'autres systèmes PSP™, de télécharger des données et de jouer avec d'autres utilisateurs via une connexion en réseau local sans fil (WLAN).



MODE AD HOC

Le mode Ad Hoc est une fonction sans fil (WLAN) permettant à deux systèmes PSP™ ou plus de communiquer directement.



PARTAGE DE JEU

Fonction proposée par certains titres, permettant à l'utilisateur de partager certaines caractéristiques d'un jeu avec des utilisateurs n'ayant pas de PSP™. Game inséré dans leur système Partage de jeu PSP™.



MODE INFRASTRUCTURE

Le mode Infrastructure est une fonction sans fil (WLAN) permettant le raccordement du système PSP™ à un réseau via un point d'accès sans fil (WLAN), c'est-à-dire un dispositif de connexion à un réseau sans fil. Le mode Infrastructure requiert plusieurs éléments, dont un abonnement auprès d'un fournisseur d'accès à Internet, un dispositif réseau (par exemple : routeur ADSL sans fil), un point d'accès sans fil (WLAN) et un PC. Pour de plus amples informations concernant l'installation, reportez-vous au mode d'emploi du système PSP™.

Mines de cristal

L'objectif de Mines de cristal consiste à envoyer votre robot télécommandé dans les profondeurs afin de progresser dans les mines et d'extraire le nombre de cristaux indiqué dans le coin inférieur droit de l'écran dans le temps accordé qui figure dans le coin supérieur droit de l'écran. Il est possible d'accroître vos richesses en récupérant plus de cristaux que le nombre nécessaire pour réussir le tableau, mais veillez à respecter la limite de temps, sinon tout sera perdu et il faudra recommencer ce tableau.

La valeur des cristaux est déterminée par leur couleur. Les cristaux blancs sont les plus précieux, tandis que les jaunes ont la plus faible valeur. Souvenez-vous-en lorsque vous guiderez votre robot à travers les mines.

Pour réussir un tableau, vous devez vous frayer un chemin à travers les mines en détruisant les rochers qui bloquent le passage à l'aide des armes à énergie du robot, en appuyant sur le bouton ⊗. Le terrain meuble est de couleur plus claire et nécessite moins de tirs que le sol dur plus foncé.



Vous rencontrerez des créatures dangereuses dans les mines. Vous pourrez vous en défendre à l'aide de votre armement à énergie.

Lors de l'exploration des mines, votre robot pourra tomber sur des paquets d'explosifs abandonnés par les mineurs qui n'ont pas réussi à conquérir les mines de cristal.

Le robot pourra les récupérer et les utiliser pour faire exploser des rochers ou créatures constitués d'une roche trop résistante pour l'armement à énergie. Pour déposer un explosif, appuyez sur le bouton ©, mais éloignez-vous pour échapper à l'onde de choc.

Des tuyaux ont été posés par les mineurs qui ont péri autrefois dans les mines et sont depuis utilisés par les créatures qui ont causé leur mort. Il est possible d'insérer des objets dans les tuyaux. À leur sortie à l'autre extrémité, ils seront parfois transformés en d'autres objets, dont des cristaux.

Il est possible de pousser des rochers, cristaux et rocs afin de bloquer le passage d'une créature. Mieux encore, faire tomber un rocher sur une créature permet de l'éliminer, mais rappelez-vous que votre robot risque d'être endommagé s'il est touché par un rocher. Et prudence : certaines créatures endormies peuvent ressembler à un rocher. Si vous leur tirez dessus, elles se réveilleront en rage.



Travailler à une telle profondeur peut s'avérer difficile, car le robot sera exposé à des conditions hors du commun et à une gravité changeante. Vérifiez que les cristaux, rocs et rochers reposent sur du solide ou ils tomberont et écraseront tout sur leur passage. Méfiez-vous des mines contenant des interrupteurs de gravité capable d'influer sur la direction de la gravité. Dans une mine de ce type, utilisez l'indicateur de gravité du coin inférieur gauche de l'écran inférieur comme guide.

Certains tableaux ne comportent pas assez de cristaux, ce qui signifie que vous devrez en créer. Lorsque le robot a atteint le quota de cristaux à récupérer, l'écran clignote et une musique vous indique que le cercle de sortie de la mine est ouvert. Votre robot pourra alors glisser à travers ce cercle, transformer les richesses recueillies en points de récompense et passer au tableau suivant.

En explorant les mines, vous découvrirez parfois des objets cachés qui accroîtront vos richesses ou vous aideront à terminer le tableau.

Découvrez les bonus cachés fournissant des capacités spéciales au robot. Découvrez aussi des sacs de métaux précieux cachés rapportant des milliers de points à la fin d'un tableau.

Le jeu compte 264 tableaux standards, mais les joueurs d'élite parviendront à trouver de nombreux tableaux bonus supplémentaires. Au fil de votre progression dans les mines, les défis seront de plus en plus difficiles et terrifiants. Lors de votre progression, vous tirerez les leçons de vos erreurs et apprendrez les meilleures méthodes d'extraction des cristaux et de gestions des obstacles et ennemis qui se dresseront devant vous.

Commandes

← → ↑ ↓ : modification de l'élément de menu en surbrillance.

⊗ : sélection ou confirmation de l'élément de menu actuel

⊙ : annulation de l'élément de menu actuel.

Commandes de jeu

← → ↑ ↓ : déplacement du robot vers le haut, le bas, la gauche, la droite et en diagonale.

⊗ : tir avec l'arme à énergie. Pour le tir automatique, appuyer longuement.

⊙ : pose d'une charge à retardement (seulement si vous possédez des explosifs à retardement).

START: mise en pause du jeu et affichage du menu de pause.

SELECT: activation du bonus d'affichage de la carte (seulement si vous disposez de ce bonus).



Profils de jeu

Mines de cristal offre trois profils permettant de sauvegarder la progression. Chaque profil indique le tableau atteint dans le jeu. L'accès aux profils s'effectue par le menu de choix de profil qui s'affiche après l'écran de titre ou depuis le menu principal, en appuyant sur le bouton © permettant de rejoindre le menu de choix de mode, puis de nouveau sur le bouton © afin de rejoindre le menu de choix de profil.

Choix d'un tableau

Choisissez Tableaux dans le menu principal. Sélectionnez ensuite un tableau en appuyant sur ↑ or ↓ bas puis appuyez sur le bouton ⊗ pour confirmer la sélection de tableau et commencer à jouer.

Lors de votre toute première partie de Mines de cristal, seul le tableau 1 "Dans la boue" sera déverrouillé et jouable. Une icône de cadenas indique qu'un tableau est verrouillé. L'icône de cadenas disparaît une fois le tableau déverrouillé. Une icône de coche s'affiche lorsqu'un tableau a été terminé. Revenez sur les tableaux terminés et essayez d'améliorer votre meilleur score et chrono ou cherchez des sorties secrètes que vous n'avez peut-être pas vues la première fois !



Environnement – Généralités

Sol



Sol meuble - Destruction d'un seul tir.



Sol dur - Destruction en deux tirs. Le premier tir le transforme en sol meuble.

Rochers - certains peuvent être détruits, d'autres modifient la gravité.



Rocher mou - Destruction par les tirs.



Rocher dur - Destruction par explosion.



Rocher explosif - Explose en cas de tir.



Rocher radioactif - Indestructible. En cas de tir, l'énergie est renvoyée et risque d'endommager le robot. Toucher un objet radioactif finit par détruire le robot.



Rocher étanche - Indestructible.



Rocher fixe - Impossible à déplacer ou à détruire.



Rocher de slime vert - Gravité ascendante l'obligeant à monter. Se transforme en bloc de slime en cas de tir. Tirer inverse la transformation.



Rocher de slime rose - Gravité descendante l'obligeant à descendre. Un tir entraîne un changement de forme.

Blocs

Ils peuvent être poussés dans toutes les directions et ne tombent pas comme les rochers.



Bloc mou - Devient un rocher mou en cas de tir.



Bloc dur - Devient un rocher dur en cas de tir.



Bloc explosif - Explode en cas de tir.



Bloc radioactif - Devient un rocher radioactif en cas d'explosion. Comme pour tous les objets radioactifs, un contact finit par détruire le robot.



Bloc étanche - Indestructible.



Bloc de lave - Devient un cristal en cas d'explosion. Se transforme en lave en cas de tir.



Bloc de boue - Devient un cristal en cas d'explosion et est détruit en cas de tir.



Bloc de slime - devient un rocher de slime en cas d'explosion, redevient du slime en cas de tir.

Rocs



Roc mou - Devient un bloc mou en cas de tir.



Roc dur - Devient un bloc dur en cas d'explosion.



Roc explosif - Explode en cas de tir.



Roc radioactif - Devient un bloc radioactif en cas d'explosion. Comme pour tous les objets radioactifs, un contact finit par détruire le robot.



Roc étanche - Entoure chaque tableau. Tirer sur un roc étanche en bordure de tableau peut révéler des bonus cachés ou des nouvelles zones du tableau.



Faux roc étanche 1 - Ressemble à du roc étanche. Destruction en cas de tir.



Faux roc étanche 2 - Ressemble à du roc étanche. Destruction par 2 tirs.



Roc sûr - Indestructible. Permet au robot de se protéger.



Goudron étanche - Formé de goudron après une explosion. Indestructible.

Autres objets



Trou noir - Tout ce qui y tombe disparaît, même les cristaux.



Cercle de sortie - Fait clignoter l'écran et n'apparaît que lorsque le quota de cristaux atteint la valeur zéro. Parfois caché, auquel cas il faut le découvrir.



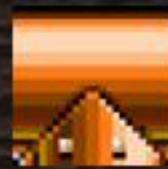
Interrupteur de gravité - La flèche pointe dans la direction de la gravité. Le heurter modifie la gravité vers la direction correspondante.



Grillage - Impossible à déplacer ou à détruire. Les ennemis et le robot peuvent le traverser, mais pas les rochers ni les blocs.



Tuyau en argent - Pour canaliser les rocs et/ou ennemis. Ce qui entre d'un côté ressort de l'autre.



Tuyau orange - Peut transformer un roc en cristal.



Caisse gauche/droite/haut/bas - À pousser pour écraser des créatures. Permet aussi de soulever des rocs et rochers.



Prison - Invisible jusqu'à ce que le robot y entre pour y être enfermé quelques secondes. Durant cette période, il ne peut ni bouger, ni tirer !



Flèche - Se déplace dans la direction vers laquelle elle pointe. Peut être poussée, mais détruit le robot s'il est sur le chemin du bloc en déplacement.



Carré haut/gauche/bas/droite - Ne peut être traversé que dans la direction vers laquelle il pointe.

Autres objets



Interrupteur - Permet de modifier la direction des blocs carrés haut/gauche/bas/droite.



Robot - Matériel télécommandé de haute technologie employé dans les mines. Le robot tombe dans tous les pièges pendant que vous êtes confortablement installé.

Environnement – Objets à ramasser

Cristaux - Le quota de cristaux (coin inférieur droit de l'écran) indique le nombre de cristaux nécessaires pour réussir le tableau.



Cristal jaune - 1 point de quota



Cristal violet - 3 points de quota



Cristal vert - 5 points de quota



Cristal rouge - 7 points de quota



Cristal blanc - 10 points de quota

Métaux précieux – Les découvrir derrière des blocs et rochers rapporte des points.



Cuivre - 5.000 points



Argent - 10.000 points



Or - 20.000 points

Bonus - Renforcent le robot. Peuvent être de durée limitée ou s'appliquer au tableau entier.



Anti-liquide - Permet au robot de franchir tout liquide.



Scie circulaire - Fournit au robot une grande scie découpant le sol et certains rocs.



Super canon - Transforme l'énergie tirée en explosion à l'impact.



Anti-rocher - Évite au robot d'être écrasé par les chutes de rochers. Temporaire.



Anti-explosion - Protège le robot des explosions.



Anti-créature - Protège le robot des créatures. Temporaire.



Anti-radioactivité - Évite au robot de devenir radioactif et répare un robot contaminé par les radiations.



Portée accrue - Augmente la portée de tir du robot.



cadence de tir accrue - Augmente la cadence de tir du robot.



Temps bonus - Rallonge le temps accordé (coin supérieur droit de l'écran inférieur).



Voir carte - Met le jeu en pause et affiche la carte. B.

Explosifs



Explosifs & détonateurs - Récupérés et utilisés pour créer des tunnels dans les mines. Appuyez sur le bouton © pour poser un détonateur qui explose 3 secondes plus tard. Tirer sur un détonateur entraîne son explosion immédiate



Videurs - Se déplacent horizontalement et verticalement. Détruisent le robot au contact. Blocs et rochers les détruisent.



Videur bleu - Ne réagit pas aux tirs. Impossible à faire exploser.



Videur vert - S'arrête un instant en cas de tir. Destruction par explosion.

Créatures de cristal



Créature de cristal - Détruit le robot au contact. Se transforme en cristal de même couleur en cas d'explosion.

Boules de feu



Boule de feu brune - Se déplace à vitesse moyenne en ricochant en diagonale. Tir impossible, mais destruction par explosion.



Boule de feu rouge - Se déplace rapidement en ricochant en diagonale. Tir impossible et une explosion ne fait que la ralentir.

Tourneurs



Tourneur bleu - Possibilité de le piéger, de le faire exploser ou de tirer pour modifier sa direction.



Tourneur rouge - Possibilité de le piéger ou de tirer pour modifier sa direction.

Créatures de roc



Créature de roc mou - Destruction en cas de tir, d'explosion ou de chute de rocher sur la tête.



Créature de roc dur - Destruction par explosion ou chute de rocher sur la tête.



Créature de roc explosif - Explode en cas de tir ou près du robot.



Créature roc radioactif - Destruction par explosion.



Créature de roc étanche - Destruction par chute de rocher sur la tête.

Ennemis



Créature de gaz - Présente dans quelques tableaux seulement, elle se déplace vers le robot. Peut traverser le sol, mais pas les rocs, blocs ni rochers étanches. Destruction par explosion. Un tir ne l'étourdit qu'un instant.



Lâcheur - Ne frappe que si le robot est sur son chemin. Se déplace vers le haut, la gauche ou la droite en direction du robot jusqu'à ce qu'il touche une paroi, où il attend que le robot revienne sur son chemin.

Créatures liquides - Demeurent près du liquide correspondant. Destruction par explosion.



Créature de boue - Peut se déplacer sur la boue ou un espace vide.



Créature de slime - Peut se déplacer sur le slime ou un espace vide.

Créatures liquides

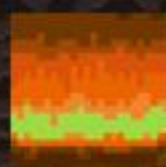


Créature de goudron - Peut se déplacer sur le goudron ou un espace vide.



Créature de lave - Peut se déplacer sur la lave ou un espace vide.

Liquides - Se répandent et peuvent dévorer le sol.



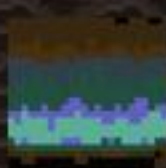
Boue - Se répand rapidement. Devient un bloc de boue en cas de tir. Crée un rocher explosif au contact du slime. Crée un rocher mou au contact du goudron.



Slime - Similaire à la lave. Avance dans la direction d'origine du tir. Se transforme en bloc de slime en cas d'explosion.



Lave - Se répand très lentement. Avance dans la direction d'origine du tir. Devient un bloc de lave en cas d'explosion. Devient un rocher radioactif au contact du slime. Devient un rocher étanche au contact du goudron.



Goudron - Se répand très rapidement. Destruction en cas de tir. Attention : en cas d'explosion, devient du goudron étanche indestructible.

Aide-mémoire

Pour terminer un tableau, vous devez récupérer le quota de cristaux (indiqué dans le coin inférieur droit de l'écran) et passer dans le cercle de sortie (qui s'affiche une fois le quota atteint) dans le temps accordé (coin supérieur droit de l'écran).

Pour récupérer des cristaux ou des sacs de métaux précieux cachés, passez sur eux. Creusez dans la mine et détruisez les rocs qui vous barrent le passage en appuyant sur le bouton ⊗. Le sol dur et le roc nécessitent plusieurs tirs. Prenez garde aux agressives créatures endormies qui ressemblent à des rochers.

Récupérez des explosifs et utilisez-les pour faire exploser les rocs ou créatures résistant aux tirs. Pour placer un explosif, appuyez sur le bouton ©. Le retardement permet de s'éloigner de l'onde de choc. Tirer sur un explosif entraîne sa détonation immédiate.

Poussez les objets déplaçables pour bloquer le chemin d'un ennemi, ou faites-les tomber sur sa tête pour le détruire. Ne touchez pas les objets radioactifs car ils entraîneront la destruction du robot.

Utilisez les tuyaux pour transformer les rochers en cristaux. Certains blocs peuvent changer de forme en cas de tir ou d'explosion. Utilisez l'indicateur de gravité (coin inférieur gauche de l'écran) pour vous guider en cas de gravité inhabituelle ou employez un interrupteur de gravité pour la modifier.

Découvrez et récupérez les objets cachés derrière des rochers ou situés dans du faux roc afin d'augmenter votre puissance ou vos richesses au sein du tableau.

Si vous êtes piégé ou ne pouvez atteindre votre quota, quittez et recommencez le tableau en appuyant sur START, Quitter, Oui, Reprendre.

Maintenez le robot et les cristaux à l'écart des trous noirs. Vous découvrirez le reste au fil de votre progression.

Maintenant, dépêchez-vous : votre robot attend vos instructions !

Español

Presentación

Las Minas de Cristal están llenas de riquezas en forma de excepcionales cristales, pero se encuentran desperdigados en zonas muy profundas habitadas por peligrosas criaturas, prácticamente junto al núcleo del planeta. Aunque poseen cristales en abundancia, las minas han permanecido abandonadas durante años, sin explotar, por culpa de esas peligrosas criaturas. Hasta ahora, claro.



Tú eres un minero espacial. Conoces la leyenda de las Minas de Cristal y has desarrollado un robot perforador teledirigido provisto de cargas de energía explosivas ilimitadas. Has decidido enfrentarte al desafío de las Minas de Cristal e intentar destruir a las criaturas para hacerte con los valiosos cristales. Si lo consigues, serás recompensado con creces con valiosos cristales que te harán inmensamente rico y además pasarás a formar parte de la leyenda de las Minas de Cristal.

MEMORY STICK DUO™

Para guardar la configuración y tus avances en el juego, introduce una Memory Stick Duo™ en la ranura para Memory Stick Duo™ de la PSP™. Los datos de una partida guardada pueden cargarse desde la misma Memory Stick Duo™ o desde cualquier otra Memory Stick Duo™ que contenga datos de una partida guardada anterior.

FUNCIONES INALÁMBRICAS (WLAN)

Los títulos de software que admiten funcionalidad inalámbrica (WLAN), permiten comunicar varios sistemas PSP™ entre sí, descargar datos y competir contra otros jugadores mediante una conexión a una red de área local inalámbrica (WLAN).



MODO INALÁMBRICO

El modo Inalámbrico es una función inalámbrica (WLAN) que permite a dos o más sistemas PSP™ comunicarse directamente entre sí.



COMPARTIR JUEGO

Algunos títulos de software poseen la función Game Sharing, lo que permite al usuario compartir características de juego específicas con otros usuarios que no tengan un PSP™Game en su sistema PSP™.



MODO INFRAESTRUCTURA

El modo Infraestructura es una función inalámbrica (WLAN) que permite al sistema PSP™ conectarse a la red a través de un punto de acceso inalámbrico (WLAN) (sistema utilizado para conexiones inalámbricas). Para acceder a las funciones del modo Infraestructura, se requiere, entre otros, el contrato con un proveedor de acceso a internet, un dispositivo de red (como un router ADSL inalámbrico), un punto de acceso inalámbrico (WLAN) y un ordenador. Para más información o dudas sobre la instalación, consulte el manual de instrucciones del sistema PSP™.

Minas de Cristal

El objetivo de Minas de Cristal consiste en enviar el robot teledirigido a las profundidades, dinamitar las minas y conseguir el número de cristales que aparecen en la esquina inferior derecha de la pantalla dentro del tiempo indicado en la esquina superior derecha de la pantalla. Puedes aumentar tu riqueza consiguiendo más cristales de los que se necesitan para terminar el nivel, siempre dentro del tiempo límite, o lo perderás todo y tendrás que empezar de nuevo.

El valor de los cristales varía según el color. Los blancos son los más valiosos y los amarillos, los menos valiosos. Tenlo presente cuando guíes al robot por las minas.

Para terminar un nivel tendrás que abrirte paso por las minas, detonando las rocas que se interponen a tu paso con las cargas de energía del robot. Para ello, pulsa el Botón ⊗ del teclado. La tierra de color claro es menos compacta y no se necesitan tantas cargas para derribarla.



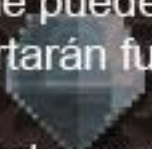
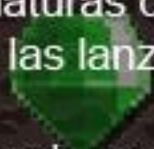
En las minas te topará con criaturas peligrosas.
Podrás protegerte de ellas con la pistola de energía.

Mientras explora las minas, el robot se encontrará con paquetes de explosivos olvidados por los mineros que en su día intentaron conquistar sin éxito las Minas de Cristal.

Puedes reunir esos paquetes y utilizarlos para hacer saltar por los aires las rocas o criaturas que estén hechas de piedra más sólida y la pistola de energía no pueda atravesar. Pulsa el Botón © del teclado para colocar un explosivo y acuérdate de alejarte para que no te alcance la onda expansiva.

Las criaturas que acabaron con los mineros originales se desplazan por los conductos que instalaron en su día los desafortunados mineros. Puedes introducir objetos en los conductos y deslizarlos hasta el otro extremo; a veces en el proceso se transforman y hasta se convierten en cristales.

También puedes empujar las rocas, cristales y piedras para bloquear el paso a las criaturas. O mejor aún: lanza una roca sobre la cabeza de una criatura para acabar con ella. Pero recuerda que si cae alguna encima del robot, también sufrirá daños. Cuidado: hay criaturas durmientes que pueden confundirse con rocas. Si las lanzas, se despertarán furiosas.



Puede resultar complicado maniobrar a tanta profundidad, puesto que el robot está expuesto a condiciones excepcionales y a cambios en las fuerzas de gravedad. Comprueba que los cristales, rocas y piedras estén bien sujetos o se caerán y lo aplastarán todo a su paso. Ten cuidado con los cristales que tienen interruptores de gravedad, pues pueden cambiar la dirección de la gravedad. En esas minas, vigila el indicador de gravedad, en la esquina inferior izquierda de la pantalla inferior para guiarte.

En algunos niveles no hay suficientes cristales, por lo que tendrás que pensar en el modo de crearlos. Cuando el robot haya alcanzado el cupo de cristales que necesita recolectar, la pantalla parpadeará y sonará una música para indicarte que se ha abierto el círculo de salida de la mina. El robot se podrá deslizar hacia el círculo para salir de la mina, convertirá tus riquezas en puntos de recompensa y continuará hacia el siguiente nivel.

Mientras exploras las minas, puede que encuentres otros objetos ocultos que se sumarán a tu riqueza o incluso te ayudarán a terminar el nivel.

Descubre los extras ocultos y consigue poderes especiales para tu robot. Encuentra las bolsas ocultas de metales preciosos y suma miles de puntos adicionales al completar el nivel.

Hay 264 niveles normales, pero para los mineros de primera hay un montón de niveles más ocultos que tendrás que descubrir y conquistar. Cuanto más avances por las minas, más complicados y aterradores serán los desafíos a los que deberás enfrentarte. Además, aprenderás de tus errores y adquirirás experiencia sobre la mejor forma de extraer los cristales y superar los obstáculos y a los enemigos con los que te enfrentarás.

Controles

← → ↑ ↓ : Cambia la opción de menú seleccionada actualmente.

⊗ : Seleccionar o aceptar la opción de menú señalada.

⊙ : Cancelar la opción de menú señalada.

Controles durante la partida

← → ↑ ↓ : Mover el robot arriba, abajo, a la izquierda, a la derecha y en diagonal.

⊗ : Disparar bola de energía. Mantén pulsado este botón para disparar automáticamente.

⊙ : Colocar cargas explosivas con temporizador. (Solo funciona si tienes explosivos con temporizador).

START: Detiene la partida y muestra el menú Pausa.

SELECT: Activa la función Ver mapa. (Solo funciona con el extra Ver mapa.)



Perfiles de juego

Minas de Cristal cuenta con tres perfiles donde puedes guardar tu progreso. En cada uno se indica qué nivel del juego has alcanzado. Puedes acceder a los perfiles en el menú Elegir perfil que aparece después de la pantalla del título, o bien desde el menú Principal: pulsa el Botón **○** para ir al menú Seleccionar modo y vuelve a pulsar el Botón **○** para entrar en el menú Seleccionar perfil.

Cómo seleccionar el nivel de juego

En el menú Principal, elige "Niveles". Selecciona un nivel pulsando **↑** o **↓** y, a continuación, pulsa el Botón **⊗** para aceptar el nivel y comenzar a jugar.

Al jugar por primera vez a Minas de Cristal, solo estará disponible para jugar el "Nivel 1: En las profundidades". El candado indica que el nivel está bloqueado. Al desbloquear un nivel, el candado desaparece. Al completar un nivel aparece una marca de visto. Puedes volver a jugar los niveles que hayas terminado para mejorar tu puntuación y el tiempo de ejecución o para buscar más salidas ocultas que no viste la primera vez.



Entorno - General

Tierra



Tierra blanda - se destruye de un disparo.



Tierra dura - se destruye de dos disparos.
Tras un disparo, pasa a ser tierra blanda.

Rocas - algunas se pueden destruir, otras modifican la gravedad al dispararlas.



Rocas blandas - se destruyen al dispararlas.



Rocas duras - se destruyen con explosivos.



Rocas explosivas - explotan al dispararlas.



Rocas radioactivas - no se pueden destruir. Si las disparas, la bola de energía rebotará y puede dañar al robot. Si el robot toca un objeto radioactivo, se destruirá.



Rocas impermeables - no se pueden destruir.



Rocas fijas - no se pueden mover ni destruir.



Rocas de fango verdes - tienen gravedad ascendente, por lo que se desplazan hacia arriba. Al dispararla, se convierte en un bloque de fango. Al volver a disparar, vuelve a cambiar.



Rocas de fango rosas - tienen gravedad descendente y se mueven hacia abajo. Cada vez que las disparas, alternan entre una forma y otra.

Bloques

Los puedes empujar en cualquier dirección y, a diferencia de las rocas, no se caen.



Bloques blandos - se convierten en rocas blandas al dispararlos.



Bloques duros - se convierten en rocas duras al volarlos por los aires.



Bloques explosivos - explotan al dispararlos.



Bloques radioactivos - se convierten en rocas radioactivas al explotarlos. Como el resto de objetos radioactivos, si el robot los toca, se destruirá.



Bloques impermeables - no se pueden destruir.



Bloques de lava - se convierten en cristales al volarlos por los aires. ¡Si disparas, se convertirán en lava!



Bloques de fango - se convierten en cristales al volarlos los aires y se destruyen al dispararlos.



Bloques de fango - se convierten en rocas de fango al explotar. Si vuelves a disparar, se convierten de nuevo en fango.

Rocas



Roca blanda - se convierten en bloques blandos al disparar.



Roca dura - se convierten en bloques duros al disparar.



Roca explosiva - al dispararla, explota.



Roca radioactiva - al estallarla, se convierte en bloques radioactivos. Como el resto de objetos radioactivos, si el robot los toca, se destruirá.



Roca impermeable - rodean todos los niveles. Si disparas a las rocas impermeables en la zona externa de los niveles, puede que descubras extras ocultos y abras nuevas zonas.



Roca impermeable falsa 1 - parece una roca impermeable real. Se destruye al dispararla.



Roca impermeable falsa 2 - parece una roca impermeable real. Se destruye de dos disparos.



Roca blindada - no se pueden destruir. El robot se puede esconder detrás de estas rocas.



Brea impermeable - resultado de la brea que ha saltado por los aires. No se pueden destruir.

Otros objetos



Agujero negro - hace desaparecer todo lo que se cuele en su interior, incluso cristales.



Círculo de salida - aparece cuando el número de cristales que faltan para terminar el nivel llega a cero y entonces parpadea la pantalla. A veces está escondido y tendrás que buscarlo.



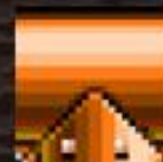
Interruptor de gravedad - la flecha indica la dirección de la gravedad. Choca contra el interruptor para cambiar la dirección de la gravedad.



Malla - no se puede mover ni destruir. El robot y sus enemigos pueden moverse por ella, pero las rocas y bloques no.



Conductos de plata - sirve para dirigir las rocas y a los enemigos. Lo que metas por un lado, saldrá por el otro.



Conductos naranja - pueden convertir las rocas en cristales.



Cajón arriba, abajo, izquierda, derecha - empújalo para aplastar a las criaturas o utilízalo para levantar piedras o rocas.



Prisión - es invisible hasta que el robot entra; se quedará encerrado durante unos segundos. Durante ese tiempo no podrá hacer nada, ¡ni moverse ni disparar !



Flechas - se mueven en la dirección que indican. Se pueden empujar, pero si el robot se interpone en el camino de un bloque en movimiento, lo destrozarán.



Casilla arriba, abajo, izquierda, derecha - solo te puedes mover por ellas en la dirección que señalan.

Otros objetos



Interruptor - se utiliza para cambiar la dirección de las casillas de los bloques arriba, abajo, izquierda, derecha.



Robot - avanzado equipo teledirigido de última generación que se utiliza para la minería. El robot se enfrenta a los distintos obstáculos mientras tú estás sentado tan tranquilo.

Entorno: Coleccionables

Cristales - El número que aparece en la esquina inferior derecha de la pantalla indica cuántos cristales se necesitan para completar el nivel.



Cristal amarillo - vale por un cristal.



Cristal morado - vale por tres cristales.



Cristal verde - vale por cinco cristales



Cristal rojo - vale por siete cristales.



Cristal blanco - vale por diez cristales.

Metales preciosos - si encuentras los metales preciosos que se ocultan tras los bloques y rocas, conseguirás puntos adicionales.



Bronce - 5.000 puntos.



Plata - 10.000 puntos.



Oro - 20.000 puntos.

Extras - refuerzan al robot. Pueden ser temporales o durar todo el nivel.



Antilíquidos - el robot puede avanzar sobre cualquier líquido.



Sierra circular - equipa al robot con una sierra circular capaz de atravesar la tierra y algunas rocas.



Supercañón - cuando las bolas de energía impactan con un objeto, éstas explotan.



Antirrocas - evita que el robot quede aplastado si le caen rocas encima. Temporal.



Antiexplosiones - las explosiones no afectan al robot.



Anticriaturas - las criaturas no pueden destruir el robot. Temporal.



Antirradiación - evita que la radiación infecte al robot y si estaba contaminado, lo repara.



Aumento del alcance de disparo - aumenta la distancia a la que se disparan las bolas de energía



Aumento de la velocidad de disparo - aumenta la velocidad a la que se disparan las bolas de energía.



Tiempo extra - añade más tiempo al reloj (esquina superior derecha de la pantalla inferior).



Ver mapa - congela la partida y muestra el mapa.

Explosivos



Explosivos y detonadores - coleccionalos y úsalos para excavar túneles. Pulsa el Botón © para colocar un detonador y la bomba explotará en tres segundos. Si disparas al detonador, explotará de inmediato.

Botadores - se mueven en horizontal y vertical. Si el robot los toca, se destruirá. Lánzales bloques o rocas para destrozarlos.



Botadores azules - inmunes a los disparos. No se pueden volar por los aires.



Botadores verdes - al dispararlos, se detendrán un instante. Se destruyen con explosivos.

Criaturas de cristal

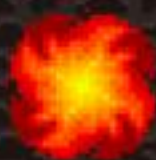


Criaturas de cristal - si se abalanzan sobre el robot, lo destruirán. Las hay de diferentes colores y si las haces soltar por los aires, se convertirán en cristales del mismo color.

Bolas de fuego



Bola de fuego marrón - se desplaza a velocidad media dando botes en diagonal. No se les puede disparar, pero se destruyen con explosiones.



Bola de fuego roja - se desplaza más deprisa dando botes en diagonal. No se les puede disparar y con las explosiones simplemente reducen la velocidad.

Giradores



Girador azul - puedes atraparlos, volarlos o dispararlos para que cambien de dirección.



Girador rojo - puedes atraparlos o dispararlos para que cambien de dirección.

Criaturas de roca



Criatura de roca blanda - puedes destruirlas de un disparo, con una bomba o si les lanzas una roca a la cabeza.



Criatura de roca dura - puedes destruirlas con una bomba o si les lanzas una roca a la cabeza.



Criatura de roca explosiva - explotan al dispararlas o si están cerca del robot.



Criatura de roca radioactiva - se destruyen con explosivos.



Criatura de roca impermeable - se destruyen lanzándoles una roca a la cabeza.

Enemigos



Criatura de gas - solo aparecen en algunos niveles y avanzan hacia el robot. Pueden atravesar la tierra, pero no las rocas o bloques impermeables. Se destruyen con explosivos. Al dispararlos simplemente quedan aturdidas unos instantes.



Lanzador - ataca solo si el robot está en su camino. Se desplaza arriba, abajo, a izquierda y derecha en dirección al robot hasta chocar con una pared; entonces espera a que el robot vuelva a ponerse en su camino.

Criaturas líquidas - permanecen junto al líquido del que están hechas. Se destruyen con explosivos.



Criaturas de barro - pueden moverse sobre el barro y huecos.



Criaturas de fango - pueden moverse sobre el fango y huecos.

Criaturas líquidas



Criaturas de brea - pueden moverse sobre la brea o huecos.



Criaturas de lava - pueden moverse sobre la lava y huecos.

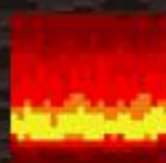
Líquidos - se expanden y pueden comer tierra.



Barro - se expande rápidamente. Al dispararla, se convierte en un bloque de barro. Al entrar en contacto con fango líquido crea una roca explosiva. Al entrar en contacto con la brea crea una roca blanda.



Fango - similar a la lava. Crece en la dirección desde donde disparas. Al estallar se convierte en bloques de fango.



Lava - se expande muy lentamente. Crece en la dirección desde donde disparas. Al estallar se convierte en bloques de lava. Al entrar en contacto con el fango crea una roca radioactiva. Al entrar en contacto con la brea crea una roca impermeable.



Brea - se expande muy deprisa. Se destruye con disparos. Cuidado: si explota se convierte en brea impermeable, que no se puede destruir.

Guía rápida

Para completar un nivel deberás conseguir el número de cristales que se indica abajo a la derecha, en la pantalla, y dirigirte al círculo de salida (aparece al conseguir todos los cristales) dentro del tiempo límite (esquina superior derecha de la pantalla).

Reúne los cristales y las bolsas ocultas de cristales preciosos, pasando por encima de ellos. Excava la mina y destruye las rocas que te bloquean el paso con el Botón ⊗. Si te topas con tierra dura o rocas, tendrás que colocar explosivos para avanzar. Ten cuidado con las agresivas criaturas durmientes que parecen rocas.

Consigue explosivos y utilízalos para acabar con las rocas y criaturas que se resisten a los disparos. Para colocar un explosivo, pulsa el Botón © y aléjate durante la cuenta atrás. Si disparas a un explosivo, estallar al instante.

Empuja los objetos móviles para bloquearle el paso al enemigo o lánzalos a la cabeza para acabar con él. No toques los objetos radioactivos o el robot se destruirá.

Utiliza los conductos para convertir las rocas en cristales. Algunos bloques cambian de forma al dispararlos o hacerlos volar por los aires. Utiliza el indicador de gravedad (esquina inferior izquierda de la pantalla) para guiarte si te topas con situaciones de gravedad fuera de lo normal, o utiliza un interruptor de gravedad para cambiar las condiciones.

Descubre todos los objetos ocultos que hay detrás de las rocas o en las piedras falsas para potenciar tus poderes y acumular más riquezas dentro de ese nivel.

Si quedas atrapado y no consigues los cristales necesarios, sal y vuelve a empezar: pulsa Start, Salir, Sí, Continuar.

¡Aléjate de los agujeros negros! Lo demás lo irás aprendiendo sobre la marcha.

Corre, date prisa... el robot espera tus instrucciones.

Italiano

Introduzione

Le Miniere di Cristallo nascondono un immenso tesoro formato da cristalli rari. Si trovano nelle viscere del pianeta, a una profondità tale da essere considerate territorio delle feroci creature che vivono quasi al centro della Terra. La presenza dei mostri ha reso impossibile l'estrazione dei cristalli, e le miniere giacciono da lungo tempo abbandonate con i loro tesori. Ma ora le cose sono cambiate.



Sei un minatore spaziale, conosci la leggenda delle Miniere di Cristallo e hai costruito un robot telecomandato, dotato di riserve illimitate di energia esplosiva e progettato per le attività estrattive industriali. Sei pronto ad affrontare la sfida delle Miniere di Cristallo, per eliminare i mostri e impossessarti dei loro preziosi tesori. Se ci riuscirai, otterrai cristalli rari dal valore inestimabile, diventerai ricchissimo ed entrerai nella leggenda come il conquistatore delle Miniere di Cristallo.

MEMORY STICK DUO™

Per salvare impostazioni e progressi di gioco, inserisci una Memory Stick Duo™ nell'ingresso Memory Stick Duo™ del sistema PSP™. I dati di gioco salvati possono essere caricati dalla stessa Memory Stick Duo™ o da qualsiasi Memory Stick Duo™ contenente salvataggi.

CARATTERISTICHE WLAN

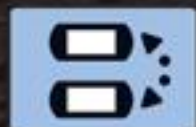
I titoli software che supportano la funzionalità WLAN (Wireless Local Area Network, rete locale wireless) permettono di comunicare con altri sistemi PSP™, scaricare dati e sfidare altri giocatori tramite la connessione a una rete locale WLAN.



Wireless Compatible

MODALITÀ AD HOC

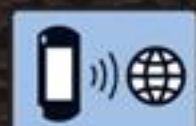
La modalità Ad Hoc è una funzione WLAN che consente a due o più sistemi individuali PSP™ di comunicare direttamente tra loro.



Game Sharing

CONDIVISIONE DI GIOCO

Alcuni titoli software possiedono una funzionalità di gioco condiviso, che permette all'utente di condividere specifici che caratteristiche di gioco con altri utenti che non hanno un PSP™ Game inserito nel loro sistema PSP™.



Wireless Compatible

MODALITÀ INFRASTRUTTURA

La modalità Infrastruttura è una funzionalità WLAN che consente a un sistema PSP™ di collegarsi a una rete tramite un WLAN Access Point (un dispositivo utilizzato per connettersi a una rete wireless). Per accedere alle funzionalità della modalità Infrastruttura sono inoltre necessari un contratto con un provider internet, un dispositivo di rete (ad esempio un router ADSL wireless), un WLAN Access Point e un PC. Per ulteriori informazioni e per i dettagli relativi alla configurazione, fare riferimento al manuale di istruzioni del sistema PSP™.

Miniere di Cristallo

In Miniere di Cristallo, il tuo obiettivo è inviare il robot telecomandato nelle viscere della Terra: dovrà penetrare nelle miniere facendosi strada con gli esplosivi e raccogliere il numero di cristalli preziosi indicato nell'angolo in basso a destra dello schermo, entro il limite di tempo visualizzato nell'angolo in alto a destra sullo schermo. Puoi aumentare le tue ricchezze raccogliendo più cristalli di quanti necessari per completare il livello. Ricorda solo di non superare il limite di tempo o perderai tutto e dovrai ricominciare il livello da capo.

Il valore dei cristalli dipende dal loro colore. I cristalli bianchi sono quelli più preziosi, mentre quelli gialli valgono meno di tutti. Tienilo a mente per orientare il tuo robot nelle miniere.

Per superare un livello, avanza all'interno delle miniere facendo saltare con le palle di energia sparate dal tuo robot le rocce che ti bloccano la strada. Per farlo, premi il pulsante ⊗. La terra morbida è di colore chiaro e si elimina con meno esplosioni di quelle necessarie per la terra dura, dalla tonalità più scura.



Le miniere sono popolate da creature pericolose. Puoi difenderti usando l'energia esplosiva.

Mentre esplora le miniere, il robot troverà pacchetti di esplosivi abbandonati dai primi minatori che cercarono senza successo di conquistare le Miniere di Cristallo.

Puoi raccogliarli e usarli per far esplodere rocce o creature di roccia più solida, resistenti persino all'energia esplosiva. Premi il pulsante © per piazzare una carica, ma fai attenzione a spostarti o sarai investito dallo scoppio.

I tubi installati dai minatori morti in passato sono utilizzati adesso dalle stesse creature responsabili della loro scomparsa. Spingi gli oggetti nei tubi: scivoleranno fuori dalla parte opposta, a volte trasformati in qualcos'altro, ad esempio cristalli.

I macigni, i cristalli e certe rocce si possono spingere e usare per bloccare la strada a una creatura. Ancora meglio: fai cadere un macigno sulla testa di un mostro per distruggerlo, ma ricorda che se cadono sul tuo robot, i macigni possono danneggiare anche lui. Fai attenzione: le creature dormienti possono essere scambiate per macigni. Se le attacchi, si sveglieranno scatenando tutta la loro furia.



Lavorare così in profondità può essere complicato: il tuo robot è infatti esposto a condizioni ambientali particolari e a mutevoli forze gravitazionali. Assicurati che i cristalli, le rocce e i macigni siano dotati di un sostegno, altrimenti cadranno schiacciando tutto ciò che trovano sul loro cammino. Fai attenzione quando ti trovi in miniere con variazioni di gravità: la forza di gravità potrebbe cambiare direzione. Usa l'indicatore di gravità nell'angolo in basso a sinistra dello schermo inferiore per orientarti in questo tipo di miniere.

Alcuni livelli non contengono cristalli sufficienti, quindi dovrai trovare un modo per crearli. Quando il robot avrà raccolto il totale cristalli richiesto, lo schermo inizierà a lampeggiare e una musica indicherà la comparsa del cerchio di uscita. Il robot può entrare nel cerchio di uscita per abbandonare la miniera, trasformare in punti i tesori raccolti e passare al livello successivo.

Esplorando le miniere scoprirai oggetti nascosti che faranno aumentare la tua ricchezza o ti aiuteranno a completare il livello.

Scopri i potenziamenti nascosti e ottieni poteri speciali per il tuo robot. Trova i sacchi nascosti contenenti metalli preziosi per guadagnare migliaia di punti extra al completamento del livello.

I livelli standard sono 264, ma i giocatori veramente esperti avranno a disposizione molti altri livelli bonus nascosti, tutti da trovare e conquistare. Più ti addentri nelle miniere e più complesse e terrificanti saranno le sfide da affrontare. Andando avanti, imparerai dai tuoi errori e scoprirai il modo migliore per estrarre i cristalli e superare gli ostacoli e i nemici che ti si presenteranno.

Comandi

← → ↑ ↓ : Cambia la voce di menu attualmente evidenziata.

⊗ : Seleziona o conferma la voce di menu evidenziata.

⊙ : Annulla la voce di menu attualmente evidenziata.

Comandi di gioco

← → ↑ ↓ : Sposta il robot in su, in giù, a sinistra, a destra e in diagonale.

⊗ : Aziona il cannone di palle di energia. Tieni premuto il pulsante per la funzione di fuoco automatico.

⊙ : Piazza una carica esplosiva a tempo (funziona solo se hai a disposizione esplosivi a tempo).

START: Mette in pausa il gioco e visualizza il menu Pausa.

SELECT: Attiva il potenziamento Visualizza mappa (funziona solo se hai a disposizione il potenziamento Visualizza mappa).



Profili di gioco

Miniere di Cristallo consente di salvare i progressi di gioco in tre profili. Ogni profilo mostra il livello raggiunto. Puoi accedere ai profili dal menu Seleziona profilo, che compare dopo la schermata del titolo, oppure dal menu principale, premendo il pulsante © per accedere al menu Seleziona modalità, quindi di nuovo il pulsante © per accedere al menu Seleziona profilo.

Selezione di un livello di gioco

Scegli Livelli dal menu principale. Selezionane uno premendo ↑ o ↓, poi premi il pulsante ⊗ per confermare il livello e iniziare a giocare.

La prima volta che giocherai a Miniere di Cristallo, l'unico livello sbloccato e disponibile sarà "Livello 1: Terra sporca". I livelli bloccati sono indicati dall'icona di un lucchetto. L'icona del lucchetto scompare quando il livello si sblocca. Quando completi un livello, compare l'icona di un segno di spunta. Torna ai livelli completati per battere il tuo record di punti e tempo o per cercare le uscite nascoste che ti potrebbero essere sfuggite la prima volta!



Ambiente - Informazioni generali

Terra



Terra morbida - Si distrugge con uno sparo.



Terra dura - Si distrugge con due spari. Con uno sparo diventa terra morbida.

Macigni – Alcuni possono essere distrutti, altri modificano la loro gravità se colpiti.



Macigni morbidi - Si distruggono con gli spari.



Macigni duri - Si distruggono con le esplosioni.



Macigni esplosivi - Esplodono se colpiti da uno sparo.



Macigni radioattivi - Indistruttibili. Se li colpisci con una palla di energia, questa vi rimbalzerà contro e potrà danneggiare il robot. Il robot sarà distrutto se tocca un oggetto radioattivo.



Macigni impervi - Indistruttibili.



Macigni fissi - È impossibile spostarli o distruggerli.



Macigni di melma verde - La forza di gravità li fa muovere verso l'alto. Si trasformano in blocchi di melma se colpiti da uno sparo. Se li colpisci di nuovo torneranno come prima.



Macigni di melma rosa - La forza di gravità li fa muovere verso il basso. Se colpiti da uno sparo passeranno da una forma all'altra.

Blocchi

Possono essere spinti in qualsiasi direzione e non cadono come i macigni.



Blocchi morbidi - Diventano Macigni morbidi se colpiti da uno sparo.



Blocchi duri - Diventano Macigni duri quando esplodono.



Blocchi esplosivi - Esplodono se colpiti da uno sparo.



Blocchi radioattivi - Diventano Macigni radioattivi quando esplodono. Come tutti gli oggetti radioattivi, distruggono il robot se lo toccano.



Blocchi impervi - Indistruttibili.



Blocchi di lava - Diventano cristalli quando esplodono. Se colpiti da uno sparo si trasformano in lava!



Blocchi di fango - Diventano cristalli quando esplodono e vengono distrutti dagli spari.



Blocchi di melma - Diventano Macigni di melma quando esplodono. Se colpiti da uno sparo si trasformano nuovamente in melma.

Rocce



Rocce morbide - Diventano Blocchi morbidi se colpite da uno sparo.



Rocce dure - Diventano Blocchi duri se esplodono.



Rocce esplosive - Esplodono se colpite da uno sparo.



Rocce radioattive - Diventano blocchi radioattivi quando esplodono. Come tutti gli oggetti radioattivi, distruggono il robot se lo toccano.



Rocce impervie - Circondano ogni livello. Sparando alle rocce radioattive all'esterno del livello potresti scoprire nuovi potenziamenti nascosti o accedere a nuove zone del livello.



Falsa roccia impervia 1 - Sembra una Roccia impervia. Si distrugge con uno sparo.



Falsa roccia impervia 2 - Sembra una Roccia impervia. Si distrugge con 2 spari.



Roccia sicura - Indistruttibile. Il robot ci si può nascondere dietro.



Catrame impervio - Fatto di catrame derivante da un'esplosione. Indistruttibile.

Altri oggetti



Buco nero - Fa sparire qualsiasi cosa vi cada dentro, compresi i cristalli.



Cerchio di uscita - Fa lampeggiare lo schermo e compare solo quando hai raccolto tutti i cristalli del livello. A volte è nascosto e devi trovarlo.



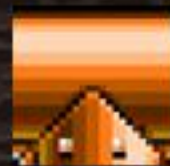
Variazione di gravità - La freccia indica la direzione della gravità. Se la urti farai cambiare il senso della gravità da quel lato.



Griglia - Non può essere spostata né distrutta. I nemici e il robot la possono attraversare, a differenza di macigni e blocchi.



Tubi argentati - Puoi infilarvi rocce e/o nemici. Ciò che entra da una parte esce dall'altra.



Tubi arancioni - Trasformano le rocce in cristalli.



Casse sinistra destra / su giù - Spingile per schiacciare i mostri o usale per sollevare rocce e macigni.



Prigione - Invisibile finché il robot non vi entra: vi resterà chiuso per alcuni secondi, durante i quali non potrà né muoversi, né sparare né fare niente!



Frecce - Spostati nella direzione indicata. Si possono spingere, ma se il robot si trova sulla traiettoria del blocco in movimento sarà distrutto.



Quadrati su/sinistra/giù/destra - Possono essere attraversati solo nella direzione che indicano.

Altri oggetti



Interruttore - Si usa per cambiare la direzione dei blocchi quadrati su/sinistra/giù/destra.



Robot - Apparecchio hi-tech all'avanguardia, telecomandato, usato per le operazioni di estrazione. Affronta tutti gli ostacoli mentre tu stai comodamente seduto.

Ambiente – Oggetti da raccogliere

Cristalli - Il totale cristalli (in basso a destra sullo schermo) indica i cristalli da raccogliere per superare il livello.



Cristallo giallo - 1 punto del totale cristalli.



Cristallo viola - 3 punti del totale cristalli.



Cristallo verde - 5 punti del totale cristalli.



Cristallo rosso - 7 punti del totale cristalli.



Cristallo bianco - 10 punti del totale cristalli.

Metalli preziosi - Guadagna punti extra trovando questi oggetti, nascosti dietro blocchi e macigni.



Rame - 5.000 punti.



Argento - 10.000 punti.



Oro - 20.000 punti.

Potenziamenti - Rendono più forte il robot. Possono essere temporanei o durare per tutto il livello



Immune ai liquidi - Il robot può passare su qualsiasi sostanza liquida.



Sega elettrica - Dota il robot di una sega elettrica, consentendogli di attraversare la terra e certe rocce.



Supercannone - Fa esplodere le palle di energia quando colpiscono un oggetto.



Immune ai macigni - Il robot non viene schiacciato dai macigni che cadono. Temporaneo.



Immune alle esplosioni - Il robot non viene danneggiato dalle esplosioni.



Immune alle creature - Il robot non viene distrutto dalle creature. Temporaneo.



Immune alle sostanze radioattive - Protegge il robot dalla radioattività e lo ripara se è stato colpito dalle radiazioni.



Maxiportata di fuoco - Aumenta la distanza raggiunta dalle palle di energia.



Maxifrequenza di fuoco - Aumenta la velocità di sparo delle palle di energia.



Maxitempo - Aumenta il tempo a disposizione (indicato in alto a destra sullo schermo inferiore).



Visualizza mappa - Mette in pausa il gioco e consente di visualizzare la mappa.

Esplosivi



Esplosivi e detonatori - Da raccogliere e usare per scavare gallerie nelle miniere. Premi il pulsante © per piazzare un detonatore, la carica esploderà dopo 3 secondi. Spara contro il detonatore per farlo esplodere all'istante.

Entità rimbalzanti - Si muovono in orizzontale e in verticale, distruggendo il robot se lo toccano. Per sbarazzarti di loro, colpiscile con blocchi o macigni.



Entità rimbalzanti blu - Non reagiscono agli spari e non possono essere distrutte con gli esplosivi.



Entità rimbalzanti verdi - Si fermano un momento se colpite da uno sparo; vengono distrutte dagli esplosivi.

Creature di cristallo



Creature di cristallo - Se urtano il robot, lo distruggono. Sono di diversi colori e quando esplodono si trasformano in cristalli della stessa tinta.

Palle di fuoco



Palle di fuoco marroni - Si spostano a velocità media, rimbalzando in diagonale. Sono immuni agli spari ma le esplosioni le distruggono.



Palle di fuoco rosse - Si spostano velocemente, rimbalzando in diagonale. Sono immuni agli spari e le esplosioni riescono solo a rallentarle.

Entità rotanti



Entità rotanti blu - Cambiano direzione se intrappolate, fatte esplodere o colpite dagli spari.



Entità rotanti rosse - Cambiano direzione se intrappolate o colpite dagli spari.

Creature di roccia



Creature di roccia morbida - Vengono distrutte dagli spari, dalle esplosioni o dalla caduta di un macigno sulla testa.



Creature di roccia dura - Vengono distrutte dalle esplosioni o dalla caduta di un macigno sulla testa.



Creature esplosive di roccia - Esplodono se colpite dagli spari o se si avvicina il robot.



Creature di roccia radioattive - Vengono distrutte dagli esplosivi.



Creature di roccia impervie - Vengono distrutte dalla caduta di un macigno sulla testa.

Nemici



Creature di gas - Presenti solo in alcuni livelli, si spostano verso il robot. Possono attraversare la terra ma non le rocce impervie, i blocchi o i macigni. Distrutte dagli esplosivi, gli spari le stordiscono solo per pochi secondi.



Sganci - Colpiscono solo se il robot è sulla loro strada. Si spostano in su, in giù, a sinistra o a destra nella direzione del robot finché non urtano un muro, quindi attendono che il robot torni sulla loro traiettoria.

Creature liquide - Restano nei pressi del liquido di cui sono composte. Vengono distrutte dagli esplosivi.



Creature di fango - Possono spostarsi sul fango o sugli spazi vuoti.



Creature di melma - Possono spostarsi sulla melma o sugli spazi vuoti.

Creature liquide



Creature di catrame - Possono spostarsi sul catrame o sugli spazi vuoti.



Creature di lava - Possono spostarsi sulla lava o sugli spazi vuoti.

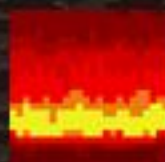
Liquidi - Si espandono e penetrano nella terra.



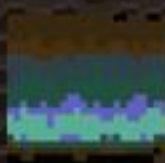
Fango - Si espande rapidamente. Si trasforma in un Blocco di fango se colpito dagli spari. Diventa un Macigno esplosivo se tocca la melma e un Macigno morbido a contatto con il catrame.



Melma - Simile alla lava. Si espande nella direzione da cui hai sparato. Si trasforma in Blocchi di melma se esplode.



Lava - Si espande molto lentamente nella direzione da cui hai sparato. Si trasforma in Blocchi di lava se esplode e in un Macigno radioattivo a contatto con la melma. Se tocca il catrame diventa un Macigno impervio.



Catrame - Si espande molto rapidamente. Viene distrutto se colpito dagli spari. Attenzione: se esplode diventa Catrame impervio, indistruttibile.

Guida rapida

Per completare un livello devi raccogliere il totale cristalli indicato (schermo angolo in basso a destra) ed entrare nel Cerchio di uscita (compare una volta raggiunto il totale richiesto) entro il limite di tempo (schermo angolo in alto a destra).

Quando ci passi vicino, raccogli i cristalli o i sacchi di metalli preziosi nascosti. Avanza nella miniera e distruggi le rocce che ti bloccano la strada premendo il pulsante ⊗. Per attraversare la terra o la roccia dura sono necessarie varie esplosioni. Stai attento alle creature dormienti che sembrano macigni.

Raccogli gli esplosivi e usali per far esplodere le rocce o le creature troppo solide e resistenti agli spari. Premi il pulsante © per piazzare una carica esplosiva e allontanati dall'onda d'urto nei secondi prima dello scoppio. Se spari contro un esplosivo lo attiverai immediatamente.

Spingi gli oggetti mobili per bloccare la strada agli avversari o falli cadere in testa ai nemici per eliminarli. Non toccare gli oggetti radioattivi o distruggeranno il tuo robot.

Usa i tubi per trasformare i macigni in cristalli. Se sono colpiti dagli spari o se esplodono, certi blocchi possono cambiare forma. Usa l'indicatore di gravità (schermo angolo in basso a sinistra) per orientarti quando ti trovi in condizioni di gravità particolari, oppure usa le variazioni di gravità per modificare la direzione della forza.

Scopri e raccogli gli oggetti nascosti dietro i macigni o nelle rocce finte attorno alla miniera per aumentare i tuoi poteri o le tue ricchezze in un certo livello.

Se ti ritrovi in trappola o non riesci a raggiungere il totale cristalli richiesto, esci e ricomincia il livello premendo Start, Abbandona, Sì, Ricomincia. Stai lontano e tieni i cristalli a distanza dai buchi neri.

Giocando imparerai come affrontare il resto delle situazioni. E adesso sbrigati... il robot aspetta i tuoi ordini.