

MEMORY STICK

To save game settings and progress, insert a Memory Stick into the Memory Stick slot of the PSP™ system. Saved game data can be loaded from the same Memory Stick or any Memory Stick containing previously saved LittleBigPlanet™ data. Make sure there is enough free space on the Memory Stick before commencing play.

LittleBigPlanet™ operates with an autosave function, allowing progress to be saved to Memory Stick automatically during play. Do not remove the Memory Stick or turn off the PSP™ system when the Memory Stick access indicator is flashing.

NOTE: The minimum amount of free space required to save LittleBigPlanet™ data may vary depending on the capacity of the Memory Stick inserted.

WIRELESS (WLAN) FEATURES

Software titles that support Wireless (WLAN) functionality allow the user to communicate with other PSP™ systems, download data and compete against other users via connection to a Wireless Local Area Network (WLAN).



AD HOC MODE

Ad Hoc Mode is a Wireless (WLAN) feature that allows two or more individual PSP™ systems to communicate directly with each other.



GAME SHARING

Some software titles feature Game Sharing facilities which enable the user to share specific game features with other users who do not have a PSP™ Game in their PSP™ system.



INFRASTRUCTURE MODE

Infrastructure Mode is a Wireless (WLAN) feature that allows the PSP™ system to link to a network via a Wireless (WLAN) Access Point (a device used to connect to a Wireless network). In order to access Infrastructure Mode features, several additional items are required, including a subscription to an Internet Service Provider, a network device (e.g. a Wireless ADSL Router), a Wireless (WLAN) Access Point and a PC. For further information and setting up details, please refer to the PSP™ system Instruction Manual.

NOTE: LittleBigPlanet™ supports Ad Hoc Mode and Infrastructure Mode. Please see the "Community Moon" section of this manual for further details.

DIRECTIONAL BUTTONS – MOVEMENT

In this manual, ↑, ↓, ←, → etc. are used to denote the direction of both the analog stick and the directional buttons, unless stated otherwise.

USING MENU SCREENS

Press **↑**, **↓**, **←** or **→** to highlight an option, then press the **X** button to confirm.
To return to the previous menu screen, press the **⊙** button.

CONTROLS

SACKPERSON CONTROLS

analog stick	Move
directional buttons	Change a SackPerson's expression
X button	Jump
⊙ button	Cancel
Ⓢ button	Open Popit Menu
△ button	Delete
L button (hold)	
+ directional buttons	Gesture
R button (hold)	Grab object
START button	Access the Start Menu

POPIT MENU CONTROLS

Ⓢ button	Open Tweak Menu/open Popit Info Page
L button/ R button	Skip between menu pages

THE GAMESCREEN



MAIN MENU

The Main Menu is a revolving door to magic and marvels, and contains the following options: LittleBigPlanet™, My Moon, My Pod and Community Moon. Take a deep breath, the excitement is about to start!

LITTLEBIGPLANET™

STORY LEVELS

Make your way across the LittleBigPlanet™ globe to discover the weird and wonderful worlds of the Creator Curators.

The first area your SackPerson will visit is Down Under. It's the perfect place to go walkabout, sun-scorched and filled with amazing sights and sounds. You're sure to discover all sorts of tricks that will help you to succeed in LittleBigPlanet™.

You'll also learn that Down Under's Aboriginal Mystic is just one of the legendary Creator Curators who tend the wonders of LittleBigPlanet™. When you've shown the Mystic that you can handle his outback adventure, he may give you a new task to complete – one that involves travelling to distant lands and learning loads more skills. Did somebody mention something about a carnival...?

DOWNLOADED LEVELS

Take some time to explore levels downloaded from the Community Moon orbiting LittleBigPlanet™. Your fellow creators are sure to have a lot of surprises in store for you...

Choose a level to view information about it – including who created it, how many times it has been downloaded and what rating the level has been given by other players. Select "Play" to check the level out for yourself.

NOTE: To gain access to the Community Moon, you'll need to complete the first 2 levels of Down Under.

PURCHASED LEVELS

Pay a visit to levels purchased from PlayStation®Store. Choose a level to view information about it, including who developed it and the highest scores achieved by other players. Select "Play" to try it out.

PLAYING THE GAME

CONTROLLING YOUR SACKPERSON

Move the analog stick  or  to run to the left or the right. Move the analog stick  to move into the background or  to move into the foreground.

Press the  button to jump: tap it lightly to perform a smaller jump or hold it for a longer, more athletic leap. Press and hold the  button to grab hold of objects. You can't grab on to everything, though!

Use the directional buttons to change expression: press  for happy,  for sad,  for worried and  for annoyed. Continue pressing a directional button to increase the intensity of the expression.

To see your SackPerson get even more emotional – and even gesticulate wildly – press and hold the  button and press the , ,  or  buttons. The gestures your SackPerson makes will depend on his or her current mood.

THE START MENU

Press the START button during play to display the Start Menu.
Choose from the following options:

- | | |
|---------------------|--|
| Return to Main Menu | Exit the current level and head back to the Main Menu. |
| Restart Level | Tackle the level again from the beginning. |
| About This Level | Learn more about the level you're exploring: who created it, the sights to see and what you can expect to do there. |
| Good Grief! | The Good Grief! Menu is the place to report any offensive content uploaded by other players online. We want to keep LittleBigPlanet™ as clean and respectable as possible, so please let us know as soon as you discover any questionable content. |

THE POPIT MENU



The Popit Menu is the most important tool you'll come across in the world of LittleBigPlanet™ – press the  button and it will literally “pop” into the air above your SackPerson's head. Think of the Popit Menu as an interactive lasso that's capable of amazing things: it contains all of the creative options at your disposal.

CUSTOMISING YOUR SACKPERSON

On the Popit Menu, select the Customise Character icon to view the various options. Press the  button to try an item on or to take it off.

WHAT TO DO IF YOUR SACKPERSON GETS TRAPPED!

Occasionally, even the most skilled SackPerson will get stuck. It's nothing to panic about! If there really is no way out, open the Popit Menu, select the Retry icon and press and hold the  button for a few seconds. Hey presto! Your SackPerson will reappear at the last activated checkpoint.

STICKERS

There are many stickers to collect on your journey through LittleBigPlanet™. On the Popit Menu, select the Stickers icon to take a look at your prized treasures.

Even better than finding new stickers is actually using them. Select a sticker from those available and use the analog stick to move it around the environment. Press and hold the  button and move the analog stick  or  to rotate a sticker; press and hold the  button and move the analog stick  or  to change the size of the sticker. When you are happy, press the  button to stamp it into place. Press the  button to return to the Popit Menu.

To remove a sticker, open the Popit Menu, select the Stickers icon and choose the Stickers Edit Tool. Use the analog stick to move the Edit Tool over the desired item, which will emit a glow. Press the  button to "lift" the item into the air and press the  button to delete it and exit the Popit Menu.

MY MOON

My Moon is the place where your wildest dreams come to life!

Choose "My Levels" to swoop across the lunar surface and view previously created worlds alongside numerous empty craters. The first time you visit My Moon there will be over 60 empty craters, and each can be filled with a level of your own – so there's enough space for all your ideas.

NOTE: To gain access to My Moon, you must complete the first 5 levels of Down Under.

TIME TO GET CREATIVE!

EXISTING LEVELS

Choose an existing level within My Moon to view the level's Popit Menu. Press the **L** button or the **R** button to skip between the menu pages and view the following options:

Edit	Access the level in Edit Mode to make changes to its appearance and architecture.
Play	Access the level in Play Mode to enjoy it for yourself.
Publish	Upload the level to the Community Moon for other players to explore. You can have a maximum of 20 levels published on the Community Moon at any one time.
Share (Ad Hoc)	Send the level to another PSP™ system via a wireless Ad Hoc Mode connection.
Move	Move the level to another crater on My Moon.
Copy	Make a replica of the level in another crater on My Moon.
Delete	Remove the level from My Moon permanently.
Copyable	Set whether or not a level can be copied. If a level that cannot be copied is uploaded to the Community Moon, players who download it will not be able to edit and re-publish it.
Edit Name	Change the name of the level.
Set Description	Create a brief description of the level for other players.
Set Icon	Choose an icon to represent the level on-screen.

NEW LEVELS

Choose an empty crater within My Moon to create a New Level from scratch. Choose to start with a Blank Level or to use a themed Template as a launch-pad for your imagination.

EDIT MODE

When creating or editing a level, choose the item or tool you want to use via the Popit Menu, then use the analog stick to move around the area. Press the  button to confirm the spot where you want to start creating.

When building your own levels, bear the following handy hints and controls in mind:

- In Edit Mode, your SackPerson can take to the skies to get to hard-to-reach areas. Press the  button to lift off from the ground and press the  button again to land once you're airborne.
- Press the  button to pause Edit Mode and build without being interrupted by moving objects or lethal hazards. Press the  button to undo your last action or press the  button to redo your last action.
- When working with Materials, press the  button to adjust the thickness of the selected object.
- To try out your creation, press the START button and select "Change to Play Mode". To return to Edit Mode, press the START button and select "Change to Edit Mode".
- To return to the Main Menu at any time, press the START button and select "Return to Main Menu".

POPIT CURSOR

This may well be the most versatile tool in your collection. Hover the Popit Cursor over an object and press the  button to select it. Use the analog stick to move the object around, then press and hold the  button and move the analog stick  or  to rotate it. Press and hold the  button and move the analog stick  or  to alter the object's size. When you are happy with the object's position, press the  button to place it and press the  button to return to the Popit Menu.

OBJECTS AND TOOLS

Almost everything in the Popit Menu has a More Info page, offering further information and functions. Be sure to check them out!

CAPTURING OBJECTS IN THE POPIT MENU

When an object has been created, it can be stored within the Popit Menu for easy use in the future. On the Popit Menu, select the Goodies Bag icon and choose the My Objects page. Select the Capture Object icon and a small rectangular box will be displayed. Use the analog stick to manipulate the rectangular box, positioning it around the object so that its outline glows. Press the  button and the object will be added to the My Objects page for easy access.

MATERIALS

Materials are found within Prize Bubbles, which are scattered throughout LittleBigPlanet™. Once some Materials have been collected, new objects can be created. On the Popit Menu, select the Goodies Bag icon, choose the Materials page and take your pick. Use the analog stick to manipulate your chosen object's shape and press the  button to create the object.

PROPERTIES

Glass

Glass is super smooth and slippery – which is great for any SackPerson who likes to slide rather than stroll!

Metal

Metal is the heaviest material of all and is perfect for when you need something ultra strong and tough.

Stone

Stone is another weighty material, ideal for heavy-duty purposes.

Wood

Wood is of average weight and friction, and can't be grabbed.

Sponge

Sponge is fairly light and yields slightly to the touch – meaning a SackPerson can grab on to it easily.

Polystyrene

Polystyrene is exceptionally light and very easy for a SackPerson to grab on to.

Cardboard

Cardboard is also extremely light and can be pushed around easily – but it's also very smooth. If your SackPerson tries to take hold of it their hands will not be able to grip.

Rubber

Rubber is a great choice when good traction is needed – it never slips.

Dissolvable

Dissolvable objects are light and can be grabbed – but they will dissolve away to nothing when triggered to do so.

Peach Floaty

Lighter than air, objects made of this material will float away as soon as they are placed – but a SackPerson can grab hold of them for a free ride.

Pink Floaty

Objects made of this material will float in the air in one spot rather than soaring off into the blue.

THICKNESS

The thickness of Materials can be adjusted between three different levels: 2 Fat, Fat or Thin.

USING OBJECTS

Dotted around LittleBigPlanet™ are numerous Prize Bubbles. These contain special objects which can be used when making creations.

PLACING OBJECTS

- Open the Popit Menu and select the Goodies Bag icon.
- Select an item, then use the analog stick to position it. Press and hold the **L** button and move the analog stick ← or → to rotate the item.
- Press the **L** button to move an object into the foreground or background.

- Press the **R** button to adjust the thickness of an object.
 - Press the **X** button to place an object and press the **○** button to return to the Popit Menu.
- Remember that as soon as the Popit Menu is closed, gravity will take its course!

COPYING OBJECTS

Select an object using the Popit Cursor and press the **○** button to open the object's Tweak Menu. Select "Copy" to copy the selected object. Press the **X** button to place the copied object wherever you want.

DELETING OBJECTS

Select an object using the Popit Cursor and press the **△** button to delete it.

TWEAKING

To help satisfy your inner engineer, there are lots of things in and around LittleBigPlanet™ that can be tweaked. To open a Tweak Menu, hover the Popit Cursor over an item and press the **○** button. Within a Tweak Menu, use the analog stick to choose a setting and use the directional buttons to adjust it.

NOTE: When placing an object that can be tweaked, hold down the **X** button a little longer and the relevant Tweak Menu will be displayed.

GLUE

Glue is a handy way of sticking things together and can only be used when in Edit Mode. To use glue, select an object using the Popit Cursor. Place the object in close contact with another object and press and hold the **X** button until you hear a "sticking" noise. Both objects are now stuck firmly together and can be moved around like a single object.

BOLTS

Bolts come in useful when creating objects with moving parts. To use a Bolt, follow these simple steps:

- On the Popit Menu, select the Tools Bag icon, choose the Gadgets page and select the Bolt icon.

- Use the analog stick to position the Bolt and press the  button to place it onto an object.
- Use the Popit Cursor to move the object in front of another object.
- Press the  button to bolt both objects together.

To make a Bolt tighter or amend other settings, press and hold the  button to access its Tweak Menu.

TYPES OF BOLT

Sprung Bolt

A Sprung Bolt allows the different parts of an object to move slightly. Don't worry, it's not dangerous and it's perfect for see-saw devices.

Motor Bolt

A Motor Bolt lets you make objects that can move of their own accord.

Wobble Bolt

A Wobble Bolt won't judder like jelly but will create a back-and-forth rotating action for your different creations.

OTHER TOOLS

Many other tools can be used to connect and build things. To access the tools below, open the Popit Menu, select the Tools Bag icon, choose the Gadgets page and select the relevant icon in the Connectors section.

STRING

String is the perfect tool for hanging things up or making swings and bridges. To attach string, place it on the edge of an object and press the  button. Position the other end of the string over another object and press the  button to secure the connection. Visit the Tweak Menu to shorten or lengthen your piece of string.

RODS

Rods are very similar to string and connect in the same way; the only difference is that once a length is set for a rod, it cannot be made longer or shorter.

SPRINGS

A spring is rigid and can offer support but will also give your connections some bounce. Connect a spring like a rod or some string and visit the Tweak Menu to alter its length and strength.

ELASTIC

Elastic will not support anything it's attached to, but will allow connections to stretch further.

WINCH

A winch will join two objects together and put them into motion: visit the Tweak Menu to alter its strength and speed.

PISTONS

Pistons are just like rods but can remain rigid and be put into motion if required.

EMITTER

An emitter is a magical tool that will make things appear and then disappear. Attach an emitter to an object such as a brick wall, then access the Tweak Menu and select a different object such as a flower. The flower will then appear and disappear periodically on the brick wall.

BUTTONS AND SWITCHES

Buttons and switches bring even more control to your LittleBigPlanet™ creations. All buttons and switches can control other objects – for example, a Motor Bolt.

Use the Popit Cursor to select the Connector Tab sticking out of your button or switch and attach it to the Motor Bolt. You can now start or stop a Motor Bolt at the flick of a switch!

Buttons

A button will activate a contraption when a SackPerson or anything heavy enough is placed on it. Use the Tweak Menu to change the various settings for a button.

Two-way Switch and Three-way Switch

A switch can be used to control various animated parts. To be activated, a Two-way Switch or a Three-way Switch must be pulled by a SackPerson or nudged by another object.

Grab Switch

A Grab Switch is triggered when a SackPerson grabs the object attached to it.

Sensor Switch

A Sensor Switch will activate when a SackPerson gets near enough to the object it's attached to. Open the Tweak Menu to adjust speed settings and choose a trigger radius.

Magnetic Key Switch

A Magnetic Key Switch will only activate when a matching key is within a specified range. Once you've placed the Magnetic Key Switch, don't forget to add a Magnetic Key for other players to find. Visit the Tweak Menu to change the key's colour: it's a good idea to make it the same colour as the Magnetic Key Switch.

Sticker Switch

A Sticker Switch will activate when a matching sticker or decoration is stuck nearby. Don't forget to specify a sticker for your Sticker Switch – otherwise anything could activate it!

MAKING STUFF HARMFUL

Various elements of danger can be added to LittleBigPlanet™ – making things a little more exciting for the adventurous players out there.

On the Popit Menu, select the Tools Bag icon. Choose the Tools page and select one of the "Lethalise" options: Electricity, Flame or Horrible Gas. Use the analog stick to select an object and press the  button to apply the hazardous element. You can even choose the colour of your Horrible Gas!

To make a dangerous object safe again, open the Popit Menu and select the Tools Bag icon. Choose the Tools page and select "Unlethalise". Use the analog stick to select the hazardous object and press the  button to remove its lethal properties.

SAVING A LEVEL

To save a level you've created in My Moon, press the START button and choose Save Level.

SEND TO FRIEND

Wirelessly connect to a friend's PSP™ system via Ad Hoc Mode to share your favourite levels.

MY POD

Your Pod is your home and your haven within LittleBigPlanet™: a place where you can chill out as you plan your next masterwork, admire a new outfit or catch up with what's going on in the community.

Choose 'Me' to fiddle with the following options and settings:

- | | |
|---------------|---|
| My SackPerson | Change your SackPerson's appearance and customise your Pod with treasures gathered on your travels. |
| My Avatar | View and adjust the icon used to represent your SackPerson on-screen. |
| My News | Keep in touch with the wider community with important bulletins direct from LittleBigPlanet™. |

COMMUNITY MOON

Sharing makes the world go round – so say the Creator Curators and happy SackPersons everywhere. Head to the Community Moon to view and download the fruits of your fellow fans' creativity.

CREATING A PlayStation®Network ACCOUNT

A PlayStation®Network account and wireless internet connection are required to access the Community Moon.

To access PlayStation®Network services via a wireless internet connection, the PSP™ system's Network Settings must be correctly configured. Always ensure that the latest version of the PSP™ system software is installed. Refer to the instruction manual supplied with your PSP™ system for more details on getting connected and system software enhancements.

There are two types of PlayStation®Network account. A master account is an account created by a registered user of a specified age or older and allows the account holder to adjust various settings. A sub account can be set up as an extension of a master account and can be used by anyone, including minors. A sub account can also be monitored by the associated master account holder. Accounts created via a PlayStation®3 system can be used to access PlayStation®Network services via a PSP™ system, and vice versa.

Eligibility requirements for master accounts and sub accounts vary depending on your country of residence. Visit eu.playstation.com/psn for further details or to create your free PlayStation®Network account.

When signing up to PlayStation®Network, a password, a secret answer to a security question and a valid email address must be supplied. An Online ID must also be chosen and will act as your publicly displayed name within PlayStation®Network. After an Online ID has been created it cannot be changed.

GO ONLINE

Beam your best creations up to the Community Moon for like-minded SackPersons across the world to enjoy. What do you get in return? Why, an ever-growing collection of levels invented by your fellow Creators, free to download!

COLLECT FROM FRIEND

Wirelessly connect to a friend's PSP™ system via Ad Hoc Mode to explore their best creations.

SOME FRIENDLY ADVICE

Sharing creations online and mixing with the LittleBigPlanet™ community comes with certain responsibilities. We want to create a big, happy family – and that means that we all need to respect each other's feelings. So, as tempting as it is, please refrain from being rude! No swearing, no vulgar drawings and nothing that would offend your granny (or embarrass your grandchildren).

AND FINALLY... HAVE FUN!

Thanks for helping us make LittleBigPlanet™ such a fantastic place to be. We hope you enjoy yourself and have fun exploring. Keep on creating those masterpieces and don't forget to share your inspired inventions with everyone else online!

MEMORY STICK

Pour sauvegarder la progression et les paramètres de jeu, insérer un Memory Stick dans la fente pour Memory Stick du système PSP™. Il est possible de charger des données de jeu à partir du même Memory Stick ou de tout autre Memory Stick Duo™ contenant des données du jeu LittleBigPlanet™ sauvegardées. Vérifier que l'espace sur le Memory Stick est suffisant avant de commencer à jouer.

LittleBigPlanet™ dispose d'une fonction auto-sauvegarde, permettant de sauvegarder automatiquement la progression sur le Memory Stick au cours de la partie. Ne pas retirer le Memory Stick ni éteindre le système PSP™ quand l'indicateur d'accès Memory Stick clignote.

REMARQUE : la quantité minimum d'espace libre requise pour sauvegarder les données du jeu LittleBigPlanet™ peut varier selon la capacité du Memory Stick inséré.

FONCTIONS SANS FIL (WLAN)

Les titres compatibles avec les fonctionnalités sans fil (WLAN) permettent à l'utilisateur de communiquer avec d'autres systèmes PSP™, de télécharger des données et de jouer avec d'autres utilisateurs via une connexion en réseau local sans fil (WLAN).



MODE AD HOC

Le mode Ad Hoc est une fonction sans fil (WLAN) permettant à deux systèmes PSP™ ou plus de communiquer directement.



PARTAGE DE JEU

Fonction proposée par certains titres, permettant à l'utilisateur de partager certaines caractéristiques d'un jeu avec des utilisateurs n'ayant pas de PSP™. Game inséré dans leur système Partage de jeu PSP™.



MODE INFRASTRUCTURE

Le mode Infrastructure est une fonction sans fil (WLAN) permettant le raccordement du système PSP™ à un réseau via un point d'accès sans fil (WLAN), c'est-à-dire un dispositif de connexion à un réseau sans fil. Le mode Infrastructure requiert plusieurs éléments, dont un abonnement auprès d'un fournisseur d'accès à Internet, un dispositif réseau (par exemple : routeur ADSL sans fil), un point d'accès sans fil (WLAN) et un PC. Pour de plus amples informations concernant l'installation, reportez-vous au mode d'emploi du système PSP™.

REMARQUE : LittleBigPlanet™ est compatible avec les modes Ad Hoc et Infrastructure. Pour en savoir plus, consulter la section « Lune de la communauté » de ce manuel.

TOUCHES DIRECTIONNELLES – DÉPLACEMENT

Dans ce manuel, ↑, ↓, ←, → etc. font à la fois référence à la direction du pad analogique et aux touches directionnelles, sauf mention contraire.

NAVIGATION DANS LES MENUS

Appuyer sur ↑, ↓, ← ou → pour sélectionner une option, puis appuyer sur la touche X pour confirmer. Pour retourner au menu précédent, appuyer sur la touche ○.

COMMANDES

COMMANDES DE SACKBOY

Pad analogique	Se déplacer
Touches directionnelles	Changer l'expression d'un Sackboy
Touche X	Sauter
Touche ○	Annuler
Touche □	Ouvrir le menu Popit
Touche △	Supprimer
Touche L (maintenir) + touches directionnelles	Faire un geste
Touche R (maintenir)	Saisir un objet
Touche START (mise en marche)	Accéder au menu Démarrer

COMMANDES DU MENU POPIT

Touche □	Ouvrir le menu Régler / Ouvrir la page d'infos Popit
Touche L / Touche R	Naviguer entre les pages de menu

ÉCRAN DE JEU



MENU PRINCIPAL

Le menu principal te donne accès à une montagne de merveilles en tous genres et réunit les options suivantes : LittleBigPlanet™, Ma Lune, Mon Pod et Lune de la communauté. Ouvre grand les yeux, l'aventure va commencer !

LITTLEBIGPLANET™

NIVEAUX DU JEU

Parcours la planète LittleBigPlanet™ pour découvrir les mondes étranges et merveilleux des Curateurs Créateurs.

La première zone que découvrira ton Sackboy s'appelle la Terre du Dessous. C'est l'endroit idéal pour se balader et en prendre plein les yeux sous un soleil de plomb. Tu y apprendras toutes sortes d'astuces qui t'aideront à profiter au mieux de ton aventure dans LittleBigPlanet™.

Tu apprendras aussi que le Mystique de la Terre du Dessous n'est autre que l'un des légendaires Curateurs Créateurs qui entretiennent les merveilles de LittleBigPlanet™. Une fois que tu auras prouvé au Mystique que tu es digne de son aventure, il te confiera peut-être une autre tâche à accomplir, une tâche qui te conduira dans des contrées lointaines où tu apprendras de nouvelles compétences. Et je ne te parle même pas du Carnaval... !

NIVEAUX TÉLÉCHARGÉS

Prends le temps d'explorer les niveaux téléchargés à partir de la lune de la communauté en orbite autour de LittleBigPlanet™. Les autres créateurs t'y réservent sûrement de nombreuses surprises...

Sélectionne un niveau pour découvrir entre autres qui l'a créé, combien de fois il a été téléchargé et quelle note lui a été attribuée par les autres joueurs. Puis sélectionne « Jouer » pour le tester par toi-même.

REMARQUE : pour accéder à la lune de la communauté, tu devras compléter les deux premiers niveaux de la Terre du Dessous.

NIVEAUX ACHETÉS

Pars à la découverte des niveaux achetés sur PlayStation®Store. Sélectionne un niveau pour en savoir plus à son sujet et découvrir notamment qui l'a développé et quels sont les meilleurs scores réalisés par les autres joueurs. Puis sélectionne « Jouer » pour l'essayer.

COMMENT JOUER

COMMANDES DE SACKBOY

Orienté le pad analogique à ← ou à → pour courir vers la gauche ou vers la droite. Oriente le pad analogique vers le ↑ pour t'enfoncer dans l'arrière-plan ou oriente-le vers le ↓ pour revenir vers le premier plan.

Appuie sur la touche ⊗ pour sauter : appuie rapidement pour effectuer un petit saut ou maintiens la touche enfoncée pour un bond plus spectaculaire. Maintiens la touche R enfoncée pour saisir des objets. Attention, tu ne peux pas saisir tout et n'importe quoi !

Utilise les touches directionnelles pour changer d'expression : appuie sur ↑ pour exprimer la joie, sur ↓ pour la tristesse, sur ← pour l'inquiétude et sur → pour l'énervement. Appuie à plusieurs reprises sur la touche de ton choix pour intensifier l'expression correspondante.

Pour accentuer les émotions de ton Sackboy et le voir gesticuler dans tous les sens, maintiens la touche L enfoncée et appuie sur les touches ↑, ↓, ← ou →. Ton Sackboy effectuera des gestes en fonction de son humeur.

MENU DÉMARRER

Appuie sur la touche START (mise en marche) en cours de jeu pour afficher le menu Démarrer. Sélectionne l'une des options suivantes :

Retourner au menu principal

Quitter le niveau actuel et retourner au menu principal.

Recommencer le niveau

Recommencer le niveau.

À propos de ce niveau

Obtenir des informations sur le niveau exploré, dont son auteur et sa description.

Un souci ?

Le menu Un souci ? permet de signaler tout contenu choquant mis en ligne par d'autres joueurs. Nous voulons faire de LittleBigPlanet™ un endroit aussi agréable et respectable que possible, alors n'hésite pas à nous prévenir en cas de contenu douteux.

MENU POPIT



Le menu Popit sera ton outil le plus précieux dans le monde de LittleBigPlanet™. Appuie sur la touche  et tu le verras apparaître comme par magie au-dessus de la tête de ton Sackboy. Le menu Popit est un peu comme un lasso interactif aux mille et une possibilités : il met à ta disposition toutes les options de création disponibles.

PERSONNALISER SON SACKBOY

Dans le menu Popit, sélectionne l'icône Personnaliser personnage pour découvrir les diverses options à ta disposition. Appuie sur la touche  pour essayer une option ou pour l'enlever.

QUE FAIRE SI TON SACKBOY EST COINCÉ ?

Même les Sackboys les plus adroits se retrouvent parfois bloqués. Pas de panique ! Si tu n'as vraiment aucune issue, ouvre le menu Popit, sélectionne l'icône Réessayer, puis maintiens la touche  enfoncée pendant quelques secondes. Et hop ! Ton Sackboy réapparaît au dernier point de contrôle activé.

AUTOCOLLANTS

Lors de ton aventure dans LittleBigPlanet™, tu découvriras de nombreux autocollants à collectionner. Dans le menu Popit, sélectionne l'icône Autocollants pour admirer ton précieux butin.

Après avoir trouvé un autocollant, le plus drôle, c'est encore de l'utiliser ! Sélectionne un des autocollants de ta collection et utilise le pad analogique pour le déplacer dans le décor. Maintiens la touche  enfoncée et oriente le pad analogique à  ou à  pour faire pivoter l'autocollant. Maintiens la touche  enfoncée et oriente le pad analogique vers le  ou le  pour redimensionner l'autocollant. Une fois satisfait, appuie sur la touche  pour le positionner. Appuie sur la touche  pour revenir au menu Popit.

Pour enlever un autocollant, ouvre le menu Popit, sélectionne l'icône Autocollants, puis l'Outil d'édition autocollants. Utilise le pad analogique pour placer l'outil d'édition sur l'objet de ton choix, qui s'illuminera. Appuie sur la touche  pour « soulever » l'objet dans les airs, puis appuie sur la touche  pour le supprimer et sortir du menu Popit.

MA LUNE

Dans Ma Lune, tes rêves les plus fous deviennent réalité !

Sélectionne « Mes niveaux » pour parcourir la surface lunaire et découvrir les mondes déjà créés et de nombreux cratères vides. Lors de ta première visite de Ma Lune, tu découvriras plus de 60 cratères vides. À toi de les remplir avec des niveaux de ta création. Tu as largement de quoi laisser libre cours à ton imagination !

REMARQUE : pour accéder à Ma Lune, tu devras compléter les cinq premiers niveaux de la Terre du Dessous.

PLACE À L'IMAGINATION !

NIVEAUX EXISTANTS

Sélectionne un des niveaux existants dans Ma Lune pour faire apparaître son menu Popit. Appuie sur les touches **L** ou **R** pour naviguer entre les pages du menu et consulter les options suivantes :

Éditer	Accéder au niveau en mode Éditer pour modifier son apparence et sa structure.
Jouer	Accéder au niveau en mode Jouer pour l'explorer.
Publier	Envoyer un niveau à la lune de la communauté pour permettre à d'autres joueurs de l'explorer. Un maximum de 20 niveaux peuvent être publiés en même temps sur la lune de la communauté.
Partager (Ad Hoc)	Envoyer le niveau à un autre système PSP™ via une connexion sans fil en mode Ad Hoc.
Déplacer	Déplacer le niveau dans un autre cratère de Ma Lune.
Copier	Faire une copie du niveau dans un autre cratère de Ma Lune.
Supprimer	Supprimer définitivement le niveau de Ma Lune.
À copier	Déterminer si un niveau peut être copié ou non. Si un niveau ne pouvant être copié est envoyé sur la lune de la communauté, les joueurs qui le téléchargeront ne pourront pas le modifier et le publier à nouveau.
Modifier le nom	Modifier le nom d'un niveau.
Réglage description	Créer une brève description du niveau à l'attention des autres joueurs.
Config. Icône	Choisir l'icône qui représentera le niveau à l'écran.

NOUVEAUX NIVEAUX

Sélectionne un cratère vide dans Ma Lune pour créer un nouveau niveau. Tu peux commencer à partir d'un niveau vide ou utiliser un modèle à thème pour te donner de l'inspiration.

MODE ÉDITER

Lorsque tu crées ou modifies un niveau, sélectionne l'objet ou l'outil de ton choix à l'aide du menu Popit, puis utilise le pad analogique pour parcourir la zone. Appuie sur la touche  pour confirmer l'endroit où tu souhaites commencer ta création.

En créant tes propres niveaux, garde bien à l'esprit les astuces et commandes suivantes :

- Dans le mode Éditer, ton Sackboy peut s'envoler pour atteindre des zones difficiles d'accès. Appuie sur la touche  pour prendre les airs, puis à nouveau sur la touche  pour regagner le plancher des vaches.
- Appuie sur la touche  pour mettre le mode Éditer en pause et construire sans être interrompu par des objets mobiles ou mortels. Appuie sur la touche  pour annuler ta dernière action ou sur la touche  pour la refaire.
- Quand tu utilises des matériaux, appuie sur la touche  pour régler l'épaisseur de l'objet sélectionné.
- Pour tester ta création, appuie sur la touche START (mise en marche), puis sélectionne « Retourner au mode Jouer ». Pour retourner au mode Éditer, appuie sur la touche START (mise en marche), puis sélectionne « Retourner au mode Éditer ».
- Pour retourner au menu principal, appuie à tout moment sur la touche START (mise en marche), puis sélectionne « Retourner au menu principal ».

CURSEUR POPIT

Il s'agit peut-être de l'outil le plus versatile de ta collection. Positionne le curseur Popit sur un objet et appuie sur la touche  pour le sélectionner. Utilise le pad analogique pour déplacer l'objet, puis maintiens la touche  enfoncée et oriente le pad analogique à  ou à  pour le faire pivoter. Maintiens la touche  enfoncée et oriente le pad analogique vers le  ou le  pour redimensionner l'objet. Une fois satisfait de l'emplacement de l'objet, appuie sur la touche  pour le positionner, puis sur la touche  pour revenir au menu Popit.

OBJETS ET OUTILS

La quasi-totalité des éléments du menu Popit possèdent une page Plus d'infos mettant à ta disposition des informations et des fonctionnalités. Pense à la consulter !

CAPTURER DES OBJETS DANS LE MENU POPIT

Une fois un objet créé, tu peux le ranger dans le menu Popit afin de l'utiliser plus tard. Dans le menu Popit, sélectionne l'icône Sacoche, puis la page Mes objets. Sélectionne l'icône Capturer objet et une petite boîte rectangulaire apparaîtra. Utilise le pad analogique pour manipuler la boîte et positionne-la autour de l'objet de façon à ce que ses contours s'illuminent. Appuie sur la touche  et l'objet sera ainsi ajouté à la page Mes objets afin que tu puisses y accéder facilement.

MATÉRIAUX

Tu trouveras des matériaux dans les bulles récompense disséminées dans tout LittleBigPlanet™. Une fois que tu auras réuni quelques matériaux, tu pourras créer de nouveaux objets. Dans le menu Popit, sélectionne l'icône Sacoche, puis la page matériaux et fais ton choix. Utilise le pad analogique pour manipuler la forme de l'objet que tu as choisi, puis appuie sur la touche  pour créer l'objet.

PROPRIÉTÉS

Verre

Le verre est extrêmement lisse et glissant : c'est donc le matériau idéal pour les Sackboys qui préfèrent glisser plutôt que marcher !

Métal

Le métal est le plus lourd des matériaux. Il te sera très utile pour fabriquer quelque chose de particulièrement dur et résistant.

Pierre

La pierre est elle aussi un matériau lourd, idéal pour le gros œuvre.

Bois

Le bois est un matériau à l'adhérence et au poids moyens, impossible à saisir.

Éponge

L'éponge, légère, possède une consistance plutôt molle : un Sackboy peut donc s'en saisir facilement.

Polystyrène

Le polystyrène est extrêmement léger. De plus, un Sackboy peut s'en saisir très facilement.

Carton

Le carton est un matériau extrêmement léger, ce qui le rend très facile à déplacer. En revanche, il est aussi particulièrement lisse. Ton Sackboy sera donc incapable de s'en saisir.

Caoutchouc

Le caoutchouc est doté d'une adhérence à toute épreuve.

Matériau dissoluble

Les objets dissolubles sont légers et peuvent être saisis. Mais attention, une fois leur mécanisme activé, ils peuvent aussi se désintégrer !

Matériau flottant pêche

Plus légers que l'air, les objets fabriqués à partir de ce matériau se mettent à flotter dès qu'ils sont placés. Un Sackboy peut s'en saisir pour faire une petite balade dans les airs.

Matériau flottant rose

Les objets fabriqués à partir de ce matériau flottent à l'endroit où ils sont placés, sans prendre le large.

ÉPAISSEUR

Il existe trois degrés d'épaisseur pour les matériaux : Gros 2, Gros ou Fin.

UTILISER LES OBJETS

Tu trouveras de nombreuses bulles récompense un peu partout dans LittleBigPlanet™. Ces bulles renferment des objets spéciaux qui peuvent être utilisés lors de la phase de création.

PLACER UN OBJET

- Ouvre le menu Popit, puis sélectionne l'icône Sacoche.
- Sélectionne un objet, puis utilise le pad analogique pour le positionner. Maintiens la touche  enfoncée et oriente le pad analogique à ← ou à → pour le faire pivoter.

- Appuie sur la touche **L** pour déplacer un objet au premier plan ou en arrière-plan.
- Appuie sur la touche **R** pour régler l'épaisseur d'un objet.
- Appuie sur la touche **X** pour positionner un objet, puis sur la touche **C** pour revenir au menu Popit.

N'oublie pas qu'une fois le menu Popit fermé, la gravité reprendra ses droits !

COPIER UN OBJET

Sélectionne un objet à l'aide du curseur Popit, puis appuie sur la touche **C** pour ouvrir son menu Régler. Sélectionne « Copier » pour dupliquer l'objet sélectionné. Appuie sur la touche **X** pour placer l'objet ainsi créé à l'endroit de ton choix.

SUPPRIMER UN OBJET

Sélectionne un objet à l'aide du curseur Popit, puis appuie sur la touche **A** pour le supprimer.

RÉGLER

Dans LittleBigPlanet™, une multitude de choses ne demandent qu'à être réglées. De quoi satisfaire l'ingénieur qui sommeille en toi ! Pour ouvrir un menu Régler, positionne le curseur Popit sur un objet et appuie sur la touche **R**. Dans un menu Régler, utilise le pad analogique pour sélectionner une option et les touches directionnelles pour la régler.

REMARQUE : quand tu places un objet qui peut être réglé, maintiens la touche **X** enfoncée un peu plus longtemps pour faire apparaître le menu Régler correspondant.

COLLE

La colle, disponible uniquement dans le mode Éditer, est un outil pratique pour coller plusieurs éléments. Pour utiliser la colle, sélectionne un objet à l'aide du curseur Popit. Positionne cet objet au contact d'un second objet, puis maintiens la touche **X** jusqu'à entendre un bruit « collant ». Ces deux objets sont désormais collés l'un à l'autre et peuvent être déplacés, ensemble, comme un seul objet.

BOULONS

Les boulons sont pratiques pour fabriquer des objets comportant des parties mobiles. Pour utiliser un boulon, il te suffit de suivre les étapes suivantes :

- Dans le menu Popit, sélectionne l'icône Trousse à outils, puis la page Gadgets et enfin l'icône Boulon.
 - Utilise le pad analogique pour positionner le boulon, puis appuie sur la touche  pour le placer sur un objet.
 - Utilise le curseur Popit pour déplacer l'objet devant un second objet.
 - Appuie sur la touche  pour boulonner les deux objets.
- Pour serrer un boulon ou régler d'autres options, maintiens la touche  enfoncée pour accéder au menu Régler.

TYPES DE BOLT / BOULONS

Boulon à ressort

Un boulon à ressort permet aux différentes parties d'un objet de bouger légèrement. Ne t'inquiète pas, c'est sans danger et c'est l'idéal pour les mécanismes à bascule.

Boulon motorisé

Un boulon motorisé te permet de fabriquer des objets capables de se déplacer seuls.

Boulon tremblant

À défaut de trembloter comme de la gelée, un boulon tremblant te permet de faire vaciller tes créations d'avant en arrière.

AUTRES OUTILS

De nombreux autres outils sont à ta disposition pour raccorder et fabriquer des objets. Pour accéder aux outils ci-dessous, ouvre le menu Popit, sélectionne l'icône Trousse à outils, puis la page Gadgets et enfin l'icône correspondante dans la section Connecteurs.

FICELLE

La ficelle est l'outil idéal pour suspendre des objets ou fabriquer des balançoires ou des ponts. Pour attacher une ficelle, place-la sur le bord d'un objet et appuie sur la touche . Positionne l'autre extrémité de la ficelle sur un second objet, puis appuie sur la touche  pour effectuer le raccord. Rends-toi dans le menu Régler pour raccourcir ou allonger ton bout de ficelle.

TIGE

Les tiges ressemblent beaucoup aux ficelles et s'utilisent de la même façon. La seule différence, c'est qu'une fois la longueur d'une tige déterminée, elle ne peut pas être modifiée.

RESSORT

Un ressort est un outil rigide pouvant non seulement servir de support, mais aussi donner un peu de ressort à tes raccords. Place un ressort comme une tige ou un bout de ficelle, puis rends-toi dans son menu Régler pour modifier sa longueur et sa force.

ÉLASTIQUE

Si l'élastique ne te permettra pas de suspendre quoi que ce soit, il te sera en revanche très utile pour donner plus d'élasticité à tes raccords.

TREUIL

Un treuil permet de connecter deux objets entre eux et de les mettre en mouvement : rends-toi dans le menu Régler pour modifier sa force et sa vitesse.

PISTON

Les pistons sont semblables aux tige au détail près qu'ils peuvent rester rigides et être mis en mouvement si nécessaire.

ÉMETTEUR

Un émetteur est un outil magique qui te permet de faire apparaître ou disparaître des objets. Connecte un émetteur à un objet, comme un mur de briques, puis rends-toi dans le menu Régler et sélectionne un objet différent, comme une fleur. La fleur apparaîtra, puis disparaîtra successivement sur le mur de briques.

BOUTON ET INTERRUPTEUR

Les boutons et les interrupteurs te permettent de contrôler encore mieux tes créations LittleBigPlanet™. Les boutons et les interrupteurs peuvent contrôler d'autres objets, comme un boulon motorisé, par exemple.

Utilise le curseur Popit pour sélectionner le connecteur qui sort de ton bouton ou de ton interrupteur, puis relie-le au boulon motorisé. Tu peux désormais activer ou désactiver un boulon motorisé d'une simple pression sur un interrupteur !

Bouton

Un bouton active un mécanisme quand un Sackboy ou tout objet suffisamment lourd est placé dessus. Utilise le menu Régler pour modifier les diverses options d'un bouton.

Interrupteur deux positions et interrupteur trois positions

Tu peux utiliser un interrupteur pour contrôler plusieurs parties animées de tes créations. Pour être activés, les interrupteurs deux positions et les interrupteurs trois positions doivent être saisis par un Sackboy ou poussés par un autre objet.

Interrupteur à saisir

Un interrupteur à saisir s'active quand un Sackboy saisit l'objet auquel il est relié.

Interrupteur détecteur

Un interrupteur détecteur s'active quand un Sackboy s'approche suffisamment de l'objet auquel il est relié. Ouvre le menu Régler pour modifier les options de vitesse et déterminer un rayon gâchette.

Interrupteur à clé magnétique

Un interrupteur à clé magnétique s'active uniquement quand une clé lui correspondant se trouve dans un rayon déterminé. Une fois un interrupteur à clé magnétique placé, n'oublie pas d'ajouter une clé magnétique au décor pour les autres joueurs. Rends-toi dans le menu Régler pour changer la couleur de la clé : mieux vaut utiliser la même couleur que l'interrupteur à clé magnétique.

Interrupteur autocollant

Un interrupteur autocollant s'active quand une décoration ou un autocollant lui correspondant est situé à proximité. N'oublie pas d'associer un autocollant à ton nterrupteur autocollant, sinon rien ne pourra l'activer !

RENDRE UNE CRÉATION DANGEREUSE

Dans LittleBigPlanet™, tu peux ajouter divers éléments de danger afin de pimenter les aventures des autres joueurs.

Dans le menu Popit, sélectionne l'icône Trousse à outils. Sélectionne la page Outils, puis l'un des « outils mortels » à ta disposition : électricité, flamme ou gaz horrible. Utilise le pad analogique pour sélectionner un objet, puis appuie sur la touche  pour lui ajouter l'élément de danger. Tu peux même choisir la couleur de ton gaz horrible !

Pour rendre un objet inoffensif à nouveau, ouvre le menu Popit et sélectionne l'icône Trouse à outils. Sélectionne la page Outils, puis l'outil « Inoffensif ». Utilise le pad analogique pour sélectionner un objet dangereux, puis appuie sur la touche  pour lui ôter ses propriétés mortelles.

SAUVEGARDER UN NIVEAU

Pour sauvegarder un niveau que tu as créé dans Ma Lune, appuie sur la touche START (mise en marche) et sélectionne Sauvegarder niveau.

ENVOYER À UN AMI

Connecte-toi au système PSP™ d'un ami via le mode Ad Hoc pour partager tes niveaux préférés.

MON POD

Ton Pod est ton refuge bien à toi dans LittleBigPlanet™ : tu peux t'y détendre tout en imaginant ton prochain chef-d'œuvre, admirer une nouvelle tenue ou découvrir ce qui se trame de nouveau au sein de la communauté.

Sélectionne « Moi » pour bidouiller les options et paramètres suivants :

Mon Sackboy	Modifie l'apparence de ton Sackboy et personnalise ton Pod avec les trésors glanés au cours de tes aventures.
Mon avatar	Consulte et modifie l'icône représentant ton Sackboy à l'écran.
Mon actualité	Reste en contact avec toute la communauté grâce aux bulletins d'informations en direct de LittleBigPlanet™.

LUNE DE LA COMMUNAUTÉ

Le partage est la clé d'un monde meilleur : telle est la devise des Curateurs Créateurs et des Sackboys de LittleBigPlanet™. Rends-toi sur la lune de la communauté pour découvrir et télécharger les fruits de la créativité des autres joueurs.

CRÉER UN COMPTE PlayStation®Network ACCOUNT

Un compte PlayStation®Network et une connexion sans fil à Internet sont nécessaires pour accéder à la lune de la communauté.

Pour accéder aux services PlayStation®Network via une connexion sans fil à Internet, les paramètres réseau du système PSP™ doivent être correctement configurés. Veiller à ce que la dernière version du logiciel système PSP™ soit installée. Se reporter au manuel d'utilisation fourni avec le système PSP™ pour en savoir plus sur la procédure de connexion et de mise à jour du logiciel système.

Il existe deux types de comptes PlayStation®Network. Un compte principal est un compte créé par un utilisateur enregistré remplissant les conditions d'âge spécifiées et permet au détenteur du compte de régler divers paramètres. Un compte secondaire peut être associé au compte principal et utilisé par quiconque, y compris les utilisateurs mineurs. Un compte secondaire peut également être supervisé par le détenteur du compte principal auquel il est associé. Les comptes créés par le biais d'un système PlayStation®3 peuvent être utilisés pour accéder aux services PlayStation®Network via un système PSP™, et inversement.

Lors de l'inscription à PlayStation®Network, un mot de passe, une réponse secrète à une question de sécurité et une adresse e-mail valide doivent être renseignés. Un ID en ligne doit également être choisi et servira de nom visible à tous les utilisateurs au sein de PlayStation®Network. Une fois créé, un ID en ligne ne peut pas être modifié.

CONNECTE-TOI !

Diffuse tes meilleures créations sur la lune de la communauté pour en faire profiter les Sackboys du monde entier. Ce que tu obtiens en échange ? Eh bien, une collection en perpétuelle évolution de niveaux créés par les autres créateurs, à télécharger gratuitement !

COLLECTER CHEZ UN AMI

Connecte-toi au système PSP™ d'un ami via le mode Ad Hoc pour découvrir ses meilleures créations.

UN PETIT CONSEIL D'AMI

Partager en ligne des créations et participer à la communauté LittleBigPlanet™ impliquent certaines responsabilités. Nous voulons former une famille aussi heureuse que nombreuse, et pour cela, chacun se doit de respecter autrui. Alors, même si l'envie s'en fait parfois sentir, merci d'éviter toute grossièreté ! Les jurons, les dessins vulgaires et tout ce qui pourrait offenser ta grand-mère (ou déranger tes petits-enfants) sont à proscrire !

ET ENFIN... ÉCLATE-TOI !

Merci de nous aider à faire de LittleBigPlanet™ un endroit si merveilleux. Nous espérons que tes aventures et explorations te plairont. Nous comptons sur toi pour créer de fantastiques chefs-d'œuvre et partager tes folles créations avec la communauté !

MEMORY STICK

Per salvare impostazioni e progressi di gioco, inserisci un Memory Stick nell'ingresso Memory Stick del sistema PSP™. I dati di gioco salvati possono essere caricati dallo stesso Memory Stick o da qualsiasi Memory Stick contenente salvataggi precedenti di LittleBigPlanet™. Verifica di disporre di sufficiente spazio libero sul Memory Stick prima di cominciare a giocare.

LittleBigPlanet™ utilizza una funzione di autosalvataggio che permette di salvare automaticamente i progressi sul Memory Stick durante il gioco. Non rimuovere il Memory Stick e non spegnere il sistema PSP™ quando la spia accesso Memory Stick lampeggia.

NOTA: la quantità minima di spazio libero necessaria per salvare i dati di LittleBigPlanet™ può variare in base alla capienza del Memory Stick utilizzato.

CARATTERISTICHE WLAN

I titoli software che supportano la funzionalità WLAN (Wireless Local Area Network, rete locale wireless) permettono di comunicare con altri sistemi PSP™, scaricare dati e sfidare altri giocatori tramite la connessione a una rete locale WLAN.



MODALITÀ AD HOC

La modalità Ad Hoc è una funzione WLAN che consente a due o più sistemi individuali PSP™ di comunicare direttamente tra loro.



CONDIVISIONE DI GIOCO

Alcuni titoli software possiedono una funzionalità di gioco condiviso, che permette all'utente di condividere specifici che caratteristiche di gioco con altri utenti che non hanno un PSP™Game inserito nel loro sistema PSP™.



MODALITÀ INFRASTRUTTURA

La modalità Infrastruttura è una funzionalità WLAN che consente a un sistema PSP™ di collegarsi a una rete tramite un WLAN Access Point (un dispositivo utilizzato per connettersi a una rete wireless). Per accedere alle funzionalità della modalità Infrastruttura sono inoltre necessari un contratto con un provider internet, un dispositivo di rete (ad esempio un router ADSL wireless), un WLAN Access Point e un PC. Per ulteriori informazioni e per i dettagli relativi alla configurazione, fare riferimento al manuale di istruzioni del sistema PSP™.

NOTA: LittleBigPlanet™ supporta la modalità Ad Hoc e la modalità Infrastruttura. Per ulteriori informazioni, consulta la sezione "Luna comunità" del manuale.

TASTI DIREZIONALI – MOVIMENTO

Nel presente manuale , , ,  ecc. sono usati in riferimento sia ai tasti direzionali che alla levetta analogica, se non diversamente specificato.

USO DELLE SCHERMATE DI MENU

Premi , ,  o  per evidenziare un'opzione; quindi premi il tasto  per confermare. Premi il tasto  per tornare alla schermata precedente del menu.

COMANDI

COMANDI Pupazzo di pezza

pad analogico	Sposta
tasti direzionali	Cambia l'espressione del Pupazzo di pezza
tasto 	Salta
tasto 	Annulla
tasto 	Apri menu Popit
tasto 	Elimina
tasto  (premuto) + tasti direzionali	Gesto
tasto  (premuto)	Afferra oggetto
tasto START	Accedi al menu START

COMANDI MENU POPIT

tasto 	Apri il menu Regola / Apri la pagina informativa Popit
tasto  / tasto 	Sfoglia le pagine dei menu

LA SCHERMATA DI GIOCO



MENU PRINCIPALE

Il Menu principale è una finestra aperta su un mondo di magiche meraviglie! Contiene le seguenti opzioni: LittleBigPlanet™, La mia Luna, Il mio Pod e Luna comunità. Fa' un bel respiro: il divertimento sta per iniziare!

LITTLEBIGPLANET™

LIVELLI STORIA

Esplora l'universo di LittleBigPlanet™ per scoprire i mondi bizzarri e fantastici che i Curatori Creatori hanno realizzato per te.

Il tuo Pupazzo di pezza inizierà il suo viaggio dagli Antipodi. È un posto perfetto per vagabondare, una terra bruciata dal sole e piena di cose fantastiche da vedere e da sentire. Qui scoprirai trucchetti di ogni tipo che ti aiuteranno ad avere successo in LittleBigPlanet™.

Scoprirai inoltre che il Mistico originario degli Antipodi non è altri che uno dei leggendari Curatori Creatori che si prendono cura delle meraviglie di LittleBigPlanet™. E forse, quando gli avrai dimostrato di essere in grado di affrontare la sua avventura nel selvaggio entroterra, ti affiderà una nuova missione, che ti farà viaggiare verso paesi lontani e ti aiuterà ad imparare tante nuove abilità. E sbaglio o qualcuno ha menzionato un Carnevale...?

LIVELLI SCARICATI

Dedica un po' di tempo a esplorare i livelli scaricati dalla Luna comunità che orbita intorno a LittleBigPlanet™. I tuoi amici creatori hanno in serbo un sacco di sorprese per te...

Scegli un livello per visualizzare le informazioni che lo riguardano: chi l'ha creato, quante volte è stato scaricato e come è stato valutato dagli altri giocatori. Seleziona "Gioca" per provarlo.

NOTA: prima di poter accedere alla Luna comunità, dovrai completare i primi 2 livelli degli Antipodi.

LIVELLI ACQUISTATI

Vista i livelli acquistati nel PlayStation®Store. Scegli un livello per visualizzare le informazioni che lo riguardano, come chi l'ha sviluppato e i record ottenuti dagli altri giocatori. Seleziona "Gioca" per provarlo.

COME SI GIOCA

CONTROLLARE IL TUO Pupazzo di pezza

Sposta il pad analogico  o  per correre verso sinistra o verso destra.

Sposta il pad analogico  per portarti in primo piano o  per spostarti sullo sfondo.

Premi il tasto  per saltare; premilo rapidamente per eseguire un salto corto o tienilo premuto per saltare più lontano. Tieni premuto il tasto  per afferrare un oggetto. Ricorda però che non tutti gli oggetti possono essere afferrati!

Usa i tasti direzionali per cambiare espressione al tuo personaggio: premi  per assumere un'aria felice,  per un'espressione triste,  se ti senti preoccupato e  se sei arrabbiato. Continua a premere il tasto direzionale per aumentare l'intensità dell'espressione.

Se vuoi che il tuo Pupazzo di pezza dia libero sfogo alle proprie emozioni, e magari si metta persino a gesticolare freneticamente, tieni premuto il tasto  e premi i tasti , ,  o . I gesti che il tuo Pupazzo di pezza eseguirà dipenderanno dal suo umore al momento.

IL MENU START

Premi il tasto START durante il gioco per visualizzare il relativo menu. Qui potrai scegliere tra le seguenti opzioni:

- | | |
|--------------------------|---|
| Torna al menu principale | Esci dal livello in corso e torna al Menu principale. |
| Riavvia livello | Ricomincia da capo il livello. |
| Informazioni sul livello | Scopri chi ha creato il livello che stai esplorando, i posti da visitare e le cose da fare. |
| Preoccupato? | Il menu Preoccupato? permette di segnalare contenuti offensivi caricati da altri giocatori. Vogliamo che LittleBigPlanet™ rimanga il più pulito e rispettoso possibile; quindi se scoprite contenuti ambigui comunicatecelo immediatamente. |

IL MENU POPIT



Il menu Popit è lo strumento più importante che troverai nel mondo di LittleBigPlanet™. Premi il tasto  e si materializzerà come per magia sopra il tuo Pupazzo di pezza. Il menu Popit è una specie di lazo interattivo dalle proprietà strabilianti che ti consentirà di accedere a tutte le opzioni creative.

PERSONALIZZARE IL TUO Pupazzo di pezza

Dal menu Popit, seleziona l'icona Personalizza personaggio per visualizzare le varie opzioni. Premi il tasto  per provare un accessorio o per toglierlo.

COSA FARE SE IL TUO Pupazzo di pezza RESTA INTRAPPOLATO!

Di tanto in tanto, anche al Pupazzo di pezza più in gamba capiterà di trovarsi in difficoltà. Niente paura! Se proprio non hai alternative, apri il menu Popit, seleziona l'icona Riprova e tieni premuto per qualche secondo il tasto . Ecco fatto: il tuo Pupazzo di pezza riapparirà all'ultimo checkpoint attivato.

ADESIVI

Esplorando LittleBigPlanet™ troverai tanti adesivi da raccogliere. Dal menu Popit, seleziona l'icona Adesivi per dare un'occhiata ai tuoi preziosi tesori.

Cosa c'è di meglio che trovare nuovi adesivi? Ma usarli, naturalmente! Seleziona un adesivo tra quelli disponibili e usa il pad analogico per spostarlo. Tieni premuto il tasto  e muovi il pad analogico  o  per ruotare un adesivo e tieni premuto il tasto  e premi i tasti  o  per modificarne le dimensioni. Quando sei soddisfatto del risultato, premi il tasto  per attaccarlo. Premi il tasto  per tornare al menu Popit.

Per rimuovere un adesivo, apri il menu Popit, seleziona l'icona Adesivi e poi seleziona lo Strumento modifica adesivi. Usa il pad analogico per posizionare lo Strumento modifica sull'oggetto desiderato, che comincerà a brillare. Premi il tasto  per "staccare" l'adesivo e premi il tasto  per eliminarlo e uscire dal menu Popit.

LA MIA LUNA

La mia Luna è il posto dove i tuoi sogni più sfrenati diventano realtà!

Scegli "I miei livelli" per esplorare con lo sguardo la superficie lunare: vedrai i mondi che hai creato in precedenza e numerosi crateri vuoti. Quando visiterai La mia Luna la prima volta, vi troverai oltre 60 crateri vuoti, pronti ad ospitare ciascuno un tuo livello. C'è spazio per tutte le tue idee!

NOTA: prima di poter accedere a La mia Luna, dovrai completare i primi 5 livelli degli Antipodi.

LARGO ALLA CREATIVITÀ!

LIVELLI ESISTENTI

Scegli un livello esistente nella Mia Luna per visualizzare il relativo menu Popit. Premi i tasti **L** o **R** per scorrere le pagine del menu e accedere alle seguenti opzioni:

Modifica	Accedi al livello in Modalità modifica per cambiarne l'aspetto e la struttura.
Gioca	Accedi al livello in Modalità gioca per divertirti ad esplorarlo.
Pubblica	Carica il livello sulla Luna comunità in modo che altri giocatori possano esplorarlo. Sulla Luna comunità non possono esserci contemporaneamente più di 20 tuoi livelli.
Condividi (Ad Hoc)	Invia il livello a un altro sistema PSP™ tramite la modalità wireless Ad Hoc.
Sposta	Sposta il livello in un altro cratere di La mia Luna.
Copia	Esegui una copia del livello in un altro cratere di La mia Luna.
Elimina	Rimuovi permanentemente il livello da La mia Luna.
Duplicabile	Decidi se il livello potrà essere o meno copiato. Se carichi sulla Luna comunità un livello che non può essere copiato, i giocatori che lo scaricano non potranno modificarlo e pubblicarlo a loro volta.
Modifica nome	Cambia il nome del livello.
Imposta descrizione	Crea una breve descrizione del livello per gli altri giocatori.
Imposta icona	Scegli un'icona che rappresenti graficamente il livello.

NUOVI LIVELLI

Scegli un cratere vuoto in La mia Luna per creare un Nuovo livello. Puoi partire da un Livello vuoto o usare un Modello a tema come piattaforma di lancio per la tua immaginazione.

MODALITÀ MODIFICA

Quando stai creando o modificando un livello, scegli l'oggetto o lo strumento che vuoi usare nel menu Popit, quindi usa il pad analogico per spostarti. Una volta trovato il punto in cui vuoi iniziare a creare, premi il tasto **X** per confermare.

I seguenti comandi e suggerimenti ti saranno utili quando costruirai i tuoi livelli:

- In Modalità modifica, il tuo Pupazzo di pezza può librarsi in volo per salire fino a punti difficili da raggiungere. Premi il tasto **↓** per alzarti da terra e premilo di nuovo quando vorrai atterrare.
- Premi il tasto **↑** per mettere in pausa la Modalità modifica. In questo modo potrai costruire in tutta tranquillità senza essere interrotto da oggetti in movimento o pericoli letali. Premi il tasto **←** per annullare la tua ultima azione o premi il tasto **V** per ripristinarla.
- Se stai lavorando con i Materiali, premi il tasto **R** per modificare lo spessore dell'oggetto selezionato.
- Per sperimentare la tua creazione, premi il tasto **START** e seleziona "Passa a modalità gioca". Per tornare alla Modalità modifica, premi il tasto **START** e seleziona "Passa a modalità modifica".
- Per tornare al Menu principale in qualsiasi momento, premi il tasto **START** e seleziona "Torna al menu principale".

CURSORE POPIT

Questo è probabilmente il più versatile tra gli strumenti a tua disposizione! Posiziona il Cursore Popit su un oggetto e premi il tasto **X** per selezionarlo. Usa il pad analogico per spostare l'oggetto, tieni premuto il tasto **L** e muovi il pad analogico **←** o **→** per modificarne l'orientamento e tieni premuto il tasto **L** e muovi il pad analogico **↑** e **↓** per modificarne le dimensioni. Quando sarai soddisfatto del risultato, premi il tasto **X** per posizionare l'oggetto e premi il tasto **○** per tornare al menu Popit.

OGGETTI E STRUMENTI

Quasi ogni oggetto nel menu Popit ha una pagina Altre info dove potrai trovare ulteriori informazioni sulle sue funzioni. Ricordati di consultarla!

CATTURARE OGGETTI NEL MENU POPIT

Una volta creato un oggetto, puoi salvarlo nel menu Popit per riutilizzarlo in un secondo momento. Dal menu Popit, seleziona l'icona della Borsetta e scegli la pagina I miei oggetti. Seleziona l'icona Cattura oggetto: apparirà un piccolo riquadro rettangolare. Usa il pad analogico per spostare il riquadro e posizionalo intorno all'oggetto in modo che i suoi contorni diventino luminosi. Infine, premi il tasto : l'oggetto verrà aggiunto alla pagina I miei oggetti e sarà sempre a portata di mano.

MATERIALI

I Materiali si trovano nei Fumetti premio disseminati in giro per in LittleBigPlanet™. Raccogliere certi Materiali ti permetterà di creare nuovi oggetti. Dal menu Popit, seleziona l'icona della Borsetta, vai alla pagina dei Materiali e scegli il materiale che preferisci. Usa il pad analogico per modificare la forma dell'oggetto e premi il tasto  per crearlo.

PROPRIETÀ

Vetro

Molto liscio e sdruciolevole, il vetro è perfetto per i Pupazzi di pezza che preferiscono scivolare piuttosto che camminare!

Metallo

Il metallo è il più pesante di tutti i materiali ed è la scelta ideale quando hai bisogno di creare qualcosa di particolarmente robusto e resistente.

Pietra

La pietra è un altro materiale pesante, ideale per costruire oggetti solidi e duraturi.

Legno

Il legno è un materiale di peso e attrito medi. Non può essere afferrato.

Spugna

La spugna è piuttosto leggera e cedevole, il che la rende facile da afferrare per un Pupazzo di pezza.

Polistirolo

Il polistirolo è estremamente leggero e molto facile da afferrare per un Pupazzo di pezza.

Cartone

Anche il cartone è estremamente leggero e può essere spostato facilmente, ma è molto liscio, e quindi il tuo Pupazzo di pezza non può afferrarlo.

Gomma

La gomma è la scelta ideale quando hai bisogno di una buona trazione: non scivola mai!

Materiale dissolvente

Gli oggetti realizzati con il materiale dissolvente sono leggeri e possono essere afferrati, ma spariscono quando si attiva il tasto o l'interruttore al quale sono collegati.

Fluttuante arancio

Più leggeri dell'aria, gli oggetti fatti di questo materiale volano via non appena vengono posizionati. Un Pupazzo di pezza può afferrarli e farsi un giretto gratis!

Fluttuante rosa

Gli oggetti realizzati con questo materiale non volano via, ma restano sospesi in aria nel punto in cui vengono posizionati.

SPESSORE

Lo spessore dei Materiali può essere impostato su tre livelli diversi: Molto spesso, Spesso o Sottile.

USARE OGGETTI

I numerosi Fumetti premio che troverai in giro per LittleBigPlanet™ contengono oggetti speciali che potrai usare nelle tue creazioni.

POSIZIONARE OGGETTI

- Apri il menu Popit e seleziona l'icona della Borsetta.
- Seleziona un oggetto, quindi usa il pad analogico per posizionarlo.
Tieni premuto il tasto **L** e muovi il pad analogico **←** o **→** per ruotarlo.
- Premi il tasto **L** per posizionare un oggetto in primo piano o sullo sfondo.
- Premi il tasto **R** per modificare lo spessore di un oggetto.
- Premi il tasto **X** per posizionare un oggetto e premi il tasto **○** per tornare al menu Popit.

Ricorda che non appena avrai chiuso il menu Popit, la forza di gravità tornerà a farsi sentire!

COPIARE OGGETTI

Seleziona un oggetto usando il Cursore Popit e premi il tasto  per aprire il relativo menu Regola. Seleziona "Copia" per copiare l'oggetto selezionato. Premi il tasto  per posizionare l'oggetto copiato nel punto che preferisci.

ELIMINARE OGGETTI

Seleziona un oggetto usando il Cursore Popit e premi il tasto  per eliminarlo.

REGOLAZIONI

Se ti piace smanettare, a LittleBigPlanet™ troverai un sacco di cose che possono essere regolate. Per aprire il menu Regola di un oggetto, posiziona il Cursore Popit sull'oggetto stesso e premi il tasto . All'interno del menu Regola, usa il pad analogico per selezionare un'impostazione e i tasti direzionali per modificarla.

NOTA: quando posizioni un oggetto che può essere regolato, tieni premuto il tasto  un po' più a lungo per richiamare il suo menu Regola.

COLLA

La Colla è utile per unire tra loro oggetti diversi e può essere usata solo in Modalità Modifica. Per usare la colla, seleziona un oggetto usando il Cursore Popit. Accostalo a un altro oggetto e tieni premuto il tasto  fino a quando non sentirai un rumore che ti segnala la conclusione dell'operazione. Gli oggetti incollati possono essere spostati come se fossero una cosa sola.

BULLONI

I Bulloni sono utili per creare oggetti con parti mobili. Per usare un Bullone, procedi così:

- Dal menu Popit, seleziona l'icona della Borsa strumenti, scegli la pagina Gadget e seleziona l'icona Bullone.
- Usa il pad analogico per posizionare il Bullone e premi il tasto  per fissarlo al primo dei due oggetti che vuoi collegare.
- Usa il Cursore Popit per spostare questo primo oggetto di fronte al secondo.
- Premi il tasto  per collegare i due oggetti con il bullone.

Per stringere un Bullone o per modificarne altre impostazioni, tieni premuto il tasto  per accedere al suo menu Regola.

TIPI DI BULLONI

Bullone a molla

Un Bullone a molla permette alle varie parti di un oggetto di muoversi leggermente. Non temere, non è affatto pericoloso! Il bullone a molla è perfetto per tutti gli aggeggi oscillanti.

Bullone a motore

Con un Bullone a motore potrai costruire oggetti in grado di muoversi autonomamente.

Bullone ondeggiante

Un Bullone ondeggiante non tremola come una gelatina, ma farà oscillare avanti e indietro le tue creazioni.

ALTRI STRUMENTI

Ci sono molti altri strumenti che possono essere usati per collegare e costruire oggetti. Per accedere agli strumenti elencati di seguito, apri il menu Popit, seleziona l'icona della Borsa strumenti, vai alla pagina dei Gadget e scegli l'icona che ti interessa nella sezione Connessioni.

FILO

Il Filo è perfetto per appendere oggetti o per costruire altalene e ponti. Per attaccare un filo, posizionalo sul bordo di un oggetto e premi il tasto . Posiziona l'altro capo del filo su un altro oggetto e premi di nuovo il tasto  per legare tra loro i due oggetti. Usa il menu Regola per accorciare o allungare il filo.

BACCHETTE

Le Bacchette sono molto simili ai fili e si usano nello stesso modo; l'unica differenza è che, una volta che avrai impostato la lunghezza di una bacchetta, non potrai più allungarla o accorciarla.

MOLLE

Pur essendo rigida e quindi in grado di sostenere pesi, una Molla darà anche una certa elasticità ai tuoi collegamenti. Collega una molla come faresti con una bacchetta o un filo e usa il menu Regola per modificarne lunghezza e forza.

ELASTICO

L'Elastico non è in grado di sostenere gli oggetti ai quali è attaccato, ma permette alle connessioni di allungarsi.

ARGANO

Con un Argano puoi unire tra loro due oggetti e metterli in moto. Accedi al menu Regola per modificarne forza e velocità.

PISTONI

I Pistoni sono come le bacchette, ma possono restare rigidi ed essere messi in moto se necessario.

EMETTITORE

Un emettitore è uno strumento magico che fa apparire e sparire le cose. Collega un emettitore a un oggetto (ad esempio un muro di mattoni), poi accedi al menu Regola e seleziona un altro oggetto (ad esempio un fiore). Il fiore apparirà e sparirà a intervalli regolari sul muro di mattoni.

TASTI E INTERRUTTORI

Tasti e interruttori ti permettono di gestire ancora più agevolmente le tue creazioni nel mondo di LittleBigPlanet™. Tutti i tasti e gli interruttori possono essere usati per controllare altri oggetti come, ad esempio, un Bullone a motore.

Usa il Cursore Popit per selezionare la Linguetta di connessione che fuoriesce dal tasto o dall'interruttore e collegala al Bullone a motore. Adesso per avviare o arrestare il Bullone a motore ti basterà azionare l'interruttore!

Tasti

Un tasto attiva un aggeggio quando su di esso viene posizionato un Pupazzo di pezza o un oggetto sufficientemente pesante. Usa il menu Regola per modificare le varie impostazioni del tasto.

Interruttore doppio e Interruttore triplo

Un interruttore può essere usato per controllare varie parti animate. Gli Interruttori doppi e gli Interruttori tripli si attivano quando vengono tirati da un Pupazzo di pezza o colpiti da un altro oggetto.

Interruttore afferra

Un Interruttore afferra si attiva quando un Pupazzo di pezza afferra l'oggetto al quale è collegato.

Sensore

Un Sensore si attiva quando un Pupazzo di pezza è a una determinata distanza dall'oggetto al quale è collegato. Apri il menu Regola per regolare la velocità del sensore e impostarne il raggio di attivazione.

Interruttore magnetico

Un Interruttore magnetico si attiva solo quando un'apposita chiave si trova a una distanza predefinita da esso. Una volta che avrai posizionato l' Interruttore magnetico, non dimenticare di aggiungere una Chiave magnetica allo scenario in modo che gli altri giocatori possano trovarla. Apri il menu Regola per cambiare il colore della chiave: è consigliabile che la chiave abbia lo stesso colore dell' Interruttore magnetico.

Interruttore ad adesivo

L' Interruttore ad adesivo si attiva solo quando nelle vicinanze viene attaccato un determinato adesivo o decorazione. Non dimenticare di specificare un adesivo per il tuo Interruttore ad adesivo, altrimenti qualunque cosa potrebbe attivarlo!

RENDERE PERICOLOSO UN OGGETTO

Se ami l'avventura, LittleBigPlanet™ ti consente di introdurre vari elementi di pericolo per rendere ancora più emozionante la tua esperienza.

Dal menu Popit, seleziona l'icona della Borsa strumenti. Vai alla pagina Strumenti e seleziona una delle opzioni "Rendi pericoloso": Elettricità, Fiamme o Gas orribile. Usa il pad analogico per selezionare un oggetto e premi il tasto  per applicargli l'elemento pericoloso. Puoi persino scegliere il colore del Gas orribile!

Per rendere inoffensivo un oggetto pericoloso, apri il menu Popit e seleziona l'icona della Borsa strumenti. Vai alla pagina Strumenti e seleziona "Neutralizza". Usa il pad analogico per selezionare l'oggetto pericoloso e premi il tasto  per privarlo delle sue proprietà letali.

SALVARE UN LIVELLO

Per salvare un livello che hai creato nella Mia Luna, premi il tasto START e seleziona Salva livello.

INVIA A UN AMICO

Connettiti al sistema PSP™ di un amico usando la modalità wireless Ad Hoc per condividere i tuoi livelli preferiti.

IL MIO POD

Il tuo Pod è la tua casa e il tuo rifugio nel mondo di LittleBigPlanet™: è un posto dove puoi rilassarti, pensare al tuo prossimo capolavoro, ammirare un nuovo abito o scoprire cosa succede nella comunità.

Seleziona "Io" per modificare le seguenti opzioni e impostazioni:

- | | |
|-------------------------|---|
| Il mio pupazzo di pezza | Modifica l'aspetto del tuo Pupazzo di pezza e personalizza il tuo Pod con i tesori che hai trovato nel corso dei tuoi viaggi. |
| Il mio avatar | Visualizza e modifica l'icona che rappresenta il tuo Pupazzo di pezza. |
| Le mie novità | Informati su quello che avviene nella comunità con i bollettini che arrivano direttamente da LittleBigPlanet™. |

LUNA COMUNITÀ

Curatori Creatori e Pupazzi di pezza felici ne sono convinti: è la condivisione che fa girare il mondo! Vai alla Luna comunità per visualizzare e scaricare le creazioni degli altri appassionati di LittleBigPlanet™.

CREARE UN ACCOUNT PlayStation®Network

Per accedere alla Luna comunità sono richieste una connessione wireless a Internet e un account PlayStation®Network.

Per accedere ai servizi di PlayStation®Network tramite una connessione wireless a Internet è necessario configurare correttamente le Impostazioni di rete del sistema PSP™. Verifica sempre di aver installato la versione più recente del software di sistema PSP™. Consulta il manuale di istruzioni del sistema PSP™ per istruzioni sulle modalità di connessione e sull'aggiornamento del software di sistema.

Esistono due tipi di account PlayStation®Network. Un account master è un account creato da un utente registrato di età pari o superiore a quella richiesta e consente al titolare di modificare varie impostazioni. Un account secondario può essere configurato come

estensione di un account master e può essere utilizzato da chiunque, compresi minori. Un account secondario inoltre può essere monitorato dal titolare dell'account master associato. Gli account creati su un sistema PlayStation®3 possono essere utilizzati per accedere ai servizi di PlayStation®Network tramite un sistema PSP™, e viceversa.

I requisiti richiesti per poter creare account master e account secondari variano in base al paese di residenza. Visita eu.playstation.com/psn per ulteriori informazioni o per creare il tuo account gratuito PlayStation®Network.

Per registrarti su PlayStation®Network, ti verrà richiesto di fornire una password, una risposta segreta a una domanda di sicurezza e un indirizzo e-mail valido. Dovrai inoltre scegliere il tuo ID online, un nome pubblico che verrà visualizzato da tutti gli utenti di PlayStation®Network. Una volta creato, l'ID online non può più essere modificato.

STABILISCI CONNESSIONE

Carica le tue migliori creazioni sulla Luna comunità per farle ammirare ai Pupazzi di pezza di tutto il mondo. Cosa ci guadagni? La possibilità di scaricare gratuitamente una collezione sempre più vasta di livelli inventati dai tuoi amici Creatori!

ACQUISISCI DA UN AMICO

Connettiti al sistema PSP™ di un amico usando la modalità wireless Ad Hoc per esplorare le sue creazioni migliori.

UN CONSIGLIO AMICHEVOLE

Condividere le proprie creazioni online e frequentare la comunità di LittleBigPlanet™ comporta determinate responsabilità. Il nostro obiettivo è quello di creare una grande famiglia felice, e questo richiede che vi sia, da parte di tutti, il massimo rispetto per i sentimenti altrui. Per quanto forte sia la tentazione, non comportarti in modo scortese! Niente parolacce, niente disegni volgari e niente che possa offendere tua nonna (o mettere in imbarazzo i tuoi nipotini).

E ADESSO... DIVERTITI!

Grazie per averci aiutati a rendere LittleBigPlanet™ un posto così fantastico. Ci auguriamo che tu ti diverta a esplorarlo. Continua a creare i tuoi capolavori e non dimenticare di condividere le tue invenzioni più ispirate con tutti gli altri giocatori online!

MEMORY STICK

Stecke zum Speichern deiner Spieleinstellungen und deines Spielfortschritts einen Memory Stick™ in den Memory Stick -Steckplatz des PSP™-Systems. Gespeicherte Spieldaten lassen sich von diesem oder einem beliebigen anderen Memory Stick™ mit zuvor gespeicherten „LittleBigPlanet™“-Daten laden. Vergewissere dich vor Spielbeginn, dass ausreichend freier Speicherplatz auf dem Memory Stick™ vorhanden ist.

LittleBigPlanet™ verwendet eine autom. Speicherfunktion, die automatisch während des Spiels den Fortschritt auf dem Memory Stick™ speichert. Bitte entferne den Memory Stick™ nicht und schalte das PSP™-System nicht aus, wenn die Memory Stick-Kontroll-Leuchte blinkt.

HINWEIS: Wie viel freier Speicherplatz zum Speichern von „LittleBigPlanet™“-Daten mindestens benötigt wird, kann von der Kapazität des eingesteckten Memory Stick™ abhängen.

WIRELESS-(WLAN)-FUNKTIONEN

Mit Software-Titeln, welche die Wireless-(WLAN)-Funktion unterstützen, können Sie über eine Verbindung zu einem „Wireless Local Area Network (WLAN)“ mit anderen PSP™-Systemen kommunizieren, Daten herunterladen und gegen andere Spieler antreten.



AD HOC MODE

Der Ad-Hoc-Modus ist eine Wireless-(WLAN)-Funktion, über die zwei oder mehr individuelle PSP™-Systeme direkt miteinander kommunizieren können.



GAME SHARING

Einige Software-Titel verfügen über Game-Sharing-Funktionen, mit deren Hilfe der Benutzer spezifische Spielfunktionen mit anderen Benutzern teilen kann, die kein PSP™-Game in ihr PSP™-System eingelegt haben.



INFRASTRUKTUR-MODUS

Der Infrastruktur-Modus ist eine Wireless-(WLAN)-Funktion, mit der sich ein PSP™-System über einen Wireless-(WLAN)-Access-Point (ein Gerät zur Verbindung zu einem kabellosen Netzwerk) mit einem Netzwerk verbinden lässt. Um auf die Funktionen des Infrastruktur-Modus zugreifen zu können, sind weitere Dinge notwendig: Ein Abonnement eines Internet-Service-Providers, ein Netzwerkgerät (z. B. ein Wireless-ADSL-Router), ein Wireless-(WLAN)-Access-Point und ein PC. Weitere Informationen und Einzelheiten zum Einrichten des Gerätes finden Sie im Benutzerhandbuch Ihres PSP™-Systems.

HINWEIS: LittleBigPlanet™ unterstützt den Ad-hoc-Modus und den Infrastruktur-Modus. Einzelheiten dazu findest du in dieser Anleitung unter „Community-Mond“.

RICHTUNGSTASTEN – BEWEGUNG

In diesem Handbuch geben **↑**, **↓**, **←**, **→** etc. die Richtung sowohl des Analog-Pads als auch der Richtungstasten an, sofern nicht anders angegeben.

VERWENDUNG DER MENÜANZEIGEN

Drücke , ,  oder  um eine Option zu markieren, und drücke dann die -Taste zur Bestätigung. Mit der -Taste gelangst du zurück zum vorherigen Menü.

STEUERUNG

SACK-FIGUR-STEUERUNG

Analog-Pad	Bewegen
Richtungstasten	Gesichtsausdruck deiner Sack-Figur ändern
 -Taste	Springen
 -Taste	Abbrechen
 -Taste	Popit-Menü öffnen
 -Taste	Löschen
 -Taste (gedrückt halten) + Richtungstasten	Gestikulieren
 -Taste (gedrückt halten)	Objekt greifen
START-Taste	Start-Menü aufrufen
START-Taste	„Du meine Güte!“- Menü aufrufen

POPIT-MENÜ-STEUERUNG

 -Taste	Anpassen-Menü öffnen/Popit-Infoseite öffnen
 -Taste/  -Taste	Durch Menüseiten blättern

DER SPIELBILDSCHIRM



HAUPTMENÜ

Das Hauptmenü ist die Drehtür, die dich zu Magie und Wundern führt. Es enthält folgende Optionen: LittleBigPlanet™, Mein Mond, Meine Zentrale und Community-Mond. Noch mal tief Luft holen, dann kann das Abenteuer beginnen!

LITTLEBIGPLANET™

STORY-LEVELS

Bewege dich durch die Welt von LittleBigPlanet™ und entdecke die seltsamen und wunderbaren Werke der Meisterschöpfer.

Der erste Bereich, zu dem deine Sack-Figur kommt, ist Down Under. Dieser sonnenverbrannte Ort ist ideal zum Umherziehen und voll von erstaunlichen Sehenswürdigkeiten. Hier kannst du sicher allerlei Tricks lernen, die dir dabei helfen, in LittleBigPlanet™ erfolgreich zu sein.

Hier erfährst du auch, dass der Aborigine-Mystiker von Down Under einer der legendären Meisterschöpfer ist, die sich um die Wunder von LittleBigPlanet™ kümmern. Sobald du dem Mystiker bewiesen hast, dass du sein Outback-Abenteuer meistern kannst, stellt er dir vielleicht eine neue Aufgabe – bei der du in ferne Länder reist und eine Menge neuer Fähigkeiten erlernst. Hat hier einer irgendetwas von Karneval gesagt ...?

HERUNTERGELADENE LEVELS

Nimm dir etwas Zeit und erkunde Levels, die du vom Community-Mond heruntergeladen hast, der LittleBigPlanet™ umkreist. Deine Mitschöpfer halten bestimmt eine Reihe von Überraschungen für dich bereit ...

Wähle einen Level aus und sieh dir dann an, was es darüber zu erfahren gibt – z.B. wer ihn erstellt hat, wie oft er heruntergeladen wurde und welche Bewertungen der Level von anderen Spielern erhalten hat. Wähle „Spielen“, um den Level selbst zu erkunden.

HINWEIS: Zugang zum Community-Mond erhältst du erst, wenn du die ersten 2 Levels von Down Under gespielt hast.

GEKAUFTE LEVELS

Besuche Levels, die du im PlayStation®Store erworben hast. Wähle einen Level aus, dann kannst du die Informationen darüber ansehen, z.B. wer ihn entwickelt hat und welche Rekorde andere Spieler dort erzielt haben. Wähle „Spielen“, um ihn auszuprobieren.

SO WIRD GESPIELT

STEUERUNG DEINER SACK-FIGUR

Bewege das Analog-Pad nach  oder  um nach links oder rechts zu laufen. Bewege das Analog-Pad nach  um in den Hintergrund zu laufen, oder nach  um nach vorne zu kommen.

Drücke die -Taste zum Springen: leicht antippen für einen kleinen Hüpfer, gedrückt halten für einen langen, athletischeren Sprung. Drücke die -Taste und halte sie gedrückt, um Objekte zu greifen. Es lässt sich aber nicht alles greifen!

Verwende die Richtungstasten, um den Gesichtsausdruck zu ändern: Drücke  für ein frohes Gesicht,  für ein trauriges,  für ein besorgtes und  für ein ärgerliches. Wenn du den jeweiligen Gesichtsausdruck noch steigern möchtest, halte die entsprechende Taste einfach länger gedrückt.

Möchtest du, dass deine Sack-Figur noch emotionaler agiert – ja sogar wild gestikuliert – halte die -Taste gedrückt und drücke die , ,  oder -Taste. Die Gesten deiner Sack-Figur hängen von seiner oder ihrer aktuellen Stimmung ab.

DAS START-MENÜ

Über die START-Taste kannst du während des Spiels das Start-Menü aufrufen. Wähle aus folgenden Optionen:

- Zurück zum Hauptmenü: Level und kehrst zum Hauptmenü zurück.
- Levelneustart: Spiele den Level erneut von Anfang an.
- Über diesen Level: Erfahre weitere Einzelheiten über den Level, den du gerade erkundest; wer ihn erschaffen hat, welche Sehenswürdigkeiten er zu bieten hat und was du dort alles unternehmen kannst.
- Du meine Güte!: Das „Du meine Güte!“-Menü ist dazu da, unangemessene Inhalte, die von anderen Online-Spielern hochgeladen wurden, zu melden. Wir möchten LittleBigPlanet™ möglichst „sauber“ und anständig halten und bitten dich, uns umgehend davon in Kenntnis zu setzen, wenn du fragwürdige Inhalte finden solltest.

DAS POPIT-MENÜ



Das Popit-Menü ist das wichtigste Hilfsmittel in der Welt von LittleBigPlanet™ – drücke einfach die -Taste, und schon erscheint es über deiner Sack-Figur. Stell dir das Popit-Menü am besten wie ein interaktives Lasso vor, das ganz erstaunliche Dinge kann: Es enthält alle kreativen Optionen, die dir zur Verfügung stehen.

DEINE SACK-FIGUR ANPASSEN

Wähle im Popit-Menü das Charakter anpassen-Symbol aus, um dir die unterschiedlichen Optionen anzusehen. Drücke die -Taste, um ein Objekt anzuprobieren, und drücke sie erneut, um es wieder zu verwerfen.

WAS TUN, WENN DEINE SACKFIGUR FESTSTECKT?

Selbst die beste Sack-Figur bleibt manchmal irgendwo stecken. Das ist aber kein Anlass zur Panik! Wenn es wirklich einmal keinen Ausweg mehr gibt, öffne das Popit-Menü, wähle das Erneut versuchen-Symbol aus und drücke dann die -Taste und halte sie einige Sekunden lang gedrückt. Und siehe da! Deine Sack-Figur taucht am zuletzt aktivierten Checkpunkt wieder auf.

STICKER

Während deiner Reise durch LittleBigPlanet™ gibt es unzählige Sticker zu sammeln. Wähle im Popit-Menü das Sticker-Symbol aus, um dir deine kostbaren Schätze anzusehen.

Noch besser als neue Sticker zu finden ist es, sie auch tatsächlich zu benutzen! Wähle einen der verfügbaren Sticker aus, und benutze das Analog-Pad, um ihn in deiner Umgebung umherzubewegen. Drücke und halte die -Taste und bewege das Analog-Pad nach  oder , um einen Sticker zu drehen. Drücke und halte die -Taste und bewege das Analog-Pad nach  oder , um die Größe des Stickers zu ändern. Wenn du zufrieden bist, drücke die -Taste, um ihn am Platz deiner Wahl zu befestigen. Mit der -Taste kehrst du ins Popit-Menü zurück.

Wenn du einen Sticker entfernen möchtest, öffne einfach das Popit-Menü, wähle das Sticker-Symbol aus und dann das Sticker-Bearbeitungswerkzeug. Benutze das Analog-Pad, um das Bearbeitungswerkzeug über das gewünschte Objekt zu bewegen, woraufhin dieses zu leuchten beginnt. Drücke die -Taste, um es „hochzuheben“, und danach die -Taste, um es zu löschen und das Popit-Menü zu verlassen.

MEIN MOND

Mein Mond ist der Ort, an dem deine wildesten Träume verwirklicht werden!

Wähle „Meine Levels“, um über die Mondoberfläche zu fliegen und dir neben vielen leeren Kratern bereits erschaffene Welten zu anzusehen. Bei deinem ersten Besuch von Mein Mond gibt es mehr als 60 leere Krater, und jeder kann mit einem von dir geschaffenen Level gefüllt werden – es gibt also genügend Platz für deine Ideen.

HINWEIS: Zugang zu Mein Mond erhältst du erst, wenn du die ersten 5 Levels von Down Under gespielt hast.

WERDE KREATIV!

Wähle in Mein Mond einen bestehenden Level, um das Popit-Menü des Levels anzusehen. Drücke die **L**-Taste oder die **R**-Taste, um durch die Menüseiten zu blättern und dir folgende Optionen anzusehen:

Bearbeiten	Starte den Level im Kreativmodus, um sein Aussehen und die Architektur zu verändern.
Spielen	Starte den Level im Spielen-Modus, um selbst Spaß daran zu haben.
Veröffentlichen	Lade den Level zum Community-Mond hoch, damit ihn auch andere Spieler erkunden können. Du kannst höchstens 20 Levels gleichzeitig im Community-Mond veröffentlichen.
Teilen (Ad-hoc)	Sende den Level im Ad-hoc-Modus über eine WLAN-Verbindung an ein anderes PSP™-System.
Bewegen	Bewege den Level zu einem anderen Krater in Mein Mond.
Kopieren	Erstelle eine Kopie des Levels in einem anderen Krater in Mein Mond.
Löschen	Entferne den Level für immer von Mein Mond.
Kopierbar	Stelle ein, ob ein Level kopiert werden kann oder nicht. Wird ein unkopierbarer Level zum Community-Mond hochgeladen, können Spieler, die ihn herunterladen, ihn weder bearbeiten noch erneut veröffentlichen.
Name bearbeiten	Ändere den Namen des Levels.

Beschreibung festlegen	Erstelle eine kurze Beschreibung des Levels für andere Spieler.
Symbol festlegen	Wähle ein Symbol, das den Level auf dem Bildschirm darstellt.

NEUE LEVELS

Wähle einen leeren Krater auf Mein Mond, um einen Neuen Level von Grund auf zu erschaffen. Beginne mit einem leeren Level oder verwende eine thematische Vorlage als Basis für deine Vorstellungen.

KREATIVMODUS

Wenn du einen Level neu erstellst oder bearbeitest, wähle das Objekt oder Werkzeug, das du benutzen möchtest, einfach über das Popit-Menü aus und bewege dich dann mit dem Analog-Pad umher. Drücke die  -Taste, um den Ort zu bestätigen, an dem du schöpferisch tätig werden möchtest.

Wenn du deine eigenen Levels baust, solltest du allerdings folgende Tipps und Steuerungen im Hinterkopf behalten:

- Im Kreativmodus kann deine Sack-Figur sich in die Lüfte schwingen, um entlegene Gegenden zu erreichen. Drücke die  -Taste, um abzuheben und drücke die  -Taste erneut, um danach wieder zu landen.
- Drücke die  -Taste, um den Kreativmodus anzuhalten und bauen zu können, ohne von sich bewegenden Objekten oder tödlichen Gefahren gestört zu werden. Drücke die  -Taste, um deine letzte Aktion rückgängig zu machen oder drücke die  -Taste, um deine letzte Aktion zu wiederholen.
- Wenn du mit Materialien arbeitest, drücke die  -Taste, um die Dicke des ausgewählten Objekts anzupassen.
- Drücke zum Ausprobieren deiner Kreation die START-Taste und wähle „In Spielen-Modus wechseln“. Wenn du zurück in den Kreativmodus möchtest, drücke erneut die START-Taste und wähle „In Kreativmodus wechseln“.
- Du kannst jederzeit ins Hauptmenü zurückkehren. Drücke die START-Taste und wähle „Zurück zum Hauptmenü“.

POPIT-CURSOR

Dies ist das wahrscheinlich vielseitigste Werkzeug in deiner Sammlung. Fahre mit dem Popit-Cursor über ein Objekt und drücke die -Taste, um es auszuwählen. Bewege das Objekt mit dem Analog-Pad umher, drücke und halte dann die -Taste und bewege das Analog-Pad nach  oder , um das Objekt zu drehen. Drücke und halte die -Taste und bewege das Analog-Pad nach  oder , um die Größe des Objekts zu ändern. Sobald sich das Objekt an der gewünschten Position befindet, drücke die -Taste, um es dort zu platzieren, und verlasse anschließend mit der -Taste das Popit-Menü.

OBJEKTE UND WERKZEUGE

Für nahezu alles im Popit-Menü gibt es eine „Mehr Infos-Seite“, auf der du weitere Informationen und Funktionen findest. Die solltest du dir unbedingt ansehen!

OBJEKTE IM POPIT-MENÜ SPEICHERN

Ein neu erstelltes Objekt kann im Popit-Menü gespeichert werden, um später leichter darauf zugreifen zu können. Öffne das Popit-Menü, wähle das Basteltasche-Symbol aus und dann die Meine Objekte-Seite. Wähle das Objekt speichern-Symbol aus. Dann erscheint ein kleines, rechteckiges Feld. Verändere dieses Feld mithilfe des Analog-Pads, bringe es um das zu speichernde Objekt herum in Position, sodass sein Umriss leuchtet, und drücke die -Taste. Das ausgewählte Objekt wird jetzt zur Meine Objekte-Seite hinzugefügt und du kannst immer ganz leicht darauf zugreifen.

MATERIALIEN

Materialien findest du in den Preisblasen, die überall in LittleBigPlanet™ verstreut sind. Sobald du ein paar Materialien gesammelt hast, kannst du neue Objekte erschaffen. Öffne einfach das Popit-Menü, wähle das Basteltasche-Symbol, gehe auf die Materialien-Seite und triff deine Wahl. Wähle die Form aus, die du benutzen möchtest, bearbeite sie mit dem Analog-Pad und drücke die -Taste, um das Objekt zu erstellen.

EIGENSCHAFTEN

Glas

Glas ist äußerst glatt und rutschig – das ist toll für jede Sack-Figur, die lieber gleitet statt läuft!

Metall

Metall ist das schwerste Material von allen und eignet sich immer dann, wenn das Objekt strapazierfähig und belastbar sein soll.

Stein

Stein ist ein weiteres schweres Material und eignet sich optimal, wenn ein Objekt stark beansprucht werden soll.

Holz

Holz verfügt über durchschnittliches Gewicht und Reibung und lässt sich nicht greifen.

Schwamm

Der Schwamm ist sehr leicht und weich genug, dass deine Sack-Figur ihn greifen kann.

Styropor

Styropor ist extrem leicht und kann von einer Sack-Figur einfach gegriffen werden.

Pappe

Auch Pappe ist äußerst leicht und lässt sich gut verschieben – ist aber auch sehr glatt. Wenn deine Sack-Figur versucht, sie zu ergreifen, werden ihre Hände daran abgleiten.

Gummi

Gummi ist die erste Wahl, wenn gute Haftung benötigt wird – er rutscht nie weg.

Sich auflösend

Sich auflösende Objekte sind leicht und gut zu greifen – doch sie lösen sich in Nichts auf, wenn dies so eingestellt wird.

Pfirsichfarbenes schwebendes Material

Leichter als Luft. Objekte aus diesem Material schweben davon, sobald sie platziert wurden – doch eine Sack-Figur kann sie sich greifen und damit davonfliegen.

Rosa schwebendes Material

Objekte aus diesem Material schweben eher auf der Stelle als einfach davonzufliegen.

DICKE

Materialien können in drei Dickegraden erstellt werden: 2er-Dicke, Dick oder Dünn.

OBJEKTE VERWENDEN

Überall bei LittleBigPlanet™ stößt du auf Preisblasen. Sie enthalten verschiedene Objekte, die du zum Erschaffen deiner Werke benutzen kannst.

OBJEKTE PLATZIEREN

- Öffne das Popit-Menü und wähle das Basteltasche-Symbol aus.
- Markiere ein Objekt, wähle es aus und bringe es anschließend mit dem Analog-Pad in Position. Drücke und halte die **L**-Taste, und bewege das Analog-Pad nach **←** oder **→**, um das Objekt zu drehen.
- Drücke die **L**-Taste, um ein Objekt in den Vorder- oder Hintergrund zu stellen.
- Drücke die **R**-Taste, um die Dicke eines Objekts einzustellen.
- Drücke die **X**-Taste, um ein Objekt zu platzieren und kehre dann mit der **O**-Taste ins Popit-Menü zurück.

Vergiss nicht: Sobald du das Popit-Menü schließt, nimmt die Schwerkraft ihren Lauf!

OBJEKTE KOPIEREN

Wähle mit dem Popit-Cursor ein Objekt aus und drücke die **O**-Taste, um das Anpassen-Menü des Objekts zu öffnen. Wähle „Kopieren“, um das gewählte Objekt zu kopieren. Mit der **X**-Taste kannst du deine Kopie an einer beliebigen Stelle platzieren.

OBJEKTE LÖSCHEN

Wähle mit dem Popit-Cursor ein Objekt aus, und drücke die **A**-Taste, um es zu löschen.

ANPASSEN

Für den Techniker in dir gibt es bei LittleBigPlanet™ jede Menge Dinge, die sich verändern und anpassen lassen. Wenn du ein Anpassen-Menü öffnen möchtest, dann bring den Popit-Cursor über ein Objekt und drücke die **O**-Taste. Innerhalb eines Anpassen-Menüs kannst du mit dem Analog-Pad eine Einstellung auswählen und diese dann mit den Richtungstasten verändern.

HINWEIS: Wenn du ein Objekt platzieren möchtest, das man anpassen kann, halte die **X**-Taste etwas länger gedrückt und schon öffnet sich das entsprechende Anpassen-Menü.

KLEBSTOFF

Klebstoff ist sehr praktisch, um verschiedene Dinge miteinander zu verbinden, kann aber nur im Kreativmodus benutzt werden. Wenn du Klebstoff benutzen möchtest, öffne den Popit-Cursor und wähle damit ein Objekt aus. Bringe dieses Objekt dicht an ein anderes Objekt heran. Drücke die **X**-Taste und halte sie gedrückt, bis du ein „Klebegeraus“ hörst.

Jetzt sind die beiden Objekte sicher miteinander verbunden und lassen sich wie ein einzelnes Objekt umherbewegen.

BOLZEN

Bolzen sind sehr praktisch, wenn du Objekte mit beweglichen Teilen erstellst. Befolge diese einfachen Schritte, um einen Bolzen zu benutzen:

- Wähle im Popit-Menü die Werkzeugtasche aus, gehe dann auf die Geräte-Seite und wähle dort das Bolzen-Symbol aus.
- Bringe den Bolzen mit dem Analog-Pad in Position, und drücke die -Taste, um ihn auf ein Objekt zu legen.
- Bewege das Objekt mit dem Popit-Cursor vor ein anderes Objekt.
- Drücke die -Taste und schon sind die beiden Objekte durch den Bolzen miteinander verbunden.

Du kannst auch die Festigkeit eines Bolzens und andere Einstellungen verändern. Drücke die -Taste und halte sie gedrückt, um das Anpassen-Menü aufzurufen.

BOLZEN -TYPEN

Federbolzen

Mit einem Federbolzen können die verschiedenen Teile eines Objekts leicht bewegt werden. Keine Angst, die Verbindung ist ungefährlich und perfekt für Wippkonstruktionen geeignet.

Motorbolzen

Ein Motorbolzen ist perfekt für die Erstellung von Objekten, die sich selbständig bewegen können.

Wackelbolzen

Ein Wackelbolzen klingt vielleicht ein bisschen nach Wackelpudding, ist aber eine stabile Verbindung, die deinen Werken Vor-und-Zurück-Drehbewegungen ermöglicht.

SONSTIGE HILFSMITTEL

Es gibt noch viele andere Hilfsmittel zum Verbinden und Erstellen von Objekten. Um auf die unten aufgeführten Hilfsmittel zuzugreifen, musst du das Popit-Menü öffnen, das Werkzeugtasche-Symbol auswählen, zur Geräte-Seite gehen und dann im Verbindungen-Bereich das entsprechende Symbol auswählen.

SEIL

Mit einem Seil kannst du prima Objekte aufhängen und auch Schaukeln oder Brücken bauen. Zum Befestigen eines Seils platzierst du es am Rand eines Objekts und drückst die -Taste. Platziere dann das andere Ende des Seils auf einem anderen Objekt und drücke die -Taste, um die Verbindung fertig zu stellen. Über das Anpassen-Menü kannst du dein Seil kürzen oder verlängern.

STANGEN

Stangen sind so ähnlich wie das Seil und werden auch genauso angebracht. Der einzige Unterschied ist, dass eine einmal eingestellte Länge einer Stange nicht mehr gekürzt oder verlängert werden kann.

FEDERN

Eine Feder ist recht starr und bietet guten Halt, lässt deine Gebilde aber dennoch ein wenig hoch- und runterhüpfen. Du bringst eine Feder wie eine Stange oder ein Seil an und kannst dann über das Anpassen-Menü ihre Länge und Stärke verändern.

GUMMIBAND

Ein Gummiband bietet keinen festen Halt, dafür ist die Verbindung aber sehr dehnbar.

WINDE

Eine Winde verbindet zwei Objekte miteinander und bringt sie in Bewegung. Und im Anpassen-Menü kannst du die Stärke und Geschwindigkeit der Winde verändern.

KOLBEN

Kolben sind im Grunde wie Stangen, können aber trotz ihrer Steife in Bewegung gesetzt werden.

SPENDER

Ein Spender ist ein Zaubergerät, das Dinge auftauchen und wieder verschwinden lässt. Befestige einen Spender an einem Objekt wie einer Ziegelwand und rufe dann das Anpassen-Menü auf, um dir ein anderes Objekt, wie zum Beispiel eine Blume, auszusuchen. In bestimmten Zeitabständen taucht diese Blume nun auf der Ziegelwand auf und verschwindet wieder.

KNÖPFE UND SCHALTER

Knöpfe und Schalter verleihen dir noch mehr Kontrolle über deine LittleBigPlanet™-Kreationen. Alle Knöpfe und Schalter können andere Objekte steuern – z. B. einen Motorbolzen.

Wähle mithilfe des Popit-Cursors die Verbindungsschleife eines Knopfs oder eines Schalters und befestige sie an dem Motorbolzen. Jetzt kannst du den Motorbolzen mit dem Knopf ein- und ausschalten!

Knöpfe

Ein Knopf aktiviert ein Gerät, sobald eine Sack-Figur darauf tritt oder etwas darauf gestellt wird, das schwer genug ist. Mit dem Anpassen-Menü kannst du die verschiedenen Einstellungen des Knopfes verändern.

Zweiwegesalter und Dreiwegesalter

Mit einem Schalter lassen sich verschiedene bewegliche Komponenten steuern. Zur Aktivierung eines Zweiwegesalters oder eines Dreiwegesalters muss eine Sack-Figur daran ziehen oder der Schalter von einem anderen Objekt angestoßen werden.

Ein Griffschalter wird aktiviert, wenn eine Sack-Figur das an dem Schalter befestigte Objekt greift.

Sensorschalter

Ein Sensorschalter wird aktiviert, wenn eine Sack-Figur nahe genug an ein mit dem Schalter verbundenes Objekt herankommt. Im Anpassen-Menü kannst du die Geschwindigkeit und den Auslösebereich des Schalters verändern.

Magnetschlüsselschalter

Ein Magnetschlüsselschalter wird nur dann aktiviert, wenn der dazugehörige Magnetschlüssel in Reichweite kommt. Wenn du einen Magnetschlüsselschalter anbringst, dann vergiss nicht, auch einen Magnetschlüssel zu platzieren, sodass andere Spieler ihn finden können. Im Anpassen-Menü kannst du die Farbe des Schlüssels verändern. Es ist sinnvoll, dieselbe Farbe wie beim Magnetschlüsselschalter zu wählen.

Sticker-Schalter

Ein Sticker-Schalter wird aktiviert, wenn ein passender Sticker oder eine passende Deko in der Nähe angebracht wird. Achte darauf, dass du einen bestimmten Sticker für deinen Sticker-Schalter auswählst, sonst reagiert er auf alles Mögliche!

DINGE SCHÄDLICH MACHEN

Du kannst bei LittleBigPlanet™ auch verschiedene gefährliche Elemente einfügen und das Ganze für abenteuerlustige Spieler noch spannender machen.

Wähle im Popit-Menü das Werkzeugtasche-Symbol aus. Gehe zur Werkzeuge-Seite und wähle eine der „Tödlich“-Optionen: Elektrizität, Flamme oder Giftgas. Wähle ein Objekt mithilfe des Analog-Pads aus und drücke die -Taste, um das gefährliche Element anzuwenden. Du kannst sogar eine Farbe für dein Giftgas wählen!

Öffne das Popit-Menü und wähle das Werkzeugtasche-Symbol, um ein gefährliches Objekt wieder unschädlich zu machen. Gehe dann zur Werkzeuge-Seite und wähle „Nicht tödlich“. Wähle das gefährliche Objekt mit dem Analog-Pad aus und drücke die -Taste, um seine tödlichen Eigenschaften aufzuheben.

EINEN LEVEL SPEICHERN

Zum Speichern eines Levels, den du in Mein Mond erstellt hast, drücke die START-Taste und wähle Level speichern.

AN FREUND SENDEN

Stelle über den Ad-hoc-Modus eine WLAN-Verbindung zum PSP™-System eines Freundes her, um deine Lieblingslevels mit ihm zu teilen.

MEINE ZENTRALE

Deine Zentrale ist dein Zuhause und Zufluchtsort bei LittleBigPlanet™; Ein Ort, an dem du entspannst, während du dein nächstes Meisterstück planst, ein neues Outfit bewunderst oder dich auf den neuesten Stand bringst, was in der Community so los ist.

Wähle „Ich“, um folgende Optionen und Einstellungen zu bearbeiten:

Meine Sack-Figur	Ändere das Aussehen deiner Sack-Figur und richte deine Zentrale mit den Schätzen ein, die du von deinen Reisen mitgebracht hast.
Mein Avatar	Schau dir das das Symbol für deine Sack-Figur am Bildschirm an und ändere es.
Meine Neuigkeiten	Halte mithilfe wichtiger Nachrichten von LittleBigPlanet™ den Kontakt zur großen Community.

COMMUNITY-MOND

Teilen regiert die Welt – das behaupten Meisterschöpfer und glückliche Sack-Figuren überall. Also, auf zum Community-Mond. Dort kannst du dir die kreativen Ergebnisse deiner Mitstreiter ansehen und sie herunterladen.

EIN PlayStation®Network-KONTO ERSTELLEN

Zugang zum Community-Mond erhält man mithilfe eines PlayStation®Network-Kontos und einer WLAN-Internetverbindung.

Um über eine WLAN-Internetverbindung Zugang zu PlayStation®Network-Services zu erhalten, müssen die Netzwerk-Einstellungen des PSP™-Systems richtig konfiguriert sein. Sorge stets dafür, dass die neueste Version der PSP™-Systemsoftware installiert ist. Weitere Details über Verbindungsaufbau und Systemsoftware-Verbesserungen findest du in der Bedienungsanleitung deines PSP™-Systems.

Es gibt zwei Arten von PlayStation®Network-Konten. Ein Hauptkonto ist ein Konto, das von einem registrierten Nutzer mit einem bestimmten Mindestalter eingerichtet wurde und erlaubt dem Kontoinhaber, verschiedene Einstellungen zu ändern. Ein Unterkonto kann als Erweiterung eines Hauptkontos eingerichtet werden und von jedem benutzt werden, auch von Minderjährigen. Ein Unterkonto kann vom zugehörigen Hauptkontoinhaber überwacht werden. Konten, die über ein PlayStation®3-System eingerichtet wurden, können genutzt werden, um über ein PSP™-System Zugang zu PlayStation®Network-Services zu erhalten, und umgekehrt.

Teilnahmevoraussetzungen für Hauptkonten und Unterkonten unterscheiden sich je nach Land deines Wohnsitzes. Auf eu.playstation.com/psn findest du weitere Details oder kannst dein kostenloses PlayStation®Network-Konto einrichten.

Um sich im PlayStation®Network anzumelden, benötigst du ein Passwort, die geheime Antwort auf eine Sicherheitsfrage und eine gültige E-Mail-Adresse. Außerdem musst du eine Online-ID wählen. Sie dient als dein öffentlich dargestellter Benutzername im PlayStation®Network. Eine einmal erstellte Online-ID kann später nicht mehr geändert werden.

ONLINE GEHEN

Schicke deine besten Kreationen zum Community-Mond hoch, damit auch gleich gesinnte Sack-Figuren weltweit sich daran erfreuen können. Und was bekommst du dafür? Eine ständig wachsende Sammlung von Levels, die von deinen Mitschöpfern erfunden wurden und die du umsonst herunterladen kannst!

VON FREUND SAMMELN

Stelle über den Ad-hoc-Modus eine WLAN-Verbindung zum PSP™-System eines Freundes her, um dir seine besten Kreationen anzuschauen.

EIN FREUNDSCHAFTLICHER HINWEIS

Kreationen online teilen und der Austausch mit der LittleBigPlanet™-Community beinhaltet ein gewisses Maß an Verantwortung. Wir wünschen uns eine große, glückliche Familie – und das bedeutet, dass man die Gefühle des anderen respektieren muss. Also, so verlockend es manchmal auch sein mag, lass dich bitte nicht zu unhöflichem Verhalten hinreißen! Kein Fluchen, keine unanständigen Zeichnungen und nichts, das du nicht guten Gewissens auch deiner Großmutter (oder deinen Enkeln) zeigen würdest.

UND JETZT ... VIEL SPASS!

Vielen Dank, dass du uns dabei hilfst, LittleBigPlanet™ zu einem so tollen Ort zu machen! Wir wünschen dir aufregende Stunden und hoffen, dass du viel Spaß bei der Erkundung hast. Lass deinem Schaffensdrang freien Lauf und vergiss nicht, deine Geistesblitze mit den anderen Online-Spielern zu teilen!

MEMORY STICK

Para guardar los ajustes y el progreso del juego, inserta un Memory Stick en la ranura para Memory Stick del sistema PSP™. Los datos guardados se pueden cargar desde el mismo Memory Stick o desde cualquier Memory Stick que contenga datos previamente guardados de LittleBigPlanet™. Asegúrate de que hay suficiente espacio libre en el Memory Stick antes de empezar a jugar.

LittleBigPlanet™ cuenta con una función de autoguardado que permite guardar el progreso en el Memory Stick de forma automática durante la partida. No extraigas el Memory Stick ni apagues el sistema PSP™ cuando el indicador de acceso Memory Stick esté parpadeando.

NOTA: la cantidad mínima de espacio libre necesaria para guardar los datos de LittleBigPlanet™ puede variar en función de la capacidad del Memory Stick insertado.

FUNCIONES INALÁMBRICAS (WLAN)

Los títulos de software que admiten funcionalidad inalámbrica (WLAN), permiten comunicar varios sistemas PSP™ entre sí, descargar datos y competir contra otros jugadores mediante una conexión a una red de área local inalámbrica (WLAN).



MODO INALÁMBRICO

El modo Inalámbrico es una función inalámbrica (WLAN) que permite a dos o más sistemas PSP™ comunicarse directamente entre sí.



COMPARTIR JUEGO

Algunos títulos de software poseen la función Game Sharing, lo que permite al usuario compartir características de juego específicas con otros usuarios que no tengan un PSP™Game en su sistema PSP™.



MODO INFRAESTRUCTURA

El modo Infraestructura es una función inalámbrica (WLAN) que permite al sistema PSP™ conectarse a la red a través de un punto de acceso inalámbrico (WLAN) (sistema utilizado para conexiones inalámbricas). Para acceder a las funciones del modo Infraestructura, se requiere, entre otros, el contrato con un proveedor de acceso a internet, un dispositivo de red (como un router ADSL inalámbrico), un punto de acceso inalámbrico (WLAN) y un ordenador. Para más información o dudas sobre la instalación, consulte el manual de instrucciones del sistema PSP™.

NOTA: LittleBigPlanet™ es compatible con el modo Ad Hoc y con el modo Infraestructura. Para obtener más detalles, consulta la sección "Comunidad Luna" de este manual.

BOTONES DE DIRECCIÓN: MOVIMIENTO

En este manual, ↑, ↓, ←, →, etc. se usan para indicar la dirección del pad analógico y de los botones de dirección siempre que no se indique lo contrario.

USO DE LAS PANTALLAS DE MENÚ

Pulsa , ,  o  para resaltar una opción y a continuación, pulsa el botón  para confirmar. Para volver a la pantalla de menú anterior, pulsa el botón .

CONTROLES

CONTROLES DE PERSONAJE SACK

pad analógico	Mover
botones de dirección	Cambiar la expresión de un personaje Sack
botón 	Saltar
botón 	Cancelar
botón 	Abrir el menú Popit
botón 	Eliminar
botón  (mantener pulsado) + botones de dirección	Hacer gestos
botón  (mantener pulsado)	Agarrar objeto
botón START (inicio)	Acceder al menú de inicio

CONTROLES DEL MENÚ POPIT

botón 	Abrir menú Ajustar/abrir página de información Popit
botón  / botón 	Saltar entre las páginas del menú

LA PANTALLA DE JUEGO

Multiplicador
de puntos

Puntuación

Burbuja de premio

Punto de control



Burbuja de
puntuación

Un personaje
Sack

MENÚ PRINCIPAL

El menú principal es una puerta giratoria hacia la magia y las maravillas y contiene las siguientes opciones: LittleBigPlanet™, Mi Luna, Mi cápsula y Comunidad Luna. ¡Respira hondo, porque la emoción está a punto de comenzar!

LITTLEBIGPLANET™

NIVELES DE HISTORIA

Ábrete paso por LittleBigPlanet™ para descubrir los raros, pero maravillosos mundos de los Creadores Conservadores.

La primera zona que visitará el personaje Sack serán las Antípodas. Este lugar, abrasado por el sol y lleno de vistas y sonidos asombrosos, es perfecto para recorrer a pie. Seguro que descubres trucos de todo tipo que te ayudarán a prosperar en LittleBigPlanet™.

También descubrirás que el Místico aborigen de las Antípodas es uno de los legendarios Creadores Conservadores que cuidan de las maravillas de LittleBigPlanet™. Cuando hayas demostrado al Místico que eres capaz de desenvolverte en esta aventura por el desierto, es posible que te asigne una nueva tarea que deberás completar: una tarea en la que tendrás que viajar a tierras remotas y aprender montones de nuevas habilidades. ¿Alguien ha mencionado algo acerca de un carnaval...?

NIVELES DESCARGADOS

Tómate tu tiempo para explorar los niveles descargados de la Comunidad Luna que gira alrededor de LittleBigPlanet™. Tus colegas creadores están convencidos de tener un montón de sorpresas preparadas para ti...

Elige un nivel para ver información sobre él, como quién lo creó, cuántas veces se ha descargado y qué puntuación le han dado otros jugadores. Selecciona "Jugar" para probar el nivel tú mismo.

NOTA: para poder acceder a la Comunidad Luna, tendrás que superar los 2 primeros niveles de Antípodas.

NIVELES COMPRADOS

Haz una visita a los niveles comprados en PlayStation®Store. Elige un nivel para ver información sobre él, como quién lo desarrolló y las mejores puntuaciones conseguidas por otros jugadores. Selecciona "Jugar" para probarlo.

CÓMO JUGAR

CONTROLES DEL PERSONAJE SACK

Mueve el pad analógico  o  para correr hacia la izquierda o la derecha. Mueve el pad analógico  para moverte hacia el fondo o  para moverte hacia el primer plano.

Pulsa el botón  para saltar: púlsalo ligeramente para dar un salto más pequeño o mantenlo pulsado para dar un salto más largo y atlético. Mantén pulsado el botón  para agarrar objetos. ¡Aunque no te puedes agarrar a todo!

Usa los botones de dirección para cambiar de expresión: pulsa  para alegría,  para tristeza,  para preocupación y  para enfado. Sigue pulsando un botón de dirección para aumentar la intensidad de la expresión.

Para intensificar las emociones del personaje Sack, e incluso hacer gestos exagerados, mantén pulsado el botón  y pulsa los botones , ,  o . Los gestos que haga el personaje Sack dependerán de su estado de ánimo en ese momento.

EL MENÚ DE INICIO

Pulsa el botón START (inicio) durante la partida para mostrar el menú de inicio. Elige entre las siguientes opciones:

- | | |
|--------------------------|---|
| Volver al menú principal | Salir del nivel actual y volver al menú principal. |
| Reiniciar nivel | Volver a empezar el nivel desde el principio. |
| Acerca de este nivel | Información acerca del nivel que estás explorando: quién lo creó, las cosas que tiene para ver y lo que puedes hacer allí. |
| ¡Pero bueno! | El menú ¡Pero bueno! es el lugar donde se debe informar de cualquier contenido ofensivo subido por otros jugadores online. Queremos mantener LittleBigPlanet™ lo más limpio y respetable posible, así que infórmanos en cuanto descubras algún contenido inapropiado. |

EL MENÚ POPIT



El menú Popit es la herramienta más importante que encontrarás en el mundo de LittleBigPlanet™: pulsa el botón  y aparecerá en el aire sobre la cabeza del personaje Sack. Piensa en el menú Popit como un lazo interactivo con posibilidades asombrosas: contiene todas las opciones creativas que se encuentran a tu disposición.

CÓMO PERSONALIZAR EL PERSONAJE SACK

En el menú Popit, selecciona el icono Personalizar personaje para ver las distintas opciones. Pulsa el botón  para ponerle o quitarle un objeto.

QUÉ HACER SI EL PERSONAJE SACK QUEDA ATRAPADO

De vez en cuando, hasta los personajes Sack más experimentados se quedan atrapados. Pero ¡no hay de qué tener miedo! Si no hay ninguna salida, abre el menú Popit, selecciona el icono Reintentar y mantén pulsado el botón  unos segundos. ¡Voilà! Tu personaje Sack reaparecerá en el último punto de control activado.

PEGATINAS

Hay muchas pegatinas que recoger mientras recorres LittleBigPlanet™. En el menú Popit, selecciona el icono Pegatinas para echar un vistazo a tus preciados tesoros.

Usar las pegatinas es incluso mejor que encontrarlas. Selecciona una pegatina entre las disponibles y utiliza el pad analógico para moverla por el entorno. Mantén pulsado el botón  y mueve el pad analógico hacia  o  para girar las pegatinas. Mantén pulsado el botón  y mueve el pad analógico hacia  o  para cambiarlas de tamaño. Cuando estés satisfecho, pulsa el botón  para ponerlas en su lugar. Pulsa el botón  para volver al menú Popit.

Para quitar una pegatina, abre el menú Popit, selecciona el icono Pegatinas y elige la Herramienta de edición de pegatinas. Usa el pad analógico para colocar la herramienta de edición sobre el objeto elegido, que brillará. Pulsa el botón  para "levantar" el objeto en el aire y pulsa el botón  para eliminarlo y salir del menú Popit.

MI LUNA

Mi Luna es el lugar donde tus sueños más alocados se convierten en realidad.

Elige "Mis niveles" para volar sobre la superficie lunar y ver los mundos creados previamente, junto con numerosos cráteres vacíos. La primera vez que visites Mi Luna encontrarás más de 60 cráteres vacíos. Puedes llenar cada uno de ellos con un nivel propio, así que tendrás espacio suficiente para todas tus ideas.

NOTA: para poder acceder a Mi Luna, tendrás que superar los 5 primeros niveles de Antípodas.

¡VAMOS A SER CREATIVOS!

NIVELES EXISTENTES

Elige un nivel dentro de Mi Luna para ver su menú Popit. Pulsa el botón **L** o **R** para saltar entre las páginas del menú y ver las siguientes opciones:

Editar	Accede al nivel en modo Edición para hacer cambios en su aspecto y arquitectura.
Jugar	Accede al nivel en modo Juego para disfrutar de él.
Publicar	Carga el nivel en la Comunidad Luna para que lo exploren otros jugadores. Puedes publicar un máximo de 20 niveles a la vez en la Comunidad Luna.
Compartir (Ad hoc)	Envía el nivel a otro sistema PSP™ mediante una conexión inalámbrica en modo Ad hoc.
Mover	Mueve el nivel a otro cráter de Mi Luna.
Copiar	Haz una réplica del nivel en otro cráter de Mi Luna.
Eliminar	Elimina el nivel de Mi Luna de forma permanente.
Se puede copiar	Establece si un nivel se puede copiar o no. Cuando se carga en la Comunidad Luna un nivel que no se puede copiar, los jugadores que lo descargan no pueden editarlo y volver a publicarlo.
Editar nombre	Cambia el nombre del nivel.
Establecer descripción	Crea una breve descripción del nivel para otros jugadores.
Establecer icono	Elige un icono para representar el nivel en pantalla.

NUEVOS NIVELES

Elige un cráter vacío de Mi Luna para crear un Nuevo nivel desde cero. Elige si prefieres empezar con un Nivel vacío o utilizar una plantilla temática como plataforma de lanzamiento para tu imaginación.

MODO EDICIÓN

Cuando crees o edites un nivel, elige el objeto o herramienta que quieras usar mediante el menú Popit y, a continuación, utiliza el pad analógico para moverte por la zona. Pulsa el botón  para confirmar el lugar en el que quieres empezar a crear.

Cuando estés construyendo tus propios niveles, recuerda los siguientes consejos y controles:

- En el modo Edición, el personaje Sack puede volar por el cielo para llegar hasta zonas de difícil acceso. Pulsa el botón  para despegar del suelo y púlsalo de nuevo para aterrizar una vez estés en el aire.
- Pulsa el botón  para pausar el modo Edición y construir sin que te interrumpan objetos en movimiento o peligros letales. Pulsa el botón  para deshacer la última acción, y el botón  para rehacerla.
- Cuando trabajes con materiales, pulsa el botón  para ajustar el grosor del objeto seleccionado.
- Para probar tu creación, pulsa el botón START (inicio) y selecciona "Cambiar al modo Juego". Para volver al modo Edición, pulsa el botón START (inicio) y selecciona "Cambiar al modo Edición".
- Para volver al menú principal en cualquier momento, pulsa el botón START (inicio) y selecciona "Volver al menú principal".

CURSOR POPIT

Esta puede que sea la herramienta más versátil de tu colección. Pasa el cursor Popit sobre un objeto y pulsa el botón  para seleccionarlo. Utiliza el pad analógico para mover el objeto, luego mantén pulsado el botón  y mueve el pad analógico hacia  o  para girarlo. Mantén pulsado el botón  y mueve el pad analógico hacia  o  para cambiarlo de tamaño. Cuando el objeto esté en la posición deseada, pulsa el botón  para colocarlo y pulsa el botón  para volver al menú Popit.

OBJETOS Y HERRAMIENTAS

Casi todo lo que hay en el menú Popit dispone de una página llamada Más información en la que aparecen funciones e información adicionales. ¡No dejes de consultarlas!

CÓMO CAPTURAR OBJETOS EN EL MENÚ POPIT

Cuando se ha creado un objeto, se puede almacenar en el menú Popit para tenerlo a mano en adelante. En el menú Popit, selecciona el icono Bolsa de chismes y elige la página Mis objetos. Selecciona el icono Capturar objeto y aparecerá un pequeño cuadro rectangular. Utiliza el pad analógico para manipular este cuadro y colócalo alrededor del objeto de forma que sus bordes brillen. Pulsa el botón  y el objeto quedará añadido a la página Mis objetos, donde lo encontrarás fácilmente.

MATERIALES

Los materiales se encuentran dentro de burbujas de premio repartidas por todo LittleBigPlanet™. En cuanto se hayan recogido algunos materiales, se podrán crear objetos nuevos. En el menú Popit, selecciona el icono Bolsa de chismes, elige la página Materiales y realiza tu selección. Utiliza el pad analógico para manipular la forma del objeto elegido y pulsa el botón  para crear el objeto.

PROPIEDADES

Cristal

El cristal es muy suave y resbaladizo, lo cual es genial para cualquier personaje Sack al que le guste deslizarse en lugar de caminar.

Metal

El metal es el material más pesado de todos y resulta perfecto cuando necesitas algo extremadamente fuerte y resistente.

Piedra

La piedra es otro material con un peso importante, ideal para trabajos pesados.

Madera

La madera tiene una fricción y un peso medios, y no se puede agarrar.

Esponja

La esponja es bastante ligera y cede un poco al tacto, lo que significa que los personajes Sack pueden agarrarse a ella fácilmente.

Poliestireno

El poliestireno es extremadamente ligero y muy fácil de agarrar para un personaje Sack.

Cartulina

La cartulina también es extremadamente ligera y puede empujarse con facilidad, aunque también es muy blanda. Si el personaje Sack intenta cogerla, sus manos no podrán agarrarse.

Caucho

El caucho es buena elección cuando se necesita buen agarre, ya que nunca resbala.

Soluble

Los objetos solubles son ligeros y pueden agarrarse, pero se disuelven y desaparecen cuando se los activa para ello.

Material flotante melocotón

Los objetos hechos de este material son más ligeros que el aire y se alejan flotando en cuanto se colocan, cosa que un personaje Sack puede aprovechar agarrándose a ellos para darse un paseo gratis.

Material flotante rosa

Los objetos hechos de este material flotan en el aire sin moverse del sitio, en lugar de salir volando hacia el cielo.

GROSOR

El grosor de los materiales puede ajustarse en tres niveles distintos: Grueso 2, Grueso o Fino.

CÓMO USAR LOS OBJETOS

Existen muchas burbujas de premio repartidas por LittleBigPlanet™. Estas burbujas contienen objetos especiales que pueden utilizarse al hacer creaciones.

COLOCAR OBJETOS

- Abre el menú Popit y selecciona el icono Bolsa de chismes.
- Selecciona un objeto y utiliza el pad analógico para colocarlo. Mantén pulsado el botón **L** y mueve el pad analógico hacia **←** o **→** para girar el objeto.

- Pulsa el botón **L** para mover un objeto hacia el primer plano o hacia el fondo.
- Pulsa el botón **R** para ajustar el grosor de un objeto.
- Pulsa el botón **X** para colocar un objeto y pulsa el botón **Y** para volver al menú Popit.

Recuerda que en cuanto se cierre el menú Popit, tendrá efecto la gravedad.

COPIAR OBJETOS

Selecciona un objeto con el cursor Popit y pulsa el botón **Y** para abrir el menú Ajustar del objeto. Selecciona "Copiar" para copiar el objeto seleccionado. Pulsa el botón **X** para colocar el objeto copiado donde quieras.

BORRAR OBJETOS

Selecciona un objeto con el cursor Popit y pulsa el botón **A** para borrarlo.

AJUSTAR

Para satisfacer al ingeniero que llevas dentro, hay muchas cosas en LittleBigPlanet™ que se pueden ajustar. Para abrir el menú Ajustar, pasa el cursor Popit sobre un objeto y pulsa el botón **Y**. Dentro del menú Ajustar, utiliza el pad analógico para elegir un ajuste y los botones de dirección para ajustarlo.

NOTA: cuando estés colocando un objeto que pueda ser ajustado, mantén pulsado el botón **X** hasta que aparezca el menú Ajustar.

PEGAMENTO

El pegamento resulta práctico para pegar unas cosas con otras, y solo puede usarse en el modo Edición. Para usar el pegamento, selecciona un objeto con el cursor Popit. Coloca el objeto en contacto con otro, y mantén pulsado el botón **X** hasta que oigas un sonido de "pegado". Los dos objetos quedarán unidos firmemente y se podrán mover como uno solo.

PERNOS

Los pernos son útiles para crear objetos con partes móviles. Para usar un perno, sigue estos sencillos pasos:

- En el menú Popit, selecciona el icono Bolsa de herramientas, ve a la página Cachivaches y selecciona el icono Perno.

- Sitúa el perno con el pad analógico y pulsa el botón  para colocarlo en un objeto.
- Usa el cursor Popit para mover el objeto por delante de otro objeto.
- Pulsa el botón  y los dos objetos quedarán unidos por el perno.

Si quieres apretar el perno o cambiar otros ajustes, mantén pulsado el botón  para acceder al menú Ajustar.

TIPOS DE PERNO

Perno de muelle

Un perno de muelle permite que las distintas partes de un objeto se muevan ligeramente. No te preocupes, no es peligroso y es perfecto para dispositivos oscilantes.

Perno motorizado

Un perno motorizado te permite hacer objetos que pueden moverse por sí mismos.

Perno de vaivén

Un perno de vaivén no vibrará como la gelatina, pero creará un movimiento de balanceo de ida y vuelta para tus creaciones.

OTRAS HERRAMIENTAS

Hay otras muchas herramientas que pueden usarse para conectar y construir cosas. Para acceder a las herramientas que se detallan a continuación, abre el menú Popit, selecciona el icono Bolsa de herramientas, ve a la página Cachivaches y selecciona el icono correspondiente en la sección Conectores.

CUERDA

La cuerda es la herramienta perfecta para colgar cosas o para hacer columpios y puentes. Para atar una cuerda, sitúala en el borde de un objeto y pulsa el botón . Sitúa el otro extremo de la cuerda sobre otro objeto y pulsa el botón  para asegurar la unión. En el menú Ajustar puedes acortar o alargar el trozo de cuerda.

BARRAS

Las barras son muy parecidas a la cuerda y se conectan del mismo modo: la única diferencia es que una vez se ha establecido una longitud para una barra, no puede alargarse ni acortarse.

MUELLES

El muelle es rígido y puede dar apoyo, pero también hará que las conexiones reboten algo. El muelle se conecta igual que la barra o la cuerda y puedes cambiar su longitud y su fuerza en el menú Ajustar.

ELÁSTICO

El elástico no servirá de apoyo para aquello a lo que esté sujeto, pero permitirá que las conexiones se estiren más.

CARRETE

Un carrete une dos objetos y los pone en movimiento: ve al menú Ajustar para modificar su fuerza y su velocidad.

PISTONES

Los pistones son como las barras, pero pueden permanecer rígidos o ponerse en movimiento cuando haga falta.

EMISOR

Un emisor es una herramienta mágica que hace que las cosas aparezcan y desaparezcan. Adjunta un emisor a un objeto, como una pared de ladrillo; luego ve al menú Ajustar y selecciona un objeto distinto, como una flor. La flor aparecerá y desaparecerá periódicamente sobre la pared de ladrillo.

BOTONES E INTERRUPTORES

Los botones e interruptores proporcionan mayor control a tus creaciones de LittleBigPlanet™. Todos los botones e interruptores pueden controlar otros objetos, por ejemplo lospernos motorizados.

Utiliza el cursor Popit para seleccionar la pestaña del conector que sale del botón o del interruptor y añadirsela al perno motorizado. ¡Ahora podrás poner en marcha o detener un perno motorizado con solo darle al interruptor!

Botones

Los botones activan artilugios al poner encima un personaje Sack o cualquier cosa pesada. Usa el menú Ajustar para cambiar los ajustes de un botón.

Interruptor bidireccional e interruptor de triple sentido

Los interruptores se pueden utilizar para controlar diversas piezas animadas. Para activar un interruptor bidireccional o un interruptor de triple sentido, es necesario que tire de él un personaje Sack o que lo empuje un objeto.

Interruptor de agarre

Los interruptores de agarre se activan cuando un personaje Sack agarra el objeto al que está conectado.

Interruptor sensible

Los interruptores sensibles se activan cuando un personaje Sack se acerca lo suficiente al objeto al que está conectado. Abre el menú Ajustar para cambiar los ajustes de velocidad y elegir un radio de activación.

Interruptor de llave magnética

Un interruptor de llave magnética se activa sólo cuando la llave adecuada está dentro de un alcance específico. Cuando hayas colocado el interruptor de llave magnética, no olvides añadir una llave magnética para que los demás la encuentren. Visita el menú Ajustar para cambiar el color de la llave: resulta buena idea ponerle el mismo color que el interruptor de llave magnética.

Interruptor de pegatina

Un interruptor de pegatina se activa cuando se pega cerca una pegatina o un adorno a juego. No te olvides de especificar una pegatina para el interruptor de pegatina. ¡De lo contrario, se activará con cualquier cosa!

CÓMO HACER COSAS PELIGROSAS

En LittleBigPlanet™ se pueden utilizar ciertos elementos de peligro, lo que hace que resulte más emocionante para los jugadores aventureros.

En el menú Popit, selecciona el icono Bolsa de herramientas. Elige la página Herramientas y selecciona una de las opciones "letalizantes": Electricidad, Llama o Gas horrible. Utiliza el pad analógico para seleccionar un objeto y pulsa el botón  para aplicar el elemento peligroso. ¡Puedes incluso elegir el color del gas horrible!

Para hacer que un objeto peligroso vuelva ser seguro, abre el menú Popit y selecciona el icono Bolsa de herramientas. Elige la página Herramientas y selecciona "Desletalizar". Selecciona el objeto peligroso con el pad analógico y pulsa el botón  para eliminar sus propiedades letales.

GUARDAR UN NIVEL

Para guardar un nivel creado en Mi Luna, pulsa el botón START (inicio) y elige Guardar nivel.

ENVIAR A UN AMIGO

Conéctate de forma inalámbrica al sistema PSP™ de un amigo mediante el modo Ad hoc para compartir vuestros niveles favoritos.

MI CÁPSULA

Tu cápsula es tu hogar y tu refugio dentro de LittleBigPlanet™, un lugar en el que puedes relajarte mientras planificas tu próxima obra maestra, admirar un traje nuevo o ponerte al día con lo que sucede en la comunidad.

Elige "Yo" para curiosear por las siguientes opciones y ajustes:

- | | |
|-------------------|--|
| Mi personaje Sack | Cambia el aspecto del personaje Sack y personaliza tu cápsula con los tesoros que has ido reuniendo en tus viajes. |
| Mi avatar | Ve y ajusta el icono que representa al personaje Sack en pantalla. |
| Mis noticias | Mantén el contacto con el resto de la comunidad gracias a los importantes boletines llegados directamente de LittleBigPlanet™. |

COMUNIDAD LUNA

¡El intercambio mueve el mundo! Al menos, eso dicen los Creadores Conservadores y los felices personajes Sack de todas partes. Dirígete a la Comunidad Luna para ver y descargar los frutos de la creatividad de tus colegas.

CREAR UNA CUENTA PlayStation®Network

Para acceder a la Comunidad Luna se necesita una cuenta PlayStation®Network y una conexión a internet inalámbrica.

Para acceder a los servicios de PlayStation®Network mediante una conexión a internet inalámbrica, es necesario configurar correctamente los ajustes de red del sistema PSP™. Asegúrate siempre de tener instalada la última versión del software del sistema PSP™. Consulta el manual de instrucciones suministrado con el sistema PSP™ para obtener más información acerca de la conexión y de las mejoras para el software del sistema.

Existen dos tipos de cuentas PlayStation®Network. La cuenta maestra es una cuenta creada por un usuario registrado cuya edad es al menos la mínima establecida y que permite a su titular realizar varios ajustes. La cuenta secundaria puede configurarse como una extensión de la cuenta maestra y ser utilizada por cualquier usuario, incluidos menores. El titular de la cuenta maestra puede controlar la cuenta secundaria asociada. Las cuentas creadas desde un sistema PLAYSTATION®3 pueden utilizarse para acceder a los servicios de PlayStation®Network con un sistema PSP™, y viceversa.

Cuando te registres en PlayStation®Network, deberás aportar una contraseña, una respuesta secreta a la pregunta de seguridad y una dirección de correo electrónico válida. También deberás elegir un nombre de usuario online, que aparecerá como tu nombre público dentro de PlayStation®Network. Una vez hayas creado un nombre de usuario online, no podrás modificarlo.

INICIAR UNA CONEXIÓN ONLINE

Envía tus mejores creaciones a la Comunidad Luna para que personajes Sack de todo el mundo con tus mismos gustos las disfruten. ¿Qué obtienes tú a cambio? ¡Una colección de niveles inventados por tus colegas creadores, en constante crecimiento y con descarga gratuita!

RECIBIR DE AMIGO

Conéctate de forma inalámbrica al sistema PSP™ de un amigo mediante el modo Ad hoc para explorar sus mejores creaciones.

ALGUNOS CONSEJOS

Compartir creaciones online y relacionarse con la comunidad de LittleBigPlanet™ conlleva cierta responsabilidad. Queremos crear una gran familia feliz y eso significa que debemos respetarnos los unos a los otros. Así que, aunque pueda resultar tentador, ¡procure no ser maleducado! Nada de palabrotas ni dibujos inapropiados, ni cualquier cosa que pudiera molestar a tu abuela (o avergonzar a tus nietos).

Y POR ÚLTIMO, ¡PÁSALO BIEN!

Gracias por ayudarnos a hacer de LittleBigPlanet™ un lugar genial. Esperamos que te lo pases bien y que te diviertas explorando. ¡Sigue creando obras maestras y no te olvides de compartir tus inventivas creaciones online con los demás!

MEMORY STICK

Als je je spelinstellingen en vorderingen wilt opslaan, plaats je een Memory Stick in de Memory Stick -aansluiting van je PSP™-systeem. Je kunt spelgegevens laden van dezelfde of een andere Memory Stick met spelgegevens van LittleBigPlanet™. Controleer of er voldoende ruimte beschikbaar is op de Memory Stick voordat je begint te spelen.

LittleBigPlanet™ slaat je voortgang automatisch op de Memory Stick op. Je mag de Memory Stick niet verwijderen en het PSP™-systeem niet uitschakelen als de Memory Stick -toegangsindicator knippert.

OPMERKING: de ruimte die LittleBigPlanet™ nodig heeft om gegevens op te slaan, is afhankelijk van de capaciteit van de geplaatste Memory Stick.

DRAADLOZE (WLAN-) FUNCTIES

Softwaretitels die draadloze (WLAN-) functionaliteit ondersteunen, geven je de mogelijkheid te communiceren met andere PSP™-systemen, gegevens te downloaden en het op te nemen tegen andere spelers via een verbinding met een draadloos netwerk (WLAN).



AD HOC-MODUS

De Ad Hoc-modus is een draadloze (WLAN-) functie waarmee twee of meer individuele PSP™-systemen rechtstreeks met elkaar kunnen communiceren.



SPEL DELEN

Sommige softwaretitels bevatten mogelijkheden voor Spel delen, waarmee de gebruiker specifieke spelonderdelen kan uitwisselen met andere gebruikers die geen PSP™Game in hun PSP™-systeem hebben.



INFRASTRUCTUURMODUS

De Infrastructuurmodus is een draadloze (WLAN-) functie waarmee het PSP™-systeem kan worden verbonden met een netwerk via een draadloos (WLAN-) toegangspunt (een apparaat dat wordt gebruikt om verbinding te maken met een draadloos netwerk). Om toegang te krijgen tot de mogelijkheden van de Infrastructuurmodus zijn verschillende andere zaken vereist, zoals een internetabonnement, een netwerkaparaat (bijv. een draadloze ADSL-router), een draadloos (WLAN-) toegangspunt en een pc. Raadpleeg voor meer informatie en installatiegegevens de gebruiksaanwijzing van het PSP™-systeem.

OPMERKING: LittleBigPlanet™ ondersteunt de Ad Hoc-modus en de Infrastructuurmodus. In het onderdeel "Community-maan" van deze handleiding kun je hier meer over lezen.

RICHTINGSTOETSEN – VERPLAATSEN

In deze handleiding worden ↑, ↓, ←, → etc. zowel voor de richting van de analoge joystick gebruikt als voor de richtingstoetsen, tenzij anders vermeld.

DE MENUSCHERMEN GEBRUIKEN

Druk op , ,  or  om een optie te selecteren en daarna op de -toets om te bevestigen. Druk op de -toets om terug te keren naar het vorige menuscherm.

BESTURING

BESTURING SACK-POPPETJE

analoge joystick	Verplaatsen
richtingstoetsen	Gezichtsuitdrukking van een Sack-poppetje veranderen
 -toets	Springen
 -toets	Annuleren
 -toets	Popit-menu openen
 -toets	Wissen
 -toets (ingedrukt) + richtingstoetsen	Gebaren
 -toets (ingedrukt)	Voorwerp pakken
START-toets	Startmenu openen

BESTURING POPIT-MENU

 -toets	Het menu Afwerken-menu / Popit-informatiepagina openen
 -toets/  -toets	Door menupagina's bladeren

HET SPELSCHERM



HOOFDMENU

Het hoofdmenu is een draaideur die toegang biedt tot allerlei wonderlijke wonderen en bevat de volgende opties: LittleBigPlanet™, Mijn maan, Mijn pod and Community-maan. Haal diep adem, want er staat je spanning en sensatie te wachten!

LITTLEBIGPLANET™

VERHAALLEVELS

Reis over de LittleBigPlanet™-globe en ontdek de vreemde en fantastische werelden van de scheppers.

Het eerste gebied dat je Sack-poppetje bezoekt, is Down Under. Het is de perfecte plek om in rond te wandelen onder een brandende zon. Je zult versteld staan van de verbluffende landschappen en geluiden. Hier kun je allerlei trucjes ontdekken die je helpen LittleBigPlanet™ te spelen.

e leert er ook dat de Aboriginal Mysticus van Down Under een van de legendarische scheppers is die zorgen voor de wonderen van LittleBigPlanet™. Als je aan de Mysticus hebt bewezen dat jij dit avontuur in de outback aankunt, dan krijg je misschien wel een nieuwe taak van hem. Een taak waarvoor je naar verre landen moet reizen en nog veel meer vaardigheden moet leren. Hoorde ik daar iemand iets zeggen over een carnaval...?

GEDOWNLOADE LEVELS

Neem de tijd om de levels te verkennen die je hebt gedownload van de Community-maan die rond LittleBigPlanet™ cirkelt. Je medescheppers hebben vast een heleboel verrassingen voor je in petto...

Kies een level waarover je meer wilt weten, zoals bijvoorbeeld wie het heeft gemaakt, hoe vaak het is gedownload en welke beoordeling het heeft gekregen van andere spelers. Kies "Spelen" om het level zelf te proberen.

OPMERKING: om toegang te krijgen tot de Community-maan moet je de eerste 2 levels van Down Under voltooien.

GEKOCHTE LEVELS

Bezoek de levels die je hebt gekocht in de PlayStation®Store. Kies een level om er meer over te weten te komen, zoals wie het heeft ontwikkeld en wat de topscores zijn. Kies "Spelen" om het te proberen.

HET SPEL SPELEN

JE SACK-POPPETJE BESTUREN

Beweeg de analoge joystick naar  of  om naar links of rechts te rennen. Beweeg de analoge joystick  om je naar de achtergrond te verplaatsen of  om naar de voorgrond te gaan.

Druk op de -toets om te springen: tik erop voor een kleinere sprong en houd hem langer ingedrukt voor een sportievere sprong. Houd de -toets ingedrukt om voorwerpen beet te pakken. Denk eraan dat je niet alles kunt beetpakken!

Gebruik de richtingstoetsen om van gezichtsuitdrukking te veranderen: druk op  voor een blij, op  voor een verdrietig, op  voor een bezorgd en op  voor een geïrriteerd gezichtje. Blijf op een richtingstoets drukken om je gezichtsuitdrukking intenser te maken.

Wil je je Sack-poppetje nog emotioneler zien worden, of zelfs wild laten gebaren, houd dan de -toets ingedrukt en druk op de toetsen , ,  of . De gebaren die je Sack-poppetje maakt, zijn afhankelijk van zijn of haar humeur.

HET STARTMENU

Druk tijdens het spelen op de START-toets om het startmenu te openen.

Je kunt kiezen uit de volgende opties:

Terugkeren naar hoofdmenu	Sluit het huidige level en keer terug naar het hoofdmenu.
Level opnieuw	Speel een level vanaf het begin.
Over dit level	Kom meer te weten over het level dat je verkent: wie heeft het gemaakt, wat kun je er allemaal zien en wat moet je doen.
Allemachtig!	Via het menu Allemachtig! kun je aanstootgevende content rapporteren die andere spelers online hebben gezet. We willen LittleBigPlanet™ zo netjes en respectvol mogelijk houden, dus laat het ons alsjeblieft weten als je twijfelachtige content ontdekt.

HET POPIT-MENU



Het Popit-menu is je belangrijkste gereedschap in de wereld van LittleBigPlanet™. Druk op de -toets en het menu 'plopt' tevoorschijn boven het hoofd van je Sack-poppetje. Je kunt het Popit-menu beschouwen als een interactieve lasso met verbazingwekkende mogelijkheden: het biedt je toegang tot alle creatieve opties.

JE SACK-POPPETJE AANPASSEN

Kies in het Popit-menu het icoontje Personage aanpassen om de verschillende opties te bekijken. Druk op de -toets om een voorwerp te proberen of uit te trekken.

WAT JE MOET DOEN ALS JE SACK-POPPETJE KOMT VAST TE ZITTEN!

Het kan gebeuren dat zelfs het meest ervaren Sack-poppetje komt vast te zitten. Geen paniek! Als er echt geen uitweg meer is, open je het Popit / Popit-menu, kies je het icoontje Opnieuw en houd je een aantal seconden de -toets ingedrukt. Hatsiekadee! Je Sack-poppetje verschijnt op het laatst geactiveerde checkpoint / controlepunt.

STICKERS

Tijdens je reis over LittleBigPlanet™ kun je heel veel verschillende stickers verzamelen. Kies in het Popit-menu het icoontje stickers om je geliefde schatten te bekijken.

Nog veel leuker dan stickers vinden, is ze daadwerkelijk te gebruiken. Kies een sticker uit de beschikbare exemplaren en gebruik de analoge joystick om hem in de omgeving te verplaatsen. Hou de -toets ingedrukt en beweeg de analoge joystick naar  of  om een sticker te draaien en naar  of  om het formaat te veranderen. Als je blij bent met het resultaat, druk je op de -toets om hem op zijn plek te stampen. Druk op de -toets om terug te keren naar het Popit-menu.

Om een sticker te verwijderen, open je het Popit-menu, kies je het stickers-icoontje en daarna Stickers bewerken. Gebruik de analoge joystick om het bewerkgereedschap boven het betreffende voorwerp te plaatsen dat nu begint te gloeien. Druk op de -toets om het voorwerp 'op te tillen' en druk op de -toets om het te verwijderen en het Popit-menu te verlaten.

MIJN MAAN

Mijn maan is de plek waar je stoutste dromen tot leven komen!

Kies Mijn levels om over het maanoppervlak te suizen en eerder geschapen werelden plus talrijke lege kraters te bekijken. Als je Mijn maan voor het eerst bezoekt, zijn er 60 lege kraters die je allemaal kunt vullen met je eigen levels. Er is dus ruimte genoeg om jouw ideeën uit te leven.

OPMERKING: om toegang te krijgen tot Mijn maan moet je eerst alle 5 levels van Down Under voltooien.

HET IS TIJD OM CREATIEF AAN DE SLAG TE GAAN!

BESTAANDE LEVELS

Kies een bestaand level op Mijn maan om het Popit-menu van het level te bekijken. Druk op de **L**-toets of de **R**-toets om door de menupagina's te bladeren en de volgende opties te bekijken:

Bewerken	Open een level in de stand Bewerken om de structuur en het uiterlijk te veranderen.
Spelen	Open een level in de stand Spelen om er zelf van te genieten.
Publiceren	Upload het level naar de Community-maan, zodat andere spelers het kunnen verkennen. Je kunt maximaal 20 levels tegelijkertijd publiceren op de Community-maan.
Delen (Ad Hoc)	Stuur het level naar een ander PSP™-systeem via een draadloze Ad Hoc-modus-verbinding.
Verplaatsen	Verplaats het level naar een andere krater op Mijn maan.
Kopiëren	Maak een kopie van het level in een andere krater op Mijn maan.
Wissen	Verwijder het level voorgoed van Mijn maan.
Te kopiëren	Stel in of een level al dan niet mag worden gekopieerd. Als een niet-kopieerbaar level wordt geüpload naar de Community-maan kunnen spelers die het downloaden het niet bewerken en opnieuw publiceren.
Naam aanpassen	Verander de naam van een level.
Beschrijving	Maak een korte omschrijving van het level voor andere spelers.
Icoontje kiezen	Kies een icoontje voor het level.

NIEUWE LEVELS

Kies een lege krater op Mijn maan om een compleet nieuw level te maken. Begin met een leeg level of gebruik een Sjabloon met thema als startkabel voor je fantasie.

DE STAND BEWERKEN

Als je een level maakt of bewerkt, kies je in het Popit-menu het voorwerp of gereedschap dat je wilt gebruiken en verplaats je het met de analoge joystick. Druk op de -toets om de plek te bevestigen waar je met je creatie wilt starten.

Als je je eigen levels bouwt, zijn deze tips en besturingsmogelijkheden handig om te weten:

- In de stand Bewerken kan je Sack-poppetje het luchtruim kiezen om op bepaalde, moeilijk bereikbare plekken te komen. Druk op de toets  om los te komen van de grond en nog een keer op de toets  om te landen als je aan het vliegen bent.
- Druk op de toets  om de stand Bewerken te pauzeren en te bouwen zonder dat je wordt gestoord door bewegende voorwerpen of dodelijke gevaren. Druk op de toets  om je laatste handeling ongedaan te maken of druk op de toets  om je laatste handeling opnieuw te doen.
- Als je met materialen werkt, druk je op de -toets om de dikte van het gekozen voorwerp aan te passen.
- Om je creatie te proberen, druk je op de START-toets en kies je "Naar de stand Spelen". Druk op de START-toets en kies "Terug naar Bewerken" om terug te keren naar de stand Bewerken.
- Om terug te keren naar het hoofdmenu druk je wanneer je maar wilt op de START-toets en kies je "Terugkeren naar hoofdmenu".

POPITCURSOR

Dit zou wel eens het meest veelzijdige gereedschap in je verzameling kunnen zijn. Zet de Popitcursor boven een voorwerp en druk op de -toets om het te selecteren. Gebruik de analoge joystick om het voorwerp te verplaatsen en hou de -toets ingedrukt om het met de analoge joystick te draaien. Hou de -toets ingedrukt en beweeg de analoge joystick  of  om het formaat te veranderen. Als je tevreden bent met de positie van het voorwerp, druk je op de -toets om het te plaatsen en op de -toets om terug te keren naar het Popit-menu.

VOORWERPEN EN GEREEDSCHAPPEN

Bijna elk onderdeel van het Popit-menu heeft een pagina met Meer info, waar je verdere details en functies kunt bekijken. Het is de moeite waard deze pagina's te lezen!

VOORWERPEN VANGEN IN HET POPIT-MENU

Als een voorwerp gecreëerd is, kun je het in het Popit-menu opslaan, zodat je het in de toekomst makkelijk kunt gebruiken. Kies in het Popit-menu het icoontje voor je tas met Leuke dingen en kies de pagina Mijn voorwerpen. Kies het icoontje Voorwerp vangen. Er verschijnt nu een klein, rechthoekig venster. Gebruik de analoge joystick om het rechthoekige venster rond het voorwerp te plaatsen, zodat het silhouet oplicht. Druk nu op de -toets. Het voorwerp wordt toegevoegd aan je pagina Mijn voorwerpen, zodat je het makkelijk kunt gebruiken.

MATERIALEN

Je kunt materialen vinden in de prijzenbubbels die overal op LittleBigPlanet™ voorkomen. Zodra je materialen hebt gevonden, kun je nieuwe voorwerpen maken. Kies in het Popit-menu het icoontje voor je tas met Leuke dingen, kies daarna de pagina Materialen en maak een keuze. Gebruik de analoge joystick om de vorm van het gekozen voorwerp te veranderen en druk op de -toets om het voorwerp te maken.

EIGENSCHAPPEN

Glass

Glas is superglad en glibberig: perfect voor een Sack-poppetje dat liever glijdt dan wandelt!

Metaal

Metaal is het zwaarste materiaal dat er is en uitstekend geschikt als je iets megasterks en hards nodig hebt.

Steen

Steen weegt ook vrij veel en is ideaal voor zwaar belaste toepassingen.

Hout

Hout heeft een gemiddeld gewicht en een gemiddelde wrijving. Je kunt het niet beetpakken.

Spons

Spons is vrij licht en geeft mee als je het aanraakt. Dit betekent dat een Sack-poppetje het makkelijk kan beetpakken.

Polystyreen

Polystyreen is uitzonderlijk licht. Een Sack-poppetje kan het heel makkelijk beetpakken.

Karton

Karton is ook extreem licht en kan makkelijk verschoven worden, maar het is tegelijkertijd spekglad. Als je Sack-poppetje het probeert te pakken, krijgt hij of zij er geen grip op.

Rubber

Rubber is een prima keus als er een goede voortstuwing nodig is. Het glijdt niet.

Oplosbaar

Oplosbare voorwerpen zijn licht en kunnen worden beetgepakt. Maar ze lossen wel op in het niets op een vooraf bepaald moment.

Perzikkleurig zwevend materiaal

Het is lichter dan lucht. Voorwerpen die je hiervan maakt zweven weg, zodra je ze plaatst. Een Sack-poppetje kan deze voorwerpen wel beetpakken voor een gratis rit.

Roze zwevend materiaal

Voorwerpen van dit materiaal blijven op een plek zweven in plaats van weg te dobberen langs de hemel.

DIKTE

Voor de dikte van de Materials / materialen kun je kiezen uit 3 mogelijkheden: te dik, dik of dun.

VOORWERPEN GEBRUIKEN

Verspreid over LittleBigPlanet™ kun je ontelbare prijzenbubbels vinden. Hier zitten speciale voorwerpen in die je kunt gebruiken voor je creaties.

VOORWERPEN PLAATSEN

- Open het Popit-menu en kies het icoontje voor je tas met Leuke dingen.
- Kies een voorwerp en gebruik daarna de analoge joystick om het te plaatsen. Hou de **L**-toets ingedrukt en beweeg de analoge joystick naar **←** of **→** om het voorwerp te draaien.
- Druk op de **L**-toets om een voorwerp naar de voorgrond of naar de achtergrond te verplaatsen.
- Druk op de **R**-toets om de dikte van het voorwerp aan te passen.

- Druk op de -toets om een voorwerp te plaatsen en druk op de -toets om terug te keren naar het Popit-menu.

Onthoud dat de zwaartekracht in werking treedt, zodra het Popit-menu wordt gesloten!

VOORWERPEN KOPIËREN

Kies een voorwerp met de Popitcursor en druk op de -toets om het menu Afwerken van het voorwerp te kiezen. Kies "Kopiëren" om het gekozen voorwerp te kopiëren. Druk op de -toets om het gekopieerde voorwerp neer te zetten waar je het wilt hebben.

VOORWERPEN WISSEN

Kies een voorwerp met de Popitcursor en druk op de -toets om het te wissen.

AFWERKEN

Om je innerlijke ingenieur tevreden te stellen, kun je van alles en nog wat afwerken op en rondom LittleBigPlanet™. Zet de Popitcursor boven een voorwerp en druk op de -toets om het menu Afwerken te openen. In het menu Afwerken gebruik je de analoge joystick om een instelling te kiezen en verander je deze met behulp van de richtingstoetsen.

OPMERKING: als je een voorwerp plaatst dat kan worden afgewerkt, houd je de -toets iets langer ingedrukt. Het betreffende menu Afwerken verschijnt nu.

LIJM

Lijm is een handige manier om dingen aan elkaar te plakken. Je kunt het alleen gebruiken in de stand Bewerken. Om lijm te gebruiken, kies je eerst een voorwerp met de Popitcursor. Plaats dit voorwerp tegen een ander voorwerp aan en houd de -toets ingedrukt tot je een 'plakgeluid' hoort. Beide voorwerpen zitten nu stevig tegen elkaar aan geplakt en kunnen worden verplaatst alsof het een voorwerp is.

BOUTEN

Bouten zijn handig als je voorwerpen maakt met bewegende delen. Om een bout te gebruiken, ga je als volgt te werk:

- Kies in het Popit-menu het icoontje voor de Gereedschapstas. Kies daarna de pagina met Gadgets en tot slot het icoontje voor de Bolt / bouten.
- Gebruik de analoge joystick om een bout te positioneren en druk op de -toets om hem op een voorwerp te plaatsen.

- Gebruik de Popitcursor om het voorwerp voor een ander voorwerp te plaatsen.
- Druk op de -toets om beide voorwerpen door middel van een bout aan elkaar vast te maken. Houd de -toets ingedrukt en open het menu Afwerken om een bout strakker aan te draaien of andere instellingen te veranderen.

SOORTEN BOUTEN

Veeerbouten

Een veerbout zorgt ervoor dat de verschillende onderdelen van een voorwerp ietsjes kunnen bewegen. Maak je geen zorgen, het is niet gevaarlijk en perfect voor wipachtige ontwerpen.

Motorbouten

Met een motorbout kun je voorwerpen maken die zelfstandig kunnen bewegen.

Wiebelbouten

Een wiebelbout bibbert niet zoals een drilpudding, maar zorgt voor een draaiende, voorwaartse en achterwaartse beweging van je diverse creaties.

OVERIGE GEREEDSCHAPPEN

Je kunt allerlei andere gereedschappen gebruiken om dingen te bouwen en aan elkaar te verbinden. Open het Popit-menu, kies het icoontje voor de Gereedschapstas en daarna de pagina met Gadgets om toegang te krijgen tot de hieronder beschreven gereedschappen. Kies het icoontje dat je wilt hebben in het onderdeel Verbinders.

TOUW

Touw is het perfecte gereedschap om dingen op te hangen of schommels en bruggen te maken. Om touw te bevestigen, plaats je het op de rand van het voorwerp en druk je op de -toets. Plaats het andere uiteinde van het string / touw over het andere voorwerp heen en druk op de -toets om de verbinding te maken. Open het menu Afwerken om het stuk touw langer of korter te maken.

STANGEN

Stangen lijken erg op touw; je verbindt ze op dezelfde manier. Het enige verschil is dat je een stang niet meer langer of korter kunt maken, nadat je de lengte hebt bepaald.

VEREN

Een veer is stug en kan steun bieden, maar zorgt ook voor speling in je verbindingen. Verbind een veer zoals een stang of een stuk touw en ga naar het menu Afwerken om de lengte en kracht in te stellen.

ELASTIEK

Elastiek biedt geen ondersteuning als je het ergens aan vastmaakt, maar zorgt er wel voor dat je verbindingen verder reiken.

LIER

Een lier verbindt twee voorwerpen met elkaar en zet ze in beweging: ga naar het menu Afwerken om de snelheid en kracht in te stellen.

ZUIGERS

Zuigers zijn precies hetzelfde als stangen maar blijven onbuigzaam en kunnen in beweging gezet worden als je dat wilt.

UITSTOTER

Een uitstoter is een magisch gereedschap waarmee je voorwerpen kunt laten verschijnen en verdwijnen. Bevestig een uitstoter aan een voorwerp, zoals bijvoorbeeld een bakstenen muur. Open vervolgens het menu Afwerken en kies een ander voorwerp, zoals een bloem. De bloem verschijnt en verdwijnt nu op de bakstenen muur.

KNOPPEN EN SCHAKELAARS

Met behulp van knoppen en schakelaars kun je nog meer controle uitoefenen op je LittleBigPlanet™-creaties. Alle knoppen en schakelaars kunnen andere voorwerpen bedienen, zoals bijvoorbeeld een motorbout.

Gebruik de Popitcursor om het verbindlipje dat uit de knop of schakelaar steekt aan de motorbout te bevestigen. Je kunt nu een motorbout aanzetten of uitzetten door een druk op de schakelaar!

Knoppen

Een knop activeert een bouwsel als er een Sack-poppetje op gaat staan of iets dat zwaar genoeg is op wordt geplaatst. Gebruik het menu Afwerken om de verschillende instellingen voor een knop aan te passen.

Tweewegschakelaar en driewegschakelaar

Je kunt een schakelaar gebruiken om verschillende tot leven gebrachte onderdelen te besturen. Een tweewegschakelaar of een driewegschakelaar wordt geactiveerd als er een Sack-poppetje aan trekt, of er een voorwerp tegenaan duwt.

Grijpschakelaar

Een grijpschakelaar wordt geactiveerd als een Sack-poppetje het ding grijpt waar de schakelaar aan vastzit.

Sensorschakelaar

Een sensorschakelaar wordt geactiveerd als een Sack-poppetje voldoende dicht in de buurt komt van het voorwerp waar de schakelaar op is bevestigd. Open het menu Afwerken om de instellingen voor de snelheid aan te passen en de straal te kiezen waarbinnen hij wordt geactiveerd.

Magnetische sleutelschakelaar

Een magnetische sleutelschakelaar wordt alleen geactiveerd als de bijpassende sleutel binnen een bepaalde straal is. Nadat je een magnetische sleutelschakelaar hebt geplaatst, moet je niet vergeten om een magnetische sleutel neer te leggen, zodat andere spelers hem kunnen vinden. Open het menu Afwerken om de kleur van de sleutel te veranderen; het is een goed idee om dezelfde kleur te kiezen als van de magnetische sleutelschakelaar.

Stickerschakelaar

Een stickerschakelaar wordt geactiveerd als je in de buurt een overeenkomstige sticker of versiering aanbrengt. Vergeet niet een sticker te specificeren voor je stickerschakelaar... anders kan hij door van alles en nog wat geactiveerd worden!

DE BOEL GEVAARLIJK MAKEN

Je kunt allerlei gevaarlijke elementen toevoegen aan LittleBigPlanet™, waardoor het allemaal een stuk spannender wordt voor de avontuurlijke spelers onder ons.

Kies in het Popit-menu het icoontje voor de Gereedschapstas. Kies de pagina Gereedschappen en daarna een van de opties "Dodelijk maken": elektriciteit, vuur of gruwelijk gas. Gebruik de analoge joystick om een voorwerp te kiezen en druk op de -toets om het gevaarlijke element toe te voegen. Je kunt zelfs de kleur bepalen van het gruwelijke gas!

Om een gevaarlijk voorwerp weer veilig te maken, open je het Popit-menu en kies je het icoontje voor de Gereedschapstas. Kies de pagina Gereedschappen en daarna "Niet dodelijk maken". Gebruik de analoge joystick om het gevaarlijke voorwerp te kiezen en druk op de -toets om de dodelijke eigenschappen te verwijderen.

EEN LEVEL OPSLAAN

Om een level dat je hebt gecreëerd op Mijn maan op te slaan, druk je op de START-toets en kies je Level opslaan.

NAAR MIJN VRIEND STUREN

Maak een draadloze verbinding met het PSP™-systeem van een vriend(in) via de Ad Hoc-modus om favoriete levels te delen.

MIJN POD

Je pod is je thuis en veilige haven op LittleBigPlanet™: een plek waar je kunt relaxen en je volgende meesterwerk kunt plannen, een nieuwe outfit kunt bewonderen of op de hoogte wordt gehouden van de nieuwste weetjes in de community.

Kies "Ik" om aan de volgende instellingen en opties te prutsen:

Mijn Sack-poppetje	Verander het uiterlijk van je Sack-poppetje en pas je pod / Mijn pod aan met alle schatten die je op je reizen hebt verzameld.
Mijn avatar	Bekijk en verander het icoontje waarmee jouw Sack-poppetje op het scherm wordt weergegeven.
Mijn nieuws	Blijf op de hoogte van de community-gebeurtenissen door belangrijke nieuwsberichten rechtstreeks vanaf LittleBigPlanet™.

COMMUNITY-MAAN

Delen levert dubbel zo veel plezier op, aldus de scheppers en blijde Sack-poppetjes. Ga naar de Community-maan om de fantasievolle verzinsels van je medefans te bekijken en te downloaden.

EEN PlayStation®Network ACCOUNT MAKEN

Je hebt een PlayStation®Network account en een draadloze internetverbinding nodig om naar de Community-maan te kunnen gaan.

De netwerkinstellingen van je PSP™-systeem moeten op de juiste manier zijn geconfigureerd om via een draadloze internetverbinding toegang te krijgen tot PlayStation®Network services. Zorg ervoor dat je altijd de meeste recente PSP™-systeemsoftware hebt geïnstalleerd. Raadpleeg de handleiding van je PSP™-systeem voor meer informatie over het tot stand brengen van een verbinding en verbeterde versies van de systeemsoftware.

Er bestaan twee soorten PlayStation®Network accounts. Een master-account is een account dat door een geregistreerde gebruiker van een bepaalde leeftijd of ouder is gemaakt. Het stelt de eigenaar van het account in staat bepaalde instellingen aan te passen. Een sub-account is een uitbreiding van een master-account en kan door iedereen worden gebruikt, ook door minderjarigen. Op een sub-account kan bovendien toezicht worden gehouden via het bijbehorende master-account. Accounts die met een PlayStation®3-systeem zijn gemaakt, kunnen worden gebruikt om toegang te krijgen tot PlayStation®Network services via een PSP™-systeem en vice versa.

De voorwaarden waaraan je moet voldoen voor een master- of een sub-account zijn afhankelijk van het land waarin je woont. Surf naar eu.playstation.com/psn voor meer informatie of maak je gratis PlayStation®Network account.

Als je je aanmeldt bij PlayStation®Network moet je een wachtwoord, een geheim antwoord op een beveiligingsvraag en een geldig e-mailadres opgeven. Bovendien moet je een online identificatie kiezen. Dit is de naam waaronder je bekendstaat op PlayStation®Network. Eens gekozen, kan een online identificatie niet meer worden veranderd.

SPEEL ONLINE

Zend je beste creaties naar de Community-maan, zodat gelijkgestemde Sack-poppetjes over heel de wereld kunnen meegenieten. Wat jij in ruil daarvoor krijgt? Nou, een alsmaar groeiende verzameling levels die je medescheppers hebben gemaakt, gratis en voor niets te downloaden!

ONTVANGEN VAN VRIEND(IN)

Maak een draadloze verbinding met het PSP™-systeem van een vriend(in) via de Ad Hoc-modus om favoriete creaties te ontvangen.

EEN AARDIG ADVIES

Iedereen heeft een bepaalde verantwoordelijkheid als hij op zijn online creaties deelt en deelneemt aan de LittleBigPlanet™-community. We willen een grote, vrolijke familie creëren en dat betekent dat we rekening moeten houden met elkaars gevoelens. We weten dat het verleidelijk is, maar blijf alsjeblieft beleefd! Niet vloeken, geen vieze plaatjes en niets waar je oma aanstoot aan zou kunnen nemen (of je kleinkinderen door in verlegenheid zouden kunnen raken).

EN TOT SLOT... VEEL PLEZIER!

Dank je wel dat je LittleBigPlanet™ tot zo'n fantastische plek helpt maken. We hopen dat je veel plezier zult beleven tijdens het verkennen. Blijf die meesterwerken creëren en vergeet niet geïnspireerde uitvindingen online te delen met iedereen!

MEMORY STICK

Para gravar as definições e o progresso do jogo, insere um Memory Stick na ranhura para Memory Stick do sistema PSP™. Os dados de jogo gravados podem ser carregados a partir do mesmo Memory Stick ou de qualquer Memory Stick que contenha dados previamente gravados de LittleBigPlanet™. Certifica-te de que tens espaço livre suficiente no Memory Stick antes de começares a jogar.

O LittleBigPlanet™ opera com a função de gravar automático, o que permite que os progressos sejam gravados automaticamente para o Memory Stick durante o jogo. Não removas o Memory Stick nem desligues o sistema PSP™ quando o indicador de acesso ao Memory Stick estiver a piscar.

NOTA: a quantidade de espaço livre mínimo para gravar dados LittleBigPlanet™ pode variar de acordo com a capacidade do Memory Stick inserido.

CARACTERÍSTICAS WIRELESS (WLAN)

Os títulos de software que suportam a funcionalidade Wireless (WLAN) permitem que vários sistemas PSP™ comuniquem entre si, transferir dados e competir com outros jogadores através de uma ligação a uma Wireless Local Area Network (WLAN – rede local sem fios).



MODO AD HOC

O modo Ad Hoc é uma característica Wireless (WLAN) que permite a dois ou mais sistemas PSP™ comunicarem directamente um com o outro.



PARTILHA DE JOGO

Alguns títulos de software têm facilidades de Partilha de Jogo que permitem ao utilizador partilhar características específicas do jogo com utilizadores que não têm um PSP™ Game no seu sistema PSP™.



MODO DE INFRA-ESTRUTURA

O modo de Infra-estrutura é uma característica Wireless (WLAN) que permite que o sistema PSP™ se ligue a uma rede através de um ponto de acesso WLAN (um dispositivo usado para ligação a uma rede sem fios). Para aceder às características do modo Infra-estrutura, são necessários vários itens, incluindo uma assinatura junto de um fornecedor de serviços Internet, um dispositivo de rede (p.ex. um router ADSL sem fios), um ponto de acesso Wireless (WLAN) e um PC. Para mais informação e detalhes de configuração, consulte o Manual de Instruções do sistema PSP™.

NOTA: O LittleBigPlanet™ é compatível com o Modo Ad Hoc e Modo de Infra-estrutura. Consulta a secção "Lua da Comunidade", neste manual, para mais detalhes.

BOTÕES DE DIRECÇÕES – MOVIMENTO

Neste manual, ↑, ↓, ←, → etc. são usados para indicar apenas a direcção do painel analógico e botões de direcções, salvo indicação em contrário.

USAR OS ECRÃS DE MENU

Prime , ,  ou  para realçar uma opção, depois prime o botão  para confirmar. Para regressares ao ecrã de menu anterior, prime o botão .

CONTROLOS

CONTROLOS SACKPERSON

painel analógico	Mover
botões de direcções	Mudar a expressão de um SackPerson
botão 	Saltar
botão 	Cancelar
botão 	Abrir Menu Popit
botão 	Apagar
botão  (manter premido) + botões de direcções	Gestos
botão  (manter premido)	Agarrar Objectos
botão START	Aceder ao Menu Inicial

CONTROLOS MENU POPIT

botão 	Abrir Menu Afinar/abrir Página Informação Popit
botão  /botão 	Saltar entre páginas de menu

O ECRÃ DE JOGO



MENU PRINCIPAL

O Menu Principal é um portal para a magia e maravilhas, e contém as seguintes opções: LittleBigPlanet™, Minha Lua, Minha Cápsula e Lua da Comunidade. Respira fundo, a diversão está prestes a começar!

LITTLEBIGPLANET™

NÍVEIS DE ESTÓRIA

Abre caminho ao longo do globo LittleBigPlanet™ para descobrires os mundos estranhos e maravilhosos dos Criadores Curadores.

A primeira área que o teu SackPerson vai visitar são As Terras Mais a Sul. É o local perfeito para vagueares, apanhares sol e te deixares penetrar pelas paisagens e sons fantásticos. Com certeza que vais descobrir toda a espécie de truques, que te ajudarão a ter sucesso em LittleBigPlanet™.

Também vais descobrir que o Místico aborígene das Terras Mais a Sul é um dos lendários Criadores Curadores que toma conta das maravilhas de LittleBigPlanet™. Quando tiveres provado ao Místico que consegues dar conta das suas aventuras, ele é capaz de te dar uma nova tarefa para completares, uma que te fará viajar até terras distantes e aprenderes montes de habilidades. Alguém disse qualquer coisa acerca do carnaval ...?

NÍVEIS TRANSFERIDOS

Dedica algum tempo a explorar níveis transferidos da Lua da Comunidade que orbita LittleBigPlanet™. Os teus companheiros criadores têm com certeza muitas surpresas para ti...

Escolhe um nível para veres informações acerca dele, incluindo quem o criou, quantas vezes foi transferido e qual as classificações que outros jogadores deram ao nível. Selecciona "Jogar" para experimentares tu mesmo o nível.

NOTA: Para acederes à Lua da Comunidade, tens de completar 2 níveis das Terras Mais a Sul primeiro.

NÍVEIS COMPRADOS

Visita os níveis comprados na PlayStation®Store. Escolhe um nível para veres informações acerca dele, incluindo quem o desenvolveu e as pontuações mais altas atingidas pelos outros jogadores. Selecciona "Jogar" para o experimentares.

JOGAR

CONTROLAR O TEU SACKPERSON

Move o painel analógico para a  ou  para correres para a esquerda ou direita.
Move o painel analógico  para te moveres para o fundo, ou  para a frente.

Prime o botão  para saltar: toca-lhe ligeiramente para dares um salto mais pequeno, ou mantém premido para um salto maior e mais atlético. Mantém premido o botão  para agarrares objectos. Mas não te podes agarrar a tudo!

Usa os botões de direcções para mudares de expressão: prime  para feliz,  para triste,  para preocupado e  para irritado. Continua a premir um botão de direcção para aumentares a intensidade da expressão.

Para veres o teu SackPerson ficar ainda mais emocional, e gesticular ainda mais, mantém premido o botão  e prime os botões , ,  ou . Os gestos que o teu SackPerson faz dependerão do seu humor actual.

O MENU INICIAL

Prime o botão START, durante o jogo, para aparecer o Menu Inicial. Escolhe de entre as seguintes opções:

Regressar ao Menu Principal

Sair do nível actual e regressar ao Menu Principal

Reiniciar Nível

Repete o nível desde o início.

Acerca Deste Nível

Aprende mais sobre o nível que estás a explorar; quem o criou, o que há para ver e o que podes esperar fazer nele.

Reportar

O Menu Reportar é o local certo para reportares qualquer conteúdo ofensivo transferido por outros jogadores online. Queremos manter LittleBigPlanet™ tão limpo e respeitável quanto possível, por isso se descobrires algum conteúdo questionável, comunica-nos.

O MENU POPIT



O Menu Popit é a ferramenta mais importante que vais encontrar em LittleBigPlanet™ – prime o botão  e ele faz literalmente “pop” no ar, por cima da cabeça do teu SackPerson. Pensa no Menu Popit como um cordão interactivo capaz de coisas espantosas. Ele contém todas as opções criativas ao teu dispor.

PERSONALIZAR O TEU SACKPERSON

No Menu Popit, selecciona o ícone Personalizar Personagem para veres várias opções. Prime o botão  para experimentares um item ou para o tirares.

O QUE FAZER SE O TEU SACKPERSON FICAR PRESO!

Ocasionalmente, até o SackPerson mais habilidoso fica preso. Não precisas de entrar em pânico! Se não houver mesmo saída, abre o Menu Popit, selecciona o ícone Tentar de Novo e mantém premido o botão  durante uns segundos. E já está! O teu SackPerson vai reaparecer no último ponto de controlo activado.

AUTOCOLANTES

Existem imensos autocolantes para recolheres, na tua viagem por LittleBigPlanet™. No Menu Popit, selecciona o ícone Autocolantes para veres os teus preciosos tesouros.

Ainda melhor do que encontrar novos autocolantes é usá-los. Selecciona um autocolante, dos disponíveis, e usa o painel analógico para o moveres no ambiente. Prime o botão  ou o botão  para rodares um autocolante e prime o botão  ou o botão  para alterares o seu tamanho. Quando estiveres satisfeito, prime o botão  para o colocares no lugar. Prime o botão  para regressares ao Menu Popit.

Para removeres um autocolante, abre o Menu Popit, selecciona o ícone Autocolantes e escolhe a Ferramenta de Editar Autocolantes. Usa o painel analógico para moveres a Ferramenta de Editar sobre o item desejado, que vai brilhar. Prime o botão  para "elevares" o item no ar e prime o botão  para o apagares e saíres do Menu Popit.

MINHA LUA

A Minha Lua é o local onde os teus sonhos mais irreais ganham vida!

Escolhe "Meus Níveis" para mergulhares pela superfície lunar e veres os mundos previamente criados, bem como numerosas crateras vazias. A primeira vez que visitares a Minha Lua vão existir mais de 60 crateras vazias, e cada uma pode ser preenchida com um nível teu, por isso tens espaço para todas as tuas ideias.

NOTA: Para acederes à Minha Lua, tens de completar 5 níveis das Terras Mais a Sul primeiro.

ESTÁ NA HORA DE SER CRIATIVO!

NÍVEIS EXISTENTES

Escolhe um nível existente na Minha Lua para veres o Menu Popit do nível. Prime o botão **L** ou o botão **R** para alternares entre as páginas do menu e veres as seguintes opções:

Editar	Accede ao nível no Modo Editar para alterares a sua aparência e arquitectura.
Jogar	Accede ao nível no Modo Jogar para te divertires.
Publicar	Transfere o nível para a Lua da Comunidade para os outros jogadores o explorarem. Podes ter até 20 níveis publicados na Lua da Comunidade simultaneamente.
Partilhar (Ad Hoc)	Envia um nível para outro sistema PSP™ através de uma ligação sem fios no Modo Ad Hoc.
Mover	Move o nível para outra cratera na Minha Lua.
Copiar	Faz uma réplica do nível noutra cratera da Minha Lua.
Apagar	Apaga o nível da Minha Lua para sempre.
Copiável	Define se um nível pode ser copiado ou não. Se um nível que não pode ser copiado for transferido para a Lua da Comunidade, os jogadores que o transferirem não o poderão editar e publicá-lo novamente.
Editar Nome	Muda o nome do nível.
Definir Descrição	Cria uma breve descrição do nível, para os outros jogadores.
Definir Ícone	Escolhe um ícone para representar o nível no ecrã.

NOVOS NÍVEIS

Escolhe uma cratera vazia, na Minha Lua para criares um Novo Nível do zero. Escolhe entre um Nível em Branco ou um Modelo de um tema, como plataforma de lançamento para a tua imaginação.

MODO EDITAR

Quando crias ou editas um nível, escolhe o item ou ferramenta que queres usar, no Menu Popit, depois usa o painel analógico para moveres pela área. Prime o botão  para confirmares o local onde queres começar a criar.

Quando constróis os teus próprios níveis, tem em conta as seguintes dicas úteis e controlos:

- Modo Editar, o teu SackPerson pode ir pelo céu, para chegar a zonas de acesso difícil. Prime o botão  para descolares e prime o botão  de novo para aterares, quando estiveres a pairar.
- Prime o botão  para fazeres pausa no Modo Editar e construíres sem seres interrompido pelos objectos em movimento ou perigos letais. Prime o botão  para anular a tua última acção, ou prime o botão  para redo/repetires a tua última acção.
- Quando trabalhas com Materiais, prime o botão  para ajustares a espessura do objecto seleccionado.
- Para experimentares as tuas criações, prime o botão START e selecciona "Mudar para Modo Jogar". Para regressares ao Modo Editar, prime o botão START e selecciona "Mudar para Modo Editar".
- Para regressares ao Menu Principal em qualquer momento, prime o botão START e selecciona "Regressar ao Menu Principal".

CURSOR POPIT

Esta pode muito bem ser a ferramenta mais versátil da tua colecção. Faz o Cursor Popit pairar sobre um objecto e prime o botão  para o seleccionares. Usa o painel analógico para moveres o objecto e prime os botões , ,  ou  para alterares o seu tamanho ou rotação. Quando estiveres contente com a posição do objecto, prime o botão  para o colocares e prime o botão  para regressares ao Menu Popit.

OBJECTS AND TOOLS/OBJECTOS E FERRAMENTAS

Quase tudo no Menu Popit tem uma página More Info/Mais Informação, que te dá mais informação e funções. Não deixes de dar uma vista de olhos!

CAPTURAR OBJECTOS NO MENU POPIT

Quando um objecto é criado, pode ser guardado no Menu Popit, para ser facilmente utilizado no futuro. No Menu Popit, selecciona o ícone Saco de Coisas Boas e escolhe a página Meus Objectos. Selecciona o ícone Capturar Objecto e será apresentada uma pequena caixa rectangular. Usa o painel analógico para manipulares a caixa rectangular, posicionando-a em volta do objecto para que as suas linhas de limite brilhem. Prime o botão  e o objecto será adicionado à página Meus Objectos para poderes aceder facilmente.

MATERIAIS

Os Materiais são encontrados dentro das Bolhas de Prémios, que estão espalhadas por LittleBigPlanet™. Quando tiveres recolhido alguns Materiais, podes criar novos objectos. No Menu Popit, selecciona o ícone Saco de Coisas Boas, escolhe a página Materiais e selecciona. Usa o painel analógico para manipulares a forma do objecto escolhido e prime o botão  para criares o objecto.

PROPRIEDADES

Vidro

O vidro é super liso e escorregadio, o que é bestial para qualquer SackPerson que goste mais de deslizar do que de caminhar!

Metal

O metal é o material mais pesado de todos e é perfeito quando precisas de algo ultra forte e duro.

Pedra

A pedra é outro material pesado, ideal para construções de peso.

Madeira

A madeira tem um peso e fricção médias e pode ser agarrada.

Esponja

A esponja é razoavelmente leve e molda-se ligeiramente ao toque, o que quer dizer que um SackPerson a pode agarrar facilmente.

Esferovite

A esferovite é excepcionalmente leve e muito fácil de agarrar pelo SackPerson.

Cartão

O cartão é extremamente leve e pode ser empurrado facilmente, mas também é muito liso. Se o teu SackPerson tentar agarrá-lo, as mãos vão escorregar.

Borracha

A borracha é uma grande escolha quando precisas de boa tracção, nunca escorrega.

Solúvel

Os objectos solúveis são leves e podem ser agarrados, mas dissolvem-se quando são activados para tal.

Flutuante Pêssego

Mais leves do que o ar, os objectos feitos deste material vão flutuar assim que forem colocados, mas um SackPerson pode agarrá-los para ir à boleia.

Flutuante Rosa

Os objectos feitos deste material flutuam no ar num só lugar, em vez de vaguearem pelos céus.

ESPESSURA

A espessura dos Materials/Materiais pode ser ajustada em níveis diferentes: 2 Muito Espesso, Espesso ou Fino.

USAR OBJECTOS

Existem imensas Bolhas de Prémios espalhadas por LittleBigPlanet™. Estas contêm objectos especiais, que podem ser usados nas tuas criações.

COLOCAR OBJECTOS

- Abre o Menu Popit e selecciona o ícone Saco de Coisas Boas.
- Selecciona um item, depois usa o painel analógico para o posicionares, ou prime os botões , ,  ou  para o rodar ou mudares o seu tamanho.
- Prime o botão  para ajustares a espessura de um objecto.

- Prime o botão **R** para ajustares a espessura de um objecto.
- Prime o botão **X** para colocares um objecto e prime o botão **C** para regressares ao Menu Popit.

Não te esqueças que assim que fechares o Menu Popit, a gravidade segue o seu curso!

COPIAR OBJECTOS

Selecciona um objecto, usando o Cursor Popit e prime o botão **C** para abrires o Menu Afinar do objecto. Selecciona "Copiar" para copiares o objecto seleccionado. Prime o botão **X** para colocares o objecto copiado onde quiseres.

APAGAR OBJECTOS

Selecciona um objecto usando o Cursor Popit e prime o botão **A** para o apagares.

AFINAR

Para ajudar a satisfazer o engenheiro que há em ti, existem imensas coisas em LittleBigPlanet™ que podem ser afinadas. Para abrires um Menu Afinar, coloca o Cursor Popit a pairar sobre um item e prime o botão **A**. Dentro de um Menu Afinar, usa o painel analógico para escolheres uma definição e usa os botões de direcções para a ajustares.

NOTA: Quando colocares um objecto que pode ser afinado, mantém premido o botão **X** um pouco mais e o Menu Afinar relevante aparecerá.

COLA

A Cola é uma boa forma de colar coisas e só pode ser usada no Modo Editar. Para usares a cola, selecciona um objecto, com o Cursor Popit. Coloca o objecto perto do outro e mantém premido o botão **X** até ouvires um ruído "pegajoso". Os objectos ficam então firmemente colados e podem ser movidos como um objecto único.

PARAFUSOS

Os Parafusos dão jeito para criar objectos com partes móveis. Para usares um Parafuso, segue estes passos simples:

- No Menu Popit, selecciona o ícone Saco de Ferramentas, escolhe a página Engenhocas e selecciona o ícone Parafuso.
- Usa o painel analógico para posicionares o Parafuso e prime o botão **X** para o colocares num objecto.

- Usa o Cursor Popit para moveres o objecto em frente a outro objecto.
- Prime o botão  e os dois objectos ficam aparafusados.

Para tomares um Parafuso mais apertado, ou corrigires outras definições, mantém premido o botão  para acederes ao Menu Afinar.

TIPOS DE PARAFUSOS

Parafuso de Mola

Um Parafuso de Mola permite que diferentes partes de um objecto se movam ligeiramente. Não te preocupes, não é perigoso e é perfeito para engenhocas que balançam.

Parafuso Motor

Um Parafuso Motor permite-te fazer objectos que se movem sozinhos.

Parafuso Oscilante

Um Parafuso Oscilante não tremelica como gelatina, mas cria um movimento para a frente e para trás nas tuas criações.

OUTRAS FERRAMENTAS

Muitas outras ferramentas podem ser usadas para ligar e construir coisas. Para aceder às ferramentas abaixo, abre o Menu Popit, selecciona o ícone Saco de Ferramentas, escolhe a página Engenhocas e selecciona o ícone relevante, na secção Objectos de Ligação.

CORDA

Uma Corda é a ferramenta perfeita para pendurar coisas ou fazer baloiços e pontes. Para prenderes uma corda, coloca-a no limite de um objecto e prime o botão . Posiciona a outra ponta da corda sobre outro objecto e prime o botão  para fazeres a ligação. Visita o Menu Afinar para encurtares ou alongares o teu pedaço de corda.

VARETAS

As Varetas são muito semelhantes à corda e ligam-se da mesma forma. A única diferença é que uma vez definido o comprimento da vareta este não pode ser alterado.

MOLAS

Uma mola é rígida e pode oferecer apoio, mas também fará com que as tuas ligações ressaltem um pouco. Liga uma mola como uma vareta ou uma corda e visita o Menu Afinar para alterares o seu comprimento e tensão.

ELÁSTICO

O Elástico não suportará nada a que esteja ligado, mas permite que as ligações estiquem.

GUINCHO

Um guincho une dois objectos e coloca-os em movimento; vai ao Menu Afinar para alterares a sua tensão e velocidade.

PISTÕES

Os Pistões são como as varetas mas podem permanecer rígidos e ser postos em movimento quando necessário.

EMISSOR

Usa o Cursor Popit para seleccionares a Aba de Ligação que sai do teu botão ou interruptor e liga-a ao Parafuso Motor. Agora podes iniciar ou parar o Parafuso Motor com o toque de um interruptor!

BOTÕES E INTERRUPTORES

Os Botões e interruptores dão-te ainda mais controlo sobre as tuas criações de LittleBigPlanet™. Todos os botões e interruptores podem controlar outros objectos, por exemplo um Parafuso Motor.

Um emissor é uma ferramenta mágica que fará as coisas aparecer e desaparecer. Liga um emissor a um objecto, como uma parede de tijolos, e acede ao Menu Afinar e selecciona um objecto diferente, como uma flor. A flor aparecerá e desaparecerá na parede.

Botões

Um botão activa uma engenhoca quando um SackPerson, ou algo com peso suficiente, é colocado em cima dele. Usa o Menu Afinar para alterares as várias definições de um botão.

Interruptor de Duas Posições e Interruptor de Três Posições

Um interruptor pode ser usado para controlar várias peças animadas. Para ser activado, um Interruptor de Duas Posições ou um Interruptor de Três Posições tem de ser puxado por um SackPerson ou mexido por outro objecto.

Interruptor de Agarrar

Um Interruptor de Agarrar é activado quando um SackPerson agarra o objecto que lhe está ligado.

Interruptor de Sensor

Um Interruptor de Sensor é activado quando um SackPerson se aproxima o suficiente do objecto a que este está ligado. Abre o Menu Afinar para ajustares as definições de velocidade e escolheres o raio do detonador.

Interruptor de Chave Magnética

Um Interruptor de Chave Magnética só é activado se a chave correspondente estiver dentro de um raio específico. Quando tiveres colocado o Interruptor de Chave Magnética, não te esqueças de juntar uma Chave Magnética para os outros jogadores encontrarem. Visita o Menu Afinar para mudares a cor da chave: é boa ideia fazê-la da mesma cor que o Interruptor de Chave Magnética.

Interruptor Autocolante

Um Interruptor Autocolante é activado quando um autocolante ou decoração correspondente são colados nas proximidades. Não te esqueças de especificar um autocolante para o teu Interruptor Autocolante, caso contrário qualquer coisa o activa!

FAZER COISAS PERIGOSAS

Há vários elementos perigosos que podes adicionar a LittleBigPlanet™, tornando as coisas um pouco mais excitantes para os jogadores aventureiros que há por aí.

No Menu Popit, selecciona o ícone Saco de Ferramentas. Escolhe a página Ferramentas e selecciona uma das opções de "Tomar Letal": Electricidade, Chama ou Gás Horrível. Usa o painel analógico para seleccionares um objecto e prime o botão  para aplicares o elemento perigoso. Até podes escolher a cor do teu Gás Horrível!

Para tomares um objecto perigoso seguro de novo, abre o Menu Popit e selecciona o ícone Saco de Ferramentas. Escolhe a página Ferramentas e selecciona "Pacificar". Usa o painel analógico para seleccionares o objecto perigoso e prime o botão  para removeres as suas propriedades letais.

GRAVAR UM NÍVEL

Para gravares um nível que criaste na Minha Lua, prime o botão START e escolhe Gravar.

ENVIAR A UM AMIGO

Liga-te Sem Fios ao sistema PSP™ de um amigo, através do Modo Ad Hoc, para partilhares os teus níveis preferidos.

MINHA CÁPSULA

A tua Cápsula é o teu lar e o teu céu, em LittleBigPlanet™: um local onde podes relaxar enquanto planeias a tua próxima obra de arte, admirar uma roupa nova ou ver o que há de novo na comunidade.

Escolhe "Eu" para ires para as seguintes opções e definições:

Meu SackPerson	Muda a aparência do teu SackPerson e personaliza a tua Cápsula com tesouros recolhidos nas tuas viagens.
Meu Avatar	Vê e ajusta o ícone usado para representar o teu SackPerson no ecrã.
Minhas Novidades	Mantém-te em contacto com a vasta comunidade, com boletins importantes, directos de LittleBigPlanet™.

LUA DA COMUNIDADE

Partilhar faz o mundo mover-se: assim afirmam os Criadores Curadores e SackPersons felizes, em todo o lado. Vai até à Lua da Comunidade para veres e transferires os frutos da criatividade de outros companheiros fãs.

CRIAR UMA CONTA PlayStation®Network

Para acederes à Lua da Comunidade precisas de uma conta na PlayStation®Network e uma ligação de Internet sem fios.

Para acederes aos serviços da PlayStation®Network, através de uma ligação de Internet sem fios, as Definições de Rede do sistema PSP™ têm de ser configuradas correctamente. Verifica sempre se tens a versão mais recente do software de sistema PSP™ instalado. Consulta o manual de instruções fornecido com o teu sistema PSP™ para mais pormenores sobre como ligares-te e melhoramentos de software de sistema.

Existem dois tipos de contas PlayStation®Network. Uma conta mestra é uma conta criada por um utilizador registado, de uma determinada idade ou mais velho, e que permite ao dono da conta ajustar várias definições. Pode ser definida uma subconta, como extensão da conta mestra, que pode ser usada por qualquer pessoa, incluindo menores. Uma subconta também pode ser controlada pelo detentor da conta mestra associada. As contas criadas através do sistema PlayStation®3 podem ser usadas para aceder aos serviços da PlayStation®Network através de um sistema PSP™, e vice-versa.

Quando te registas na PlayStation®Network, tens de fornecer uma palavra-passe, uma resposta secreta a uma pergunta de segurança e uma morada de email válida. Também tens de escolher uma ID online, que será o teu nome público dentro da PlayStation®Network. Depois de criares uma ID Online, não a podes alterar.

ENTRA ONLINE

Envia as tuas melhores criações para a Lua da Comunidade para que outros SackPersons como tu, por todo o mundo, apreciem. O que recebes em troca? Ora, uma colecção cada vez maior de níveis inventados pelos teus companheiros Criadores, para transferência grátis!

RECOLHER DE UM AMIGO

Liga-te Sem Fios ao sistema PSP™ de um amigo, através do Modo Ad Hoc, para explorares as suas melhores criações.

SOME FRIENDLY ADVICE

Partilhar criações online, e misturares-te com a comunidade LittleBigPlanet™ traz algumas responsabilidades. Queremos criar uma grande família feliz, e isso significa que precisamos de respeitar os sentimentos uns dos outros. Por isso, por mais tentador que seja, por favor não sejas indelicado! Nada de blasfémias, desenhos obscenos nem outras coisas que ofendessem a tua avó (ou envergonhassem os teus netos).

E FINALMENTE... DIVERTE-TE!

Obrigado por nos ajudares a fazer de LittleBigPlanet™ um local tão fantástico. Esperamos que te divirtas a explorá-lo. Continua a criar obras de arte e não te esqueças de partilhar as tuas invenções com todos os outros online!

MEMORY STICK

Чтобы получить возможность сохранять игру и параметры ее настройки, вставьте карту Memory Stick в одноименное гнездо системы PSP™ и убедитесь, что на ней достаточно свободного пространства. Загрузить игру и параметры настройки можно с любой карты Memory Stick, содержащей необходимые данные LittleBigPlanet™. Перед началом игры убедитесь, что на карте Memory Stick достаточно свободного пространства.

Игра LittleBigPlanet™ поддерживает функцию автосохранения. Не извлекайте Memory Stick и не отключайте питание системы PSP™ при мигающем индикаторе Memory Stick.

ВНИМАНИЕ: минимальный объем свободного пространства, необходимый для сохранения игры LittleBigPlanet™, зависит от емкости карты Memory Stick.

БЕСПРОВОДНЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ (WLAN)

Беспроводные возможности системы PSP™ предназначены для коллективной игры, передачи данных и общения с другими пользователями.



ПРЯМОЕ СОЕДИНЕНИЕ

Режим прямого соединения (Ad Hoc Mode) позволяет осуществлять связь между несколькими системами PSP™ без использования точки доступа.



СОВМЕСТНАЯ ИГРА

Некоторые продукты поддерживают режим совместной игры (Game Sharing). Для коллективной игры в режиме достаточно, чтобы диск PSP™ Game был у одного из участников.



ТОЧКА ДОСТУПА

Режим точки доступа (Infrastructure Mode) позволяет осуществлять связь системы PSP™ с локальной сетью или Интернетом посредством точки доступа. Для использования этого режима может потребоваться дополнительное оборудование, в том числе точка доступа WLAN, беспроводной маршрутизатор ADSL или другое подобное устройство, а также персональный компьютер. Кроме того, может потребоваться действующий договор с поставщиком услуг доступа в Интернет. За более подробной информацией обращайтесь к документации системы PSP™.

ВНИМАНИЕ: игра LittleBigPlanet™ поддерживает режим прямого соединения и режим точки доступа. Подробности см. ниже в разделе Луна сообщества.

КНОПКИ НАПРАВЛЕНИЙ – ПЕРЕМЕЩЕНИЕ

В данном Руководстве символами ↑, ↓, ← и → обозначаются кнопки направлений и движения мини-джойстика, если не указано иное.

НАВИГАЦИЯ В МЕНЮ

Для выбора пунктов меню используйте кнопки ↑, ↓, ← или →, для подтверждения выбора нажмите кнопку X. Для возврата к предыдущему меню нажмите кнопку ○.

КОМАНДЫ УПРАВЛЕНИЯ

УПРАВЛЕНИЕ ПЕРСОНАЖЕМ

Мини-джойстик	Перемещение
Кнопки направления	Выбор эмоции
Кнопка X	Прыжок
Кнопка ○	Отмена
Кнопка □	Ropit / Меню персонажа
Кнопка △	Удаление
Кнопка L (нажать и удерживать) + кнопки направления	Жест
Кнопка R (нажать и удерживать)	Хватание
Кнопка START	Меню паузы

УПРАВЛЕНИЕ В МЕНЮ ПЕРСОНАЖА

Кнопка □	Меню настройки / Страница информации
Кнопка L / Кнопка R	Переключение между страницами

ЭКРАН ИГРЫ



ГЛАВНОЕ МЕНЮ

Главное меню – это ваша дверь в мир чудес и волшебства. Здесь можно выбрать следующие пункты: LittleBigPlanet™, Моя луна, Моя ракета и Луна сообщества. Сделайте глубокий вдох: приключения начинаются!

LITTLEBIGPLANET™

СЮЖЕТНЫЕ ЭПИЗОДЫ

Путешествуйте по LittleBigPlanet™ и открывайте удивительные миры, созданные Наставниками.

Сначала ваш тряпичный человечек отправится в Австралию. В этой живописной местности вы научитесь всем трюкам, которые пригодятся вам в мире LittleBigPlanet™.

Также вы познакомитесь с австралийским Мистиком – одним из легендарных Наставников, которые ухаживают за многочисленными творениями в мире LittleBigPlanet™. Когда Мистик убедится, что вы освоились в его мире, он даст вам следующее задание. Вашему персонажу предстоит еще многому научиться, побывать в дальних краях и принять участие в карнавале...

ЗАГРУЖЕННЫЕ ЭПИЗОДЫ

Здесь можно исследовать эпизоды, загруженные с Луны сообщества LittleBigPlanet™. Другие творцы приготовили вам множество сюрпризов...

Выбрав эпизод, вы сможете просмотреть его подробное описание: кто его создал, сколько раз его загружали, как его оценили игроки и т.д. Чтобы начать игру в эпизоде, выберите пункт Игра.

ВНИМАНИЕ: чтобы получить доступ к Луне сообщества, нужно пройти первые 2 эпизода в мире Австралия.

ПРИБРЕТЕННЫЕ ЭПИЗОДЫ

Здесь перечислены эпизоды, которые вы приобрели в PlayStation®Store. Выберите эпизод, чтобы просмотреть его описание; оно включает имя разработчика, оценки игроков и т.д. Чтобы начать игру в эпизоде, выберите пункт Игра.

НАЧАЛО ИГРЫ

УПРАВЛЕНИЕ ПЕРСОНАЖЕМ

Для перемещения влево или вправо отклоняйте мини-джойстик влево ← или вправо →. Для перемещения назад отклоняйте его вверх ↑, а для перемещения вперед отклоняйте его вниз ↓.

Чтобы прыгнуть, нажмите кнопку : нажмите ее один раз для небольшого прыжка или нажмите и удерживайте для длинного скачка. Чтобы схватить предмет, нажмите и удерживайте кнопку . Но помните: далеко не все предметы можно схватить.

Чтобы выбрать эмоцию для вашего персонажа, используйте кнопки направления: ↑ – счастье, ↓ – грусть, ← – страх, → – раздражение. Чтобы усилить эмоцию, нажмите кнопку направления несколько раз.

Если хотите, чтобы ваш тряпичный человечек выполнил какой-нибудь жест, нажмите и удерживайте кнопку , а затем нажимайте кнопки ↑, ↓, ← или →. Жесты персонажа зависят от выбранной эмоции.

МЕНЮ ПАУЗЫ

Чтобы открыть меню паузы, нажмите кнопку START.

В этом меню есть следующие пункты:

Вернуться в главное меню Выйти из эпизода и вернуться в Главное меню.

Начать заново Начать эпизод заново.

Об этом эпизоде Просмотреть информацию об этом эпизоде: узнать, кто его создал, что в нем нужно сделать и т.д.

Жалобная книга В меню "Жалобная книга" вы можете сообщить об оскорбительных материалах, загруженных игроками. Мы хотим поддерживать LittleBigPlanet™ в чистоте и порядке, поэтому просим вас сообщать о случаях неуместного поведения в сети.

МЕНЮ ПЕРСОНАЖА



Меню персонажа – один из важнейших инструментов в игре LittleBigPlanet™.

Нажмите кнопку , и оно моментально появится над головой вашего тряпичного человечка. В Меню персонажа вы сможете проявить все свои творческие способности.

ВНЕШНИЙ ВИД ПЕРСОНАЖА

Чтобы изменить облик вашего тряпичного человечка, откройте Меню персонажа и выберите пиктограмму "Внешний вид персонажа". Чтобы надеть или снять выбранный предмет, нажмите кнопку .

ЧТО ДЕЛАТЬ, ЕСЛИ ВАШ ПЕРСОНАЖ ЗАСТРЯЛ

Время от времени даже самые умелые игроки заходят в тупик. Не волнуйтесь! Если вы не можете найти выход из ситуации, откройте Меню персонажа, выберите пиктограмму "Еще раз", а затем нажмите и удерживайте несколько секунд кнопку . Уауля! Ваш персонаж появится в последней активированной контрольной точке.

НАКЛЕЙКИ

Во время путешествия по LittleBigPlanet™ вы найдете множество наклеек. Чтобы просмотреть собранные наклейки, выберите пиктограмму "Наклейки" в Меню персонажа.

Интересно бывает не только искать новые наклейки, но и использовать уже собранные. Выберите наклейку из списка и разместите ее в эпизоде с помощью мини-джойстика. Для вращения наклейки нажмите и удерживайте кнопку  и отклоняйте мини-джойстик  или ; для изменения размера нажмите и удерживайте кнопку  и отклоняйте мини-джойстик  или . Чтобы прилепить наклейку на выбранное место, нажмите кнопку . Для возврата в Popit / меню персонажа нажмите кнопку .

Для удаления наклейки откройте меню персонажа, выберите пиктограмму "Наклейки", затем выберите пункт "Инструмент для наклеек". Для перемещения инструмента редактирования на нужную наклейку используйте мини-джойстик. Предмет будет выделен цветом. Чтобы снять наклейку, нажмите кнопку , затем нажмите кнопку , чтобы удалить наклейку и выйти из меню персонажа.

МОЯ ЛУНА

Моя луна" – это место, где воплощаются ваши самые смелые мечты!

Выберите пункт "Мои эпизоды", и вы увидите свои миры и пустые кратеры, которые можно заполнить новыми творениями. В начале игры дается более 60 кратеров, так что места хватит на все.

ВНИМАНИЕ: чтобы получить доступ к меню "Моя луна", необходимо пройти 5 эпизодов в мире "Австралия".

ВРЕМЯ ТВОРИТЬ!

СОЗДАННЫЕ ЭПИЗОДЫ

Выберите созданный эпизод в меню "Моя луна", чтобы просмотреть его меню. Для переключения между страницами меню используйте кнопки **L** и **R**. В меню эпизода есть следующие пункты:

Редактировать	Переход в режим редактирования, где можно внести изменения в эпизод.
Играть	Переход в режим игры в этом эпизоде.
Опубликовать	Публикация эпизода на Луне сообщества. Другие игроки могут загружать эпизоды, которые вы опубликовали. Одновременно в общем доступе может храниться не более 20 эпизодов от одного автора.
Поделиться	Передача эпизода на другую систему PSP™ в режиме прямого соединения.
Переместить	Перемещение эпизода в другой кратер в меню "Моя луна".
Копировать	Создание копии данного эпизода в другом кратере в меню "Моя луна".
Удалить	Удаление эпизода из меню "Моя луна". Восстановить удаленный эпизод невозможно.
Можно скопировать	Разрешение или запрет на копирование эпизода. Определяет, смогут ли игроки, загрузившие эпизод с Луны сообщества, изменять его и публиковать заново.
Изменить название	Смена названия данного эпизода.
Задать описание	Ввод краткого описания для данного эпизода.
Выбрать пиктограмму	Выбор пиктограммы, обозначающей эпизод.

НОВЫЕ ЭПИЗОДЫ

Чтобы создать новый эпизод, выберите пустой кратер в меню "Моя луна". Можно начать с пустой заготовки без ландшафта или выбрать один из шаблонов.

РЕЖИМ РЕДАКТИРОВАНИЯ

При создании или редактировании эпизода можно выбирать предметы или инструменты в меню персонажа, а затем перемещать их по эпизоду с помощью мини-джойстика. Чтобы задать рабочую область, нажмите кнопку .

Работая над эпизодом, имейте в виду следующее:

- В режиме редактирования ваш персонаж может летать. Чтобы взлететь, нажмите кнопку . Когда решите приземлиться, нажмите кнопку  еще раз.
- В режиме редактирования можно приостановить действие движущихся и опасных предметов. Для этого нужно нажать кнопку . Чтобы отменить последнее действие, нажмите кнопку ; чтобы повторить последнее действие, нажмите кнопку .
- При работе с материалами можно задать толщину выбранного предмета с помощью кнопки .
- Чтобы опробовать созданный эпизод, нажмите кнопку START и выберите пункт "Перейти в режим игры". Чтобы вернуться в режим редактирования, нажмите кнопку START и выберите пункт "В режим редактирования".
- Вы можете когда угодно вернуться в главное меню. Для этого нужно нажать кнопку START и выбрать пункт "Вернуться в главное меню".

РОРІТ ЛАССО

Лассо – ваш универсальный инструмент. Чтобы выбрать предмет, наведите на него лассо и нажмите кнопку . Выбранный предмет можно перемещать в пространстве с помощью мини-джойстика. Чтобы вращать предмет, нажмите и удерживайте кнопку  и отклоняйте мини-джойстик  или ; для изменения размера нажмите и удерживайте кнопку  и отклоняйте мини-джойстик  или . Когда предмет будет находиться в нужной позиции, нажмите кнопку , чтобы разместить его, а затем нажмите , чтобы закрыть меню персонажа.

ПРЕДМЕТЫ И ИНСТРУМЕНТЫ

Почти ко всем предметам, которые есть в меню персонажа, прилагается страница "Подробнее". На этой странице вы можете просмотреть подробные сведения о выбранном предмете и узнать его функции.!

ПЕРЕМЕЩЕНИЕ ПРЕДМЕТА В МЕНЮ ПЕРСОНАЖА

Созданный предмет можно поместить в меню персонажа, чтобы этот предмет всегда был под рукой. Для этого откройте меню персонажа, выберите пиктограмму "Рюкзачок", а затем страницу "Мои предметы". Выберите пиктограмму "Сохранить предмет", и появится небольшой прямоугольник. Наведите его на предмет с помощью мини-джойстика таким образом, чтобы грани прямоугольника начали мигать. Нажмите кнопку , и выделенный предмет будет добавлен в список "Мои предметы".

МАТЕРИАЛЫ

Материалы можно найти в призовых шариках, разбросанных по миру LittleBigPlanet™. Из материалов можно делать предметы. Для этого откройте меню персонажа, выберите рюкзачок, а затем выберите нужные материалы. Укажите форму предмета с помощью мини-джойстика и нажмите кнопку , чтобы создать предмет.

ХАРАКТЕРИСТИКИ

Стекло

Стекло скользкое – наступив на него, персонаж начинает катиться.

Металл

Металл – самый тяжелый материал в этой игре. Его рекомендуется использовать, когда надо создать что-нибудь прочное.

Камень

Камень – еще один тяжелый и прочный материал.

Дерево

Средний по массе материал. Обеспечивает среднее сцепление. За него нельзя ухватиться.

Губка

Губка достаточно легкая и при этом очень мягкая. За нее легко ухватиться.

Пенопласт

Пенопласт исключительно легкий. За него легко ухватиться.

Картон

Картон также очень легкий, его легко сдвинуть, но забраться на него или ухватиться за него нельзя.

Резина

Резина – лучшее средство для создания хорошего сцепления с поверхностью.

Растворимый материал

Предметы из этого материала мало весят, за них легко ухватиться. Исчезают по команде от переключателя.

Персиковый плавучий материал

Легче воздуха, без привязи уплывает. За него можно ухватиться.

Розовый плавучий материал

В отличие от персикового, парит на одном месте.

ТОЛЩИНА

Существует три типа толщины материалов: толстый, средний и тонкий.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРЕДМЕТОВ

По всему миру LittleBigPlanet™ разбросано множество призовых шариков. В них содержатся особые предметы, которые пригодятся вам при создании эпизодов.

ПЕРЕМЕЩЕНИЕ ПРЕДМЕТОВ

- Откройте меню персонажа и выберите рюкзачок.
- Выберите предмет и переместите его в нужное положение с помощью мини-джойстика. Чтобы вращать предмет, нажмите и удерживайте кнопку **L** и отклоняйте мини-джойстик **←** или **→**.
- Чтобы переместить предмет на передний или задний план, нажмите кнопку **L**.
- Чтобы выбрать толщину предмета, нажимайте кнопку **R**.

- Нажмите кнопку , чтобы разместить предмет, а затем нажмите кнопку , чтобы вернуться в меню персонажа.

Помните, что, как только вы закрываете меню персонажа, начинает действовать сила притяжения!

КОПИРОВАНИЕ ПРЕДМЕТОВ

Выберите предмет с помощью лассо и нажмите кнопку , чтобы открыть меню настройки. Выберите пункт "Копировать". Чтобы разместить созданную копию, нажмите кнопку .

УДАЛЕНИЕ ПРЕДМЕТОВ

Чтобы удалить предмет, выберите его с помощью лассо и нажмите кнопку .

НАСТРОЙКА

Для самых изобретательных инженеров в LittleBigPlanet™ предусмотрено множество параметров, которые можно настроить. Чтобы открыть меню настройки, наведите лассо на какой-нибудь предмет и нажмите кнопку . Для выбора параметра в этом меню служит мини-джойстик, а для его настройки – кнопки направления.

ВНИМАНИЕ: при работе с предметом, который может быть настроен, нажмите и удерживайте кнопку , чтобы открыть соответствующее меню настройки.

КЛЕЙ

Клей служит для соединения различных предметов. Он доступен только в режиме редактирования. Чтобы использовать клей, сначала выберите предмет с помощью лассо. Переместите выбранный предмет близко к другому предмету, затем нажмите и удерживайте кнопку  до тех пор, пока не услышите звук "склеивания". Теперь предметы прочно соединены и могут быть использованы в дальнейшем как единое целое.

ВИНТЫ

Винты служат для создания предметов с подвижными частями. Чтобы использовать винт, нужно сделать следующее:

- Откройте меню персонажа и выберите рюкзачок, затем откройте страницу устройств и выберите пиктограмму "Винт".

- Перемещайте винт с помощью мини-джойстика и нажмите кнопку , чтобы прикрепить его к предмету.
- Используйте лассо, чтобы поместить выбранный предмет напротив другого.
- Нажмите кнопку , и предметы будут прикручены друг к другу.

Чтобы потуже затянуть винт или настроить другие параметры, нажмите и удерживайте кнопку , пока не появится меню настройки.

ТИПЫ ВИНТОВ

Винт с пружиной

Винт с пружиной позволяет соединять предметы таким образом, чтобы их детали могли двигаться. Он отлично подходит для создания устройств, предполагающих поступательное движение.

Осевой винт

Осевой винт предназначен для создания самодвижущихся устройств.

Винт маятника

Винт маятника служит для создания механизмов, предполагающих вращение в обе стороны.

ДРУГИЕ ИНСТРУМЕНТЫ

Есть множество других инструментов, служащих для соединения и создания различных предметов. Чтобы использовать эти инструменты, откройте меню персонажа, выберите рюкзачок, откройте страницу "Устройства" и выберите нужную пиктограмму в разделе "Соединители".

ВЕРЕВКА

Веревка – самый подходящий инструмент для создания качелей и мостов или подвешивания предметов. Чтобы присоединить веревку, поместите ее на краю предмета и нажмите кнопку . Закрепите другой конец веревки на другом предмете, нажмите кнопку  и предметы будут связаны. В меню настройки можно удлинить или обрезать веревку.

СТЕРЖНИ

Стержни имеют те же свойства и крепятся так же, как и веревка. Отличие в том, что стержень имеет фиксированную длину.

ПРУЖИНЫ

Пружина достаточно тугая, чтобы служить в качестве опоры; кроме того, она придает соединениям упругость. Пружина присоединяется таким же способом, как стержень или веревка. В меню настройки можно регулировать длину и силу натяжения пружины.

РЕЗИНКА

Резинка не может служить опорой, но она придает соединениям большую растяжимость.

ЛЕБЕДКА

Лебедка соединяет два предмета и приводит их в движение. В меню настройки можно регулировать длину и скорость лебедки.

ПОРШНИ

Поршни размещаются так же, как стержни, но их можно привести в движение.

ГЕНЕРАТОР

Генератор – волшебный инструмент, который заставляет предметы появляться или исчезать. Присоедините генератор, например, к кирпичной стене, затем перейдите в меню настройки и выберите другой предмет – например цветок. Теперь цветок будет периодически появляться и исчезать на этой кирпичной стене.

КНОПКИ И ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛИ

Кнопки и переключатели позволяют управлять предметами – например, осевыми винтами.

С помощью лассо выберите разъем, торчащий из кнопки или переключателя, а затем присоедините его к осевому винту. Теперь вы можете запускать или останавливать осевой винт одним щелчком переключателя!

Кнопки

Кнопка включит устройство в том случае, если на ней окажется персонаж или какой-либо тяжелый предмет. В меню настройки можно изменять различные параметры кнопки.

Двухпозиционный и трехпозиционный переключатели

Переключатель можно использовать для управления подвижными деталями. Двухпозиционный или трехпозиционный переключатель активируется, если его потянет персонаж или заденет какой-нибудь предмет.

Переключатель захвата

Переключатель захвата активируется, когда его хватает тряпичный человечек.

Сенсорный переключатель

Сенсорный переключатель активируется, когда к связанному с ним предмету приближается тряпичный человечек. В меню настройки можно выбрать скорость и радиус включения.

Магнитный переключатель

Магнитный переключатель активируется, если на определенном расстоянии от него находится подходящий магнитный ключ. Когда поместите куда-либо магнитный переключатель, не забудьте добавить к нему магнитный ключ, иначе игроки не смогут им воспользоваться. Меню настройки позволит изменить цвет ключа: он должен соответствовать цвету магнитного переключателя.

Переключатель с наклейкой

Такой переключатель активируется, если рядом с ним прикрепить подходящую наклейку или украшение. Размещая такой переключатель, необходимо задать для него определенный тип наклейки, иначе его можно будет включить с помощью любого украшения.

ОПАСНЫЕ ПРЕДМЕТЫ

Для придания игре остроты вы можете создавать в мире LittleBigPlanet™ различные предметы, представляющие опасность для персонажей.

Откройте меню персонажа и выберите рюкзачок. Откройте страницу инструментов и выберите один из опасных инструментов: электричество, огнемет или ужасный газ. Перемещайте опасный предмет с помощью мини-джойстика. Чтобы установить предмет, нажмите кнопку . Цвет ужасного газа можно изменить.

Чтобы обезопасить предмет, откройте меню персонажа, выберите рюкзачок, а затем выберите разоружитель на странице инструментов. Выберите опасный предмет с помощью мини-джойстика, нажмите кнопку  - и он снова станет безопасным.

СОХРАНЕНИЕ ЭПИЗОДА

Чтобы сохранить эпизод, созданный в меню "Моя луна", нажмите кнопку START и выберите пункт "Сохранить эпизод".

ОТПРАВИТЬ ДРУГУ

Чтобы отправить другу ваши любимые эпизоды, установите прямое соединение с его системой PSP™.

МОЯ РАКЕТА

Ракета – ваш дом в мире LittleBigPlanet™: здесь можно отдохнуть перед очередным приключением, примерить новый костюм и узнать последние новости об игровом сообществе.

Выберите пункт "Я", чтобы просмотреть или настроить следующее:

Мой тряпичный человечек	Позволяет изменять внешний вид вашего персонажа и украшать Pod / ракету найденными предметами.
Мой портрет	Здесь можно просмотреть и изменить картинку, обозначающую вашего персонажа.
Мои новости	Помогает следить за новостями и важными объявлениями об игре LittleBigPlanet™.

ЛУНА СООБЩЕСТВА

Делиться – это здорово! Так считают все Наставники и тряпичные человечки в мире LittleBigPlanet™. Посещайте Луну сообщества, загружайте творения других игроков и публикуйте свои!

СОЗДАНИЕ УЧЕТНОЙ ЗАПИСИ PlayStation®Network

Для посещения Луны сообщества необходима учетная запись PlayStation®Network и беспроводное подключение к Интернету.

Чтобы получить доступ к услугам PlayStation®Network, вам необходимо настроить параметры соединения системы PSP™ в меню "Настройки сети", а также убедиться, что у вас установлена последняя версия системного программного обеспечения. Дополнительную информацию по данным вопросам см. в руководстве, которое прилагается к вашей системе PSP™.

Существует два типа учетных записей PlayStation®Network. Основная учетная запись – это учетная запись, созданная зарегистрированным пользователем указанного в соглашении возраста или старше, предоставляющая пользователю полный доступ к различным возможностям сети. Дополнительная учетная запись создается на базе основной и может быть использована любым лицом, в том числе не достигшим требуемого возраста. Держатель основной учетной записи имеет возможность контролировать все действия, совершаемые держателем дополнительной. Учетные записи, созданные с помощью системы PlayStation®3, можно использовать для входа в PlayStation®Network с помощью системы PSP™ и наоборот.

Доступность тех или иных услуг для каждого из типов учетных записей зависит от места вашего проживания. Для получения подробной информации или создания учетной записи посетите веб-сайт eu.playstation.com/psn.

При создании учетной записи PlayStation®Network вам потребуется указать пароль, ответ на контрольный вопрос и действующий адрес электронной почты. После этого вам необходимо указать сетевой идентификатор пользователя – имя, которое будут видеть все пользователи PlayStation®Network. Имейте в виду: выбрав сетевой идентификатор пользователя, вы уже не сможете изменить его.

ЗАХОДИТЕ В СЕТЬ!

Посещайте Луну сообщества, публикуйте свои творения, и тогда в ваших эпизодах смогут играть тряпичные человечки со всего мира. Вы тоже можете бесплатно загружать эпизоды от других игроков! Наша сетевая коллекция постоянно пополняется.

ПРИНЯТЬ ОТ ДРУГА

Чтобы ознакомиться с лучшими эпизодами, которые создали ваши друзья, установите прямое соединение между вашими системами PSP™.

ДРУЖЕСКИЙ СОВЕТ

Играя в LittleBigPlanet™ и общаясь с другими игроками в сети, следует помнить об ответственности за свои слова и действия. Что бы ни происходило в игре, воздержитесь от проявления грубости. Уважайте чувства окружающих!

И САМОЕ ГЛАВНОЕ... ВЕСЕЛИТЕСЬ ПО ПОЛНОЙ!

Спасибо за то, что помогли нам сделать мир LittleBigPlanet™ таким фантастически интересным, какой он есть. Надеемся, что вы наслаждаетесь игрой. Продолжайте создавать шедевры и не забывайте ими делиться!