

ENGLISH

XMB™ MENU

Select the  icon from the XMB™ Menu and then select the  icon. A thumbnail image of the software will be displayed. Select the image and press the  button to commence loading.

The information in this manual was correct at the time of publication, but some minor changes may have been made late in the product's development. All screenshots for this manual have been taken from the English version of this product, and some screenshots might have been taken from pre-completion screens that differ slightly from those in the finished product.



MEMORY STICK™

To save game settings and progress, insert a Memory Stick™ into the Memory Stick™ slot of the PSP™ system. Saved game data can be loaded from the same Memory Stick™ or any Memory Stick™ containing previously saved ModNation™ Racers data. Make sure there is enough free space on the Memory Stick™ before commencing play.

The minimum amount of free space required to save ModNation™ Racers data will vary depending on the capacity of the Memory Stick™ inserted.

WIRELESS (WLAN) FEATURES

Software titles that support Wireless (WLAN) functionality allow the user to communicate with other PSP™ systems, download data and compete against other users via connection to a Wireless Local Area Network (WLAN).



AD HOC MODE

Ad Hoc Mode is a Wireless (WLAN) feature that allows two or more individual PSP™ systems to communicate directly with each other.



GAME SHARING

Some software titles feature Game Sharing facilities which enable the user to share specific game features with other users who do not have a PSP™ Game in their PSP™ system.



INFRASTRUCTURE MODE

Infrastructure Mode is a Wireless (WLAN) feature that allows the PSP™ system to link to a network via a Wireless (WLAN) Access Point (a device used to connect to a Wireless network). In order to access Infrastructure Mode features, several additional items are required, including a subscription to an Internet Service Provider, a network device (e.g. a Wireless ADSL Router), a Wireless (WLAN) Access Point and a PC. For further information and setting up details, please refer to the PSP™ system Instruction Manual.

NOTE: ModNation™ Racers supports Ad Hoc Mode and Infrastructure Mode. Please see the "Community Race" section of this manual for further details.

DIRECTIONAL BUTTONS: MOVEMENT

In this manual, ↑, ↓, ←, → etc. are used to denote the direction of both the directional buttons and the analog stick unless stated otherwise.

USING MENU SCREENS

Press ↑, ↓, ← or → to highlight an option, then press the ⓧ button to confirm. To return to the previous menu screen, press the ○ button.

DEFAULT CONTROLS

analog stick



↑ button

↓ button

× button

× button (double tap)

× button (hold)

○ button

□ button

△ button

L button

R button

Start

Select

Steer

Steer / Spin (while airborne)

Sideswipe

Stomp

Hop

Super Hop

Drift

Shield

Use Item

Boost

Brake / Reverse

Accelerate

Pause

Respawn back on track

THE GAMESCREEN



❶ POSITION

❷ LAP COUNT

❸ TIMER

❹ BOOST METER

❺ CURRENT ITEM

❻ CURRENT POSITION

GET YOUR MOTOR RUNNING

MAIN MENU

While your engine warms up, you've got a range of options available:

RACE CENTRAL

Gentlemen (and ladies... and monsters, alien freaks... and whatever else you've created), start your engines! Whether you're playing alone in a Single Player Race or tackling Career Mode, challenging friends or taking on the world via Community Race, this is where the action happens.

DESIGN STUDIOS

Visit the Design Studios and there's a world of creativity at your fingertips. If you're feeling inventive (and even if you're not), you can create a mod from scratch, build your own kart from the chassis up, or design, sculpt and customise your own track. Not feeling inspired? Just hit the  button to randomize all choices and see what cute, wacky or downright hideous creations the mod engine throws up.

COMMUNITY

Show off your designs to the world and share your mods, karts and tracks with the online racing community. Here you can check your place on the Leader boards, keep track of what you've been up to online with My Stats and view your achievements through Online ModJobs.

MY STUFF

It takes more than just winning to be a karting legend. In ModJobs you can view all of your racing challenges and achievements or use My Stats to see a record of how your career's progressing. This is also where you select Load Profile or Save Profile or view a range of Options including Controller Layout and configuration or turn the in-game Pit Radio and Music on and off.

WELCOME TO THE FIRST RACE OF THE SEASON

SINGLE PLAYER RACE

Itching to jump straight into the action? Well this is the place. Choose from a range of pre-made tracks, mods and karts or select one of your own creations or downloaded items to hone your skills in one of three customisable race modes.

Action Race is a hell-for-leather dash to the finish line, complete with all the items, boosts and attacks you need to get ahead. For the purists, Pure Race is a straight up six-kart sprint at breakneck speed, while in Last Kart Standing only the quickest will survive as any stragglers are eliminated from the battle.

COMMUNITY RACE

Fancy your chances on a global stage? You're not alone. By selecting Online Race you can use Infrastructure Mode to either join a racing party of up to six players, or host your own and prove yourself on both the official ModNation™ Racing Championship tracks and the unlimited world of custom circuits available.

In Ad Hoc Mode you can challenge up to five friends and rivals and hit the tarmac together. Show off your skills as a designer on your home tracks or beat them in their own back yard; it's your pride that's at stake!

NOTE: If you are the host, you must select the track and race settings for the game.

CAREER

This is it... the reason man created the wheel... the ModNation™ Racing Championship. Enter Career Mode and you'll pit yourself against the best of the best competing in the MRC tour, build up your achievements and bonuses and advance through the championship. Highlight each race and you'll see what you need to do to advance your career, special tasks that will earn you a payoff and bonus achievements that unlock even more goodies for you. You can choose to race as one of the pre-made mods and karts, or select any that you've created, downloaded or unlocked along the way.

The more races you finish and challenges you complete, the more rewards and options you'll unlock in the Design Studio, so keep your eyes on the prize!

GET CREATIVE

Time to roll up your sleeves and set your inner grease monkey free: the Design Studios are where you really get your hands dirty.

MOD STUDIO

To create a brand new mod character, select "New" to start with a blank canvas. Alternatively, you may want to customize one of the existing pre-made and elite racers, or give a new twist to a mod you've downloaded.

TIP: If you're lacking inspiration, just hit the  button to randomize your mod's look. Who knows, you might just create a masterpiece... or a hideous freak. There's a whole host of options available to create your mod.

When you're happy with your mod's look, press the  button to save and give it a name. Your character will now appear in the My Mods list and can be selected for all race types.

KART STUDIO

To design and build a brand new kart, enter the Kart Studio, select "New" and get creative. Or if you'd prefer, select "Edit" to choose one of the existing karts to customise to your own specifications. There's a range of parts to try out, in a variety of styles and up to 128 different colours. Of course, you could always press the  button to randomize.

When you're done creating, press the  button to exit and save your kart. Give it a name, and it'll appear in the My Karts list for all race types.

TRACK STUDIO

To create a whole new track to race on, simply enter the Track Studio, select "New" and choose from four themes for your terrain: alpine, desert, seaside or jungle.

You won't be able to amend any of the pre-made courses, but you can always select "Edit" to tweak, refresh or totally re-work your saved tracks or any downloaded items.

CREATING YOUR TRACK

Once you've selected your theme, it's time to get to work. Press the  button to place your starting gate, and begin thinking about how you want to lay the tarmac. Press the  button to start mapping out the basic outline of your track, use the analog stick to add some twists, turns and bends and the  and  buttons to raise or lower the road. If you change your mind or run out of space, press the  button to retrace your steps.

On the screen, you'll see indicators showing the amount of track remaining to be laid and the shape your course is taking. When you like the look of what you've created, hit the  button to auto-complete and join the ends of your track together.

Now you've got the basic shape laid out you can really let your imagination run wild.

EDIT

Transform your track from a leisurely drive in the countryside to a thrilling white-knuckle ride with the following options:

MODIFY TRACK

Make your course bank and lift, add runoffs and fences or change the width and paving style of the track.

PLACE PROPS

Choose from hundreds of items to populate your course, from ramps, boosts and launchers to item pods and obstacles. You can even place off-track items like trees, buildings and signposts to give your world some personality.

DEFORM TERRAIN

Add hills, valleys or mountain peaks to your trackside environment. Choose from a variety of terrain types, move the analog stick to survey the course and use the  and  buttons to pan the camera angle. Press the  button to expand the target area; press the  button to elevate the terrain or press the  button to lower it.

PAINT TERRAIN

Give your surroundings a splash of colour.

SKY

Get your head in the clouds and control the weather for your course.

TEST DRIVE

Give the track a run-through to try out every twist, turn, object and obstacle before you save the finished article.

RESET

Not happy with your track? Remove individual elements, or select "Clear All" to start again.

EXIT / SAVE

Save your track and give it a name to make it appear in the My Tracks section of the Single Player Race and Community Race modes.

LET'S GET READY TO RACE

So you think you can drive? Think again. There's more to being a ModNation™ Racing champion than just staying on the track. If you want that podium place, there are a few things you'll need to learn.

DRIFTING

OK, so you've found the steering wheel. Good start. Taking a corner is one thing, but drifting can be where races are won or lost. When you're entering a bend, press and hold the **R** button and you'll start to slide around the corner, hugging the road and keeping your speed. It takes practice, but get it right and you'll see the difference.

SLIPSTREAMING

Get directly behind an opponent and you'll suffer less wind resistance, giving your kart a boost when you move to overtake. Slipstreaming is also a great way to fill up your Boost Meter.

SWIPING

Rivals getting too close for comfort? Take a swipe at them! Press the **↑** button to sideswipe them off the road.

STOMPING

As you're flying through the air, come down to earth with a bump by pressing the  button; the jolt could send any nearby rivals into a spin.

SPINNING

After hitting a ramp, show off your acrobatic skills by spinning through the air with the  and  buttons or analog stick. Stay airborne for as long as possible to complete as many rotations as you can and you'll earn a bigger boost bonus.

TIP: Make sure you hit the ground at the correct angle for an extra burst of speed.

HOPPING

Press the  button to make your kart hop, or double tap it to perform a daring Super Hop and jump over hazards to help fill up your Boost Bar.

BOOSTING

Keep an eye on your Boost Meter; once it starts to fill up, tapping or holding the  button will unleash a burst of speed that could shoot you past your rivals.

SHIELDING

Don't get bullied off the track, press the  button when enemies are close by to form a protective bubble around your kart.

TIP: If your Boost Meter runs dry, you can't give your kart a burst of speed; but you won't be able to use your shield or swipe abilities either.

USING ITEMS

Spread around every track are Item Pods, containing special items to help you get ahead of your rivals or blast them off the road. There's no way of telling what's inside a pod until you drive over it, at which point the item hidden inside will then be displayed in the bottom right corner of the screen. You can only hold one item at a time so don't get too attached, there's plenty more where that came from, including:



BOLT

Electrify the kart in front with a single bolt of electricity fired straight ahead.



CHAIN BOLT

Zap your nearest rival with a jolt of electricity that then branches out to fry anyone else close by.



STRAIGHT SHOT

Launches a single missile from the front of your kart.



SWARM

Fire one heat-seeking missile that locks on to your nearest rival.



HYDRA

Shoot five heat-seeking missiles from the front of your kart.



LASER

Take out the kart in front with a precision laser beam.



TRI-BEAM

What's better than one laser? Three of course! Take out multiple opponents with one shot.



SONIC BOMB

Track getting too crowded? Then release a burst of sonic energy that'll take out anyone close by.



SUPERCHARGER

Send your kart careering down the track with an intense burst of speed.



MINE

Drop an explosive mine onto the track for your followers to crash into. Just be careful not to hit it on your next lap!



SPLIT MINE

Drop mines to each side of your kart to blast anyone trying to overtake.



MINE SCATTER

Leave a trail of deadly explosives spread across the track to trap anyone following you.

PAUSE MENU

Need a break from the action? Press the **START** button and you can check your goals, restart the race or head on back to Race Central.

FRANÇAIS

MENU XMB™

Sélectionner l'icône  dans le menu XMB™, puis choisir l'icône . Une image du logiciel s'affiche alors à l'écran. La sélectionner et appuyer sur la touche  pour lancer le chargement.

Les informations contenues dans ce manuel étaient correctes lors de son impression mais des changements mineurs ont pu être apportés au cours des dernières phases de développement du produit. Toutes les captures d'écran de ce manuel ont été faites à partir de la version anglaise du produit et certaines peuvent avoir été effectuées sur des écrans temporaires, qui peuvent légèrement différer de ceux du produit fini.



MEMORY STICK™

Pour sauvegarder la progression et les paramètres de jeu, insérer un Memory Stick™ dans la fente pour Memory Stick™ du système PSP™. Il est possible de charger des données de jeu à partir du même Memory Stick™ ou de tout autre Memory Stick™ contenant des données de ModNation™ Racers sauvegardées. Vérifier que l'espace sur le Memory Stick™ est suffisant avant de commencer à jouer.

L'espace minimum requis pour sauvegarder des données de ModNation™ Racers dépend de la capacité du Memory Stick™ inséré.

Fonctions sans fil (WLAN)

Les titres compatibles avec les fonctionnalités sans fil (WLAN) permettent à l'utilisateur de communiquer avec d'autres systèmes PSP™, de télécharger des données et de jouer avec d'autres utilisateurs via une connexion en réseau local sans fil (WLAN).



MODE AD HOC

Le mode Ad Hoc est une fonction sans fil (WLAN) permettant à deux systèmes PSP™ ou plus de communiquer directement.



PARTAGE DE JEU

Fonction proposée par certains titres, permettant à l'utilisateur de partager certaines caractéristiques d'un jeu avec des utilisateurs n'ayant pas de PSP™ Game inséré dans leur système PSP™.



MODE INFRASTRUCTURE

Le mode Infrastructure est une fonction sans fil (WLAN) permettant le raccordement du système PSP™ à un réseau via un point d'accès sans fil (WLAN), c'est-à-dire un dispositif de connexion à un réseau sans fil. Le mode Infrastructure requiert plusieurs éléments, dont un abonnement auprès d'un fournisseur d'accès à Internet, un dispositif réseau (par exemple : routeur ADSL sans fil), un point d'accès sans fil (WLAN) et un PC. Pour de plus amples informations concernant l'installation, se reporter au mode d'emploi du système PSP™.

REMARQUE : ModNation™ Racers est compatible avec les modes Ad Hoc et Infrastructure. Pour de plus amples informations, se reporter à la rubrique « Course multijoueur » de ce manuel.

TOUCHES DIRECTIONNELLES : DÉPLACEMENTS

Dans ce manuel, sauf indication contraire, les symboles ↑, ↓, ←, → etc. sont utilisés pour indiquer la direction des touches directionnelles et du pad analogique.

UTILISATION DES ÉCRANS DE MENUS

Appuyer sur ↑, ↓, ← ou → pour sélectionner une option puis appuyer sur la touche ⓧ pour confirmer. Pour revenir à l'écran de menu précédent, appuyer sur la touche ○.

COMMANDES PAR DÉFAUT

Pad analogique



Touche ↑

Touche ↓

Touche ×

Touche × (deux pressions)

Touche × (maintenir)

Touche ○

Touche □

Touche △

Touche L

Touche R

Touche START (mise en marche)

Touche SELECT (sélection)

Diriger

Diriger /Tourner (en l'air)

Faucher

Pilonner

Saut

Super saut

Déraper

Bouclier

Utiliser un objet

Turbo

Freiner /Marche arrière

Accélérer

Pause

Réapparition sur le circuit

L'ÉCRAN DE JEU



1 POSITION

2 NOMBRE DE TOURS

3 CHRONOMÈTRE

4 JAUGE DE TURBO

5 OBJET ACTUEL

6 CLASSEMENT

METS LE MOTEUR EN MARCHÉ

MENU PRINCIPAL

Pendant que tu fais chauffer le moteur, plusieurs options te sont proposées :

CENTRALE DE COURSE

Ladies (and gentlemen... et les monstres, les aliens... enfin tout ce que tu as pu créer), faites résonner les moteurs ! Que tu aies choisi une Course solo, le mode Carrière, ou que tu affrontes des amis ou le monde dans une Course multijoueur, c'est là que se déroule l'action.

PERSONNALISER

Un petit tour dans le mode Personnaliser pour révéler tes talents de créateur. Si tu te sens inspiré (ou pas), tu peux créer un mod de toutes pièces, construire ton propre kart à partir d'un simple châssis ou dessiner, sculpter ou personnaliser ton propre circuit. En manque d'inspiration ? Rien de plus simple, avec la touche  parie sur l'aléatoire et laisse-toi surprendre par les créations gentilles, délires ou carrément hideuses que le moteur de mod aura engendrées rien que pour toi.

EN LIGNE

Montre tes créations au monde entier et partage tes mods, karts et circuits avec la communauté de course en ligne. Tu peux vérifier ta position sur les Classements, suivre tes exploits en ligne avec Mes statistiques et consulter tes jolis coups à travers Objectifs en ligne.

MES AFFAIRES

Il ne suffit pas de gagner pour devenir une légende du kart ! Dans les Objectifs tu peux voir tous tes défis et réussites de course ou utiliser Mes statistiques pour consulter le suivi de ta carrière. C'est également ici que tu peux sélectionner Charger profil ou Sauvegarder profil et visualiser différentes Options comme la configuration ou les Commandes. Tu peux aussi écouter ou arrêter Radio stand et la Musique.

BIENVENUE DANS LA PREMIÈRE COURSE DE LA SAISON

COURSE SOLO

Tu brûles d'impatience de passer à l'action ? Alors tu es au bon endroit. Choisis parmi une liste de circuits, mods et karts prédéfinis ou parmi tes propres créations ou objets téléchargés pour affiner ta technique dans l'un des trois modes de course personnalisable.

Course d'action, est une chevauchée infernale vers la ligne d'arrivée ponctuée de tous les objets d'attaque ou turbo qu'il te faut pour rester en tête. Course pure s'adresse aux puristes avec un sprint rectiligne à 6 karts à se rompre le cou. Et pour finir, dans Dernier kart en marche, seul le plus rapide survivra puisque tous les trainards sont éliminés.

COURSE MULTIJOUEUR

Tu as envie de tenter ta chance au niveau international ? Tu n'es pas le seul. Sélectionne Course en ligne pour pouvoir utiliser le mode Infrastructure, rejoindre une course de 6 joueurs maximum ou héberger la tienne. À toi ensuite de faire tes preuves aussi bien sur les circuits officiels du ModNation™ Racing Championship que sur le nombre incalculable de circuits personnalisés disponibles.

En mode Ad Hoc tu peux défier jusqu'à cinq amis ou rivaux pour faire chauffer tous ensemble le tarmac. Montre tes talents de créateur sur tes propres circuits ou écrase tes connaissances à domicile : c'est ton honneur qui est en jeu !

REMARQUE : si tu es hôte, c'est à toi de sélectionner le circuit et les Paramètres de course de la partie.

CARRIÈRE

Tout est là... si l'homme a inventé la roue...c'est pour le ModNation™ Racing Championship. Entre en mode Carrière pour disputer le MRC avec les meilleurs. Amasse les bonus et les exploits pour avancer dans le championnat. Sélectionne chaque course pour voir ce que tu dois faire pour la progression de ta carrière, les petits plus qui te vaudront une récompense et des exploits bonus pour débloquent encore plus de goodies. Tu peux choisir de participer avec un des mods et karts prédéfinis ou avec tout ce que tu as pu créer, télécharger ou débloquent depuis le début.

Plus tu finis de courses et réussis de défis, plus tu débloques de récompenses et d'options dans le mode Personnaliser, alors fais main basse sur le prix !

PLACE À LA CRÉATIVITÉ

C'est le moment de remonter les manches et de réveiller le mécano qui est en toi ; c'est dans le mode Personnaliser que tu vas devoir te salir les mains.

STUDIO MOD

Pour créer un tout nouveau personnage mod, sélectionne Nouveau pour commencer depuis le début. Tu as aussi la possibilité de personnaliser des pilotes officiels et d'élite ou de mettre ta patte sur un mod que tu as téléchargé.

CONSEIL : Si tu es en manque d'inspiration, appuie sur la touche  pour choisir un look aléatoire pour ton mod. Qui sait, ça pourrait bien donner un chef-d'œuvre... ou un truc immonde.

Quand ton mod est enfin à ton goût, appuie sur la touche  pour le sauvegarder et lui donner un petit nom. Ce personnage apparaîtra ensuite dans la liste Mes mods où tu pourras le sélectionner pour tout type de course.

STUDIO KART

Pour dessiner et fabriquer un tout nouveau kart, entre dans le Studio Kart, choisis « Nouveau » et laisse parler ton imagination. Si tu préfères, tu peux aussi sélectionner « Éditer » pour choisir l'un des karts existants et lui donner les caractéristiques de ton choix. Il y a un certain nombre de pièces à ta disposition, de tous les styles et dans jusqu'à 128 coloris. Mais bien sûr, tu as toujours la possibilité d'appuyer sur la touche  pour faire un choix aléatoire.

Lorsque ta création est prête, appuie sur la touche  pour quitter et sauvegarder ton kart. Donne-lui enfin un petit nom pour qu'il apparaisse dans la liste Mes karts pour tous les types de course.

STUDIO CIRCUIT

Pour créer un tout nouveau circuit pour t'éclater, il suffit d'entrer dans le Studio Circuit. Sélectionne ensuite « Nouveau » et choisis parmi les quatre thèmes de terrain : Montagne, Désert, Bord de mer ou Jungle.

Tu ne peux pas modifier les parcours prédéfinis, mais tu peux toujours sélectionner « Éditer » pour corriger, rafraîchir ou complètement revoir tes circuits enregistrés et tous les éléments téléchargés.

CREATING YOUR TRACK/CRÉATION DE TON CIRCUIT

Une fois que tu as le thème, au boulot ! Appuie sur la touche  pour placer la ligne de départ et commence à imaginer le tarmac de tes rêves. Appuie sur la touche  pour commencer à élaborer ton circuit dans les grandes lignes. Utilise le pad analogique pour ajouter des courbes, des virages ou des coudes et les touches  et  pour élever ou abaisser la route. Si tu changes d'avis ou que tu n'as plus assez de place, appuie sur la touche  pour reprendre ces étapes.

Sur l'écran, tu peux voir les indicateurs de quantité de piste restante à poser et la forme que prend le parcours. Quand l'ensemble te convient, appuie sur la touche  pour compléter automatiquement et joindre les deux bouts du circuit.

Maintenant que la forme de base est en place, tu peux laisser libre cours à ton imagination.

ÉDITER

Fais passer ton circuit d'une jolie route de campagne à un parcours de malade grâce aux options suivantes :

MODIFIER LE CIRCUIT

Èlève et relève ton parcours, ajoute des protections et des barrières ou modifie la profondeur ou le revêtement du circuit.

ÉDITEUR DE DÉCOR

Habille ton parcours grâce aux centaines d'éléments, de la rampe au turbo en passant par les propulseurs, balises et autres obstacles. Tu peux aussi positionner des objets hors du circuit comme des arbres, des bâtiments ou des panneaux... et donner un peu de personnalité à ce monde si brut.

MODIFIER LE TERRAIN

Ajoute des collines, des vallées et des pics neigeux dans l'environnement de ton circuit. Choisis parmi les différents types de terrain, déplace le pad analogique pour sonder le parcours et utilise les touches  et  pour faire un panoramique. Appuie sur la touche  pour agrandir la zone cible ; appuie sur la touche  pour élever le terrain ou sur la touche  pour l'abaisser.

CIEL

Tu as le droit d'avoir la tête dans les nuages s'il s'agit de contrôler la météo du parcours.

TESTER LA CONDUITE

Fais un tour de ton circuit pour essayer chaque coude, virage, objet ou obstacle avant de sauvegarder le circuit terminé.

RÉINITIALISER

Ton circuit ne te plaît pas ? Retire des éléments un à un ou sélectionne « Effacer tout » pour recommencer.

QUITTER / SAUVEGARDER

Sauvegarde ton circuit et donne-lui un petit nom pour le faire apparaître dans la rubrique Mes circuits des modes Course solo et Course multijoueur.

PRÊT À DOMINER LA ROUTE ?

Alors tu te sens capable de piloter ? Réfléchis bien. Il ne suffit pas de rester sur la piste pour devenir champion de ModNation™ Racing. Si tu veux une place sur le podium, il te reste encore quelques petites choses à apprendre.

DÉRAPER

OK, c'est bon, tu as trouvé le volant. C'est un bon début. Prendre un virage, c'est une chose, mais savoir déraper, c'est déterminant. Quand tu entres dans une courbe, maintiens la touche **R** appuyée. Tu commences à glisser dans le coin, mais tiens bien ta route et maintiens ta vitesse. Ça demande un peu de pratique, mais entraîne-toi et tu verras la différence.

PRENDRE L'ASPIRATION

Suis un adversaire de près et ton kart rencontrera moins de résistance aérodynamique, ce qui t'offrira une opportunité idéale pour un dépassement. Prendre l'aspiration est aussi l'une des manières les plus efficaces de remplir ta jauge de turbo.

FAUCHER

Un rival s'approche d'un peu trop près ? Fauche-le ! Appuie sur la touche **↑** pour le faucher et lui offrir une sortie de route.

PILONNER

Quand tu es en l'air, reviens sur terre comme un boulet en appuyant sur la touche ↓.
Le choc devrait envoyer valser n'importe quel rival à proximité.

FAIRE DES VRILLES

Lorsque tu prends une rampe, montre tes talents d'acrobates en réalisant des vrilles avec les touches ← et → ou le pad analogique. Reste le plus longtemps possible en l'air pour accumuler les rotations et gagner un plus gros bonus turbo.

CONSEIL : pour bénéficier d'un élan supplémentaire, attention à bien retomber correctement.

SAUT

Appuie sur la touche × pour faire sauter ton kart, ou appuie deux fois pour réaliser un super saut te permettant d'éviter les obstacles et de remplir ta jauge de turbo.

TURBO

Garde toujours un œil sur la jauge de turbo. Lorsqu'elle se remplit, appuie sur la touche △ ou maintiens-la enfoncée pour déclencher un pic de vitesse qui pourrait clouer tes rivaux sur place.

BOUCLIER

Ne te laisse pas expulser du circuit, appuie sur la touche ○ lorsque les ennemis approchent pour former une bulle de protection autour du kart.

CONSEIL : si ta jauge de turbo est à sec, tu ne peux pas donner de coup de fouet à ton kart, mais tu ne peux pas non plus utiliser le bouclier ou le fauchage.

UTILISER DES OBJETS

Sur chaque circuit tu trouveras des balises qui contiennent des objets spéciaux pour t'aider à semer tes adversaires ou leur infliger une sortie de route. Impossible de savoir ce que contient une balise avant d'avoir roulé dessus. L'objet caché à l'intérieur s'affiche ensuite dans le coin inférieur droit de l'écran. Tu ne peux avoir qu'un seul objet à la fois, alors ne t'y attache pas trop, il y en a plein d'autres ! Et notamment :



ÉCLAIR NV1

Lance une décharge électrique tout droit sur le kart de devant avec un éclair .



ÉCLAIR NV2

Taquine ton rival le plus proche avec une décharge électrique qui se démultiplie ensuite pour aller toucher tous ceux qui se trouvent dans les parages.



TIR NV1

Tire un missile unique par l'avant du kart.



TIR NV2

Tire trois missiles à tête chercheuse qui se verrouillent sur le concurrent le plus proche.



TIR NV3

Tire cinq missiles à tête chercheuse de l'avant du kart.



LASER NV1

Dégomme le kart de devant avec un rayon laser de précision.



LASER NV2

Ce n'est pas un, ce n'est pas deux mais trois lasers ! Faites sortir plusieurs concurrents à la fois.



BOMBE SONIQUE

Il y a un peu trop de monde à ton goût sur ce circuit ? Déclenche cette bombe supersonique qui te débarrassera de tout ce qui t'entoure.



SUPERCHARGE

Propulse ton kart sur le circuit à une vitesse ahurissante.



MINE NV1

Largue une mine explosive sur le circuit à l'intention de tes poursuivants.
Mais attention à ne pas rouler dessus au prochain tour !



MINE NV2

Largue des mines de chaque côté du kart pour te débarrasser de ceux qui veulent te doubler.



MINE NV3

Laisse une traînée d'explosifs sur le circuit pour piéger tous ceux qui te suivent.

MENU PAUSE

Besoin d'une petite pause ? Appuie sur la touche **START** (mise en marche) pour voir tes objectifs, recommencer la course ou revenir à la Centrale de course.

ITALIANO

MENU XMB™ (XROSSMEDIABAR)

Seleziona l'icona  dal menu XMB™ (XrossMediaBar), quindi scegli l'icona . Verrà mostrata un'immagine di anteprima del gioco. Seleziona l'immagine e premi il tasto  per avviare il caricamento.

Le informazioni contenute in questo manuale erano corrette al momento della stampa, ma è possibile che siano state apportate lievi modifiche durante le ultime fasi di sviluppo del prodotto. Tutte le immagini presenti nel manuale sono tratte dalla versione inglese del prodotto. Alcune immagini potrebbero essere tratte da una versione incompleta del gioco, leggermente diversa dal prodotto finito.



MEMORY STICK™

Per salvare le impostazioni e i progressi di gioco, inserisci un Memory Stick™ nell'ingresso Memory Stick™ del sistema PSP™. I dati di gioco salvati possono essere caricati dallo stesso Memory Stick™ o da un altro Memory Stick™ contenente dati di ModNation™ Racers precedentemente salvati. Prima di iniziare a giocare, assicurati di avere sufficiente spazio libero nel Memory Stick™.

La quantità minima di spazio libero richiesto per salvare i dati di ModNation™ Racers può variare a seconda della capacità del Memory Stick™ inserito.

FUNZIONALITÀ WIRELESS (WLAN)

I videogiochi che supportano la funzionalità wireless (WLAN) consentono all'utente di comunicare con altri sistemi PSP™, scaricare dati e competere con altri giocatori connessi a una rete locale wireless (WLAN).



MODALITÀ AD HOC

La modalità Ad Hoc è una funzionalità wireless (WLAN) che consente a due o più sistemi PSP™ di comunicare direttamente tra loro.



GIOCO CONDIVISO

Alcuni videogiochi supportano la funzionalità di Gioco Condiviso, che consente all'utente di condividere specifiche sessioni di gioco con altri utenti che non hanno un PSP™ Game inserito nel loro sistema PSP™.



MODALITÀ INFRASTRUTTURA

La modalità Infrastruttura è una funzionalità wireless (WLAN) che consente al sistema PSP™ di collegarsi a una rete tramite un wireless (WLAN) Access Point (un dispositivo usato per la connessione a una rete wireless). Per accedere alle funzionalità della modalità Infrastruttura sono richieste periferiche e servizi aggiuntivi, inclusi un abbonamento a un provider Internet, un dispositivo di rete (ad esempio, un router ADSL wireless), un wireless (WLAN) Access Point e un PC. Per maggiori informazioni e ulteriori dettagli sulle impostazioni, fai riferimento al manuale di istruzioni del sistema PSP™.

NOTA: ModNation™ Racers supporta la modalità Ad Hoc e la modalità Infrastruttura. Ulteriori dettagli sono disponibili nella sezione "Gara comunità" di questo manuale.

TASTI DIREZIONALI: MOVIMENTO

In questo manuale, **↑**, **↓**, **←** e **→** sono usati per indicare la direzione del pad analogico e dei tasti direzionali, tranne quando specificato diversamente.

NAVIGAZIONE NEI MENU

Premi i tasti direzionali **↑**, **↓**, **←** o **→** per evidenziare un'opzione, quindi premi il tasto **×** per confermare. Per tornare alla schermata di menu precedente, premi il tasto **○**.

CONTROLLI PREDEFINITI

Pad analogico	Sterzo
←/→	Sterzo /Testacoda (in aria)
Tasto ↑	Sportellata
Tasto ↓	Picchiata
Tasto ×	Salto
Tasto × (doppia pressione)	Super salto
Tasto × (tieni premuto)	Derapata
Tasto ○	Scudo
Tasto □	Usa oggetto
Tasto △	Turbo
Tasto [L]	Freno /Retromarcia
Tasto [R]	Accelera
Tasto START	Pausa
Tasto SELECT	Rimetti il kart in pista

LA SCHERMATA DI GIOCO



- | | |
|--------------|---------------------|
| ① POSIZIONE | ④ BARRA DEL TURBO |
| ② GIRI | ⑤ OGGETTO IN USO |
| ③ CRONOMETRO | ⑥ POSIZIONE ATTUALE |

SCALDA I MOTORI

MENU PRINCIPALE

Per scendere in pista puoi scegliere tra diverse opzioni:

STAZIONE GARE

Signori (e signore... e mostri, amenità aliene... o qualsiasi altra cosa tu abbia creato), accendete i motori! Vuoi giocare una Gara singolo giocatore o affrontare la modalità Carriera? Preferisci correre con i tuoi amici o sfidare il mondo intero in una Gara comunità? In ogni caso, è qui che esplode l'azione.

STUDIO DESIGN

Visita lo Studio design e ti ritroverai immerso in un mondo di creatività a portata di polpastrello. Se pensi di essere pieno d'inventiva (ma anche se non lo sei), puoi creare un Mod da zero, costruire il tuo kart partendo dal telaio o progettare, scolpire e personalizzare la tua pista. Non ti senti ispirato? Ti basterà premere il tasto  per effettuare una scelta casuale e scoprire a quale simpatica, bizzarra o terribile creazione darà vita l'editor di Mod.

COMUNITÀ

Presenta al mondo le tue creazioni e condividi i tuoi Mod, i tuoi kart e le tue piste con la comunità delle gare online. Da qui puoi verificare la tua posizione nelle Classifiche, tenere traccia delle tue attività online con Le mie statistiche e visualizzare gli obiettivi raggiunti negli Obiettivi online.

IL MIO ARCHIVIO

Non è sufficiente vincere per diventare una leggenda del kart. In Obiettivi Mod potrai visualizzare tutte le tue sfide o i tuoi obiettivi, mentre Le mie statistiche ti mostrerà un resoconto dei tuoi progressi in carriera. Da qui potrai anche selezionare Carica profilo e Salva profilo, oppure visualizzare le Opzioni, dalle Impostazioni controlli fino alla configurazione o alla disattivazione di Radio box e Musica.

BENVENUTI ALLA PRIMA GARA DELLA STAGIONE

GARA SINGOLO GIOCATORE

Fremi dalla voglia di lanciarti nell'azione? Questo è il posto per te. Scegli tra una grande varietà di piste, Mod e kart predefiniti, oppure seleziona una tua creazione o un'opera scaricata. Potrai mettere alla prova le tue abilità in una delle tre modalità di gara personalizzabili.

La Gara d'azione è una sfida a folle velocità fino al traguardo, completa di tutti gli oggetti, i turbo e gli attacchi di cui hai bisogno. Per i puristi c'è la Gara pura, una competizione per un massimo di sei kart, mentre nella Gara all'ultimo kart soltanto i più veloci potranno sopravvivere: chi resta indietro verrà eliminato!

GARA COMUNITÀ

Vuoi giocarti le tue chance su un palcoscenico mondiale? Non sei il solo... Seleziona Gara online per accedere alla modalità Infrastruttura, quindi partecipa a una gara per sei giocatori o diventa tu stesso l'host. Mettiti alla prova sulle piste del ModNation™ Racing Championship o sugli innumerevoli circuiti personalizzati a tua disposizione.

In modalità Ad Hoc puoi sfidare fino a cinque amici o rivali sulla stessa pista. Dai una dimostrazione delle tue abilità di creatore invitandoli sui tuoi tracciati, oppure battili a casa loro. In palio c'è il tuo orgoglio!

NOTA: se sei l'host, sarà tuo compito selezionare la pista e regolare le Impostazioni gara.

CARRIERA

Il motivo per cui l'uomo inventò la ruota! Il ModNation™ Racing Championship ! Accedi alla modalità Carriera, confrontati con i migliori piloti dell'MRC Tour, assicurati bonus e obiettivi, e fatti strada lungo tutto il campionato. Evidenzia ogni gara e scoprirai di cos'hai bisogno per proseguire nella carriera. Supera le sfide speciali e otterrai un premio o un bonus, sbloccando così utili ricompense. Potrai scegliere di gareggiare con un Mod e un kart predefiniti, oppure selezionare quelli che hai creato, scaricato o sbloccato fino a quel momento.

Portando a termine le gare e superando le sfide sbloccherai ricompense e opzioni per lo Studio design, quindi concentrati sui premi!

METTI IN MOTO LA CREATIVITÀ

È tempo di rimboccarsi le maniche e dare libero sfogo al meccanico che c'è in te. Nello Studio design ci sarà da sporcarsi le mani...

STUDIO MOD

Se vuoi creare un Mod tutto nuovo, seleziona Nuovo per iniziare da zero. In alternativa, puoi personalizzare uno dei piloti prefabbricati e gli elite già esistenti, oppure dare un bel ritocco a un Mod che hai scaricato.

SUGGERIMENTO: se sei a corto di idee, ti basterà premere il tasto  per creare il Mod in modo casuale. Chi lo sa, potresti dare vita a un vero capolavoro... o a un mostro orribile.

Quando sei soddisfatto del look del tuo Mod, premi il tasto  per salvarlo e assegnargli un nome. Il tuo personaggio apparirà nella lista I miei Mod e potrà essere selezionato per tutti i tipi di gara.

STUDIO KART

Per progettare e costruire un nuovo kart, entra nello Studio kart, scegli Nuovo e libera la tua creatività. Se preferisci, scegli Modifica per selezionare uno dei kart predefiniti e modificarlo a piacimento. A disposizione avrai un'ampia selezione di parti da montare, moltissimi stili e ben 128 colori diversi. Naturalmente puoi sempre premere il tasto  per attivare il comando casuale.

Quando avrai finito di creare, premi il tasto  per uscire e salva il tuo kart. Assegnagli un nome e comparirà nella lista I miei kart in tutti i tipi di gara.

STUDIO PISTE

Per creare una pista completamente nuova su cui gareggiare, entra nello Studio piste, seleziona Nuovo e scegli tra quattro temi per il tuo terreno: Montagna, Deserto, Lungomare o Giungla.

Non puoi modificare nessuno dei tracciati predefiniti, ma puoi sempre selezionare Modifica per regolare, rinnovare o ricostruire completamente le tue piste salvate o qualsiasi oggetto scaricato.

CREARE LA TUA PISTA

Una volta selezionato il tema, è tempo di mettersi all'opera. Premi il tasto  per posizionare la linea di partenza e inizia a pensare a come stendere l'asfalto. Premi il tasto  per cominciare a tracciare il contorno di base della tua pista, usa il pad analogico per aggiungere curve, svolte e chicane e i tasti  e  per sollevare o abbassare la strada. Se cambi idea o esaurisci lo spazio, usa il tasto  per tornare sui tuoi passi.

Sullo schermo, vedrai degli indicatori che mostrano la quantità di tracciato rimanente e la forma che la tua pista sta assumendo. Quando sei soddisfatto dell'aspetto di ciò che hai creato, premi il tasto  per usare la funzione di autocompletamento e collegare tra loro le estremità della tua pista.

Ora che hai ottenuto la forma di base, puoi letteralmente scatenare la tua immaginazione.

MODIFICA

Trasforma l'esperienza di guida sulla tua pista da una gitarella in campagna a un'emozionante corsa mozzafiato sfruttando le seguenti opzioni:

MODIFICA PISTA

Delimita e solleva il tuo tracciato, aggiungi vie di fuga e recinzioni o cambia la larghezza e lo stile della pavimentazione della pista.

POSIZIONA ELEMENTI

Scegli tra centinaia di elementi per popolare il tuo tracciato, dalle rampe ai turbo, dai lanciatori fino alle capsule oggetto e agli ostacoli. Puoi anche posizionare oggetti fuori dal tracciato, come alberi, edifici e cartelli, per personalizzare il tuo mondo.

DEFORMA TERRENO

Aggiungi colline, vallate o picchi montani allo scenario della tua pista. Scegli tra vari tipi di terreno, muovi il pad analogico per osservare il tracciato e usa i tasti  e  per fare una panoramica con la telecamera. Premi il tasto  per espandere l'area selezionata, premi il tasto  per sollevare il terreno o premi il tasto  per abbassarlo.

DIPINGI TERRENO

Dona un tocco di colore alle tue ambientazioni.

CIELO

Metti la testa tra le nuvole e controlla le condizioni atmosferiche della tua pista.

GIRO DI PROVA

Metti alla prova la tua pista per esaminare ogni curva, oggetto e ostacolo prima di salvare il risultato finale.

RIAVVIA

Non sei contento della tua pista? Rimuovi i singoli elementi o seleziona Pulisci tutto per ricominciare.

ESCI/SALVA

Salva la tua pista e assegnale un nome per farlo apparire nella sezione Le mie piste delle modalità Gara singolo giocatore e Gara comunità.

PRONTI PER LA GARA

E così pensi di saper guidare? Non esserne così sicuro. Essere un campione di ModNation™ Racing significa molto più che restare semplicemente sulla pista. Se vuoi aggiudicarti il podio, ci sono alcune cose che devi imparare...

DERAPARE

Ok, hai trovato il volante. È un buon inizio. Imboccare una curva è una cosa, ma saper derapare può significare la differenza tra la vittoria e la sconfitta. Quando affronti una curva, premi e tieni premuto il tasto **R** e comincerai a slittare mantenendo la traiettoria e conservando la velocità. Richiede pratica ma, se ben eseguita, vedrai che farà la differenza!

ANDARE IN SCIA

Posizionandoti appena dietro un avversario incontrerai meno resistenza da parte del vento. In questo modo il tuo kart avrà più accelerazione per sorpassare. Entrare in scia è anche un buon metodo per riempire la tua barra del turbo.

SPORTELLATA

Gli avversari si avvicinano troppo? Prendili a sportellate! Premi il tasto **↑** per spedirli fuori pista con una sportellata.

PICCHIATA

Al termine di un salto, atterra con uno schianto premendo il tasto . L'urto potrebbe far andare in testacoda gli avversari vicini.

TESTACODA

Dopo aver imboccato una rampa, mostra le tue capacità acrobatiche eseguendo dei testacoda in aria con i tasti  e  o con il pad analogico. Resta in aria il più a lungo possibile per completare più testacoda possibile e guadagnare un bonus turbo maggiore.

SUGGERIMENTO: assicurati di toccare terra mantenendo la giusta angolazione per guadagnare un'esplosione di velocità extra.

SALTARE

Premi il tasto  per far saltare il tuo kart o premilo due volte per eseguire uno spericolato doppio salto e oltrepassare gli ostacoli riempiendo la tua barra del turbo.

TURBO

Tieni d'occhio la tua barra del turbo. Quando inizia a riempirsi, premi ripetutamente o tieni premuto il tasto  e rilascerai un'esplosione di velocità che potrebbe farti superare tutti i tuoi avversari in un colpo.

SCUDO

Non farti spedire fuori dalla pista. Premi il tasto  quando i nemici si avvicinano per creare una bolla protettiva attorno al tuo kart.

SUGGERIMENTO: se la tua barra del turbo si svuota, non potrai usare il turbo del tuo kart, ma nemmeno le abilità Scudo e Sportellata.

USARE GLI OGGETTI

Disseminati sul tracciato troverai le capsule oggetto, che contengono oggetti utili per superare i tuoi avversari o spedirti fuori pista. Non è possibile sapere in anticipo cosa contenga una capsula oggetto. Dopo averla colpita, l'oggetto nascosto all'interno sarà mostrato nell'angolo in alto a destra dello schermo. Puoi conservare solo un oggetto alla volta, quindi non esitare a usarlo; ce ne sono tantissimi altri nelle capsule. Tra questi:



FULMINE

Elettrifica il kart di fronte a te con un singolo fulmine di elettricità sparato in linea retta.



FULMINE LIVELLO 2

Colpisci l'avversario più vicino a te con una scarica di elettricità che poi si dirama per colpire chiunque altro nelle vicinanze.



PISTOLA LIVELLO 1

Spara un missile dalla parte anteriore del tuo kart.



PISTOLA LIVELLO 2

Spara tre missili a ricerca che si agganciano all'avversario più vicino a te.



PISTOLA LIVELLO 3

Spara cinque missili a ricerca dalla parte anteriore del tuo kart.



LASER

Abbatti il kart davanti al tuo con un raggio laser di precisione.



LASER LIVELLO 2

Cosa c'è di meglio di un laser? Ma tre laser, naturalmente! Abbatti avversari multipli con un solo colpo.



BOMBA SONICA

La pista è troppo affollata? Allora rilascia un'esplosione di energia sonora che abatterà tutti quelli che si trovano vicino a te.



SUPERCARICA

Fai viaggiare il tuo kart a tutto gas lungo la pista con un'intensa esplosione di velocità.



MINA

Lascia una mina esplosiva sulla pista per ostacolare i tuoi inseguitori. Ma attento a non colpirla tu stesso al prossimo giro!



MINA LIVELLO 2

Lascia una mina da ogni lato del tuo kart per colpire chiunque provi a superarti.



MINA LIVELLO 3

Sparge una scia letale di esplosivi lungo la pista per colpire chiunque ti stia inseguendo.

MENU DI PAUSA

Hai bisogno di un istante di tregua? Premi il tasto **START** e potrai controllare i tuoi obiettivi, riavviare la gara o tornare alla Stazione gare.

DEUTSCH

XMB™-MENÜ

Wähle aus dem XMB™-Menü das -Symbol und anschließend das -Symbol. Nun erscheint ein kleines Bild der Software. Wähle dieses Bild aus und drücke die -Taste, um den Ladevorgang zu starten.

Die Informationen in diesem Handbuch waren zum Zeitpunkt der Veröffentlichung korrekt. In der späteren Entwicklungsphase des Produkts können jedoch noch kleinere Änderungen vorgenommen worden sein. Sämtliche Bildschirmfotos für dieses Handbuch wurden der englischen Version des Spiels entnommen. Einige Bildschirmfotos können Anzeigen des Spiels darstellen, die vor der Fertigstellung des Spiels verwendet wurden und leicht von den Anzeigen abweichen, die im endgültigen Produkt vorkommen.



MEMORY STICK™

Um deine Spieleinstellungen und deinen Spielfortschritt zu speichern, stecke einen Memory Stick™ in den Memory Stick™-Steckplatz des PSP™-Systems ein. Gespeicherte Spieldaten lassen sich von diesem oder einem beliebigen anderen Memory Stick™ mit zuvor gespeicherten „ModNation™ Racers“-Spieldaten laden. Vergewissere dich vor Spielbeginn, dass ausreichend freier Speicherplatz auf deinem Memory Stick™ vorhanden ist.

Wie viel freier Speicherplatz zum Speichern der „ModNation™ Racers“-Daten mindestens benötigt wird, hängt von der Kapazität des eingesteckten Memory Sticks™ ab.

WIRELESS-(WLAN)-FUNKTIONEN

Mit Software-Titeln, die die Wireless-(WLAN)-Funktion unterstützen, kannst du über eine Verbindung zu einem Wireless Local Area Network (WLAN) mit anderen PSP™-Systemen kommunizieren, Daten herunterladen und gegen andere Spieler antreten.



AD-HOC-MODUS

Der Ad-hoc-Modus ist eine Wireless-(WLAN)-Funktion, über die zwei oder mehr individuelle PSP™-Systeme direkt miteinander kommunizieren können.



GAME SHARING

Einige Software-Titel ermöglichen Game Sharing, mit dessen Hilfe der Benutzer bestimmte Spielfunktionen mit anderen Benutzern teilen kann, die kein PSP™-Game in ihr PSP™-System eingelegt haben.



INFRASTRUKTUR-MODUS

Der Infrastruktur-Modus ist eine Wireless-(WLAN)-Funktion, mit der sich ein PSP™-System über einen Wireless-(WLAN)-Access-Point (ein Gerät zur Verbindung zu einem kabellosen Netzwerk) mit einem Netzwerk verbinden lässt. Um auf die Funktionen des Infrastruktur-Modus zugreifen zu können, sind weitere Dinge notwendig: ein Abonnement eines Internet-Service-Providers, ein Netzwerkgerät (z. B. ein Wireless-ADSL-Router), ein Wireless-(WLAN)-Access-Point und ein PC. Weitere Informationen und Einzelheiten zum Einrichten des Gerätes findest du in der Bedienungsanleitung deines PSP™-Systems.

HINWEIS: ModNation™ Racers unterstützt den Ad-hoc-Modus und den Infrastruktur-Modus. Einzelheiten dazu findest du in dieser Anleitung unter „Community-Rennen“.

RICHTUNGSTASTEN: BEWEGUNG

In diesem Handbuch geben **↑**, **↓**, **←**, **→** etc. die Richtung sowohl der Richtungstasten als auch des Analog-Pads an, sofern nicht anders angegeben.

VERWENDUNG DER MENÜANZEIGEN

Drücke **↑**, **↓**, **←** oder **→**, um eine Option zu markieren, und drücke dann die **ⓧ**-Taste zur Bestätigung. Mit der **○**-Taste gelangst du zurück zum vorherigen Menü.

STANDARDSTEUERUNG

Analog-Pad



↑-Taste

↓-Taste

×-Taste

×-Taste (zwei Mal drücken)

×-Taste (gedrückt halten)

○-Taste

□-Taste

△-Taste

L -Taste

R -Taste

START-Taste

SELECT-Taste

Steuern

Steuern/Drehung (in der Luft)

Streifen

Stampfen

Sprung

Supersprung

Driften

Schild

Gegenstand verwenden

Turbo

Bremsen/Rückwärts

Beschleunigen

Pause

Zurücksetzen auf die Strecke

DER SPIELBILDSCHIRM



1 POSITION

2 RUNDENZÄHLER

3 TIMER

4 TURBOANZEIGE

5 AKTUELLER GEGENSTAND

6 AKTUELLE POSITION

BITTE MOTOREN STARTEN

HAUPTMENÜ

Während dein Motor warmläuft, stehen dir mehrere Optionen zur Verfügung:

RENNZENTRALE

Meine Herren (und Damen ... und Monster, Alien-Freaks ... und was immer du erschaffen hast), bitte die Motoren jetzt starten! Egal, ob du allein im Einzelrennen fährst oder den Karriere-Modus in Angriff nimmst, deine Freunde herausforderst oder es im Community-Rennen mit der ganzen Welt aufnimmst, hier findet die Action statt.

DESIGN-STUDIOS

Besuche die Design-Studios und lass deiner Kreativität freien Lauf. Falls du Unmengen von Ideen hast (und selbst falls nicht), kannst du hier einen ganz neuen Mod erschaffen, deinen eigenen Kart von der Karosserie an aufbauen, oder deine eigene Strecke gestalten, formen und anpassen. Dir fehlt die Inspiration? Drücke einfach die -Taste, lass alle Einstellungen zufällig auswählen und sieh selbst, welche süßen, verrückten oder absolut schrecklichen Kreationen der Mod-Generator ausspuckt.

COMMUNITY

Präsentiere der Welt deine Entwürfe und teile deine Mods, Karts und Strecken mit der Online-Renn-Community. Hier kannst du deine Position in den „Bestenlisten“ ansehen, mit „Meine Statistiken“ verfolgen, was du online gemacht hast, und deine Leistungen mithilfe von „Online-Mod-Jobs“ betrachten.

MEIN ZEUG

Um eine Kart-Legende zu werden, muss man mehr tun, als nur gewinnen. Unter „Mod-Jobs“ kannst du all deine Renn-Herausforderungen und Leistungen einsehen. Oder verwende „Meine Statistiken“, um einen Überblick darüber zu bekommen, wie deine Karriere voranschreitet. Hier kannst du außerdem „Profil laden“ oder „Profil speichern“ wählen oder verschiedene Optionen einsehen. Du kannst die Controller-Einstellungen und die Konfiguration ändern oder den Boxenfunk und die Musik ein- und ausschalten.

WILLKOMMEN ZUM ERSTEN RENNEN DER SAISON

EINZELSPIELER-RENNEN

Willst du sofort in die Action einsteigen? Dann bist du hier richtig. Wähle aus verschiedenen vorgefertigten Strecken, Mods und Karts aus, oder verwende eine deiner eigenen Kreationen oder heruntergeladene Objekte, um deine Fähigkeiten in einer von drei anpassbaren Rennarten zu verbessern.

Das „Action-Rennen“ ist ein blitzschneller Spurt in Richtung Ziellinie, komplett mit allen Gegenständen, Turbos und Angriffen, die du brauchst, um an die Spitze zu kommen. Für alle Puristen bietet der Modus „Reines Rennen“ geradlinige Raserei mit bis zu sechs Karts. Bei „Bis zum letzten Kart“ überleben dagegen nur die Schnellsten, da alle Nachzügler aus dem Kampf ausgeschlossen werden.

COMMUNITY-RENNEN

Du rechnest dir auch auf der Weltbühne Chancen aus? Da bist du nicht allein. Unter „Online-Rennen“ kannst du entweder einer bestehenden Renngemeinschaft von bis zu sechs Spielern beitreten, oder als Host dein eigenes Rennen veranstalten. Stelle deine Fähigkeiten sowohl auf den offiziellen Strecken der ModNation™ Racing Championship als auch auf den unendlich vielen selbst gebastelten Strecken aus der ganzen Welt unter Beweis.

Im Ad-hoc-Modus kannst du bis zu fünf Freunde und Rivalen herausfordern und mit ihnen zusammen über den Asphalt pflügen. Beweise ihnen auf deinen selbst erstellten Strecken deine Fähigkeiten als Designer oder schlage sie auf ihren eigenen Heimstrecken. Dein Stolz steht auf dem Spiel!

HINWEIS: Wenn du der Host bist, musst du die Strecke und die Renneinstellungen für das Spiel auswählen.

KARRIERE

Das ist er ... der Grund, warum der Mensch das Rad erfunden hat ... die ModNation™ Racing Championship. Starte den Karriere-Modus. Miss dich mit den Besten der Besten im MRC-Rennzirkus, verbessere deine Leistungen und Boni und strebe nach der Meisterschaft. Wenn du ein Rennen markierst, bekommst du angezeigt, was du tun musst, damit deine Karriere Fortschritte macht. Außerdem siehst du spezielle Aufgaben, für die du einen Verdienst erhältst, sowie Bonus-Leistungen, mit denen du noch weitere Extras freischalten kannst. Du kannst dir aussuchen, ob du mit einem der vorgefertigten Mods und Karts fahren willst, oder lieber die verwendest, die du im Laufe der Zeit erstellt, heruntergeladen oder freigeschaltet hast.

Je mehr Rennen und Herausforderungen du bestehst, desto mehr Belohnungen und Optionen werden im Design-Studio für dich freigeschaltet. Behalte also dein Ziel im Auge!

WERDE KREATIV!

Es wird Zeit, die Ärmel hochzukrempeln und deinen inneren Mechaniker freizulassen: In den Design-Studios darfst du dir so richtig die Hände schmutzig machen.

MOD-STUDIO

Um einen brandneuen Mod-Charakter zu erschaffen, wählst du „Neu“, um mit einer leeren Leinwand zu beginnen. Alternativ dazu kannst du auch eine der bereits existierenden Vorlagen und Elite-Fahrer bearbeiten oder einem heruntergeladenen Mod neue Züge verpassen.

TIPP: Falls dir gerade die Inspiration fehlt, drücke einfach die -Taste, um das Aussehen des Mods zufällig zu gestalten. Wer weiß, vielleicht erschaffst du ja ein Meisterwerk ... oder einen schrecklichen Freak.

Wenn du mit dem Aussehen deines Mods zufrieden bist, dann drücke die -Taste, um ihn zu speichern und ihm einen Namen zu geben. Dein Charakter erscheint jetzt in der „Meine Mods“-Liste und kann für alle Rennarten ausgewählt werden.

KARTSTUDIO

Um einen neuen Kart zu entwerfen, gehst du ins Kartstudio, wählst „Neu“ und kannst deiner Kreativität freien Lauf lassen. Falls dir das lieber ist, kannst du auch mit „Bearbeiten“ existierende Karts auswählen und nach deinem Geschmack umgestalten. Viele Teile stehen dir in unterschiedlichen Stilen und in bis zu 128 verschiedenen Farben zur Verfügung. Natürlich kannst du jederzeit mit der -Taste zufällig ein Design erschaffen.

Wenn du mit dem Erstellen fertig bist, dann drücke die -Taste, um den Editor zu verlassen und deinen Kart zu speichern. Gib ihm einen Namen und er erscheint für alle Rennarten in der Auswahlliste „Meine Karts“.

STRECKENSTUDIO

Um eine komplett neue Strecke zu basteln, betrittst du einfach das Streckenstudio, wählst „Neu“ und suchst dir eines der vier Themen für deine Umgebung aus: Berge, Wüste, Küste oder Dschungel.

Du kannst keine der vorgefertigten Strecken verändern, aber über die Option „Bearbeiten“ kannst du jederzeit deine gespeicherten oder heruntergeladenen Strecken verbessern, erneuern oder komplett umbauen.

ERSTELLEN DEINER STRECKE

Sobald du dein Thema ausgewählt hast, kannst du loslegen. Drücke die -Taste, um das Starttor zu platzieren und überleg dir, wo der Asphalt verlegt werden soll. Drücke die -Taste, um die grundlegenden Umrisse deiner Strecke festzulegen. Mit dem Analog-Pad kannst du Kurven einbauen und mit der - und der -Taste die Steigung oder Senkung der Straße bestimmen. Falls du etwas verändern möchtest oder nicht mehr genug Platz zur Verfügung hast, drücke die -Taste, um deine Schritte zurückzuverfolgen.

Auf dem Bildschirm siehst du Anzeigen, die dir die verbleibende Strecke anzeigen, die du noch verlegen kannst, und die Form, die deine Strecke annimmt. Wenn dir deine Schöpfung gefällt, drücke die -Taste zum automatischen Fertigstellen und verbinde die beiden Enden deiner Strecke miteinander.

Jetzt, da du die Grundform deiner Strecke festgelegt hast, wird es Zeit, richtig kreativ zu werden.

BEARBEITEN

Verwandle deine Strecke mit den folgenden Optionen von einer gemütlichen Ausflugsfahrt in eine nervenaufreibende Verfolgungsjagd:

STRECKE ÄNDERN

Du kannst deinen Parcours überhöhen und lift /anheben, Ränder und Zäune hinzufügen, oder die Breite und den Belag deiner Strecke ändern.

REQUISITEN PLATZIEREN

Wähle aus Hunderten unterschiedlicher Gegenstände und bestücke deinen Parcours mit Rampen, Turbos, Werfern, Kapseln und Hindernissen. Du kannst auch außerhalb der Strecke Dinge wie Bäume, Gebäude und Schilder platzieren, um deiner Welt ein bisschen mehr Persönlichkeit einzuhauchen.

GELÄNDE FORMEN

Ergänze die Umgebung deiner Strecke um Hügel, Täler oder Berge. Wähle unterschiedliche Terrain-Arten aus, bewege das Analog-Pad, um die Strecke zu begutachten, und ändere mit der - und der -Taste den Winkel der Kamera. Drücke die -Taste, um das Zielgebiet zu vergrößern. Mit der -Taste hebst du das Terrain an, mit der -Taste senkst du es ab.

GELÄNDE BEMALEN

Verleihe deiner Umgebung einen Hauch von Farbe.

HIMMEL

Schwebe mit dem Kopf in den Wolken und kontrolliere das Wetter auf deiner Strecke.

TESTFAHRT

Unterziehe die Strecke einem Probedurchlauf, und probiere alle Wendungen, Kurven, Objekte und Hindernisse aus, bevor du dein fertiges Werk speicherst.

ZURÜCKSETZEN

Du bist mit deiner Strecke nicht zufrieden? Entferne einzelne Elemente oder wähle „Alles entfernen“, um von vorne zu beginnen.

VERLASSEN / SPEICHERN

Speichere deine Strecke und gib ihr einen Namen, damit sie unter „Meine Strecken“ in den Modi Einzelspieler-Rennen und Community-Rennen auftaucht.

BEREIT MACHEN ZUM RENNEN

Du glaubst also, du könntest fahren? Nicht so voreilig. Um ein echter Champion im ModNation™-Rennen zu werden, reicht es nicht, einfach nur auf der Strecke zu bleiben. Wenn du auf das Podium willst, musst du noch ein paar Dinge lernen..

DRIFTEN

Okay, das Lenkrad hast du schon mal gefunden. Ein guter Anfang! Kurven zu fahren erscheint zunächst nicht so schwer, aber ein guter Drift entscheidet oft über Sieg oder Niederlage. Wenn du in eine Kurve hineinfährst, drücke und halte die -Taste, um durch die Kurve zu driften, auf der Straße zu bleiben und dein Tempo beizubehalten. Dafür musst du etwas üben, aber du wirst sehen: Es lohnt sich!

WINDSCHATTENFAHREN

Fahre direkt hinter einem Gegner, damit du weniger Windwiderstand hast. Dadurch erhält dein Kart mehr Schwung, wenn du überholen willst. Mit dem Windschattenfahren kannst du auch wunderbar deine Turboanzeige auffüllen.

STREIFEN

Dir rücken ein paar Rivalen zu dicht auf die Pelle? Streife sie einfach! Drücke die -Taste, um sie seitlich von der Straße zu fegen.

STAMPFEN

Wenn du durch die Luft fliegst, lande durch Drücken der -Taste abrupt mit einem Schlag: Der Aufprall kann alle Rivalen im Umkreis ins Schleudern bringen.

DREHEN

Wenn du über eine Rampe gesprungen bist, zeige deine akrobatischen Künste, indem du dich mithilfe der - und der -Taste oder des Analog-Pads in der Luft drehst. Bleibe so lange wie möglich in der Luft, um möglichst viele Drehungen zu schaffen, damit du einen größeren Turbo-Bonus erhältst.

TIPP: Versuche, im richtigen Winkel wieder aufzukommen, damit du einen zusätzlichen Geschwindigkeitsschub erhältst.

SPRINGEN

Drücke die X-Taste, damit dein Kart springt, oder drücke sie kurz doppelt, um einen waghalsigen Supersprung zu machen, über mögliche Gefahren zu springen und deine Turboanzeige aufzufüllen.

TURBO EINSETZEN

Behalte deine Turboanzeige im Auge. Wenn sie anfängt, sich zu füllen, kannst du die Δ-Taste kurz drücken oder gedrückt halten, um einen Geschwindigkeitsschub zu erzeugen, der dich an deinen Feinden vorbeischießen könnte.

SCHILD EINSETZEN

Lass dich nicht von der Strecke drängen! Drücke die O-Taste, wenn Feinde in der Nähe sind, um eine schützende Blase um deinen Kart entstehen zu lassen.

TIPP: Wenn deine Turboanzeige leer wird, kannst du deinem Kart keinen Geschwindigkeitsschub mehr geben, und deine Schild- und Streiffähigkeiten kannst du auch nicht mehr einsetzen.

GEGENSTÄNDE VERWENDEN

Auf allen Strecken sind Kapseln verteilt, in denen sich spezielle Gegenstände befinden, mit denen du deine Gegner überholen oder von der Straße hauen kannst. Man kann nicht erkennen, was sich in einer Kapsel befindet, bis man über sie gefahren ist und der Gegenstand in der rechten unteren Ecke des Bildschirms erscheint. Du kannst immer nur einen Gegenstand haben, also freunde dich nicht zu sehr mit ihnen an: Es gibt noch so viele andere, wie zum Beispiel:



BLITZ

Setze den Kart vor dir mit einem elektrischen Blitz unter Strom, der gradeaus gefeuert wird.



KETTENBLITZ

Triff den nächsten Gegner mit einem Elektroschock, der sich dann aufteilt und alle anderen in der Nähe ebenfalls frittiert.



DIREKTSCHUSS

Schieße eine Rakete von der Vorderseite deines Karts ab.



SCHWARM

Feuere eine Wärmesuchrakete ab, die deinen nächsten Rivalen ins Visier nimmt.



HYDRA

Feuere fünf Wärmesuchraketen von der Vorderseite deines Karts ab.



LASER

Schalte den Kart vor dir mit einem Präzisionslaserstrahl aus.



DREISTRAHL

Was ist besser als ein Laser? Drei Laser! Schalte mehrere Gegner mit einem Schuss aus.



SCHALLBOMBE

Wird dir die Strecke zu voll? Dann lass einen Schwall akustischer Energie los, der alle in der Nähe ausschalten wird.



TURBOLADER

Feuere deinen Kart mit einem heftigen Geschwindigkeitsschub die Strecke entlang.



EINZELMINE

Hinterlasse eine explosive Mine auf der Strecke, in die deine Verfolger fahren können. Aber pass auf, dass du sie in der nächsten Runde nicht selbst erwischst!



SPLITTERMINE

Lass auf beiden Seiten deines Karts Minen fallen, um jeden in die Luft zu jagen, der dich überholen will.



STREUMINE

Hinterlasse eine hochexplosive Spur auf der Strecke, um alle deine Verfolger auszuschalten.

PAUSENMENÜ

Musst du dich mal ein wenig ausruhen? Dann drücke die START-Taste und schau dir deine Ziele an, starte das Rennen neu oder begib dich zurück in die Rennzentrale.

ESPAÑOL

MENÚ XMB™

Selecciona el icono  en el menú XMB™ y luego, el icono . Aparecerá una miniatura del programa. Selecciona la imagen y pulsa el botón  para empezar a cargar.

La información que contiene este manual era correcta en el momento de su edición, pero podrían haberse introducido algunos cambios de poca relevancia en posteriores fases de desarrollo del producto. Todas las pantallas del manual se han extraído de la versión inglesa del producto. Algunas de ellas podrían proceder de versiones anteriores a su conclusión y, por consiguiente, diferir ligeramente del producto finalizado.



MEMORY STICK™

Para guardar los ajustes y el estado de la partida, introduce un Memory Stick™ en la ranura para Memory Stick™ del sistema PSP™. Se pueden cargar datos guardados en el mismo Memory Stick™ o en cualquier Memory Stick™ que contenga datos de ModNation™ Racers guardados con anterioridad. Asegúrate de que haya suficiente espacio libre en el Memory Stick™ antes de empezar a jugar.

La cantidad mínima de espacio libre necesario para cargar datos de ModNation™ Racers variará dependiendo de la capacidad del Memory Stick™ utilizado.

FUNCIONES INALÁMBRICAS (WLAN)

Aquellos títulos que utilizan las funciones inalámbricas (WLAN) permiten al usuario comunicarse con otros sistemas PSP™, descargar datos y competir con otros jugadores a través de una red de área local inalámbrica (Wireless Local Area Network, o WLAN).



MODO AD HOC

El modo Ad Hoc es una función inalámbrica (WLAN) que permite a dos o más sistemas PSP™ comunicarse directamente entre sí.



COMPARTIR JUEGO

Algunos juegos utilizan la opción Compartir juego, que permite al usuario compartir funciones de juego específicas con otros usuarios que no tengan un PSP™ Game en su sistema PSP™.



MODO INFRAESTRUCTURA

El modo Infraestructura es una función que permite al sistema PSP™ conectarse a un punto de acceso de red inalámbrica (WLAN), es decir, un dispositivo utilizado para conectarse a una red inalámbrica. Para acceder a las funciones del modo Infraestructura hacen falta varios requisitos, como una suscripción a un proveedor de servicios de Internet, un dispositivo de red (por ejemplo, un router inalámbrico ADSL), un punto de acceso inalámbrico (WLAN) y un PC. Si necesitas más información y detalles sobre los ajustes, consulta el manual de instrucciones de tu sistema PSP™.

NOTA: ModNation™ Racers es compatible con los modos Ad hoc e Infraestructura. Encontrarás más detalles en la sección "Carrera de la comunidad" de este manual.

BOTONES DE DIRECCIÓN: MOVIMIENTO

En este manual, ↑, ↓, ←, → etc. se utilizan para denotar la dirección de los botones de dirección y del pad analógico, a menos que se indique lo contrario.

USO DE PANTALLAS DE MENÚS

Pulsa ↑, ↓, ← o → para resaltar una opción y, a continuación, pulsa el botón × para confirmar. Para volver a la pantalla de menú anterior, pulsa el botón ○.

CONTROLES PREDETERMINADOS

pad analógico	Dirigir
botones ←/→	Dirigir/Girar (en el aire)
botón ↑	Embestir lateralmente
botón ↓	Pisotón
botón X	Salto
botón X (dos veces)	Supersalto
botón X (mantener)	Derrape
botón O	Escudo
botón □	Usar objeto
botón △	Usar el turbo
botón L	Frenar/Marcha atrás
botón R	Acelerar
botón START (inicio)	Pausa
botón SELECT (selección)	Restablecer el kart

LA PANTALLA DE JUEGO



- 1 POSICIÓN
- 2 CONTADOR DE VUELTAS
- 3 TIEMPO

- 4 INDICADOR DE TURBO
- 5 OBJETO ACTUAL
- 6 POSICIÓN ACTUAL

PON EN MARCHA EL MOTOR

MENÚ PRINCIPAL

Mientras el motor se calienta, tienes varias opciones a tu disposición:

CENTRAL DE COMPETICIÓN

Damas (y caballeros... y monstruos, rarezas alienígenas... y cualquier otra cosa que hayas creado), ¡jarranquen el motor! Juegues solo en una Carrera individual o un desafiante Modo carrera o retes a tus amigos o al mundo entero en una Carrera de la comunidad, aquí es donde empieza la acción.

ESTUDIOS DE DISEÑO

Visita los Estudios de diseño y allí encontrarás un mundo de creatividad al alcance de tu mano. Si tienes un día inventivo (y aunque no sea así) puedes crear un Mod de la nada, construir tu propio kart desde el chasis o diseñar, esculpir y personalizar tu propio circuito. ¿Te falta la inspiración? Pues pulsa el botón  para usar el modo aleatorio en todas las opciones y verás qué creaciones más hermosas, estrambóticas o directamente horripilantes es capaz de crear el motor de Mods.

COMUNIDAD

Muestra tus diseños al mundo y comparte tus Mods, karts y circuitos con la comunidad online. Aquí puedes comprobar qué posición ocupas en la Clasificación, ver qué tal te ha ido online en Mis estadísticas y revisar tus logros a través de Tareas Mod online.

MIS COSAS

No basta con ganar para convertirse en una leyenda de los karts. En Tareas Mod puedes ver todos los desafíos y logros que has conseguido o utilizar Mis estadísticas para revisar cómo ha progresado tu carrera. También puedes acceder a Cargar perfil o Guardar perfil, o ver un amplio abanico de Opciones, como el Esquema de controles o activar y desactivar la Radio de boxes y la Música.

BIENVENIDA A LA PRIMERA CARRERA DE LA TEMPORADA

CARRERA INDIVIDUAL

¿Te mueres de ganas de entrar en acción? Has llegado al sitio adecuado. Elige entre los circuitos, Mods y karts ya creados o selecciona una de tus propias creaciones o de los objetos que hayas descargado, para perfeccionar tus habilidades en uno de los tres modos de carrera personalizables.

Carrera de acción es una lucha desenfundada por ganar la línea de meta, con todos los objetos, aceleradores y ataques que puedas necesitar. Para los más puristas, Carrera pura es una carrera de hasta seis karts a velocidad de vértigo, mientras que en Último kart en pie solo los más rápidos sobrevivirán, puesto que los rezagados se irán cayendo de la competición.

CARRERA DE LA COMUNIDAD

¿Te apetece probar suerte en un escenario global? A otros, también. Si seleccionas Carrera online podrás usar el modo Infraestructura para entrar en un grupo de hasta seis competidores o hacer de anfitrión de tu propia carrera y demostrar lo que vales, tanto en los circuitos oficiales del Campeonato de Carreras de ModNation™ Racers como en el ilimitado mundo de los personalizados.

En el modo Ad Hoc puedes desafiar a un máximo de cinco amigos y rivales y salir con ellos al asfalto. Demuestra tu habilidad como diseñador en tus propios circuitos o bate a tus rivales en los suyos. ¡Tu orgullo está en juego!

NOTA: si eres el anfitrión, debes seleccionar el circuito y los ajustes de carrera de la partida.

CARRERA

Aquí está... La razón principal por la que el hombre inventó la rueda... el Campeonato de Carreras de ModNation™ Racers. Entra en el modo Carrera y enfréntate a los mejores de la MRC, acumula logros y bonificaciones y ve avanzando por el campeonato. Resalta cada evento y podrás ver lo que hace falta para avanzar en tu carrera, las misiones especiales que te proporcionarán recompensas y los logros de bonificación que te permitirán desbloquear más cosas. Puedes competir con cualquiera de los Mods y karts predeterminados, o seleccionar cualquier otro creado, descargado o desbloqueado por ti.

¡Cuantas más carreras termines y más desafíos completes, más recompensas y opciones desbloquearás en los Estudios de diseño, así que no apartes la vista del premio!

MUESTRA TU CREATIVIDAD

Es hora de arremangarse y sacar al mecánico que llevas dentro. Los Estudios de diseño son el sitio donde te mancharás las manos.

ESTUDIO DE MODS

Para crear un Mod totalmente nuevo, elige nuevo y comenzarás desde cero. Como alternativa, puedes personalizar uno de los pilotos prediseñados o de élite, o retocar cualquier Mod que hayas descargado.

CONSEJO: si te falla la inspiración, pulsa el botón  para usar el modo aleatorio en la apariencia de tu Mod. ¿Quién sabe? Podrías crear una obra maestra... o un monstruo espantoso.

Cuando estés feliz con el resultado, pulsa el botón  para guardarlo y dale un nombre. Tu personaje aparecerá en la lista de Mis Mods y podrás elegirlo para todos los tipos de carreras.

ESTUDIO DE KARTS

Para diseñar y construir un nuevo kart, entra en el Estudio de karts, elige "Nuevo" y deja volar tu imaginación. O, si lo prefieres, elige "Editar" para escoger uno de los karts existentes y personalízalo a tu gusto. Hay muchas piezas distintas para probar, en gran variedad de estilos diferentes y hasta 128 colores distintos. Por supuesto, siempre puedes usar el botón  para usar el modo aleatorio.

Cuando hayas terminado de crear, pulsa el botón  para salir y guardar tu kart. Ponle un nombre y aparecerá en la lista de Mis karts para todos los tipos de carreras.

ESTUDIO DE CIRCUITOS

Para crear un circuito completamente nuevo en el que competir, solo tienes que entrar en el Estudio de circuitos, escoger "Nuevo" y elegir el terreno entre los cuatro temas disponibles: Alpino, Desierto, Costa y Jungla.

No podrás modificar ninguno de los circuitos prefabricados, pero siempre puedes escoger "Editar" para alterar, actualizar o rehacer desde cero cualquiera de tus circuitos guardados o cualquier objeto que hayas descargado.

LA CREACIÓN DE TU CIRCUITO

Una vez elegido el tema, es hora de ponerse a trabajar. Pulsa el botón  para colocar la puerta de salida y empieza a pensar en la disposición del asfalto. Pulsa el botón  para empezar a trazar el perfil básico de tu circuito, usa el pad analógico para añadirle algunos giros, curvas y recodos y los botones  y  para subir o bajar el nivel de la carretera. Si cambias de idea o te quedas sin espacio, pulsa el botón  para deshacer tus pasos.

En la pantalla verás un indicador que te marcará la cantidad de circuito restante que te queda y la forma que está tomando tu obra. Cuando te satisfaga el aspecto de lo que has creado, pulsa el botón  para completar automáticamente y unir los dos extremos de tu circuito.

Ahora que ya tienes el trazado básico, es cuando puedes dejar volar realmente tu imaginación.

EDITAR

Convierte tu circuito en lo que quieras, desde un apacible paseo campestre a una carrera delirante, con las siguientes opciones:

MODIFICAR CIRCUITO

Peralta y levanta el trazado, añádele escapatorias y vallas o cambia el ancho y el estilo de pavimentado del circuito.

COLOCAR ATREZZO

Elige entre centenares de objetos para poblar tu circuito, desde rampas, plataformas de aceleración y lanzadores a vainas de objetos y obstáculos diversos. Hasta puedes colocar objetos fuera de la pista, como árboles, edificios y carteles, para darle algo de personalidad al mundo.

DEFORMAR TERRENO

Añade colinas, valles o picos montañosos a los escenarios por los que discurre el circuito. Elige entre una amplia variedad de tipos de terreno, mueve el pad analógico para recorrer el trazado y usa los botones  y  para inclinar el ángulo de la cámara. Pulsa el botón  para ampliar la zona; pulsa el botón  para elevar el terreno o el botón  para bajarlo.

PINTAR TERRENO

Dales un toque de color a los escenarios.

CIELO

Mete la cabeza en las nubes y controla el clima en el circuito.

CONDUCCIÓN DE PRUEBA

Dale una pasada al circuito para probar los giros, las curvas, los objetos y los obstáculos antes de guardar la versión terminada.

REINICIAR

¿No te satisface tu circuito? Elimina elementos sueltos o elige "Borrar todo" para empezar desde cero.

SALIR / GUARDAR

Guarda tu circuito y ponle nombre para que aparezca en la sección Mis circuitos de los modos Carrera individual y Carrera de la comunidad.

PREPARÉMONOS PARA CORRER

¿Conque crees que sabes conducir? No lo des por sentado. Para ser campeón de ModNation™ Racing no basta con permanecer en la pista. Si quieres un sitio en el podio, vas a tener que aprender unas cuantas cosas.

DERRAPAR

Vale, ya sabes dónde está el volante. Buen comienzo. Coger una curva es una cosa, pero muchas veces las carreras se ganan y se pierden en los derrapes.

Al entrar en una curva, mantén pulsado el botón  y comenzarás a deslizarte por ella sin perder velocidad ni salirte de la carretera.

Hace falta práctica, pero cuando empieces a hacerlo bien notarás la diferencia.

IR AL REBUFO

Al colocarte justo detrás de tu adversario, sufrirás menos la resistencia del viento, lo que dará ventaja a tu kart a la hora de adelantar. Además, colocarse a rebufo es una manera perfecta de llenar el indicador de turbo.

EMBESTIR

¿Los rivales se acercan demasiado para tu gusto? ¡Dales un buen empujón! Pulsa el botón  para sacarlos de la carretera.

PISOTONES

Desde el aire, cae a tierra como una piedra pulsando el botón . Es posible que la sacudida haga girar a los rivales que se encuentren cerca.

GIRAR

Cuando cojas una rampa demuestra tus dotes acrobáticas girando en el aire con los botones  y  o el pad analógico. Permanece en el aire todo el tiempo posible para completar los máximos giros que puedas y recibirás una bonificación de turbo más grande.

CONSEJO: procura caer al suelo en el ángulo correcto para conseguir un acelerón adicional.

SALTAR

Pulsa el botón  para que tu kart dé un salto, o púlsalo dos veces para intentar un arriesgado supersalto. Supera los peligros de este modo y rellenarás la barra de turbo.

TURBO

Vigila el indicador de turbo; una vez que empieza a llenarse, si pulsas o mantienes pulsado el botón  obtendrás una dosis de potencia adicional que tal vez te permita dejar atrás a tus rivales.

ESCUDO

No te dejes intimidar en el circuito. Pulsa el botón  cuando haya enemigos cerca para formar una burbuja protectora alrededor de tu kart.

CONSEJO: si el indicador de turbo se agota, no podrás usarlo para acelerar tu kart, pero tampoco podrás utilizar el escudo ni las embestidas.

USAR OBJETOS

Por toda la pista hay vainas que contienen objetos especiales, útiles para ayudarte a dejar atrás a tus rivales o sacarlos de la carretera. No hay forma de saber lo que puede haber dentro de una vaina hasta que pases sobre ella, momento en el que el contenido aparecerá en la esquina inferior derecha de la pantalla. Solo puedes llevar un objeto a la vez, así que no te apegues demasiado a ellos; hay muchos más esperándote, como:



RAYO

Electrocuta al kart que tienes delante con un rayo de electricidad disparado hacia delante.



CADENA DE RAYOS

Lanza una descarga contra tu rival más próximo, que luego se bifurcará y freirá a cualquier otro que haya cerca.



CAÑÓN

Lanza un misil desde la parte delantera de tu kart.



CAÑÓN ENJAMBRE

Dispara tres misiles buscadores de calor contra tus rivales más próximos.



CAÑÓN HIDRA

Dispara cinco misiles buscadores de calor desde la parte delantera de tu kart.



LÁSER

Liquida al kart que llevas delante con un rayo láser de precisión.



TRI-LÁSER

¿Qué puede haber mejor que un láser? ¡Pues tres, claro! Acaba con varios enemigos de un solo disparo.



IMPACTO SÓNICO

¿El circuito empieza a estar abarrotado? Suelta una descarga sónica para solucionar el problema liquidando a todo el que haya cerca.



SUPERCARGA

Proyecta a tu kart por el circuito como una catapulta con un potente acelerón.



MINA

Suelta un regalito explosivo en el asfalto para tus competidores. ¡Ten cuidado de no comértelo en la siguiente vuelta!



MINA DOBLE

Suelta minas a cada lado de tu kart para acabar con todo el que intente adelantarte.



CAMPO DE MINAS

Deja un rastro de letales explosivos para atrapar a todo el que te siga.

MENÚ PAUSA

¿Necesitas un respiro momentáneo? Pulsa el botón **START** (inicio) y podrás revisar tus objetivos, reiniciar la carrera o volver a la Central de competición.

NEDERLANDS

XMB™ MENU

Selecteer in het XMB™-menu het -icoontje en daarna het -icoontje. Er verschijnt een miniatuurafbeelding van de software. Selecteer de afbeelding en druk op de X-toets om de game te laden.

De informatie in deze handleiding was correct bij het ter perse gaan, maar het kan zijn dat er laat in de ontwikkelingsfase van het spel nog enkele kleine veranderingen zijn doorgevoerd. Alle screenshots in deze handleiding zijn van de Engelse versie van het spel. Het is mogelijk dat er screenshots zijn gebruikt van de nog niet voltooide versie van het spel. Die screenshots kunnen kleine verschillen vertonen met het uiteindelijke spel.



MEMORY STICK™

Als je je spelinstellingen en vorderingen wilt opslaan, plaats je een Memory Stick™ in de Memory Stick™-aansluiting van je PSP™-systeem. Je kunt opgeslagen spelgegevens laden van dezelfde of een andere Memory Stick™ met opgeslagen spelgegevens van ModNation™ Racers. Controleer of er voldoende ruimte beschikbaar is op de Memory Stick™ voordat je begint te spelen.

De ruimte die ModNation™ Racers nodig heeft om gegevens op te slaan, is afhankelijk van de capaciteit van de geplaatste Memory Stick™.

DRAADLOZE (WLAN-)TOEPASSINGEN

Bij softwaretitels die de draadloze (WLAN-)toepassingen ondersteunen, kun je communiceren met andere PSP™-systemen, gegevens downloaden en het opnemen tegen andere spelers via een verbinding met een draadloos lokaal netwerk (Wireless Local Area Network - WLAN).



AD HOC-MODUS

De Ad Hoc-modus is een draadloze (WLAN-)functie waarmee twee of meer individuele PSP™-systemen rechtstreeks met elkaar kunnen communiceren.



GAME DELEN

Sommige softwaretitels kunnen een game delen, waardoor de gebruiker specifieke spelonderdelen kan delen met andere gebruikers die geen PSP™ Game in hun PSP™-systeem hebben.



INFRASTRUCTUURMODUS

De Infrastructuurmodus is een draadloze (WLAN-)functie waarmee het PSP™-systeem verbinding kan maken met een netwerk via een draadloos (WLAN-)toegangspunt (een apparaat dat wordt gebruikt om verbinding te maken met een draadloos netwerk). Om toegang te krijgen tot de Infrastructuurmodus heb je nog meer zaken nodig, zoals een abonnement bij een internetprovider, een netwerkaparaat (bijvoorbeeld een draadloze ADSL-router), een draadloos (WLAN-)toegangspunt en een pc. Zie de gebruiksaanwijzing van het PSP™-systeem voor meer informatie en details over het aansluiten.

OPMERKING: ModNation™ Racers ondersteunt de Ad Hoc-modus en de Infrastructuurmodus. Lees voor meer informatie de paragraaf 'Communityrace' in deze handleiding.

RICHTINGSTOETSEN: VERPLAATSEN

In deze handleiding worden, tenzij anders vermeld, de aanduidingen **↑**, **↓**, **←** en **→** gebruikt om aan te geven op welke richtingstoetsen je moet drukken of in welke richting je de analoge joystick moet duwen.

DE MENU-SCHERMEN GEBRUIKEN

Druk op **↑**, **↓**, **←** of **→** om een optie te selecteren. Druk vervolgens op de **ⓧ**-toets om je keuze te bevestigen. Druk op de **○**-toets om terug te keren naar het vorige scherm.

STANDAARDBESTURING

Analoge joystick	Sturen
←/→	Sturen /draaien (in de lucht)
↑-toets	Van opzij beuken
↓-toets	Beuken
X-toets	Sprong
X-toets (2x)	Supersprong
X-toets (ingedrukt houden)	Driften
O-toets	Schild
□-toets	Voorwerp gebruiken
△-toets	Boosten
L -toets	Remmen /achteruit
R -toets	Accelereren
START-toets	Pauze
SELECT-toets	Terugkeren op het circuit

HET SPELSCHERM



1 POSITIE

2 AANTAL RONDEN

3 KLOK

4 BOOSTMETER

5 HUIDIG VOORWERP

6 HUIDIGE POSITIE

START JE MOTOR

HOOFDMENU

Terwijl je motor warmdraait, kun je een aantal dingen doen:

RACESTATION

Heren (en dames, en monsters, aliens en wat je verder ook gemaakt hebt), start uw motoren! Of je nu in je eentje een solorace start, een carrière begint, of je vrienden en de wereld uitdaagt voor een communityrace: hier begint het allemaal.

ONTWERPSTUDIO'S

In de ontwerpstudio's kun je je creativiteit de vrije loop laten. Als je je geïnspireerd voelt (of niet), dan kun je een van top tot teen nieuwe Mod, kart of zelfs een circuit ontwerpen, vormgeven en aanpassen. Geen inspiratie? Ram dan maar gewoon op de Δ -toets om een willekeurig schattig, maf of afzichtelijk ontwerp te gebruiken dat is verzonnen door de mod-software.

COMMUNITY

Toon je ontwerpen aan de wereld en deel je Mods, karts en circuits met de online-racecommunity. Ook vind je hier je positie in de klassementen, heel wat algemene online-informatie in Mijn statistieken en een overzicht van je succesverhalen via Online-prestaties.

MIJN SPULLEN

Als je wilt uitgroeien tot een kartlegende, moet je meer doen dan alleen maar winnen. Mod-opdrachten biedt een overzicht van je race-uitdagingen en je prestaties. Via Mijn statistieken zie je hoe je carrière ervoor staat. Hier vind je de opties Profiel laden en Profiel opslaan. Daarnaast zijn er een aantal opties, zoals Controllerlay-out, configuraties en de mogelijkheid om commentaar en muziek in het spel aan of uit te zetten.

WELKOM BIJ DE EERSTE RACE VAN HET JAAR

SOLORACE

Kun je niet wachten om te racen? Dan ben je hier aan het goede adres. Je kunt kiezen uit een aantal kant-en-klare circuits, Mods en karts of selecteer een van je eigen bedenksels of gedownloade ontwerpen. Daarna kun je kiezen uit drie soorten races die je naar jouw smaak kunt instellen.

Een actierace is een nietsontziende race naar de finishlijn waarbij er meer dan genoeg voorwerpen, boosts en wapens op het circuit liggen om je te helpen. Puristen kunnen kiezen voor een pure race voor zes karts en in Tot de laatste kart worden de traagste deelnemers de race uitgezet tot er maar ééntje overblijft.

COMMUNITYRACE

Denk je dat je klaar bent voor een internationaal podium? Dan ben je niet de enige. Kies Online-race om via de Infrastructuurmodus mee te doen aan een race voor zes spelers. Of host je eigen race en verdien je sporen in het officiële ModNation™ Racing Championship en op de vele zelfgemaakte circuits.

Via de Ad Hoc-modus kun je maximaal z'n vijven samen het circuit onveilig maken. Laat zien dat er een ontwerper in je schuilt door vriend en vijand op je eigen circuit te verslaan of verneder ze op hun circuits. Jouw trots staat op het spel!

OPMERKING: als jij de host bent, kies jij het circuit en de race-instellingen.

CARRIÈRE

Dit is het dan... de reden waarom men het wiel uitvond... het racekampioenschap van ModNation™. Begin je carrière en neem het op tegen de beste coureurs van het kampioenschap, voltooi opdrachten, verdien bonussen en word de onbetwiste nummer 1. Als je een race selecteert, zie je wat je moet doen om de voortgang van je carrière te bespoedigen. Ook vind je op die manier speciale opdrachten waarmee je een beloning en bonus-prestaties kunt winnen die tot nog meer extraatjes leiden. Je kunt racen met een van de kant-en-klare Mods en karts, je eigen creaties, of Mods en karts die je hebt gedownload of vrijgespeeld.

Hoe meer races je uitrijdt en uitdagingen je voltooit, des te meer beloningen en opties je vrijspeelt in de ontwerpstudio's, dus hou die concentratie vast!

LAAT JE CREATIVITEIT SPREKEN

Het is tijd om aan de slag te gaan en je innerlijke automonteur te ontplooiën: in de ontwerpstudio's kun je je handen flink uit de mouwen steken.

MODSTUDIO

Als je een nieuwe Mod wilt aanmaken, kies je nieuw om met een schone lei te beginnen. Natuurlijk kun je ook de kant-en-klare en elite-racers aanpassen of een gedownloade Mod onder handen nemen.

TIP: kun je even niets bedenken? Druk dan op de -toets voor een willekeurig ontwerp. Wie weet leidt het tot een kunstwerk... of een afzichtelijk gedrocht.

Als je tevreden bent met het uiterlijk van je Mod druk je op de -toets om hem op te slaan en hem een naam te geven. Je schepping verschijnt vervolgens in de lijst Mijn Mods en is gelijk beschikbaar voor alle racetypen.

KARTSTUDIO

In de kartstudio kun je een volledig nieuwe kart ontwerpen. Kies Nieuw en geef je creativiteit de ruimte. Of kies Aanpassen om bestaande karts aan te passen aan jouw smaak. Je kunt kiezen uit vele onderdelen, verschillende stijlen en wel 128 kleuren. Maar goed, je kunt natuurlijk op de -toets drukken voor een willekeurig ontwerp.

Als je klaar bent, druk je op de -toets om te stoppen en je kart op te slaan. Geef 'm een naam en voor je het weet staat hij in de lijst Mijn karts, zodat je 'm voor alle racetypen kunt gebruiken.

CIRCUITSTUDIO

Als je een totaal nieuw circuit wilt ontwerpen, kun je terecht in de circuitstudio. Daar selecteer je nieuw en kies je uit vier terreinsoorten: bergen, woestijn, kust en jungle.

Als je op Aanpassen drukt, kun je je eigen circuits of gedownloade voorwerpen bewerken. De kant-en-klare circuits kun je niet aanpassen.

JE EIGEN CIRCUIT ONTWERPEN

Zodra je een thema hebt gekozen, kun je aan de slag. Druk op de -toets om de startlijn te plaatsen en bedenk hoe je het parcours aanlegt. Druk op de -toets om de basisvorm van je circuit te bepalen, gebruik de analoge joystick om bochten toe te voegen en druk op de -toets en de -toets om het wegdek te verhogen of te verlagen. Als je een foutje maakt of geen ruimte meer hebt, druk je op de -toets om je acties ongedaan te maken.

Het resterend circuit wordt op het scherm aangegeven, evenals de vorm van je circuit. Als je tevreden bent, druk je op de -toets om je circuit automatisch te voltooien en de uiteinden van je circuit met elkaar te verbinden.

Nu je de basis hebt gelegd, kun je helemaal uit je creatieve dak gaan.

AANPASSEN

Verander de toeristische route die je hebt uitgestippeld in een serieus, bloedsnel circuit met de volgende opties:

CIRCUIT AANPASSEN

Maak overheersende wegen, til het wegdek omhoog, voeg bermen en hekken toe of pas de breedte en de ondergrond van het circuit aan.

VOORWERPEN PLAATSEN

Er zijn honderden voorwerpen waarmee je je circuit kunt verfraaien. Van hellingen, boosts en lanceerhellingen tot wapentonnen en obstakels. Door bomen, gebouwen en wegwijzers naast het parcours te plaatsen, geef je je circuit nog meer persoonlijkheid.

TERREIN VERVORMEN

Voeg heuvels, valleien of bergtoppen toe aan de omgeving van je circuit. Je hebt de keuze uit meerdere soorten terrein. Verken het parcours met de analoge joystick en gebruik  en  om de camerahoek te veranderen. Druk op de -toets om het doelgebied te vergroten. Om het terrein te verhogen, druk je op de -toets en om het terrein te verlagen druk je op de -toets.

TERREIN VERVEN

Vrolijk de omgeving op met een fris kleurtje.

LUCHT

Jij bepaalt de weersvoorspelling op jouw circuit.

TESTRITJE

Verken iedere bocht en alle voorwerpen en obstakels die je circuit rijk is voor je het ontwerp opslaat.

HERSTELLEN

Niet tevreden met je circuit? Verwijder individuele voorwerpen of selecteer Alles wissen om helemaal opnieuw te beginnen.

STOPPEN / OPSLAAN

Als je je circuit opslaat en een naam geeft, verschijnt hij in de lijst Mijn circuits in de speltypen Solorace en Communityrace.

KLAAR VOOR DE START?

Dus jij dacht dat je een coureur was? Ik dacht het niet. Als je een ModNation™ Racing-kampioen wilt worden, moet je meer kunnen dan niet van de baan raken. Je zult wat dingen moet leren als je op het podium wilt belanden.

DRIFTEN

Goed, je hebt het stuur gevonden. Da's alvast een beginnetje. Een bocht nemen is één ding, een goede driftpartij is een heel ander verhaal. Als je over een hellend wegdek racet terwijl je de -toets ingedrukt houdt, begint de drift. De kart drukt zich op de weg zodat je je snelheid vasthoudt. Het duurt even voor je het onder de knie hebt, maar als het zover is, merk je het verschil meteen.

SLIPSTREAMEN

Als je vlak achter een tegenstander rijdt, heb je minder last van tegenwind waardoor je kart een boost krijgt bij inhaalmanoeuvres. Op die manier vul je meteen je boostmeter bij.

BEUKEN

Komen je rivalen dichterbij dan je lief is? Beuk ze uit de weg! Druk op  om ze van de baan te vegen.

STAMPEN

Als je in de lucht op  drukt, kom je met een smak neer op het circuit. Door de knal is de kans groot dat je tegenstanders van de weg raken.

DRAAIEN

Als je een schans neemt, kun je allerlei acrobatische kunstjes uitvoeren terwijl je door de lucht vliegt door de analoge joystick te gebruiken of op  en  te drukken. Blijf zo lang mogelijk in de lucht en draai zo vaak mogelijk in het rond voor een enorme boostbonus.

TIP: zorg ervoor dat je goed op het wegdek landt voor een extra snelheidsboost.

SPRONGEN

Druk op de -toets om je kart te laten springen. Als je er twee keer op drukt, maak je een supersprong, waarmee je over obstakels vliegt en je boostmeter vult.

BOOSTEN

Hou je boostmeter altijd in de gaten. Als hij vol begint te lopen, kun je op de -toets drukken om langs je rivalen te racen.

SCHILDEN

Zorg dat je niet van het circuit wordt gepest: druk op de -toets als je tegenstanders in de buurt zijn om een schild rond je kart te activeren.

TIP: als de bodem van de boostmeter in zicht is, kun je je kart geen snelheidsboost meer geven, maar ook geen schild. Bovendien kun je dan niet meer beuken.

VOORWERPEN GEBRUIKEN

Op alle circuits vind je wapentonnen die speciale voorwerpen bevatten waarmee je je vijanden te slim af kunt zijn. Je weet pas wat er in een ton zit als je eroverheen rijdt. Op dat moment wordt de inhoud van de wapenton rechts onder in beeld getoond. Je kunt maar één voorwerp tegelijkertijd meenemen, dus gebruik alles wat je tegenkomt zo snel mogelijk. Hieronder zie je wat voorbeelden:



BLIKSEM

Zet de kart voor je onder stroom met een elektrische bliksemzoeker.



KETTINGBLIKSEM

Elektrocuteer de dichtstbijzijnde rivaal met een bliksemzoeker die vervolgens iedereen die te dicht in de buurt komt ook te pakken neemt.



RECHT SCHOT

Lanceer een raket uit de voorkant van je kart.



ZWERM

Schiet drie hittezoekende raketten af die achter de dichtstbijzijnde tegenstander aan gaat.



HYDRA

Schiet vijf hittezoekende raketten uit de voorkant van je kart.



LASER

Schakel de kart voor je uit met een precisiestraal.



TRISTRAAL

Wat is er beter dan één laser? Drie natuurlijk! Met één schot schakel je meerdere tegenstanders uit.



SONISCHE BOM

Circuit te vol? Gooi een bommetje en geniet daarna van de rust.



SUPERLADER

Stuur je kart met een noodvaart over het circuit met een intense snelheidsboost.



MIJN

Leg een mijn neer om je tegenstanders dwars te zitten. Maar vergeet niet waar hij ligt, anders rij je er in de volgende ronde zelf overheen!



SPLITSMIJN

Laat aan weerszijden van je kart mijnen achter zodat het wel heel gevaarlijk wordt om jou in te halen.



FRAGMENTEERMIJN

Laat een spoor van dodelijke explosieven achter op het circuit om je achtervolgers te grazen te nemen.

PAUZEMENU

Even genoeg actie gehad? Druk op de START-toets en check je doelen, herstart de race of ga terug naar het racestation.

PORTUGUÊS

MENU XMB™

Selecciona o ícone  no Menu XMB™ e depois selecciona o ícone . Será apresentada uma imagem em miniatura do software. Selecciona a imagem e prime o botão  para começares a carregar.

As informações contidas neste manual de instruções estavam correctas à data de publicação. No entanto, poderão ter sido feitas pequenas alterações posteriormente, durante o desenvolvimento do produto. Todas as capturas de ecrã apresentadas neste manual de instruções foram tiradas da versão inglesa deste produto. No entanto, algumas capturas de ecrã poderão ter sido tiradas de ecrãs antes de estes estarem totalmente acabados, pelo que poderão diferir ligeiramente dos ecrãs apresentados no produto final.



MEMORY STICK™

Para guardares as definições e o progresso no jogo, insere um Memory Stick™ na ranhura para Memory Stick™ do sistema PSP™. Os dados de jogo guardados podem ser carregados a partir do mesmo Memory Stick™ ou a partir de qualquer Memory Stick™ que contenha dados anteriormente guardados de ModNation™ Racers. Certifica-te de que existe espaço suficiente no Memory Stick™ antes de começares a jogar.

O espaço livre mínimo necessário para guardar dados de ModNation™ Racers irá variar de acordo com a capacidade do Memory Stick™ inserido.

FUNCIONALIDADES WIRELESS (WLAN)

Os títulos de software que suportam a funcionalidade Wireless (WLAN) permitem ao utilizador comunicar com outros sistemas PSP™, transferir dados e competir contra outros utilizadores através da ligação a uma Wireless Local Area Network (WLAN - rede local sem fios).



MODO AD HOC

O modo Ad Hoc é uma funcionalidade Wireless (WLAN) que permite a dois ou mais sistemas PSP™ comunicarem directamente entre si.



PARTILHA DE JOGO

Alguns títulos de software têm a funcionalidade Partilha de Jogo, que permite ao utilizador partilhar elementos específicos do jogo com outros utilizadores que não têm um PSP™ Game no seu sistema PSP™.



MODO DE INFRA-ESTRUTURA

O Modo de Infra-estrutura é uma funcionalidade Wireless (WLAN) que permite ao sistema PSP™ ligar-se a uma rede através de um Ponto de Acesso Wireless (WLAN) – um dispositivo utilizado para fazer uma ligação a uma rede Wireless (sem fios). Para se poder aceder às funcionalidades do Modo de Infra-estrutura, são necessários vários itens adicionais, incluindo uma subscrição de um ISP, um dispositivo de rede (por ex.: um Router Wireless (sem fios) ADSL), um Ponto de Acesso Wireless (WLAN) e um PC. Para mais informações e pormenores sobre a configuração, consulta o Manual de Instruções do sistema PSP™.

NOTA: ModNation™ Racers suporta o Modo Ad Hoc e o Modo Infra-estrutura. Consulta a secção "Corrida da Comunidade" deste manual para obteres mais pormenores.

BOTÕES DE DIRECÇÃO: MOVIMENTO

Neste manual, ↑, ↓, ←, → etc. são utilizados para indicar a direcção dos botões de direcção e do painel analógico, excepto se indicado o contrário.

UTILIZAR ECRÃS DE MENU

Prime ↑, ↓, ← ou → para realçares uma opção e depois prime o botão × para confirmares. Para regressares ao ecrã do menu anterior, prime o botão ○.

CONTROLOS PREDEFINIDOS

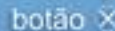
painel analógico



botão ↑



botão ↓



botão ×

botão × (premir duas vezes)

botão × (manter premido)

botão ○



botão □



botão △



botão R



botão START (iniciar)

botão SELECT (seleccionar)

Direcção

Direcção /Peão (quando estás no ar)

Bater de Lado

Esmagar

Salto

Super Salto

Derrapar

Escudo

Usar Item

Turbo

Travar /Marcha-atrás

Acelerar

Pausa

Reposição (voltar para a pista)

O ECRÃ DE JOGO



1 POSIÇÃO

2 CONTAGEM DE VOLTAS

3 TEMPO

4 MEDIDOR DE TURBO

5 ITEM ACTUAL

6 POSIÇÃO ACTUAL

PÔR O MOTOR A TRABALHAR

MENU PRINCIPAL

Enquanto o teu motor aquece, tens uma série de opções disponíveis.

CENTRAL DE CORRIDAS

Cavalheiros (e senhoras... e monstros... e alienígenas esquisitos... ou seja lá o que for que tenhas criado), liguem os vossos motores! Quer jogues sozinho numa Corrida de Jogador Individual, enfrentes o Modo Carreira, desafies amigos ou tentes conquistar o mundo através de uma Corrida da Comunidade, é aqui wue toda a acção acontece.

ESTÚDIOS DE DESIGN

Visita os Estúdios de Design e encontra um mundo de criatividade na ponta dos teus dedos. Se estiveres a sentir-te criativo (ou mesmo que não estejas), podes criar um mod a partir do nada, construir o teu próprio kart do chassis para cima, ou desenha, esculpe e personaliza a tua própria pista. Não te sentes inspirado? Basta premires o botão  para que todas as escolhas sejam feitas de um modo aleatório. Vê que criações fofinhas, malucas ou simplesmente hediondas são inventadas pelo motor mod.

COMUNIDADE

Exibe os teus designs ao mundo e partilha os teus mods, karts e pistas com a comunidade de corridas online. Aqui poderás ver o teu lugar nas Tabelas de Liderança, manter registos daquilo que tens andado a fazer online em As Minha Estatísticas e ver os teus feitos através de Objectivos Mod Online.

AS MINHAS COISAS

Não basta apenas ganhar para te tornares uma lenda dos karts. Em Objectivos Mod, podes ver todos os teus desafios e feitos, ou utilizar As Minhas Estatísticas como um registo de como a tua carreira tem progredido. Também é aqui que seleccionas Carregar Perfil ou Guardar Perfil, ou que visualizas uma série de Opções, incluindo configuração e Disposição dos Controlos, ou que ligas e desligas a Rádio das Boxes e a Música do jogo.

BEM-VINDO À PRIMEIRA CORRIDA DA TEMPORADA

CORRIDA DE JOGADOR INDIVIDUAL

Estás ansioso para saltar para a acção? Bem, este é o local certo. A partir de uma série de pistas, mods e karts pré-feitos, ou seleccionando uma das tuas próprias criações ou itens transferidos, escolhe com quais preferes aperfeiçoar a tua técnica em um de três modos de corrida personalizáveis.

A Corrida com Acção é uma correria alucinante até à meta, repleta dos itens, turbos e ataques de que vais precisar para ganhares vantagem. Já para os mais puristas, Corrida Pura é um sprint de seis karts a toda a velocidade. Já em Último Kart de Pé apenas os mais rápidos sobrevivem, enquanto os mais pastelões vão sendo eliminados da batalha.

CORRIDA DA COMUNIDADE

Achas que tens hipóteses num palco global? Não és o único. Ao seleccionares Corrida Online, podes utilizar o Modo de Infra-estrutura para te juntares a um grupo de até seis pilotos ou para seres tu o anfitrião e provares o que vales tanto em pistas ModNation™ Racing Championship oficiais como numa das pistas do ilimitado mundo dos circuitos personalizados.

No Modo Ad Hoc podes desafiar de um a cinco amigos e rivais para se fazerem ao asfalto juntos. Exibe o teu dom para o design com as tuas pistas ou bate-os no seu próprio território; é o teu orgulho que está em jogo.

NOTA: Se o anfitrião fores tu, terás de seleccionar a pista e as definições da corrida para o jogo.

CARREIRA

E agora... a razão pela qual o Homem criou a roda: ModNation™ Racing Championship. Entra no Modo Carreira e enfrenta os melhores dos melhores num campeonato MRC, acumula feitos e bónus, e avança através do campeonato. Realça uma pista para veres o que tens de fazer para avançares na tua carreira, que objectivos especiais terás de atingir para receberes recompensas e os feitos de bónus que desbloquearão ainda mais coisas fixas para tu usares. Podes competir com um dos mods e karts pré-feitos, ou seleccionar qualquer um dos que tenhas criado, transferido ou desbloqueado entretanto.

Quanto mais corridas terminares e quanto mais desafios completares, mais recompensas e opções irás desbloquear no Estúdio de Design, por isso não percas o prémio de vista!

LIBERTA A CRIATIVIDADE

Está na hora de arregaças as mangas e soltares o mecânico que há em ti; os Estúdios de Design são o sítio ideal para meteres mãos à obra.

ESTÚDIO DE MODS

Para criares uma personagem mod novinha em folha, selecciona novo para começares com uma tela em branco. Em alternativa, podes personalizar um dos pilotos pré-feitos ou de elite já existentes, ou dar um visual diferente a um mod que tenhas transferido.

DICA: Se a inspiração escassear, basta premires o botão  para alterares o visual do teu mod de forma aleatória. Quem sabe, até pode ser que consigas criar uma obra-prima... ou um monstro hediondo.

Quando estiveres feliz com o visual do teu mod, prime o botão  para o guardares e para lhe dares um nome. A tua personagem aparecerá na lista Os Meus Mods e pode ser seleccionada para todos os tipos de corrida.

ESTÚDIO DE KARTS

Para desenhares e construíres um kart novinho em folha, entra no Estúdio de Karts, selecciona "Novo" e solta a criatividade. Ou, se preferires, selecciona Editar e escolhe um dos karts já existentes para personalizares segundo as tuas próprias especificações. Existe uma série de peças para experimentares, numa grande variedade de estilos com até 128 cores diferentes. E claro, podes sempre premir o botão  para a escolha ser aleatória.

Quando acabares de criar, prime o botão  para sair e guardar o teu kart kart. Dá-lhe um nome e ele aparecerá na lista Os Meus Karts para todos os tipos de corrida.

ESTÚDIO DE PISTAS

Para criares uma pista completamente nova onde possas pilotar, basta entrares no Estúdio de Pistas, seleccionares "Novo" e escolheres um tema, entre quatro possíveis para, o teu terreno: montanha, deserto, beira-mar ou selva.

Não vais poder alterar nenhum dos percursos pré-feitos, mas podes sempre seleccionar "Editar" para ajustar, retocar ou alterar radicalmente as tuas pistas guardadas ou qualquer um dos itens transferidos.

CRIAR A TUAPISTA

Assim que seleccionares um tema, está na hora de meter mãos à obra. Prime o botão  para colocares a tua linha de partida, e começa a pensar na forma como vais dispor o alcatrão. Prime o botão  para começares a delinear o esboço básico da tua pista, utiliza o painel analógico para adicionares curvas e contracurvas, e prime o botão  e o botão  para elevares ou baixares a estrada. Se mudares de ideias ou se ficares sem espaço, prime o botão  para refazeres os passos.

No ecrã, verás indicadores que te mostram a quantidade de pista restante que ainda pode ser colocada e a forma que o teu percurso está a tomar. Quando estiveres contente com aquilo que criaste, prime o botão  para completar automaticamente e unir as pontas da tua pista.

Agora que tens a forma básica delineada, podes começar realmente a dar largas à tua imaginação.

EDITAR

Faz com que a tua pista passe de um passeio agradável no campo para uma viagem alucinante e emocionante com as seguintes opções:

MODIFICAR PISTA

Inclina e levanta o teu percurso, adiciona-lhe escapatórias e cercas ou altera a largura e o estilo do pavimento da pista.

COLOCAR ADEREÇOS

Tens centenas de itens à tua disposição para povoar o teu percurso, de rampas, turbos e lançadores, a obstáculos e cápsulas de itens. Até podes colocar itens que não fazem parte da pista, como árvores, edifícios e sinais, para dares um pouco de personalidade ao mundo.

DEFORMAR TERRENO

Acrescenta colinas, vales ou picos montanhosos ao ambiente da tua pista. Escolhe entre vários tipos de terreno, utiliza o painel analógico para inspeccionares o percurso e utiliza os botões  e  para alterares o ângulo da câmara. Prime o botão  para expandires a zona alvo e prime o botão  para elevares o terreno ou o botão  para o baixares.

PINTAR TERRENO

Dá um banho de cor ao ambiente que te rodeia.

CÉU

Coloca a tua cabeça nas nuvens e controla a meteorologia para o teu percurso.

TESTAR CONDUÇÃO

Dá uma volta à tua pista, para experimentares todas as curvas e contracurvas, todos os objectos e obstáculos antes de guardares a obra final.

REINICIAR

Não estás contente com a tua pista? Elimina elementos individualmente ou selecciona "Limpar Tudo" para começares de novo.

SAIR / GUARDAR

Guarda a tua pista e dá-lhe um nome, para que ela apareça na secção As Minhas Pistas dos modos Corrida de Jogador Individual e Corrida da Comunidade.

PREPARADO PARA A CORRIDA?

Então, pensas que sabes conduzir? É melhor pensares de novo. Para seres um campeão de ModNation™ Racing precisas de muito mais do que te limitares a permanecer em pista. Se queres aquele lugar no pódio, precisas de aprender primeiro umas coisinhas.

DERRAPAR

Muito bem, já sabes onde fica o volante. Espectáculo. Fazer uma curva é uma coisa, mas é nas derrapagens que se pode perder ou ganhar uma corrida. Quando estiveres a entrar numa curva, mantém premido o botão **R** e começarás a deslizar à roda da curva, abraçando a estrada e mantendo a velocidade. É preciso alguma prática, mas quando acertares, notarás a diferença.

UTILIZAR CONES DE AR

Coloca-te directamente atrás de um adversário e oferecerás menos resistência ao vento, dando uma impulsão ao teu kart quando avançares para a ultrapassagem. Utilizar cones de ar é também uma ótima forma de encheres o teu Medidor de Turbo.

BATER DE LADO

Os teus rivais estão demasiado perto de ti para o teu gosto? Empurra-os! Prime o botão **↑** para lhes bateres de lado e, desta forma, empurrá-los para fora da estrada.

ESMAGAR

Enquanto voas pelo ar, desce à terra com um estrondo, premindo o botão ; o choque pode mandar os rivais dar uma volta... ou um péão!

FAZER PEÕES

Depois de saltares de uma rampa, exhibe as tuas habilidades acrobáticas, girando no ar ao utilizares os botões  e , ou o painel analógico. Fica no ar o mais tempo possível para completares tantas rotações quantas as que consigas e ganhares um bónus ainda maior.

DICA: Certifica-te de que aterras no ângulo correcto para ganhares um impulso de velocidade extra.

SALTAR

Prime o botão  para fazeres o teu kart saltar, ou prime-o rapidamente duas vezes para executares um ousado Super Salto e saltares por cima de obstáculos, o que também te ajuda a encheres a tua Barra de Turbo.

USAR O TURBO

Fica atento ao Medidor de Turbo pois, assim que começar a encher, podes premir rapidamente ou manter premido o botão  para ganhares um aumento de velocidade que te poderá fazer passar como uma bala pelos teus rivais.

USAR O ESCUDO

Não deixes que te empurrem para fora da pista, prime o botão  quando estiverem inimigos ao pé de ti e formar-se-á uma bolha protectora à volta do teu kart .

DICA: Se o teu Medidor de Turbo ficar vazio, não poderás dar ao teu kart um impulso de velocidade, não poderás bater de lado e também não poderás utilizar o escudo.

UTILIZAR ITENS

Espalhadas por toda a pista estão as Cápsulas de Itens, contendo itens especiais que te ajudarão a ganhar vantagem sobre os teus adversários ou a rebentar com eles para fora da estrada. Não há maneira de saber o que está dentro de uma cápsula até conduzir por cima dela, altura em que o item escondido lá dentro é mostrado no canto inferior direito do ecrã. Apenas podes ter um item de cada vez, por isso não te agarres muito a um, pois há muitos mais de onde esse veio, incluindo:



RELÂMPAGO

Electrifica o kart à tua frente com um único relâmpago de electricidade disparado mesmo em frente.



RAIOS ENCADEADOS

Electrocuta o teu rival mais próximo com uma descarga de electricidade que depois se ramifica e frita todos os que estejam nas proximidades.



MÍSSIL DIRECTO

Lança um único míssil da frente do teu kart.



TRIPLO MÍSSIL

Dispara três mísseis busca-calor que se fixa no teu rival mais próximo.



MÍSSEIS HIDRA

Dispara cinco mísseis busca-calor da frente do teu kart.



LASER SIMPLES

Elimina o kart à tua frente com um raio laser de precisão.



LASER TRIPLO

O que é melhor do que ter um laser? É ter três, claro! Elimina vários adversários ao mesmo tempo com um único tiro.



BOMBA SÓNICA

A pista está demasiado lotada? É melhor libertares uma descarga de energia sónica que vai eliminar todos os que estiverem por perto



NITRO

Envia o teu kart velozmente pela pista a fora com um intenso aumento de velocidade...



MINA SIMPLES

Larga uma mina explosiva na pista para que os teus perseguidores se esbarrem nela. Apenas tens de ter cuidado para não bater nela na próxima volta!



MINA DUPLA

Larga minas para os dois lados do teu kart e rebenta com quem estiver a tentar ultrapassar-te.



MINA TRIPLA

Deixa um rasto de explosivos mortais espalhados pela pista para apanhares quem vier atrás de ti.

MENU PAUSA

Precisas descansar de toda esta acção? Prime o botão **START** (iniciar) e podes ver os teus objectivos, reiniciar a corrida ou voltar à Central de Corridas.

РУССКИЙ

МЕНЮ ХМВ™

В меню ХМВ™ выберите сначала пиктограмму , а затем пиктограмму . Выберите мини-ролик игры и нажмите кнопку .

Сведения в настоящем Руководстве пользователя были актуальны на момент его отправки в печать. Позже в игру могли быть внесены незначительные изменения. Снимки экрана, сделанные в ранних версиях игры, могут не соответствовать ее финальной версии. Все снимки экрана для настоящего Руководства были сделаны в английской версии игры.



MEMORY STICK™

Чтобы получить возможность сохранять игру и параметры ее настройки, вставьте карту Memory Stick™ в одноименное гнездо системы PSP™ и убедитесь, что на ней достаточно свободного пространства. Загрузить игру и параметры настройки можно с любой карты Memory Stick™, содержащей необходимые данные ModNation™ Racers. Перед началом игры убедитесь, что на карте Memory Stick™ достаточно свободного пространства.

Минимальный объем свободного пространства, необходимый для сохранения игры ModNation™ Racers, зависит от емкости карты Memory Stick™.

БЕСПРОВОДНЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ (WLAN)

Беспроводные возможности системы PSP™ предназначены для коллективной игры, передачи данных и общения с другими пользователями.



ПРЯМОЕ СОЕДИНЕНИЕ

Режим прямого соединения (Ad Hoc Mode) позволяет осуществлять связь между несколькими системами PSP™ без использования точки доступа.



СОВМЕСТНАЯ ИГРА

В некоторых программных продуктах используется функция совместной игры (Game Sharing). Она позволяет передавать отдельные элементы игры другим пользователям системы PSP™, у которых нет диска PSP™Game с игрой.



ТОЧКА ДОСТУПА

Режим точки доступа (Infrastructure Mode) позволяет осуществлять связь системы PSP™ с локальной сетью или Интернетом посредством точки доступа. Для использования этого режима может потребоваться дополнительное оборудование, в том числе точка доступа WLAN, беспроводной маршрутизатор ADSL или другое подобное устройство, а также персональный компьютер. Кроме того, может потребоваться действующий договор с поставщиком услуг доступа в Интернет. За более подробной информацией обращайтесь к документации системы PSP™.

ВНИМАНИЕ: игра ModNation™ Racers поддерживает режим прямого соединения и режим точки доступа. Подробности см. в разделе "Коллективная игра" данного Руководства.

КНОПКИ НАПРАВЛЕНИЙ: ПЕРЕМЕЩЕНИЕ

В данном Руководстве символами ↑, ↓, ← и → обозначаются кнопки направлений и движения мини-джойстика, если не указано иное.

НАВИГАЦИЯ В МЕНЮ

Для выбора пунктов меню используйте кнопки ↑, ↓, ← или →, для подтверждения выбора нажмите кнопку ⊗. Для возврата к предыдущему меню нажмите кнопку ○.

КОМАНДЫ УПРАВЛЕНИЯ

Мини-джойстик



Кнопка ↑

Кнопка ↓

Кнопка ×

Кнопка × (нажать два раза)

Кнопка × (удерживать)

Кнопка ○

Кнопка □

Кнопка △

Кнопка L

Кнопка R

Кнопка START

Кнопка SELECT

Руление

Руление/вращение (в воздухе)

Удар бортом

Удар сверху

Прыжок

Суперпрыжок

Дрифтинг

Щит

Использование предмета

Форсаж

Тормоз/задний ход

Газ

Меню паузы

Возврат на трассу

ЭКРАН ИГРЫ



❶ ПОЗИЦИЯ

❷ КРУГИ

❸ ТАЙМЕР

❹ ИНДИКАТОР ФОРСАЖА

❺ ПРЕДМЕТ

❻ ТЕКУЩАЯ ПОЗИЦИЯ

ЗАВОДИ, ПОЕХАЛИ!

ГЛАВНОЕ МЕНЮ

Пока двигатель разогревается, изучите разделы главного меню:

АВТОДРОМ

Дамы и господа, а также монстры, инопланетяне и все прочие, кого вы придумали, – запускайте моторы! Все гонки начинаются на Автодроме. Здесь можно выбрать индивидуальный заезд, режим карьеры или коллективную гонку.

СТУДИИ ДИЗАЙНА

Обязательно посетите студии дизайна. Здесь ваши идеи воплощаются в жизнь: создавайте собственных персонажей, конструируйте карты и стройте трассы! Не хватает вдохновения? Нажмите кнопку , чтобы сделать случайный выбор. Получившееся творение наведет вас на новые идеи.

СООБЩЕСТВО

Публикуйте персонажей, карты и трассы: другие игроки смогут загрузить и оценить ваши творения. Следите за результатами в таблицах лидеров, просматривайте вашу статистику и сетевые достижения.

МОЙ РАЗДЕЛ

Узнайте, чего вы добились и как развивается ваша карьера, – откройте меню "Достижения" или "Моя статистика", где перечислены ваши результаты. Также здесь можно загрузить профиль или сохранить профиль и выполнить настройку: выбрать схему управления, включить или отключить рацию и музыку.

ДОБРО ПОЖАЛОВАТЬ НА ПЕРВУЮ ГОНКУ СЕЗОНА! ИНДИВИДУАЛЬНЫЙ ЗАЕЗД

Не терпится начать гонки? Тогда вы пришли по адресу. Выберите готовую трассу, персонажа и карт, либо воспользуйтесь собственными творениями или материалами, загруженными из сети. Оттачивайте навыки вождения в трех видах заездов.

Боевой заезд – сумасшедшая гонка, где можно использовать оружие и устранять соперников любыми средствами, чтобы занять первое место. Спортивный заезд – обычное соревнование для шести карт. В режиме "До последнего гонщика" самые медленные участники по очереди выбывают из игры; побеждает последний оставшийся гонщик.

КОЛЛЕКТИВНАЯ ИГРА

Хотите выступить на мировой арене? Вы не одиноки. Выберите коллективную игру, чтобы присоединиться к гонке для шести участников в режиме точки доступа или создать собственную игру. Играйте на официальных трассах чемпионата ModNation или на трассах, созданных игроками.

В режиме прямого соединения можно сыграть с пятью друзьями: покажите, что знаете любимую трассу как свои пять пальцев, или победите соперников на их же поле. На кону ваша репутация!

ВНИМАНИЕ: если вы администратор, то вам нужно выбрать трассу и параметры заезда.

КАРЬЕРА

Гоночный чемпионат ModNation™ – вот, ради чего наши предки изобрели колесо! В режиме карьеры вы можете принять участие в этом соревновании, победить элитных гонщиков и стать чемпионом. Выберите заезд, и вы узнаете, что нужно сделать для прогресса в карьере, как получить выигрыш и награду, которая откроет доступ к призовым материалам. Для игры можно выбрать любого персонажа и любой карт из готовых, загруженных или ваших собственных творений.

Чем больше пройдено заездов и испытаний, тем больше материалов и функций вы можете использовать в студиях дизайна, так что вперед, к новым призам!

ВКЛЮЧАЕМ ФАНТАЗИЮ

Пора дать волю воображению: студии дизайна позволяют воплощать в жизнь самые смелые идеи!

СТУДИЯ ПЕРСОНАЖЕЙ

Чтобы сделать персонажа с нуля, выберите пункт "Создать". Также можно редактировать готовых гонщиков, в том числе элитных, а также загруженных персонажей.

СОВЕТ: если не получается придумать персонажа, нажмите кнопку , чтобы сделать случайный выбор. Кто знает, что получится – красавец или чудовище...

Когда закончите редактировать персонажа, нажмите кнопку , чтобы сохранить его и ввести имя. Новый персонаж добавится в список "Мои персонажи", и вы сможете играть за него в любом режиме.

СТУДИЯ КАРТОВ

Чтобы создать карт, войдите в студию карт и выберите пункт "Создать".

Чтобы изменить готовый карт, выберите пункт "Редактировать". На выбор предлагается множество деталей в разных стилях и до 128 цветов. Конечно, можно нажать кнопку , чтобы сделать случайный выбор.

Закончив конструирование, нажмите кнопку , чтобы выйти и сохранить карт. Введите его название, и ваше новое творение добавится в список "Мои карты" для всех видов гонок.

СТУДИЯ ТРАСС

Чтобы создать трассу, войдите в студию трасс, выберите пункт "Создать", а затем выберите одну из четырех тем: горы, пустыню, побережье или джунгли.

Изменить готовые трассы нельзя, но вы можете выбрать пункт "Редактировать" и переделать ваши собственные творения или трассы, загруженные из сети.

СОЗДАНИЕ ТРАССЫ

Выбрав тему, вы сможете приступить к работе. Нажмите кнопку , чтобы разместить линию старта. Нажмите кнопку , чтобы начать создание трассы. Для добавления поворотов используйте мини-джойстик. Чтобы поднять дорогу, нажмите кнопку , чтобы опустить – кнопку . Если вы передумали и решили отменить изменения, нажмите кнопку .

На экране отображается индикатор “Осталось трассы” и схема вашей дороги. Чтобы автоматически завершить создание трассы, нажмите кнопку .

Итак, основа для вашей трассы готова. Пора по-настоящему дать волю фантазии.

РЕДАКТИРОВАТЬ

Следующие инструменты помогут вам сделать из обычной сельской дороги сложную и опасную гоночную трассу:

ИЗМЕНИТЬ ТРАССУ

Создает насыпи, подъемы, обочины и ограждения, а также меняет ширину и поверхность трассы.

РАЗМЕСТИТЬ ОБЪЕКТЫ

В вашем распоряжении сотни объектов, в том числе трамплины, ускорители, капсулы с полезными предметами и препятствия. Кроме того, вы можете украсить свое творение декорациями из раздела “Вне трассы”: деревьями, зданиями, дорожными знаками и т.д.

ИЗМЕНЕНИЕ РЕЛЬЕФА

Выберите тип рельефа, переместите камеру с помощью мини-джойстика, установите угол обзора кнопками  и . Чтобы увеличить участок для изменения рельефа, нажмите кнопку ; чтобы поднять рельеф, нажмите кнопку , чтобы опустить – кнопку .

СОЗДАНИЕ РЕЛЬЕФА

Раскрасьте трассу, как вам больше нравится.

НЕБО

Установите погоду для данной трассы.

ТЕСТ-ДРАЙВ

Перед сохранением трассы рекомендуется по ней поездить, проверить каждый поворот и убедиться, что объекты работают как надо.

ВЕРНУТЬСЯ

Трасса не понравилась? Удалите ненужные элементы по отдельности или выберите "Очистить все", чтобы начать строительство заново.

ВЫЙТИ / СОХРАНИТЬ

Сохраните трассу, дайте ей название, и она добавится в список "Мои трассы" в индивидуальных заездах и коллективной игре.

ГОТОВИМСЯ К ГОНКЕ

Думаете, вы уже готовы к соревнованиям? Чтобы стать чемпионом ModNation, нужно овладеть следующими приемами:

ДРИФТИНГ

Одно дело – просто вписаться в поворот, и совсем другое – выполнить дрифтинг. Умелый дрифтинг может решить исход гонки. Начав поворот, нажмите и удерживайте кнопку , чтобы войти в управляемый занос. С первого раза может не получиться, но со временем вы освоите эту технику.

ДРАФТИНГ SLIPSTREAMING

Держитесь в зоне, где уменьшается лобовое сопротивление, то есть прямо позади карта соперника, – и вы быстро вырветесь вперед. Кроме того, за драфтинг даются очки форсажа.

УДАР БОРТОМ

Соперник слишком близко? Ударьте его бортом! Нажмите кнопку , чтобы столкнуть конкурента с дороги.

УДАР СВЕРХУ

Чтобы выполнить удар сверху, нажмите кнопку ↓, находясь в воздухе. Соперники, попавшие под удар, потеряют управление.

ВРАЩЕНИЕ

Прыгнув с трамплина, продемонстрируйте ваши акробатические навыки: выполните вращение с помощью кнопок ← и → или мини-джойстика. Чем больше вращение, тем больше очков форсажа вы заработаете.

СОВЕТ: чтобы получить дополнительное ускорение, приземляйтесь под правильным углом.

ПРЫЖОК

Чтобы выполнить прыжок на карте, нажмите кнопку ×. Чтобы перепрыгнуть через препятствие и заработать очки форсажа, выполните суперпрыжок: быстро нажмите эту же кнопку два раза.

ФОРСАЖ

Следите за индикатором. Если у вас есть очки форсажа, несколько раз нажимайте и отпускайте (либо нажмите и удерживайте) кнопку △, чтобы быстро разогнаться.

ЩИТ

Не дайте другим гонщикам столкнуть ваш карт с трассы! Если соперники едут совсем рядом с вами, нажмите кнопку ○, чтобы заслонить свой карт щитом.

ВНИМАНИЕ: если индикатор пуст, включить форсаж или щит невозможно. Также без очков форсажа нельзя выполнить удар бортом.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРЕДМЕТОВ

По трассам разбросаны капсулы с полезными предметами. Чтобы подобрать капсулу, нужно по ней проехать. Какой предмет находится в капсуле, неизвестно, пока вы ее не подберете. Подобранный предмет отображается в правом нижнем углу экрана. Не стоит долго хранить его: капсулы с новыми предметами ждут вас за каждым поворотом.



МОЛНИЯ

Атака одной молнией по прямой.



ЦЕПЬ МОЛНИЙ

Ударяет по ближайшему сопернику, а затем по всем, кто находится рядом с ним.



ПРЯМОЙ ВЫСТРЕЛ

Запускает одну ракету из вашего карта по прямой.



РАКЕТА

Запускает ракету, которая наводится на ближайшего соперника.



ГИДРА

Запускает пять самонаводящихся ракет.



ЛАЗЕР

Точный выстрел лазером в карт, идущий впереди.



ТРИ-ЛУЧ

Что может быть лучше лазера? Конечно, три лазера сразу! Устраните нескольких соперников одним выстрелом.



АКУСТИЧЕСКАЯ АТАКА

На трассе слишком тесно? Используйте акустическую атаку и отбросьте всех, кто находится рядом.



СУПЕРФОРСАЖ

Ускоряет ваш карт и помогает вырваться вперед.



МИНА

Устанавливает на трассе одну мину. Будьте осторожны, не подорвитесь на собственной mine на следующем круге!



ОСКОЛОЧНАЯ МИНА

Выбрасывает мины по бокам от вашего карта. Очень полезна, когда соперник вас обгоняет.



РАЗБРОС МИН

Устанавливает на трассе цепь мин. Картам, идущим за вами, грозит большая опасность!

МЕНЮ ПАУЗЫ

Хотите сделать перерыв? Нажмите кнопку **START**, чтобы открыть меню паузы. С помощью этого меню можно просмотреть задания, начать гонку заново или вернуться на Автодром.