

CONTROLS OVERVIEW

Gottlieb Pinball Classics has two different view modes; normal (horizontal) or vertical. In vertical mode, the PSP™ system is rotated through 90 degrees during use.

Depending upon the mode used, the controls are as follows:

HORIZONTAL MODE



ACTION

Launch Ball
Nudge (Tilt) Table
Left Flipper
Right Flipper
HUD On/Off
Switch Camera
Pause Menu
Switch Orientation

Analog stick down
Analog stick left/right
L button
R button
△ button
○ button
Start button
Select button

VERTICAL MODE



ACTION

Launch Ball

Nudge (Tilt) Table

Left Flipper

Right Flipper

HUD On/Off

Switch Camera

Pause Menu

Switch Orientation

Analog stick right

Analog stick up/down

ⓧ button

⬆ button

⬛ button

⦿ button

Start button

Select button



MAIN MENU

From the main menu you can select the following options:

GOTTLIEB CHALLENGE – The ultimate task is to complete the Gottlieb Challenge. In this mode you are taken through a sequence of tables. You have up to three attempts at each table to achieve at least a minimum score before you progress to the next table. Failing to reach this goal ends the challenge. However, the higher your score, the more points you receive.

PRACTICE ARCADE – Allows you to go directly to the arcade and practice on the tables directly. Some tables can be played for free whilst other ones require you to accumulate credits from playing the tables well. Once you have sufficient credits you will be able to play any table, display historical information about the tables and view full interactive instructions.

TABLE GOALS – Each table has a goal which will unlock further features of the games. This option allows you to see the goal associated with each table and then to play the table if you have enough credits.

PLAY TOURNAMENT – A tournament can be played between 1 and 4 players, either using the same PSP™ system or using wireless connection to play simultaneously between multiple systems. A tournament will play all the tables in order, with the players competing for rankings. Whilst playing the tables, the player is awarded points for achieving multiples of certain scores. See the 'Table Points' section for the details for each table.



MAIN MENU

JOIN WIRELESS GAME – This option allows a player to join a game being hosted by another PSP™ system. Up to four PSP™ systems can be joined together in a wireless game on a particular table or within a full tournament. Once it detects other hosts, it will display details of which game or tournament the host is offering.

PAYOUT MODE – This mode allows you to play certain pinball tables to try and increase your credit balance. Either Poker or Blackjack is selectable once this feature is unlocked.

PINBALL HALL OF FAME – More information about the Pinball Collectors Club's museum.

CONTROLS – The game controls can be viewed for both normal and vertical mode via this option.

ENTER CODE – Allows entry of codes to unlock hidden features. These three character codes are given to you as you beat individual table goals. If you have earned sufficient credits from playing the tables you can also buy new codes.

OPTIONS – Takes you to the options menu (see below)

LOAD – This option will appear when a Memory Stick Duo™ is present containing a saved game. Attempting to load a saved game containing high scores and progress information will lose

CREDITS – See the people involved in making this product.



OPTIONS MENU

Several of the options will only become available as you achieve the individual table goals. The options are:

NUMBER OF BALLS (3 or 5) – Most tables normally default to 3 balls but you can change the setting to have more balls if desired. However, in this easier mode, you will find that the score achieved for various table features will be reduced.

AUTOSAVE (On/Off) – Automatic recording of new Hi-Scores, credits and features unlocked.

TILT (On/Off) – The ability to switch off the tilt function is an unlockable feature.

CUSTOM BALL – Unlockable feature which allows you to change the appearance of the ball.

MUSIC VOLUME (0-10) – Background music volume.

TABLE VOLUME (0-10) – Table sound effect volume.

TABLE REFLECTIONS (On/Off) – The backglass of the table will reflect in the table top. This feature can be switched on/off. It is switched off automatically in vertical view mode.

DISPLAY (Normal/Vertical) – Select orientation of view mode.



THE ARCADE

When you select to enter the Arcade from the main menu, you can browse through the tables.

Some tables are in Free Play mode and can be played straight away but others will only be playable when you have sufficient credits (shown in the bottom right). These credits are earned from playing the available tables and achieving certain goals within them. Details of these can be found within the individual table instructions included in the game. Achieving certain table goals will also allow other tables to be switched into Free Play mode.

To play a table in the Arcade, select it using the ← and → buttons followed by the ⓧ button.

TABLE MENU

Once you are viewing an individual table's menu, the options available to the player are:-

PLAY TABLE – Selecting this option allows you to play the table. Up to four players can take it in turns using the same PSP™ system.

GAME SHARING – Probably the most impressive feature of the game is the ability to share a game with a friend who has a PSP™ system but does not have a copy of the game.

Selecting this option allows your PSP™ system to broadcast to any other PSP™ system in the area. In order for another player to receive the game, they must select the GAME SHARING option built into their PSP™ System Home Menu. They will then see all available games and be allowed to select one to join. Most games can be shared with the exception of Tee'd Off and Victory which are unfortunately too large.

Please see the section on Game Sharing later in the manual for details of how to do this.



TABLE MENU

HOST WIRELESS PLAY – You are able to play head-to-head with other people who have the game on their PSP™ system. Select this option to host the game and allow other players to join your game by using the "Join Wireless Game" option from their main menu.

OPTIONS – This allows you to change the same options as from the main menu.

GOAL – This will show you the objective of this table. Reaching this objective will unlock other features of the game in turn.

HIGH SCORES – See the top five high scores which have been achieved on this table. Whenever a high-score is beaten, the player is prompted to enter a 3 character name which will be saved on the Memory Stick Duo™ if Autosave is enabled.

INSTRUCTIONS – To do well at a table you should read carefully the interactive instructions.

HISTORY – A brief summary of the history of the table.

FLYER – Examine a copy of the original sales flyer which was used to sell the tables. The up and down buttons scroll the picture.

LOAD – Will appear when a saved game is present. Loading previous saved games will cause you to lose any unsaved progress.



TABLE POINTS

Traditionally, in real Arcade Challenges (played across multiple tables), players are awarded points depending upon their score. However, because the scores of different tables vary so much in magnitude, the points are calculated by taking the score at which a replay is awarded on a particular table. This score is then divided by 10 and one point awarded for each multiple of this amount.

When playing Tournaments and the Gottlieb Challenge, the players are rated using this system. The order of tables in the tournament and their scores are as follows:-

GENIE	26,000 = +1pt
VICTORY	150,000 = +1pt
ELDORADO	180,000 = +1pt
GOIN' NUTS	110,000 = +1pt
BIG SHOT	5,000 = +1pt
TEED OFF	25,000,000 = +1pt
BLACK HOLE	35,000 = +1pt
STRIKES N' SPARES	200 = +1pt
ACE HIGH	420,000 = +1pt
CENTRAL PARK	120 = +1pt



PLAY-BOY PAYOUT MODE

When Payout Mode is unlocked, it is selectable from the main menu. When playing the table, the first option selects the game type (Poker or Blackjack), the second option selects the number of credits you wish to bet. You may only bet as high as your currently available credits.

While playing, the cards that have been earned will appear along the bottom of the screen. Once the game is over, a screen will be displayed that explains the results of the game and how much was won or lost.

POKER

Launch all ten balls and make the best 5 card poker hand possible. The payouts are similar to video poker. The better your hand, the more you will win. You need a pair of jacks or better or you will lose what you've bet:

One Pair (Jacks or Better):	Money back
Two Pairs:	2 to 1
Three of a kind:	3 to 1
Straight:	4 to 1
Flush:	6 to 1
Full House:	9 to 1
Four of a Kind:	25 to 1
Straight Flush:	50 to 1
Royal Flush:	250 to 1
Five of a Kind:	500 to 1



PLAY-BOY PAYOUT MODE

BLACKJACK

Launch each ball one at a time, choosing whether to continue launching balls or to stop when you are happy with your hand. You can keep launching until you bust or get 21. The joker counts as anything that can get the player to 21. Hitting 17 or 18 gets your money back, 19 or 20 are worth 2 to 1, and 21 is worth 3 to 1. If you fail to reach 17 or go over 21 and bust, you will lose your bet.

There are two free plays available and if you get either one playing poker or blackjack, you can't lose.

PANORAMA DES BOUTONS DE COMMANDE

Pendant la partie, il y a deux modes visuels : normal (horizontal) ou vertical. En mode vertical, on tourne la PSP™ de 90 degrés pendant son utilisation.

Selon le mode utilisé, veuillez trouver ci-dessous les boutons de commande.

MODE HORIZONTAL



ACTION

Lancer la boule
Secouer le flipper
Battant gauche
Battant droit
HUD On/Off
Allumer la caméra
Menu Pause
Changer d'orientation

Levier analogique vers le bas
Levier analogique gauche/droite
Touche **L**
Touche **R**
Touche **△**
Touche **○**
Touche Start
Touche Select

MODE VERTICAL



ACTION

Lancer la boule
Secouer le flipper
Battant gauche
Battant droit
HUD On/Off
Allumer la caméra
Menu Pause
Changer d'orientation

Levier analogique droit
Levier analogique haut/bas
Touche X
Touche A
Touche B
Touche C
Touche Start
Touche Select



MENU PRINCIPAL

Vous pouvez sélectionner les options suivantes dans le menu principal :

GOTTLIEB CHALLENGE – La dernière épreuve est le Gottlieb Challenge. Ce mode vous propose une série de flippers. Vous avez droit à trois essais maximum sur chaque flipper pour atteindre au moins un score minimum, avant de pouvoir passer au flipper suivant. Si vous n'atteignez pas cet objectif, l'épreuve est terminée. Cependant, plus votre score est élevé, plus vous obtenez de points.

MODE ARCADE – Ce mode vous permet d'aller tout droit à l'arcade et de jouer directement sur les flippers. On peut jouer gratuitement sur certains flippers, tandis que, sur d'autres, on doit accumuler des crédits en jouant bien. Une fois que vous avez assez de crédits, vous pouvez jouer sur n'importe quel flipper, afficher l'historique des flippers et voir les instructions d'interaction.

OBJECTIF DU FLIPPER – Chaque flipper a un objectif qui déverrouillera d'autres options du jeu. Cette option vous permet de voir l'objectif associé à chaque flipper, puis de jouer au flipper si vous avez assez de crédits.

MODE TOURNOI – Possible de 1 à 4 joueurs qui utilisent soit la même PSP™, soit une connexion sans fil pour jouer simultanément entre plusieurs consoles. Dans un tournoi, on joue à tous les flippers dans l'ordre, et les joueurs rivalisent pour obtenir un bon classement. Pendant la partie, le joueur se voit attribuer des points s'il a atteint les multiples de certains scores. Se reporter à la section "Points du flipper" pour plus de détails sur chaque flipper.



MENU PRINCIPAL

PARTICIPER A UNE PARTIE SANS FIL – Cette option permet à un joueur de participer à une partie accueillie par une autre PSP™. On peut relier jusqu'à quatre PSP™ dans une partie sans fil sur un flipper donné ou dans un tournoi complet. Une fois que la PSP™ a détecté d'autres hôtes, elle affiche la partie ou le tournoi proposés par l'hôte.

MODE PAYOUT – Ce mode vous permet de jouer à certains flippers pour essayer d'augmenter votre solde créditeur. Une fois que cette fonction est déverrouillée, vous pouvez sélectionner soit Poker, soit Blackjack.

PINBALL HALL OF FAME – Renseignements supplémentaires sur le musée du Pinball Collectors Club.

COMMANDES– Grâce à cette option, on peut voir les boutons de commande en mode normal et vertical.

ENTRER LE CODE – Possibilité d'entrer des codes pour déverrouiller des fonctions cachées. Ces codes à trois caractères vous sont fournis lorsque vous atteignez les objectifs individuels du flipper. Vous pouvez aussi acheter de nouveaux codes si vous avez gagné suffisamment de crédits au cours des parties de flipper.

OPTIONS – Vous amène au menu des options (voir ci-dessous)

CHARGER - Apparaîtra quand un jeu sauvé est présent. Cela entraînera la perte de toutes les données non sauvegardées.

CREDITS – Voir les personnes impliquées dans la fabrication de ce produit.



MENU OPTIONS

Plusieurs options ne seront disponibles que si vous atteignez les objectifs individuels du flipper. Les voici :

NOMBRE DE BOULES (3 ou 5) – La plupart des flippers ont normalement 3 boules par défaut, mais vous pouvez changer le réglage pour avoir plus de boules, si vous le souhaitez. Mais dans ce mode simplifié, vous vous rendrez compte que le score atteint pour différentes fonctions sera réduit.

SAUVEGARDE AUTOMATIQUE (On/Off) Enregistrement automatique des nouveaux meilleurs scores, des crédits et des fonctions déverrouillées.

TILT (On/Off) – La fonction Éteindre le tilt peut être déverrouillée.

LANGUE – Choisissez entre l'anglais, le français, l'allemand, l'espagnol ou l'italien.

BILLE PERSO – Grâce à cette fonction déverrouillable, vous pouvez changer l'apparence de la boule.

VOLUME DE LA MUSIQUE (0-10) – Volume de la musique en fond sonore.

VOLUME DU FLIPPER (0-10) – Volume des effets sonores du flipper.

REFLETS DU FLIPPER (On/Off) – Le fronton du flipper se reflètera sur la surface du flipper. Cette fonction peut être sur ON ou OFF. Elle s'éteint automatiquement en mode visuel vertical.

AFFICHAGE (Normal/Vertical) – Sélectionner l'orientation du mode visuel.



L' ARCADE

Quand vous sélectionnez l'option Entrée dans l'Arcade dans le menu principal, vous pouvez passer les flippers en revue. Certains flippers sont en mode Partie gratuite (Free Play) et on peut y jouer immédiatement, mais pour d'autres, il faut avoir suffisamment de crédits pour pouvoir y jouer (voir en bas à droite). On peut gagner ces crédits en jouant sur les flippers disponibles et en atteignant certains de leurs objectifs. Pour plus de détails, consulter les instructions sur les flippers qui accompagnent le jeu. Si vous atteignez certains objectifs du flipper, vous pourrez aussi faire passer d'autres flippers en mode Free Play.

Pour sélectionner un flipper dans l'Arcade, utiliser le touche ← et →, puis le touche X.

MENU DU FLIPPER

Une fois que vous voyez le menu d'un flipper, voici les options disponibles :

JOUER – En choisissant cette option, vous pouvez jouer au flipper. De un à quatre joueurs peuvent y jouer tour à tour en utilisant la même PSP™.

PARTAGE DE JEU – Vous pouvez partager le jeu avec un ami qui a une PSP™, mais pas de copie du jeu. Grâce à cette option, vous pouvez passer de votre PSP™ à une autre dans le même champ d'action. Pour pouvoir recevoir le jeu, l'autre joueur doit choisir l'option PARTAGE DE JEU figurant dans le Home Menu de sa PSP™. Il verra alors toutes les parties disponibles et sera autorisé à en choisir une pour s'y joindre. La plupart des parties peuvent être partagées, à l'exception de Tee'd Off et Victory, qui sont malheureusement trop volumineuses. Pour plus de détails sur la façon de procéder, veuillez consulter la section sur le Partage de jeu plus loin dans le manuel.



MENU DU FLIPPER

PARTIE SANS FIL - Vous pouvez jouer en direct avec d'autres personnes qui ont le jeu sur leur PSP™. En choisissant cette option, vous serez l'hôte de la partie et permettrez à d'autres joueurs de se joindre à vous en utilisant l'option "Joignez-vous à la partie en réseau" dans leur menu principal.

OPTIONS - Permet de changer les mêmes options que dans le menu principal.

BUT - Cela vous montrera l'objectif de ce flipper. Le fait d'atteindre cet objectif déverrouillera alors d'autres fonctions de la partie.

RECORDS - Voir les cinq meilleurs scores atteints sur ce flipper. Quand un joueur bat un des meilleurs scores, on lui demande d'entrer un nom à 3 caractères dans le tableau des meilleurs scores. Ce renseignement sera enregistré sur le Memory Stick Duo™ si la Sauvegarde automatique est activée.

INSTRUCTIONS - Pour réussir la partie, lisez attentivement les instructions interactives.

HISTOIRE - Bref résumé de l'historique du flipper.

FLYER - Examinez une copie de la première brochure commerciale utilisée pour vendre le flipper. Les boutons haut et bas font défiler l'image.

CHARGER - Apparaîtra quand un jeu sauvé est présent. Cela entraînera la perte de toutes les données non sauvegardées.

EXIT - Quitter ce flipper pour en choisir un autre ou retourner au menu principal.



POINTS DU FLIPPER

Traditionnellement, dans les véritables Arcade Challenges (où l'on joue sur plusieurs flippers), les joueurs se voient attribuer des points selon leur score. Cependant, étant donné que l'écart entre les scores des différents flippers est très grand, on calcule les points en prenant le score à partir duquel on a droit à une partie gratuite sur un flipper (replay). On divise ensuite ce score par 10, et on attribue un point pour chaque multiple de ce nombre.

Dans les tournois et dans le Gottlieb Challenge, les joueurs sont notés selon ce système. Voici l'ordre des flippers et leurs scores respectifs :

GENIE	26,000 = +1pt
VICTORY	150,000 = +1pt
ELDORADO	180,000 = +1pt
GOIN' NUTS	110,000 = +1pt
BIG SHOT	5,000 = +1pt
TEED OFF	25,000,000 = +1pt
BLACK HOLE	35,000 = +1pt
STRIKES N' SPARES	200 = +1pt
ACE HIGH	420,000 = +1pt
CENTRAL PARK	120 = +1pt



PAYOUT MODE PLAY-BOY

Quand le mode Payout est déverrouillé, on peut le sélectionner dans le menu principal. Au cours de cette partie, la première option sélectionne le type de partie (Poker ou Black-jack), la deuxième, le nombre de crédits que vous voulez miser, à hauteur des crédits que vous avez à ce moment-là.

Pendant la partie, les cartes gagnées apparaîtront en bas de l'écran. Une fois la partie terminée, un écran affichera les résultats de la partie et le montant de ce qui a été gagné ou perdu.

POKER

Lancez les dix boules et faites la meilleure main au poker. Les gains sont les même qu'au poker vidéo. Plus votre main est bonne, plus vous gagnez. Il vous faut au moins une paire de valets pour ne pas perdre votre mise :

Une paire (Valets ou plus) :	vous récupérez votre argent
Deux paires :	2 fois la mise
Brelan :	3 fois la mise
Suite :	4 fois la mise
Flush :	6 fois la mise
Full :	9 fois la mise
Carré :	25 fois la mise
Quinte Flush :	50 fois la mise
Flush Royal :	250 fois la mise
Poker :	500 fois la mise



PAYOUT MODE PLAY-BOY

BLACKJACK

Lancez une boule à la fois et choisissez si vous voulez continuer à lancer des boules ou arrêter, une fois satisfait de votre main. Vous pouvez continuer à lancer des boules jusqu'à ce que vous obteniez 21. Le joker vaut le nombre de points qui vous permet d'atteindre 21. Si vous touchez le 17 ou le 18, vous récupérez votre argent, le 19 et le 20 valent 2 fois la mise, et le 21 vaut 3 fois la mise. Si vous n'arrivez pas à atteindre le 17 ou que vous dépassez le 21, vous perdrez votre mise.

Deux parties gratuites sont disponibles, et si vous en obtenez une en jouant au poker ou au black-jack, vous ne pouvez pas perdre.

COMANDI

Ci sono ci sono due modalità di visualizzazione del gioco: normale (orizzontale) o verticale. Nella modalità verticale, il sistema PSP™ ruota di 90 gradi.

I comandi variano a secondo della modalità utilizzata.

MODALITÀ ORIZZONTALE



AZIONE

Lanciare la pallina

Tilt

Flipper Sinistro

Flipper Destro

HUD On/Off

Cambia visuale

Menu di pausa

Cambia angolazione

Pad analogico giù

Pad analogico sinistra/destra

Tasto 

Tasto 

Tasto 

Tasto 

Tasto Start

Tasto Select

MODALITÀ VERTICALE



AZIONE

Lanciare la pallina

Tilt

Flipper Sinistro

Flipper Destro

HUD On/Off

Cambia visuale

Menu di pausa

Cambia angolazione

Pad analogico destra

Pad analogico su/giù

Tasto ×

Tasto △

Tasto □

Tasto ○

Tasto Start

Tasto Select



MENU PRINCIPALE

Dal menu principale è possibile selezionare le seguenti opzioni:

LA SFIDA DELLA GOTTLIEB – L'obiettivo finale è completare la sfida della Gottlieb. In questa modalità affronterai una sequenza di tavoli. Hai un massimo di tre tentativi per ogni tavolo per raggiungere il punteggio minimo e passare al tavolo successivo. Se non raggiungi questo obiettivo, termina la sfida. Ma più alto è il punteggio, più punti otterrai.

SALA GIOCHI ALLENAMENTO – Puoi andare nella sala giochi e allenarti direttamente sui tavoli. Alcuni possono essere giocati gratuitamente, mentre per altri dovrai prima accumulare crediti vincendo negli altri tavoli. Quando avrai abbastanza crediti potrai giocare tutti i tavoli, visualizzare le informazioni storiche sui tavoli e tutte le istruzioni interattive.

OBIETTIVI DEL TAVOLO – Ogni tavolo ha un obiettivo che sblocca altre funzioni del gioco. Con questa opzione puoi vedere l'obiettivo di ciascun tavolo e giocare il tavolo se hai abbastanza crediti.

GIOCA TORNEO – È possibile giocare un torneo con 1-4 giocatori, sia usando lo stesso sistema PSP™ oppure usando una connessione wireless per giocare contemporaneamente tra più sistemi. Nel torneo tutti i tavoli sono giocati in sequenza, e i giocatori gareggiano per la classifica. Durante il gioco, il giocatore ottiene punti quando raggiunge multipli di alcuni punteggi. Vai alla sezione "Punti tavolo" per i dettagli su ogni tavolo.



MENU PRINCIPALE

PARTECIPA ALLA PARTITA WIRELESS – Questa opzione permette ad un giocatore di partecipare ad una partita presente in un altro sistema PSP™. A una partita wireless possono partecipare fino a quattro sistemi PSP™ su un tavolo specifico o in un torneo completo. Dopo aver individuato altri partecipanti, verranno visualizzati i dettagli del gioco o del torneo offerto.

MODALITÀ PAYOUT – Questa modalità ti permette di giocare alcuni tavoli di flipper per cercare di aumentare il tuo credito. Dopo aver sbloccato questa funzione, è possibile selezionare sia il poker che il blackjack.

PINBALL HALL OF FAME – Ulteriori informazioni sul museo dei collezionisti di flipper.

COMANDI – Con questa opzione è possibile visualizzare i comandi di gioco sia in modalità orizzontale che verticale.

INSERICI IL CODICE – Permette di inserire il codice per sbloccare alcune caratteristiche segrete. Questi codici a tre caratteri ti vengono dati quando raggiungi gli obiettivi dei singoli tavoli. Inoltre, se giocando sei riuscito a guadagnare abbastanza crediti, puoi comprare codici nuovi.

OPZIONI – Per aprire il menu opzioni (vedi sotto).

CARICA - Comparirà quando un gioco conservato è presente. Perderai tutti i progressi di gioco che non sono stati salvati.

RICONOSCIMENTI – Guarda chi ha partecipato alla produzione di questo gioco.



MENU OPZIONI

Molte opzioni diventeranno disponibili dopo aver raggiunto gli obiettivi dei singoli tavoli. Le opzioni sono:

NUMERO DI PALLINE (3 o 5) – Molti tavoli in genere hanno tre palline, ma se desideri puoi cambiare le impostazioni per avere più palline. Ma, in questa modalità più facile, ti accorgerai che il punteggio raggiunto per le varie caratteristiche dei tavoli, sarà minore.

AUTOSALVATAGGIO (On/Off) – Salvataggio automatico di nuovi record, crediti e caratteristiche sbloccate.

TILT (On/Off) – La possibilità di disattivare la funzione tilt è una caratteristica sbloccabile.

LINGUA – Scegli tra inglese, francese, tedesco, spagnolo o italiano.

PALLINA PERSONALIZZATA – Caratteristica sbloccabile che ti permette di cambiare l'aspetto della pallina.

VOLUME MUSICA (0 -10) – Volume della musica di sottofondo.

VOLUME TAVOLI (0 -10) – Volume degli effetti sonori dei tavoli.

RIFLESSO SUL TAVOLO (On/Off) – Il pannello si rispecchia nel tavolo. Questa caratteristica può essere attivata/disattivata. Viene disattivata automaticamente nella modalità di visualizzazione verticale.

DISPLAY (Normale/Verticale) – Seleziona l'orientamento della modalità di visualizzazione.



LA SALA GIOCHI

Quando selezioni di accedere alla sala giochi dal menu principale, potrai navigare tra i tavoli. Alcuni tavoli sono in modalità freeplay e possono essere giocati immediatamente mentre altri potranno essere giocati solo dopo aver guadagnato abbastanza crediti (che sono visualizzati in basso a destra). Puoi guadagnare crediti giocando i tavoli disponibili e raggiungendo alcuni obiettivi. Puoi trovare i dettagli degli obiettivi nelle istruzioni dei tavoli inclusi nel gioco. Quando raggiungi alcuni obiettivi dei tavoli, altri tavoli diventano giocabili in modalità freeplay. Per giocare un tavolo nella sala giochi, selezionalo con i tasti sinistra e destra e poi con il tasto .

MENU TAVOLI

Dopo aver visualizzato il menu dei singoli tavoli, le opzioni disponibili del giocatore sono:-

GIOCA TAVOLO – Seleziona questa opzione per giocare il tavolo. Fino a quattro giocatori possono giocare a turno usando lo stesso sistema PSP™.

GAME SHARING – Puoi condividere un gioco con un tuo amico che possiede un sistema PSP™ ma non una copia del gioco. Selezionando questa opzione il tuo sistema PSP™ potrà collegarsi con altri sistemi PSP™ entro certe distanze. Per ricevere il gioco, il giocatore dovrà selezionare l'opzione Condivisione di gioco dal Menu Home del sistema PSP™. Potrà visualizzare tutti i giochi disponibili e selezionarne uno a cui prendere parte. Possono essere condivisi quasi tutti i giochi ad eccezione di Tee'd Off e Victory che purtroppo sono troppo grandi. Vedi la sezione sulla condivisione di gioco più avanti in questo manuale.



MENU TAVOLI

OSPITA PARTITA WIRELESS – Puoi scontrarti testa a testa con altri utenti che hanno il gioco nel loro sistema PSP™. Seleziona questa opzione per ospitare la partita e permettere ad altri giocatori di partecipare usando l'opzione "Partecipa alla partita wireless" dal menu principale.

OPZIONI – Da qui è possibile modificare le stesse opzioni del menu principale.

OBIETTIVO – Visualizza l'obiettivo del tavolo. Quando raggiungi questo obiettivo verranno sbloccate altre caratteristiche del gioco.

RECORD – Mostra i cinque record più alti che sono stati raggiunti su questo tavolo. Quando viene battuto un record, al giocatore viene chiesto di inserire un nome di tre lettere nella classifica. Questa informazione verrà salvata sulla Memory Stick Duo™, quando è attivo l'autosalvataggio.

ISTRUZIONI – Leggere attentamente le istruzioni interattive prima di giocare un tavolo.

STORIA – Un breve riassunto della storia del tavolo.

VOLANTINO – Guarda una copia del volantino pubblicitario originale utilizzato per vendere il tavolo. Puoi scorrere l'immagine con i tasti su e giù.

CARICA - Comparirà quando un gioco conservato è presente. Perderai tutti i progressi di gioco che stati salvati.

TORNO ALLA SALA GIOCHI – Esci dal tavolo per selezionarne un altro o tornare al menu principale.



PUNTI TAVOLO

Per tradizione nelle vere sfide delle sale giochi (giocate tra più tavoli), i punti attribuiti ai giocatori variano in base al loro punteggio. Ma, dal momento che il punteggio dei tavoli è molto variabile, i punti vengono calcolati a partire dal punteggio in cui viene attribuito un replay ad un tavolo specifico. Il punteggio viene poi diviso per 10 e viene attribuito un punto per ogni multiplo di questa cifra.

Durante i tornei o la sfida della Gottlieb, i giocatori sono valutati con questo sistema. L'ordine dei tavoli nel torneo e i punteggi sono i seguenti:-

GENIE	26,000 = +1pt
VICTORY	150,000 = +1pt
ELDORADO	180,000 = +1pt
GOIN' NUTS	110,000 = +1pt
BIG SHOT	5,000 = +1pt
TEED OFF	25,000,000 = +1pt
BLACK HOLE	35,000 = +1pt
STRIKES N' SPARES	200 = +1pt
ACE HIGH	420,000 = +1pt
CENTRAL PARK	120 = +1pt



PLAY-BOY Modalità Payout

Quando attivi la modalità Payout Mode, potrai selezionarla dal menu principale. Quando giochi, puoi selezionare il tipo di gioco (Poker o Blackjack) mediante la prima opzione, e puoi selezionare il numero di crediti che vuoi scommettere mediante la seconda opzione. La puntata non può superare il tuo credito disponibile. Durante il gioco, le carte guadagnate verranno visualizzate in basso. Alla fine della partita, apparirà una schermata con i risultati della partita e la somma vinta o persa.

POKER

Lancia tutte le dieci palline e cerca di ottenere la migliore mano di poker con 5 carte. Le vincite sono simili a quelle del video poker. Migliore è la mano, più vinci. È necessaria almeno una coppia di fanti oppure perderai la tua puntata:

Una coppia (fanti o superiore):	riprendi la puntata
Doppia coppia:	2 a 1
Tris:	3 a 1
Scala:	4 a 1
Colore:	6 a 1
Full:	9 a 1
Poker:	25 a 1
Scala di colore:	50 a 1
Scala reale:	250 a 1
Pokerissimo:	500 a 1



PLAY-BOY Modalità Payout

BLACKJACK

Lancia una pallina alla volta, e scegli se continuare a lanciare le palline o fermarti se sei soddisfatto delle tue carte. Puoi continuare a lanciare finchè non sballi o fai 21. Al jolly verrà attribuito il valore che ti serve per arrivare a 21. Se arrivi a 17 o 18 riprendi la puntata, 19 o 20 valgono 2 a 1, e 21 vali 3 a 1. Se non riesci ad arrivare a 17 o se superi 21 e sballi, perdi la puntata.

Ci sono due partite extra disponibili e se ne ottieni almeno una giocando a poker o a blackjack, non puoi perdere.

ÜBERBLICK

Für das Spielen der Tische stehen Ihnen zwei Ansichtsmodi zur Verfügung: normal (horizontal) oder vertikal. Im vertikalen Modus wird das PSP™-System während des Spielens um 90° gedreht.

Je nach gewähltem Modus sehen die Steuerungsbefehle folgendermaßen aus:

HORIZONTALER MODUS



AKTION

Kugel abschießen
Tisch "anschubsen" (tilt)
Linker Flipper
Rechter Flipper
HUD ein/aus
Kamera umschalten
Pausenmenü
Ausrichtung umschalten

Analog-Pad unten
Analog-Pad links/rechts
L Taste
R Taste
△ Taste
○ Taste
Start Taste
Select Taste

VERTIKALER MODUS



AKTION

Kugel abschießen

Tisch "anschubsen" (tilt)

Linker Flipper

Rechter Flipper

HUD ein/aus

Kamera umschalten

Pausenmenü

Ausrichtung umschalten

Analog-Pad rechts

Analog-Pad oben/unten

⊗ Taste

△ Taste

⊞ Taste

⊙ Taste

Start Taste

Select Taste



HAUPTMENÜ

Im Hauptmenü stehen Ihnen die folgenden Optionen zur Verfügung:

GOT TLIEB CHALLENGE – Die ultimative Aufgabe besteht darin, die Gottlieb-Herausforderung zu meistern. In diesem Modus werden Ihnen der Reihe nach Tische präsentiert und Sie haben bis zu drei Versuche pro Tisch, wenigstens ein Mindestergebnis zu erzielen, bevor Sie zum nächsten Tisch voranschreiten. Wenn Sie dieses Ziel nicht erreichen, ist die Herausforderung beendet. Je höher Ihr Ergebnis ausfällt, desto mehr Punkte erhalten Sie.

TRAINING – Hier können Sie direkt in die Spielhalle gehen und an den Tischen üben. Einige Tische können Sie nach Herzenslust spielen, wohingegen Sie bei anderen Tischen Credits einsetzen müssen, die Sie erhalten, wenn Sie sich an den Tischen bewährt haben. Sobald Sie genügend Credits haben, können Sie alle Tische spielen, sich Historisches über die Tische anzeigen lassen und die komplett interaktiven Anleitungen ansehen.

TISCHZIELE – Jeder Tisch hat ein Tischziel, das, wenn Sie es erreichen, weitere Spielfunktionen freischaltet. Mit dieser Option können Sie sich die Tischziele eines jeden Tisches ansehen und dann den jeweiligen Tisch spielen, sofern Sie ausreichend Credits haben.

TURNIER – Ein Turnier kann zwischen bis zu 4 Spielern ausgetragen werden. Nutzen Sie hierfür entweder dasselbe PSP™-System oder verbinden Sie mehrere Systeme mithilfe der drahtlosen Kommunikation. Bei einem Turnier werden alle Tische der Reihe nach gespielt und die Spieler konkurrieren um die beste Platzierung. Während des Spielens der Tische erhalten die Spieler Punkte, wenn sie diverse Spielergebnisse erzielen. Einzelheiten zur Punktevergabe finden Sie für jeden Tisch im Abschnitt "Tischpunkte".



HAUPTMENÜ

WIRELESS GAME BEITRETEN – Mit dieser Option kann ein Spieler einem Spiel beitreten, das von einem anderen PSP™-System gehostet wird. Bis zu vier PSP™-Systeme können für ein drahtloses Spiel auf einem bestimmten Tisch oder innerhalb eines kompletten Turniers zusammengeschlossen werden. Sobald ein System andere Host-Systeme entdeckt, wird es detailliert anzeigen, welches Spiel oder Turnier der jeweilige Host anbietet.

AUSZAHL MODUS – Bei diesem Modus spielen Sie an bestimmten Tischen und versuchen, Ihren Gewinn (Credits) in die Höhe zu treiben. Sobald die Funktion freigespielt wurde, stehen Poker oder Blackjack zur Auswahl.

PINBALL HALL OF FAME – Weitere Informationen über das Pinball Collectors Club-Museum.

STEUERUNG – Wenn Sie diese Option auswählen, können Sie sich die Steuerung sowohl für den normalen als auch für den vertikalen Modus anzeigen lassen.

CODE EINGEBEN – Hier können Sie Codes eingeben, um versteckte Funktionen freizuschalten. Die dreistelligen Codes erhalten Sie, wenn Sie diverse Tischziele erreicht haben. Sobald Sie ausreichend Credits gesammelt haben, können Sie auch neue Codes kaufen.

OPTIONEN – Hier gelangen Sie ins Optionsmenü (siehe unten).

LADEN – Erscheint, wenn ein gespeichertes Spiel anwesend ist. Diese Aktion wird zum Verlust aller nicht abgespeicherten Vorgänge führen.

CREDITS – Sehen Sie sich an, wer an der Herstellung dieses Produkts beteiligt war.

OPTIONSMENÜ

Einige der Optionen sind erst verfügbar, wenn die einzelnen Tischziele erreicht sind, darunter: 7

ANZAHL DER KUGELN (3 oder 5) - Die meisten Tische haben 3 Kugeln. Allerdings können Sie diese Einstellung auch ändern, sodass Sie bei Bedarf mehr Kugeln zur Verfügung haben. In diesem einfacheren Modus werden Sie jedoch feststellen, dass sich die Punkte, die für diverse Tischfunktionen erzielt werden, gleichermaßen reduzieren.

AUTOMATISCHE SPEICHERFUNKTION (Ein/Aus) - Mit dieser Funktion werden neue Highscores, Credits und freigespielte Extras automatisch gespeichert.

KIPPEN (Ein/Aus) - Die Option, die Kippfunktion ausschalten zu können, muss erst freigespielt werden.

SPRACHE – Zur Auswahl stehen: Englisch, Französisch, Deutsch, Spanisch oder Italienisch.

KUGEL ANPASSEN – Diese freispielbare Funktion ermöglicht es Ihnen, das Erscheinungsbild der Kugel zu ändern.

MUSIKLAUTSTÄRKE (0-10) – Lautstärke der Hintergrundmusik

TISCHLAUTSTÄRKE (0-10) – Lautstärke der Tischsoundeffekte.

TISCHREFLEXION (Ein/Aus) – Die Zählwerkscheibe des Tisches spiegelt sich in der Tischplatte wider. Diese Funktion kann ein- oder ausgeschaltet werden. In der vertikalen Ansicht ist sie ausgeschaltet.

ANZEIGE (Normal/Vertikal) – Wählen Sie hier die Ausrichtung der Anzeige.



DIE SPIELHALLE

Wenn Sie die Spielhalle über das Hauptmenü betreten, können Sie sich die Tische einzeln ansehen. Einige Tische sind im Freispielmodus und können direkt gespielt werden, wohingegen Sie andere erst spielen können, wenn Sie ausreichend Credits haben (siehe Aufstellung rechts unten). Diese Credits können Sie sich verdienen, indem Sie die verfügbaren Tische spielen und auf ihnen diverse Ziele erreichen. Einzelheiten zu den Zielen finden Sie in den Anleitungen der einzelnen Tische. Das Erreichen diverser Ziele ermöglicht es Ihnen ebenso, auch andere Tische in den Freispielmodus zu schalten. Um einen Tisch in der Spielhalle zu spielen, wählen Sie ihn mit den Tasten links und rechts aus und drücken dann die -Taste.



TISCHMENÜ

Wenn Sie sich das Menü einzelner Tische ansehen, stehen Ihnen die folgenden Optionen zur Verfügung:

TISCH SPIELEN – Wenn Sie diese Option auswählen, spielen Sie den Tisch. Bis zu vier Spieler können sich der Reihe nach mit dem gleichen PSP™-System an diesem Tisch versuchen.

SPIEL-SHARING – Sie haben die Möglichkeit, ein Spiel mit einem Freund zu spielen, der zwar ein PSP™-System besitzt, aber keine Kopie des Spiels selbst. Wenn Sie diese Option auswählen, kann Ihr PSP™-System Inhalte an beliebige PSP™-Systeme in der Nähe übermitteln. Damit andere Spieler das Spiel empfangen können, müssen diese die Option SPIEL-SHARING im Home-Menü ihres PSP™-Systems auswählen. Sie sehen daraufhin alle verfügbaren Spiele und können eins auswählen, dem sie sich anschließen. Mit Ausnahme von Tee'd Off und Victory, die leider zu groß sind, können alle Spiele mit anderen Spielern gespielt werden. Einzelheiten zu diesem Vorgehen finden Sie im Abschnitt SPIEL-SHARING in diesem Handbuch.

WIRELESS-SPIEL HOSTEN – Sie können gegen andere Spieler, die das Spiel ebenfalls auf ihrem PSP™-System haben, antreten. Wählen Sie diese Option aus, um ein Spiel zu hosten und es anderen Spielern zu ermöglichen, Ihrem Spiel mittels der Hauptmenü-Option "Wireless-Spiel beitreten" beizutreten.

OPTIONEN – Hier können Sie die gleichen Optionen wie im Hauptmenü anpassen.

ZIEL – Hier sehen Sie die Aufgabenstellung des jeweiligen Tisches. Sobald Sie diese Aufgabe gemeistert haben, werden nacheinander andere Funktionen im Spiel freigeschaltet.



TISCHMENÜ

HIGHSCORES – Hier können Sie sich die fünf besten Punktestände ansehen, die an diesem Tisch erzielt wurden. Sobald ein Highscore übertroffen wurde, wird der Spieler gebeten, sein aus 3 Zeichen bestehendes Namenskürzel in die Highscoreliste einzugeben. Diese Informationen werden auf dem Memory Stick Duo™ gespeichert, sofern die automatische Speicherfunktion aktiviert ist.

SPIELREGELN – Um ein gutes Ergebnis an einem Tisch zu erzielen, sollten Sie die interaktiven Spielregeln gründlich durchlesen.

GESCHICHTE – Hier finden Sie einen kurzen Überblick über die Geschichte des Tisches.

WERBUNG – Sehen Sie sich eine Kopie des Originalprospekts an, der zum Verkauf des Tisches verwendet wurde. Mit den Tasten oben und unten können Sie das Bild scrollen.

LADEN – Erscheint, wenn ein gespeichertes Spiel anwesend ist. Diese Aktion wird zum Verlust aller nicht abgespeicherten Vorgänge führen.

ENDE – Hiermit beenden Sie das Spiel am aktuellen Tisch und können entweder einen anderen auswählen oder zum Hauptmenü zurückkehren.



TISCHPUNKTE

In echten Spielhallen-Herausforderungen (die auf mehreren Tischen ausgetragen werden) erhalten Spieler traditionell Punkte in Abhängigkeit ihres Spielergebnisses. Da die Ergebnisse der verschiedenen Tische allerdings in ihrer Höhe so sehr variieren, werden die Punkte zu dem Zeitpunkt berechnet, an dem eine Wiederholung an einem bestimmten Tisch erzielt wurde. Dieses Ergebnis wird dann durch 10 geteilt und es wird ein Punkt pro Vielfachem dieser Summe gutgeschrieben.

Bei Turnieren und der Gottlieb-Herausforderung werden die Spieler anhand dieses Systems bewertet. Die Reihenfolge der Tische in einem Turnier und ihre Spielergebnisse sehen wie folgt aus:

GENIE	26,000 = +1pt
VICTORY	150,000 = +1pt
ELDORADO	180,000 = +1pt
GOIN' NUTS	110,000 = +1pt
BIG SHOT	5,000 = +1pt
TEED OFF	25,000,000 = +1pt
BLACK HOLE	35,000 = +1pt
STRIKES N' SPARES	200 = +1pt
ACE HIGH	420,000 = +1pt
CENTRAL PARK	120 = +1pt



AUSMODUS BEI PLAY-BOY

Wurde der Auszahlungsmodus freigespielt, kann er aus dem Hauptmenü heraus ausgewählt werden. In diesem Modus stehen Ihnen zwei Optionen zur Verfügung. Die erste bestimmt den Spieltyp (Poker oder Blackjack) und mit der zweiten legen Sie fest, wie viele Credits Sie setzen möchten. Sie können nur so viel setzen, wie Sie derzeit besitzen. Während des Spiels erscheinen die Karten, die Sie bekommen, unten am Bildschirm. Sobald das Spiel beendet ist, wird das Spielergebnis angezeigt und wie viel verloren oder gewonnen wurde.

POKER

Starten Sie alle zehn Kugeln und stellen Sie das bestmögliche Pokerblatt zusammen. Die Auszahlung ist ähnlich wie beim Videopoker. Je besser Ihre Karten sind, desto mehr gewinnen Sie. Sie brauchen ein Paar Buben oder etwas Besseres, sonst verlieren Sie Ihren Einsatz:

Ein Paar (Buben oder besser):	Geld zurück
Zwei Paare:	2 zu 1
Drilling:	3 zu 1
Straße:	4 zu 1
Flush:	6 zu 1
Full House:	9 zu 1
Vierling:	25 zu 1
Straight Flush:	50 zu 1
Royal Flush:	250 zu 1
Fünfling:	500 zu 1



AUSMODUS BEI PLAY-BOY

BLACKJACK

Beim Blackjack schießen Sie nacheinander Kugeln ab, und entscheiden dann, ob Sie weitermachen oder aufhören möchten, also entweder 21 erreicht oder übertroffen haben. Der Joker zählt als jede Karte, die den Wert auf 21 bringen kann. Mit 17 oder 18 bekommen Sie Ihren Einsatz zurück, bei 19 oder 20 werden Sie mit 2 zu 1 und bei 21 sogar mit 3 zu 1 ausbezahlt. Haben Sie weniger als 17 oder mehr als 21 erzielt, verlieren Sie Ihren Einsatz. Es gibt zwei Freispiele und wenn Sie entweder eins für Poker oder Blackjack bekommen, können Sie nicht verlieren.

RESUMEN DE LOS MANDOS

Al jugar, puedes elegir entre dos perspectivas de las mesas: normal (horizontal) o vertical. En el modo vertical, la consola PSP™ gira 90 grados durante el uso.

Dependiendo de la perspectiva elegida, los controles son los siguientes:

MODO HORIZONTAL



ACCIÓN

Lanzar una bola
Sacudir (Inclinar) mesa

Flipper izquierdo
Flipper derecho
Activar/desactivar HUD
Cambiar de cámara
Menú de pausa
Cambiar de orientación

Pad analógico hacia abajo
Pad analógico hacia la izquierda/derecha
Botón **L**
Botón **R**
Botón **△**
Botón **○**
Botón Start
Botón Select

MODO VERTICAL



ACCIÓN

Lanzar una bola

Sacudir (Inclinar) mesa

Flipper izquierdo

Flipper derecho

Activar/desactivar HUD

Cambiar de cámara

Menú de pausa

Cambiar de orientación

Pad analógico hacia la derecha

Pad analógico hacia arriba/abajo

Botón X

Botón A

Botón B

Botón C

Botón Start

Botón Select



MENÚ PRINCIPAL

En el menú principal se pueden elegir las siguientes opciones:

Desafío Gottlieb – Tu objetivo final es completar el Desafío Gottlieb. En este modo irás siguiendo una secuencia de mesas. Dispondrás de tres oportunidades por mesa para obtener una puntuación mínima antes de pasar a la siguiente mesa. Si no consigues este objetivo, el desafío se acaba. Sin embargo, cuanto más alta sea la puntuación que hayas obtenido, más puntos recibirás.

Modo de Sala de juegos – Te permite ir directamente a la sala de juegos y practicar con las distintas mesas. Algunas mesas se pueden jugar gratuitamente, mientras que para jugar a otras tendrás que acumular créditos que ganarás jugando bien las mesas. En cuanto tengas suficientes créditos, podrás jugar cualquier mesa, ver información histórica acerca de las mesas e instrucciones completamente interactivas.

Objetivo de la mesa – Cada mesa tiene un objetivo que te permitirá desbloquear más funciones del juego. Esta opción te permite ver el objetivo de cada mesa, y a continuación jugarla si tienes suficientes créditos.

Jugar un Torneo – Entre 1 y 4 jugadores pueden jugar a un torneo, sea utilizando una misma consola PSP™ o una conexión inalámbrica para jugar simultáneamente con varias consolas. En el torneo se juegan todas las mesas en orden y los jugadores compiten para quedar primeros en la clasificación. Mientras juega una mesa, el jugador va acumulando puntos si consigue múltiples o ciertos resultados. Consulta la sección "Puntos por mesa" para obtener detalles de cada mesa.



MENÚ PRINCIPAL

Unirse a partida inalámbrica – Esta opción permite a un jugador unirse a una partida cuyo host es otra consola PSP™. Se pueden unir hasta cuatro consolas PSP™ en una partida inalámbrica en una mesa en particular o en un torneo completo. En cuanto detecte otros hosts, mostrará detalles de qué juego o torneo ofrece el host.

Modo Payout – Este modo te permite jugar ciertas mesas de pinball para intentar ganar más créditos. En cuanto esta función se desbloquea, se puede seleccionar tanto Póquer como Blackjack.

Pinball Hall of Fame – Más información relativa al museo del Club de Coleccionistas del Pinball.

Mandos – Esta opción te muestra los mandos del juego en perspectiva normal y horizontal.

Introducir código – Permite introducir códigos para desbloquear características ocultas. Irás recibiendo estos códigos de tres caracteres a medida que logres las metas individuales de cada mesa. Cuando hayas ganado suficientes créditos jugando, también podrás comprar códigos.

Opciones – Sirve para acceder al menú de opciones (a continuación)

Cargar - Aparecerá cuando disponemos de una partida guardada. Si lo haces perderás el progreso que no hayas guardado.

Créditos – Aquí puedes ver quién ha participado en la creación de este producto.



MENÚ DE OPCIONES

Muchas de las opciones sólo estarán disponibles a medida que logres las metas de cada mesa. Las opciones son:

Número de bolas (3 o 5) – En la mayoría de mesas dispones de 3 bolas, pero si quieres puedes cambiar el ajuste y tener más. Sin embargo, si juegas en este modo más fácil, verás que los puntos que obtengas en las distintas funciones de la mesa se reducen.

Autoguardar (On/Off) – Guardado automático de nuevas puntuaciones máximas, créditos y funciones desbloqueadas.

Inclinación (On/Off) – La posibilidad de desactivar la inclinación es una función que hay que desbloquear. **Idioma** – Elige entre inglés, francés, alemán, español e italiano.

Bola personalizada – Esta función oculta te permite cambiar el aspecto de la bola.

Volumen de la música (0-10) – Volumen de la música de fondo.

Volumen de la mesa (0-10) – Volumen de los efectos de sonido de la mesa.

Reflejos de la mesa (On/Off) – El backglass de la mesa se reflejará en la parte superior de la misma. Esta función se puede desactivar. En el modo de perspectiva vertical, se desactiva automáticamente.

Perspectiva (Normal/Vertical) – Selección de la perspectiva.



LA SALA DE JUEGOS

Si seleccionas la Sala de juegos en el menú principal, puedes ver las distintas mesas. Algunas mesas están en modo Juego libre y pueden jugarse directamente, pero para poder jugar a otras necesitarás disponer de créditos suficientes (se muestran abajo a la derecha). Para obtener estos créditos, tendrás que jugar a las mesas disponibles y alcanzar ciertos objetivos. En las instrucciones individuales de cada mesa encontrarás más información acerca de sus objetivos. Además, alcanzar ciertos objetivos te permitirá jugar en Modo Libre a otras mesas. Para jugar una mesa en la Sala de juegos, selecciónala con los botones hacia derecha e izquierda y confirma con el botón .

MENÚ DE MESAS

Cuando estés en el menú de una mesa en concreto, las opciones que tendrás disponibles son:

JUGAR LA MESA – Seleccionar esta opción te permite jugar la mesa. Hasta cuatro jugadores pueden participar por turno usando la misma consola PSP™.

COMPARTIR PARTIDA – Tienes la posibilidad de compartir el juego con un amigo que tenga una consola PSP™ pero no posea una copia del juego. Si seleccionas esta opción, tu consola PSP™ emitirá para cualquier otra consola PSP™ que haya en la zona. El otro jugador, para poder recibir el juego, debe seleccionar la opción Compartir juego del Menú de Inicio de su consola PSP™. A continuación podrán ver todos los juegos disponibles y podrán unirse a uno. Se pueden compartir la mayoría de mesas; las únicas que no son Tee'd Off y Victory que, por desgracia, son demasiado grandes. Consulta la sección sobre Game Sharing que encontrarás más adelante en el manual para obtener más información sobre cómo hacerlo.



MENÚ DE MESAS

CREAR PARTIDA INALÁMBRICA – Puedes enfrentarte a otras personas que tengan el juego en su consola PSP™. Selecciona esta opción para crear la partida y permitir a otros jugadores unirse a ella utilizando la opción "Unirse a partida inalámbrica" de su menú principal.

OPCIONES – Te permite cambiar las mismas opciones que desde el menú principal.

META – Muestra el objetivo de una mesa. Si este objetivo se alcanza, se podrán desbloquear funciones ocultas del juego.

PUNTUACIONES MÁXIMAS – Consulta las cinco máximas puntuaciones que se han conseguido en esta mesa. Siempre que se supere una puntuación máxima, el jugador tendrá que introducir un nombre de 3 caracteres en el listado de puntuaciones máximas. Esta información se guardará en el Memory Stick Duo™ si se activa la función de Guardado automático.

INSTRUCCIONES – Para obtener buenos resultados en una mesa, debería leer cuidadosamente las instrucciones interactivas.

HISTORIA – Un breve resumen de la historia de la mesa.

FOLLETO – Podrás ver una copia del folleto de venta original que se utilizó para vender la mesa. Los botones hacia arriba y hacia abajo permiten desplazarse por la imagen.

CARGAR - Aparecerá cuando disponemos de una partida guardada. Si lo haces perderás el progreso que no hayas guardado.

SALIR – Salir de esta mesa para seleccionar otra, o volver al menú principal.



PUNTOS POR MESA

Tradicionalmente, en los verdaderos Desafíos Arcade (que se juegan en varias mesas), los jugadores reciben puntos dependiendo de sus resultados. Sin embargo, como las puntuaciones de las distintas mesas varían muchísimo, los puntos se calculan a partir del resultado en el cual se obtiene un replay en cada mesa. Esta puntuación se divide por 10 y el jugador recibe un punto por cada múltiplo de esta cifra.

Este sistema se utiliza en los Torneos y en el Desafío Gottlieb. Orden de las mesas en el torneo y sus puntuaciones:

GENIE	26,000 = +1pt
VICTORY	150,000 = +1pt
ELDORADO	180,000 = +1pt
GOIN' NUTS	110,000 = +1pt
BIG SHOT	5,000 = +1pt
TEED OFF	25,000,000 = +1pt
BLACK HOLE	35,000 = +1pt
STRIKES N' SPARES	200 = +1pt
ACE HIGH	420,000 = +1pt
CENTRAL PARK	120 = +1pt



Modo Payout de PLAY-BOY

Cuando se ha desbloqueado el Modo payout, puede seleccionarse desde el menú principal. En esta mesa, la primera opción sirve para elegir el tipo de juego (póquer o blackjack), y la segunda selecciona la cantidad de créditos que vas a apostar. La apuesta no puede superar los créditos de que dispones.

Mientras juegues, las cartas que obtengas aparecerán en la parte inferior de la pantalla. En cuanto el juego acabe, aparecerá una pantalla que mostrará los resultados del juego, y cuánto se ha ganado o perdido.

Póquer

Hazte con la mejor mano de 5 cartas que puedas con las 10 bolas disponibles. Los pagos son muy parecidos a los del vídeo póquer: cuanto mejor sea tu mano, más ganas. Necesitas al menos un par de jotas o perderás lo que hayas apostado. Pareja (Jotas o mejor): Recuperas el dinero

Doble pareja:	Entre 2 y 1
Trio:	Entre 3 y 1
Escalera:	Entre 4 y 1
Color:	Entre 6 y 1
Full:	Entre 9 y 1
Póquer:	Entre 25 y 1
Escalera de color:	Entre 50 y 1
Escalera real:	Entre 250 y 1
Repóquer:	Entre 500 y 1



Modo Payout de PLAY-BOY

Blackjack

Lanza una bola cada vez, decidiendo cada vez si quieres seguir lanzando o, si estás satisfecho con tu mano, detenerte. Puedes seguir lanzando hasta que llegues a 21 o te pases. El joker puede tener cualquier valor que permita que el jugador obtenga 21. Si consigues 17 o 18, recuperas tu dinero; 19 o 20 valen 2 x 1, y 21, 3x1. Si no consigues llegar a 17 o te pasas de 21, pierdes tu apuesta.

Hay dos partidas extra disponibles, y si obtienes una jugando al póquer o al blackjack, no puedes perder.