

ENGLISH

The information in this manual was correct at the time of publication, but some minor changes may have been made late in the product's development. All screenshots for this manual have been taken from the English version of this product, and some screenshots might have been taken from pre-completion screens that differ slightly from those in the finished product.

MEMORY STICK DUO™

To save game settings and progress, insert a Memory Stick Duo™ into the Memory Stick Duo™ slot of the PSP™ system. Saved game data can be loaded from the same Memory Stick Duo™ or any Memory Stick Duo™ containing previously saved MotorStorm® Arctic Edge data. Make sure there is enough free space on the Memory Stick Duo™ before commencing play.

MotorStorm® Arctic Edge operates with an autosave function, allowing progress to be saved to Memory Stick Duo™ automatically during play. Do not remove the Memory Stick Duo™ or turn off the PSP™ system when the Memory Stick Duo™ access indicator is flashing.

NOTE: The minimum amount of free space required to save MotorStorm® Arctic Edge data may vary depending on the capacity of the Memory Stick Duo™ inserted.



WIRELESS (WLAN) FEATURES

Software titles that support Wireless (WLAN) functionality allow the user to communicate with other PSP™ systems, download data and compete against other users via connection to a Wireless Local Area Network (WLAN).



AD HOC MODE

Ad Hoc Mode is a Wireless (WLAN) feature that allows two or more individual PSP™ systems to communicate directly with each other.



GAME SHARING

Some software titles feature Game Sharing facilities which enable the user to share specific game features with other users who do not have a PSP™ Game in their PSP™ system.

INFRASTRUCTURE MODE

Infrastructure Mode is a Wireless (WLAN) feature that allows the PSP™ system to link to a network via a Wireless (WLAN) Access Point (a device used to connect to a Wireless network). In order to access Infrastructure Mode features, several additional items are required, including a subscription to an Internet Service Provider, a network device (e.g. a Wireless ADSL Router), a Wireless (WLAN) Access Point and a PC. For further information and setting up details, please refer to the PSP™ system Instruction Manual.

PLEASE NOTE: MotorStorm® Arctic Edge supports Ad Hoc Mode and Infrastructure Mode. Please see the "Multiplayer" section of this manual for further details.

DIRECTIONAL BUTTONS – MOVEMENT

In this manual, ↑, ↓, ←, → etc. are used to denote the direction of both the directional buttons and the analog stick unless stated otherwise.

USING MENU SCREENS

Press ↑, ↓, ← or → to highlight an option, then press the ⓧ button to confirm. To return to the previous menu screen, press the Ⓞ button.

DEFAULT CONTROLS

analog stick	Steer
directional buttons	Move camera
X button (hold)	Boost
Y button	Handbrake
Z button	Sound horn/taunt rival/attack rival
Left button	Change camera angle
Right button	Brake/reverse
START button	Accelerate
SELECT button	Pause
	Reset vehicle to track

NOTE: Attacks are only possible when both you and the rival you are attacking are driving a Bike, an ATV or a Snow Machine.

THE GAMESCREEN



Boost Gauge

Current lap/total laps

Current position/total drivers

Time elapsed

WELCOME TO THE ARCTIC EDGE

Upon start-up, the Language Select Screen will be displayed. Choose a language from English, Français, Deutsch, Italiano, Español, Norsk, Svenska, Dansk, Suomi, Nederlands, Portuguese, Русский, Polski and Ελληνικά.

PROFILE MANAGER

After a short cinematic sequence the Title Screen will be displayed. Press the START button to access the Profile Manager and choose from the following options:

- | | |
|----------|--|
| New | Create a new profile and save it to Memory Stick Duo™. Enter a profile name via the virtual keyboard and select a slot in which to save the profile. When you have finished, press the  button to access the Main Menu. |
| Load | Load a profile previously saved to Memory Stick Duo™. When you have finished, press the  button to access the Main Menu. |
| Save | Manually save customised vehicles and performance data to Memory Stick Duo™. |
| Delete | Delete a profile previously saved to Memory Stick Duo™. When you have finished, press the  button to return to the Profile Manager. |
| Autosave | Turn the autosave function on or off. |

NOTE: Some of the Profile Manager options will be locked at start-up. To unlock these options, access the Profile Manager via the Options Menu. For more information, please refer to the "Options" section outlined later in this manual. A Memory Stick Duo™ must be inserted to create, load, save or delete profiles.

MAIN MENU

FESTIVAL MODE

The organisers of the MotorStorm® Festival have carved 12 treacherous, reversible tracks out of the Arctic wilderness – tracks which will play host to tons of wild race events.

Highlight an event to view the event name, rank requirements and any other entry conditions, as well as details of available medals and rewards. Your current rank and points score will be displayed alongside the number of points needed to increase your ranking. When you are ready, choose the event you want to enter to access the Vehicle Select Screen.

VEHICLE SELECT SCREEN

Choose a vehicle class and a vehicle then select "Customise" to modify the vehicle's appearance. When you are ready, select "Begin Race" to head down to the starting grid.

NOTE: Not all vehicle classes will be available to race in every event.

WRECKREATION TIME ATTACK MODE

Race flat out to the finish line as you try to bag the best track times and top the online leaderboards*.

Highlight a track and your current best times for that track will be displayed. Press the  button to view the online leaderboards* or press the  button to access the Vehicle Select Screen. For more information on the Vehicle Select Screen, please refer to the "Vehicle Select Screen" section outlined earlier in this manual.

When you have selected a vehicle, you can choose a ghost to race against.

* A Wireless (WLAN) connection and PlayStation®Network account are required to access the online leaderboards. For more information on the exciting world of PlayStation®Network, please visit eu.playstation.com/sign-in. For more information on connecting your PSP™ system to the internet via a Wireless (WLAN) connection, please refer to the manual supplied with your PSP™ system.

TIME ATTACK ONLINE LEADERBOARDS

Press the  button to upload a performance – or ghost – previously saved to Memory Stick Duo™.

Alternatively, press the  button to configure the leaderboard and view performance times previously uploaded by you and your fellow drivers around the world. Choose a vehicle, a track and a track direction, then select from the following options to filter which performance times will be displayed:

- | | |
|---------|--|
| Player | Display your own best performance times. |
| Friends | Display the best performance times uploaded by players from your PlayStation®Network Friends List. |
| Highest | Display the current fastest time on record. |

When you are ready, press the  button to view the relevant times. Highlight a time and press the  button to save a ghost of the relevant performance to Memory Stick Duo™. You will now be able to race against this ghost in Time Attack Mode.

FREE-PLAY MODE

Take a breather from the mayhem of the main festival and tear up the terrain in a single race engineered to your own specifications.

Choose a track, set the direction and the number of laps you want to race and select a race type to access the Vehicle Select Screen. For more information on the Vehicle Select Screen, please refer to the "Vehicle Select Screen" section outlined earlier in this manual.

RACE TYPES

The following race types are lined up for the MotorStorm® Festival:

- | | |
|--------------------|--|
| Standard | A classic race against a pack of reckless opponents, with loads of hazards and hardship thrown in for good measure. The first driver to cross the finish line takes the glory. |
| Speed Race | Test your daring as well as your engine power in a single lap speed test. Make it to the markers set around the track before the timer reaches zero to bump up the time remaining. Let the timer run out and you'll be heading back to the garage sooner than you'd like. |
| Time Ticker | Push the pedal to the metal and hang on to your helmet as you try to stay in pole position for as long as possible against a field of eight computer-controlled opponents. During the race, points will be awarded over time according to your position – and the driver with the most points at the end of the race wins. |

MULTIPLAYER

AD HOC MODE

Fire up your engine and take on fellow fans via Ad Hoc Mode.

Create Game

Create your own adrenaline fuelled race event for up to six players. Choose a track, set the direction and the number of laps you want to race and select a race type to access the Online Vehicle Select Screen.

Online Vehicle Select Screen

Choose a vehicle class and a vehicle then select "Customise" to tweak the vehicle's appearance. When you are ready, select "Begin Race" to access the Waiting Room and view a list of the players who have joined your event.

Players joining the event must select "Ready" when they are ready to race. When all players are ready, the host player must select "Start Race" to kick off the action.

Join Game

Enter a race event created by another player. A list of available events will be displayed. Choose the event you want to enter to access the Online Vehicle Select Screen. For more information on the Online Vehicle Select Screen, please refer to the "Online Vehicle Select Screen" section outlined earlier in this manual.

ONLINE MODE

Compete with friends and fellow MotorStorm® fanatics across the globe via Infrastructure Mode.

Create Game

An Online Mode event is created in the same way as an Ad Hoc Mode event. For more information, please refer to the "Ad Hoc Mode" section outlined earlier in this manual.

Join Game

Search for a race event by game mode, track and track direction. You will be automatically entered into an event that matches your search criteria and the Online Vehicle Select Screen will be displayed. Choose a vehicle and get ready to ride. For more information on the Online Vehicle Select Screen, please refer to the "Online Vehicle Select Screen" section outlined earlier in this manual.

Community

View the current status of people you've met and friends you've made in the MotorStorm® Arctic Edge community.

Leaderboards

View the online leaderboards for various race types. It takes talent and a taste for danger to reach the top of the rankings: do you think you can beat the best?

GARAGE VEHICLES

Every race starts with a trip to the Vehicles section of the Garage, but you can also head there between events to customise your ride. Everything about a vehicle, from its framework and paint job to its wheels and sponsor stickers, can be tweaked and adjusted to suit your style.

STATISTICS

View a range of facts and figures that show how well you've been performing so far.

BADGES

View badges earned during race events.

MEDIA

Chill out with a gallery of fantastic MotorStorm® Arctic Edge images and videos.

DRIVER

Choose a driver. Additional drivers can be unlocked by meeting certain conditions in race events.

OPTIONS PROFILES

Access the Profile Manager to create, load, save or delete profiles, or to turn the autosave function on or off. For more information on the Profile Manager, please refer to the "Profile Manager" section outlined earlier in this manual.

CONTROLS

View and adjust the driving controls to give you a crucial edge over your opponents.

AUDIO

View and adjust the following audio settings:

- Sound Volume** Set the volume of the sound effects.
- Music Volume** Fine tune the volume of the soundtrack music.
- Music Mode** Choose a music play mode from Normal, Shuffle or Repeat. In Normal Mode, songs from the Music Playlist will play in sequence. When all the songs have played once, the sequence will start again from the beginning. In Shuffle Mode, songs will be played in random order. In Repeat Mode, a single selected song will play over and over.
- Music Playlist** Press the  button to add a song to or remove a song from the MotorStorm® Arctic Edge Music Playlist. Press the  button to listen to the highlighted song. All the hard rocking sounds of the MotorStorm® Festival are here, so enjoy!

ADDING YOUR OWN MUSIC

Fancy bumping up the Music Playlist with tracks from your personal music collection? Simply copy your favourite MP3 files into the PSP/MUSIC folder of a Memory Stick Duo™ and the files will automatically be added to the MotorStorm® Arctic Edge playlist.

NOTE: MP3 files added to the Music Playlist must have a bitrate of 256kbps or less and a sample rate of 44.1kHz. The maximum length of the Music Playlist is 128 tracks.

PAUSE MENU

When the action is paused in Festival Mode, the following options will be displayed:

- Resume** Return to the current race.
- Photo Mode** Take a photograph from your current viewpoint.
- Options** View and adjust the controls or audio settings.
- Restart** Start the current race again from the beginning. All unsaved progress will be lost.
- Quit** Choose "Yes" to end the current race or select "No" to return to the action. If you end the race, all unsaved progress will be lost.

DRIVER'S HANDBOOK

CONTROLLING YOUR VEHICLE

STEERING

Move the analog stick to steer on the ground. When in the air, move the analog stick to tilt your vehicle backwards, forwards or sideways. It's important to master these techniques, or soon enough you'll find yourself face down on the frozen rock.

ACCELERATING AND BRAKING

Press and hold the **R** button to accelerate. Press and hold the **L** button to apply the brakes. When a vehicle is stationary, press and hold the **L** button to reverse. Press and hold the **Ⓢ** button to apply the handbrake to a vehicle's back wheels.

BOOSTING

Press and hold the **ⓧ** button to apply a vehicle's boost and temporarily increase its top speed. Boosting will cause the engine to heat up, so be sure to watch the Boost Gauge carefully. If you max out the boost and overheat the engine, the results can be explosive – and not in a good way.

You can avoid overheating the engine when boosting by taking advantage of the sub-zero Arctic environment. When driving through cold water or deep snow, the cooling effect of the terrain will prevent the engine from boiling over – and allow you to use your boost for longer periods. The Boost Gauge will change colour when the engine is cooling.

NOTE: To ensure all competitors get a fair start, the boost function cannot be used during the first ten seconds of a race.

RESET TO TRACK

In MotorStorm®, one thing is certain: at some point, you're going to crash. When this happens, it's best not to waste any time getting back into the race. Press the  button and your vehicle will be returned to the nearest accessible point on the track.

If you have not crashed but still wish to "reset to track", bring your vehicle to a stop and press the SELECT button.

SOUNDING THE HORN, TAUNTING AND ATTACKING

Press the  button to sound a vehicle's horn. Blast your horn at the right time and you can even cause an avalanche that sweeps away any drivers unlucky enough to be following you. Alternatively, if you're up close to a rival you may find yourself performing a brazen taunt or even lashing out with your fists – which is sure to heat up the competition.

THE OFFICIAL FESTIVAL AFTER-PARTY

As any hardened MotorStorm® fanatic knows, the festival itself is just the start of the party. When you need a break from lethal weather systems and sub-zero racing, there's plenty more MotorStorm® fun to discover elsewhere.

Head over to MotorStorm.com for all the latest news and information on the MotorStorm® series, and remember to check PlayStation®Store* for game updates and other goodies.

Finally, PlayStation®3 owners should be sure to visit the MotorStorm® Sphere in PlayStation®Home** for a thrilling taste of life backstage at the world's wildest racing event.

* A PlayStation®Network account and Wireless (WLAN) connection are required to access PlayStation®Store from a PSP™ system. For more information, please visit eu.playstation.com/sign-in or refer to the manual supplied with your PSP™ system.

** A PlayStation®Network account and broadband internet connection are required to access PlayStation®Home from a PS3™ system. For more information, please visit eu.playstation.com/sign-in or refer to the manual supplied with your PS3™ system.

FRANÇAIS

Les informations contenues dans ce manuel étaient correctes lors de son impression mais des changements mineurs ont pu être apportés au cours des dernières phases de développement du produit. Toutes les captures d'écran de ce manuel ont été faites à partir de la version anglaise du produit et certaines peuvent avoir été effectuées sur des écrans temporaires, qui peuvent légèrement différer de ceux du produit fini.

MEMORY STICK DUO™

Pour sauvegarder la progression et les paramètres de jeu, insérer un Memory Stick Duo™ dans la fente pour Memory Stick Duo™ du système PSP™. Il est possible de charger des données de jeu à partir du même Memory Stick Duo™ ou de tout autre Memory Stick Duo™ contenant des données du jeu MotorStorm® Arctic Edge sauvegardées. Avant de commencer à jouer, assurez-vous qu'il y ait un espace libre suffisant sur le Memory stick Duo™.

MotorStorm® Arctic Edge dispose d'une fonction d'auto-sauvegarde permettant d'enregistrer automatiquement la progression sur un Memory Stick Duo™ en cours de partie. Ne pas retirer le Memory Stick Duo™ ni éteindre le système PSP™ quand l'accès d'indicateur Memory Stick Duo™ clignote.

REMARQUE : l'espace libre minimum nécessaire pour sauvegarder les données de MotorStorm® Arctic Edge peut varier en fonction de la capacité du Memory Stick Duo™ inséré.



FONCTION SANS FIL (WLAN)

Les titres compatibles avec les fonctionnalités sans fil (WLAN) permettent à l'utilisateur de communiquer avec d'autres systèmes PSP™, de télécharger des données et de jouer avec d'autres utilisateurs via une connexion en réseau local sans fil (WLAN).



MODE AD HOC

Le mode Ad Hoc est une fonction sans fil (WLAN) permettant à deux systèmes PSP™ ou plus de communiquer directement.



PARTAGE DE JEU

Fonction proposée par certains titres, permettant à l'utilisateur de partager certaines caractéristiques d'un jeu avec des utilisateurs n'ayant pas de PSP™ Game inséré dans leur système PSP™.

MODE INFRASTRUCTURE

Le mode Infrastructure est une fonction sans fil (WLAN) permettant le raccordement du système PSP™ à un réseau via un point d'accès sans fil (WLAN), c'est-à-dire un dispositif de connexion à un réseau sans fil. Le mode Infrastructure requiert plusieurs éléments, dont un abonnement auprès d'un fournisseur d'accès à Internet, un dispositif réseau (par exemple : routeur ADSL sans fil), un point d'accès sans fil (WLAN) et un PC. Pour de plus amples informations concernant l'installation, se reporter au mode d'emploi du système PSP™.

REMARQUE : MotorStorm® Arctic Edge est compatible avec le mode Ad Hoc et le mode Infrastructure. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section « Multijoueur » de ce manuel.

TOUCHES DIRECTIONNELLES- MOUVEMENT

Dans ce manuel, les touches ↑, ↓, ←, → etc. servent à indiquer la direction des touches directionnelles et du pad analogique, sauf mention contraire.

NAVIGATION DANS LES MENUS

Appuyez sur les touches ↑, ↓, ← ou → pour sélectionner une option, puis sur la touche ✕ pour confirmer. Pour revenir au menu précédent, appuyez sur la touche Ⓞ.

COMMANDES PAR DÉFAUT

Pad analogique	Diriger
Touches directionnelles	Déplacer caméra
Touche X (bloquer)	Boost
Touche O	Frein à main
Touche B	Klaxonner/Provoquer adversaire/Attaquer adversaire
Touche A	Changer Angle Caméra
Touche L	Freiner/Marche arrière
Touche R	Accélérer
Touche START (mise en marche)	Pause
Touche SELECT (sélection)	Retour sur la piste

REMARQUE : vous ne pouvez attaquer un adversaire que lorsque vous pilotez tous les deux une moto, un quad ou une motoneige.

ÉCRAN DE JEU



Temps écoulé

Barre de boost

Tour en cours/nombre total de tours

Position actuelle/nombre total de pilotes

BIENVENUE EN ARCTIQUE

L'écran de sélection de langue apparaît au démarrage. Choisissez une langue parmi les suivantes : English, Français, Deutsch, Italiano, Español, Norsk, Svenska, Dansk, Suomi, Nederlands, Portuguese, Русский, Polski and Ελληνικά.

GESTIONNAIRE DE PROFILS

Après une courte cinématique, l'écran de titre apparaît. Appuyez sur la touche START (mise en marche) pour accéder au Gestionnaire de profils et choisissez parmi les options suivantes :

- Nouveau** Créez un nouveau profil et sauvegardez-le sur le Memory Stick Duo™. Saisissez un nom de profil grâce au clavier virtuel et sélectionnez un emplacement dans lequel sauvegarder le profil. Quand vous avez terminé, appuyez sur la touche  pour accéder au menu principal.
- Charger** Chargez un profil précédemment sauvegardé sur le Memory Stick Duo™. Quand vous avez terminé, appuyez sur la touche  pour accéder au menu principal.
- Sauvegarder** Sauvegardez manuellement les véhicules personnalisés et les données de vos performances sur le Memory Stick Duo™.
- Supprimer** Supprimez un profil précédemment sauvegardé sur le Memory Stick Duo™. Quand vous avez terminé, appuyez sur la touche  pour revenir au Gestionnaire de profils.
- Auto-sauvegarde** Choisissez oui ou non pour activer ou désactiver la fonction d'auto-sauvegarde.

REMARQUE : certaines options du Gestionnaire de profils seront bloquées au démarrage. Pour les débloquent, accédez au Gestionnaire de profils depuis le menu Options. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section « Options » présentée plus bas dans ce manuel. Il faut insérer un Memory Stick Duo™ pour créer, charger, sauvegarder ou supprimer des profils.

MENU PRINCIPAL

MODE FESTIVAL

Les organisateurs du Festival MotorStorm® ont dessiné 12 circuits difficiles et réversibles dans les contrées sauvages de l'Arctique qui seront le théâtre de nombreuses courses effrénées.

Sélectionnez une épreuve pour voir son nom, le rang nécessaire pour y participer ainsi que toutes les autres conditions d'accès. Vous découvrirez également des informations sur les médailles et les récompenses disponibles. Votre rang actuel et votre nombre de points seront affichés ainsi que le nombre de points qu'il vous faut pour grimper dans le classement. Quand vous avez terminé, choisissez l'épreuve à laquelle vous voulez participer pour accéder à l'écran de choix de véhicule.

ÉCRAN DE CHOIX DE VÉHICULE

Choisissez une classe de véhicule puis un véhicule et sélectionnez « Personnaliser » pour modifier l'apparence du véhicule. Quand vous avez terminé, choisissez « Démarrer course » pour vous rendre sur la grille de départ.

REMARQUE : les classes de véhicule ne sont pas toutes disponibles pour toutes les courses.

POUR LE FUN

MODE CONTRE-LA-MONTRE

Mettez les gaz pour atteindre la ligne d'arrivée et inscrivez les meilleurs temps du circuit pour voir votre nom figurer en haut des classements en ligne*.

Choisissez un circuit et votre meilleur temps actuel pour ce circuit apparaîtra. Appuyez sur la touche  pour voir les classements* en ligne ou appuyez sur la touche  pour accéder à l'écran de choix de véhicule. Pour plus d'informations sur l'écran de choix de véhicule, consultez la section « Écran de choix de véhicule » ci-dessus.

Une fois que vous avez sélectionné un véhicule, vous pouvez choisir de faire la course contre un fantôme.

* Une connexion sans fil (WLAN) et un compte PlayStation®Network sont nécessaires pour accéder aux classements en ligne. Pour plus d'informations sur le monde passionnant de PlayStation®Network, rendez-vous sur sign-in. Pour plus d'informations sur comment connecter votre système PSP™ à l'Internet via une connexion sans fil (WLAN), reportez-vous au mode d'emploi fourni avec votre système PSP™.

CLASSEMENTS EN LIGNE CONTRE-LA-MONTRE

Appuyez sur la touche  pour charger une performance, ou fantôme, précédemment sauvegardée sur le Memory Stick Duo™.

Vous pouvez également appuyer sur la touche  pour configurer le classement et voir les temps que vous et les autres pilotes du monde entier avez précédemment transférés. Choisissez un véhicule, un circuit et une direction de circuit, puis sélectionnez parmi les options de filtre suivantes quels temps afficher :

Joueur	Affichez vos meilleurs temps
Amis	Affichez les meilleurs temps transférés par des joueurs membres de votre liste d'amis PlayStation®Network
Meilleurs	Affichez le record de vitesse actuel

Quand vous avez terminé, appuyez sur la touche  pour voir les temps concernés. Sélectionnez un temps et appuyez sur la touche  pour sauvegarder un fantôme de la performance correspondante sur le Memory Stick Duo™. Vous pourrez ensuite rivaliser avec ce fantôme en mode Contre-le-montre.

MODE JEU LIBRE

Éloignez-vous un peu de l'agitation du festival et amusez-vous dans une course solo personnalisée.

Choisissez un circuit, la direction et le nombre de tours que vous voulez faire, puis sélectionnez un type de course pour accéder à l'écran de choix de véhicule. Pour plus d'informations sur l'écran de choix de véhicule, reportez-vous à la section « Écran de choix de véhicule » ci-dessus.

TYPES DE COURSE

Les types de course suivants sont proposés dans le Festival MotorStorm® :

- | | |
|----------------|---|
| Standard | Une course traditionnelle contre une meute d'adversaires acharnés avec ce qu'il faut de dangers et de difficultés. Le premier pilote qui franchit la ligne d'arrivée aura son heure de gloire. |
| Course vitesse | Testez votre audace et la puissance de votre moteur dans un test de vitesse sur un tour. Atteignez les repères placés sur le circuit avant que le chronomètre n'atteigne zéro pour augmenter le temps restant. Si vous laissez le temps du chronomètre s'écouler, vous rejoindrez le garage plus tôt que vous ne l'espériez. |
| Chronomètre | Mettez le pied au plancher et accrochez-vous à votre casque pour tenter de rester en pole position le plus longtemps possible contre huit adversaires contrôlés par l'ordinateur. Pendant la course, des points sont accordés aux pilotes selon leur position. Le pilote qui franchit la ligne d'arrivée avec le plus de points remporte la course. |

MULTIJOUEUR

MODE AD HOC

Faites chauffer le moteur et affrontez d'autres fans grâce au mode Ad Hoc.

Créer partie

Créez votre épreuve extrême pouvant accueillir jusqu'à six joueurs. Choisissez un circuit, la direction du circuit et le nombre de tours que vous voulez faire puis sélectionnez un type de course pour accéder à l'écran de choix de véhicule en ligne.

Écran de choix de véhicule en ligne

Choisissez une classe de véhicule puis un véhicule puis sélectionnez « Personnaliser » pour modifier l'apparence du véhicule. Quand vous avez terminé, sélectionnez « Commencer course » pour accéder à la Salle d'attente et consulter la liste des joueurs qui ont rejoint votre épreuve.

Les joueurs souhaitant participer à la course doivent sélectionner « Prêt » quand ils sont prêts à faire la course. Quand tous les joueurs sont prêts, le joueur hôte doit sélectionner « Commencer course » pour donner le départ de la course.

Rejoindre partie

Participez à une course créée par un autre joueur. La liste des courses disponibles apparaîtra. Choisissez l'épreuve à laquelle vous voulez participer pour accéder à l'écran de choix de véhicule en ligne. Pour plus d'informations sur l'écran de choix de véhicule en ligne, reportez-vous à la section « Écran de choix de véhicule en ligne » ci-dessus.

MODE EN LIGNE

Affrontez vos amis et d'autres fans de MotorStorm® du monde entier grâce au mode Infrastructure.

Créer partie

La procédure pour créer une course en mode en ligne est la même que celle pour créer une course en mode Ad Hoc. Pour plus d'informations, consultez la section « Mode Ad Hoc » ci-dessus.

Rejoindre partie

Recherchez une course par, mode de jeu, circuit et direction de circuit. Vous accéderez automatiquement à une épreuve correspondant à vos critères de recherche et l'écran de choix de véhicule en ligne apparaîtra. Choisissez un véhicule et préparez-vous à piloter. Pour plus d'informations sur l'écran de choix de véhicule en ligne, reportez-vous à la section « Écran de choix de véhicule en ligne » ci-dessus.

Communauté

Consultez le statut actuel des gens que vous avez rencontrés et des amis que vous vous êtes faits au sein de la communauté MotorStorm® Arctic Edge.

Classements

Consultez les classements en ligne des différents types de course. Pour accéder au sommet, il faut être talentueux et avoir le goût du risque : pensez-vous pouvoir battre les meilleurs ?

GARAGE VÉHICULES

Chaque course commence par une visite de la section Véhicules du Garage. Vous pouvez également vous y rendre entre deux épreuves pour personnaliser votre véhicule. Tous les éléments d'un véhicule, de son arceau à son kit de peinture en passant par ses roues et les autocollants de ses sponsors peuvent être modifiés et adaptés à votre style.

STATISTIQUES

Consultez une série de faits et de chiffres illustrant vos performances jusqu'à présent.

BADGES

Voir les badges gagnés lors des épreuves.

MULTIMÉDIA

Détendez-vous avec une galerie d'images et de vidéos fantastiques de MotorStorm® Arctic Edge.

PILOTE

Choisissez un pilote. Vous pouvez débloquer des pilotes supplémentaires en remplissant certaines conditions lors des courses.

OPTIONS PROFILS

Accédez au Gestionnaire de profils pour créer, charger, sauvegarder ou supprimer des profils et activer ou désactiver la fonction d'auto-sauvegarde. Pour plus d'informations sur le gestionnaire de profils, reportez-vous à la section « Gestionnaire de profils » ci-dessus.

COMMANDES

Consultez et paramétrez les commandes de pilotage pour prendre l'avantage sur vos adversaires.

AUDIO

Consultez et réglez les paramètres audio suivants :

Volume son	Réglez le volume des effets sonores.
Volume musique	Réglez le volume de la bande sonore.
Mode musique	Choisissez un mode de lecture de la musique parmi les suivants : Normal, Aléatoire ou Recommencer. En mode Normal, les chansons de la Playlist de musique sont jouées à la suite. Quand toutes les chansons ont été jouées une fois, la séquence recommence au début. En mode Aléatoire, les chansons sont jouées au hasard. En mode Recommencer, une chanson sélectionnée sera jouée plusieurs fois de suite.
Playlist de musique	Appuyez sur la touche  pour ajouter une chanson à la Playlist de musique MotorStorm® Arctic Edge ou en supprimer une. Appuyez sur la touche  pour écouter la chanson sélectionnée. Le meilleur son du festival MotorStorm® est là, profitez-en !

AJOUTER SA MUSIQUE

Vous avez envie d'ajouter des titres de votre collection personnelle à la Playlist de musique ? Il vous suffit de copier vos fichiers MP3 préférés dans le dossier PSP/MUSIQUE d'un Memory Stick Duo™ et les fichiers seront automatiquement ajoutés à la playlist MotorStorm® Arctic Edge.

REMARQUE : les fichiers MP3 ajoutés à la Playlist de musique doivent avoir un débit maximal de 256 kbps et une fréquence de 44.1 kHz. La Playlist de musique peut contenir un maximum de 128 titres.

MENU PAUSE

Quand la partie est en pause en mode Festival, les options suivantes apparaissent :

Reprendre	Reprenez la course que vous êtes en train de faire.
Mode photo	Prenez une photo depuis votre point de vue actuel.
Options	Consultez et paramétrez les commandes ou l'audio.
Recommencer	Recommencez la course actuelle depuis le début. La progression qui n'a pas été sauvegardée sera perdue.
Quitter	Choisissez « Oui » pour arrêter la course ou « Non » pour revenir à l'action. Si vous arrêtez la course, ce qui n'a pas été sauvegardé sera perdu.

MANUEL DU PILOTE

CONTRÔLE DU VÉHICULE

DIRIGER

Servez-vous du pad analogique pour diriger le véhicule au sol. Quand vous êtes en l'air, utilisez le pad analogique pour incliner votre véhicule vers l'avant, vers l'arrière ou latéralement. Il est important de maîtriser ces techniques si vous ne voulez pas vous retrouver rapidement le nez dans un bloc de glace.

ACCÉLÉRER ET FREINER

Appuyez longuement sur la touche **R** pour accélérer. Appuyez longuement sur la touche **L** pour freiner. Quand un véhicule est stationnaire, appuyez longuement sur la touche **L** pour faire marche arrière. Appuyez longuement sur la touche **Ⓢ** pour appliquer le frein à main aux roues arrière d'un véhicule.

BOOST

Appuyez longuement sur la touche **ⓧ** pour utiliser le boost et augmenter temporairement la vitesse maximale du véhicule. L'activation du boost augmente la température de votre véhicule, alors n'oubliez pas de vérifier la barre de boost. Si vous poussez le boost à son maximum et faites surchauffer le moteur, le résultat risque d'être explosif, et pas dans le bon sens du terme !

Vous pouvez empêcher votre moteur de chauffer en profitant de l'environnement arctique et de ses températures négatives. Lorsque vous roulez dans les eaux froides ou dans la neige, le terrain a un effet de refroidissement et empêche le moteur de surchauffer, ce qui vous permet d'utiliser le boost plus longtemps. La barre de boost change de couleur quand le moteur refroidit.

REMARQUE : afin que tous les concurrents profitent d'un départ équitable, la fonction boost ne peut pas être utilisée pendant les dix premières secondes d'une course.

RETOUR SUR LA PISTE

Dans MotorStorm®, une chose est certaine : à un moment ou à un autre, vous allez vous crasher. Quand cela arrive, il vaut mieux ne pas perdre de temps à réintégrer la course. Appuyez sur la touche  et votre véhicule reviendra à l'endroit accessible de la piste le plus proche.

Si vous ne vous êtes pas crashé mais que vous souhaitez « revenir sur la piste », arrêtez votre véhicule et appuyez sur la touche SELECT (sélection).

KLAXONNER ET PROVOQUER

Appuyez sur la touche  pour klaxonner. Klaxonnez au bon moment et vous pourrez peut-être déclencher une avalanche qui balayera sur son passage tous les pilotes qui auront eu la malchance de vous suivre. Si vous êtes suffisamment proche d'un adversaire, vous pouvez le provoquer effrontément ou même vous servir de vos poings, ce qui ne manquera pas de pimenter la compétition.

L'AFTER OFFICIEL DU FESTIVAL

Comme tous les fans invétérés de MotorStorm® le savent, le festival n'est que le début de la fête. Quand vous avez besoin de vous échapper de ces conditions météorologiques extrêmes et des courses dans des températures négatives, venez découvrir tout ce que MotorStorm® vous propose pour vous amuser.

Rendez-vous sur MotorStorm.com pour découvrir les dernières informations et toute l'actualité de la série MotorStorm® et n'oubliez pas de vous rendre sur le PlayStation®Store* pour voir les mises à jour du jeu et d'autres goodies.

Enfin, les détenteurs d'un système PlayStation®3 sont invités à visiter la sphère MotorStorm® sur PlayStation®Home** pour un aperçu passionnant des coulisses de la course la plus délirante au monde.

* Pour accéder au PlayStation®Store depuis un système PSP™, vous devez posséder un compte PlayStation®Network et une connexion sans fil (WLAN). Pour plus d'informations, rendez-vous sur eu.playstation.com/sign-in ou reportez-vous au mode d'emploi fourni avec votre système PSP™.

** Pour accéder à PlayStation®Home depuis un système PM, vous devez posséder un compte PlayStation®Network et une connexion Internet haut-débit. Pour plus d'informations, rendez-vous sur eu.playstation.com/sign-in ou reportez-vous au mode d'emploi fourni avec votre système PM.

DEUTSCH

Die Informationen in diesem Handbuch waren zum Zeitpunkt der Drucklegung korrekt. In der späteren Entwicklungsphase des Produkts können jedoch noch kleinere Änderungen vorgenommen worden sein. Sämtliche Bildschirmfotos für dieses Handbuch wurden der englischen Version des Spiels entnommen. Einige Bildschirmfotos können Anzeigen des Spiels darstellen, die vor der Fertigstellung des Spiels verwendet wurden und leicht von den Anzeigen abweichen, die im endgültigen Produkt vorkommen.

MEMORY STICK™

Stecke zum Speichern deiner Spieleinstellungen und deines Spielfortschritts einen Memory Stick™ in den Memory Stick Duo™-Steckplatz des PSP™-Systems. Gespeicherte Spieldaten lassen sich von diesem oder einem beliebigen anderen Memory Stick™ mit zuvor gespeicherten „MotorStorm® Arctic Edge“-Daten laden. Vergewissere dich vor Spielbeginn, dass ausreichend freier Speicherplatz auf dem Memory Stick™ vorhanden ist.

MotorStorm® Arctic Edge verwendet eine autom. Speicherfunktion, die automatisch während des Spiels den Fortschritt auf dem Memory Stick™ speichert. Bitte entferne den Memory Stick™ nicht und schalte das PSP™-System nicht aus, wenn die Memory Stick Duo™-Kontroll-Leuchte blinkt.

HINWEIS: Wie viel freier Speicherplatz zum Speichern von „MotorStorm® Arctic Edge“-Daten mindestens benötigt wird, hängt von der Kapazität des eingesteckten Memory Stick™ ab.



WIRELESS-(WLAN)-FUNKTIONEN

Mit Software-Titeln, die die Wireless-(WLAN)-Funktion unterstützen, kannst du über eine Verbindung zu einem Wireless Local Area Network (WLAN) mit anderen PSP™-Systemen kommunizieren, Daten herunterladen und gegen andere Spieler antreten.



AD-HOC-MODUS

Der Ad-hoc-Modus ist eine Wireless-(WLAN)-Funktion, über die zwei oder mehr individuelle PSP™-Systeme direkt miteinander kommunizieren können.



GAME SHARING

Einige Software-Titel verfügen über Game-Sharing-Funktionen, mit deren Hilfe der Benutzer spezifische Spielfunktionen mit anderen Benutzern teilen kann, die kein PSP™ Game in ihr PSP™-System eingelegt haben.

INFRASTRUKTUR-MODUS

Der Infrastruktur-Modus ist eine Wireless-(WLAN)-Funktion, mit der sich ein PSP™-System über einen Wireless-(WLAN)-Access-Point (ein Gerät zur Verbindung zu einem kabellosen Netzwerk) mit einem Netzwerk verbinden lässt. Um auf die Funktionen des Infrastruktur-Modus zugreifen zu können, sind weitere Dinge notwendig: ein Abonnement eines Internet-Service-Providers, ein Netzwerkgerät (z. B. ein Wireless-ADSL-Router), ein Wireless-(WLAN)-Access-Point und ein PC. Weitere Informationen und Einzelheiten zum Einrichten des Gerätes findest du im Benutzerhandbuch deines PSP™-Systems.

HINWEIS: MotorStorm® Arctic Edge unterstützt den Ad-hoc-Modus und den Infrastruktur-Modus. Einzelheiten dazu findest du in dieser Anleitung unter „Multiplayer“.

RICHTUNGSTASTEN – BEWEGUNG

In diesem Handbuch geben **↑**, **↓**, **←**, **→** etc. die Richtung sowohl der Richtungstasten als auch des Analog-Pads an, sofern nicht anders angegeben.

MENÜ-NAVIGATION

Drücke **↑**, **↓**, **←** oder **→**, um eine Option zu markieren, und drücke dann die **ⓧ**-Taste zur Bestätigung. Mit der **Ⓞ**-Taste gelangst du zurück zum vorherigen Menü.

ZSTANDARDSTEUERUNG

Analog-Pad	Lenken
Richtungstasten	Kamera bewegen
ⓧ-Taste (halten)	Boost
Ⓞ-Taste	Handbremse
Ⓢ-Taste	Hupe/Spott/Angriff
△-Taste	Kamerawinkel ändern
L -Taste	Bremsen/Rückwärts
R -Taste	Beschleunigen
START-Taste	Pause
SELECT-Taste	Zurück zur Strecke

HINWEIS: Angriffe sind nur möglich, wenn du und dein Gegner ein Motorrad, ein Quad oder ein Schneemobil fahren.

DER SPIELBILDSCHIRM



Verstrichene Zeit

Boost-Anzeige

Aktuelle Runde/Rundenanzahl gesamt

Aktuelle Position/Fahrer gesamt

WILLKOMMEN BEI ARCTIC EDGE

Beim Start wird das Sprachauswahl-Menü angezeigt. Wähle eine der folgenden Sprachen aus: English, Français, Deutsch, Italiano, Español, Norsk, Svenska, Dansk, Suomi, Nederlands, Portuguese, Русский, Polski and Ελληνικά.

PROFILMANAGER

Nach einer kurzen Filmsequenz wird der Titelschirm eingeblendet. Drücke die START-Taste, um zum Profilmanager zu gelangen und wähle aus den folgenden Optionen:

- | | |
|-----------|---|
| Neu | Erstelle ein neues Profil und speichere es auf dem Memory Stick™. Gib mit der virtuellen Tastatur einen Profilnamen ein und wähle einen Speicherplatz, an dem du das Profil speichern möchtest. Wenn du fertig bist, gelangst du über die  -Taste zum Hauptmenü. |
| Laden | Lade ein Profil, das auf dem Memory Stick™ gespeichert ist. Wenn du fertig bist, gelangst du über die  -Taste zum Hauptmenü. |
| Speichern | Speichere benutzerdefinierte Fahrzeuge und Leistungsdaten manuell auf einen Memory Stick™. |
| Löschen | Lösche ein Profil, das zuvor auf einem Memory Stick™ gespeichert wurde. Wenn du fertig bist, gelangst du über die  -Taste zum Profilmanager. |
| Autom. | Schalte die autom. Speicherfunktion ein oder aus. |

HINWEIS: Einige Optionen im Profilmanager sind zu Beginn nicht freigeschaltet. Um diese freizuschalten, öffne den Profilmanager über das Menü Optionen. Weitere Hinweise hierzu findest du in diesem Handbuch unter „Optionen“. Um ein Profil erstellen, laden, speichern oder löschen zu können, muss ein Memory Stick™ eingesteckt sein.

HAUPTMENÜ FESTIVAL-MODUS

Die Organisatoren des MotorStorm®-Festivals haben in der arktischen Wildnis zwölf heimtückische, umkehrbare Rennstrecken geschaffen. Auf diesen Strecken werden unzählige Rennen ausgetragen.

Markiere ein Event, um dir den Event-Namen, die erforderlichen Platzierungen und andere Teilnahmevoraussetzungen sowie Einzelheiten zu möglichen Medaillen und Belohnungen anzusehen. Dein aktueller Rang und dein Punktestand werden neben der Anzahl der Punkte angezeigt, die du benötigst, um deine Platzierung zu verbessern. Wenn du bereit bist, wähle das Event, an dem du teilnehmen möchtest, um zum Fahrzeugauswahl-Bildschirm zu gelangen.

FAHRZEUGAUSWAHL-BILDSCHIRM

Wähle eine Fahrzeugklasse und ein Fahrzeug und wähle dann „Anpassen“, um das Aussehen des Fahrzeugs zu verändern. Wenn du fertig bist, wähle „Rennen starten“, um zur Startaufstellung zu gelangen.

HINWEIS: Nicht alle Fahrzeugklassen stehen bei jedem Event zur Verfügung.

ZEITFAHREN

ZEITRENNEN-MODUS

Fahre mit Vollgas zur Ziellinie und versuche die besten Streckenzeiten zu erreichen, um die Online-Bestenliste anzuführen*.

Wenn du eine Rennstrecke markierst, werden deine aktuellen Bestzeiten für diese Strecke angezeigt. Drücke die -Taste, um die Online-Bestenliste anzusehen*, oder die -Taste, um zum Fahrzeugauswahl-Bildschirm zu gelangen. Weitere Informationen zum Fahrzeugauswahl-Bildschirm findest du weiter oben in diesem Handbuch unter „Fahrzeugauswahl-Bildschirm“.

Nach der Auswahl eines Fahrzeugs kannst du einen Geist auswählen, gegen den du fährst.

* Du benötigst eine Wireless-(WLAN)-Verbindung und ein PlayStation®Network-Konto, um die Bestenliste online ansehen zu können. Weitere Hinweise zur spannenden Welt von PlayStation®Network findest du unter sign-in. Weitere Informationen zum Anschluss deines PSP™-Systems ans Internet über eine Wireless-(WLAN)-Verbindung findest du in der Bedienungsanleitung deines PSP™-Systems.

ZEITRENNEN: ONLINE-BESTENLISTE

Drücke die -Taste, um ein Rennen oder einen Geist zu laden, die zuvor auf einem Memory Stick™ gespeichert wurden.

Du kannst auch die -Taste drücken, um die Bestenliste zu konfigurieren und dir Rennzeiten anzusehen, die du und befreundete Fahrer in der ganzen Welt zuvor hochgeladen haben. Suche ein Fahrzeug, eine Strecke und eine Strecken-Richtung aus, und wähle anschließend eine der folgenden Optionen als Filter, welche Rennzeiten angezeigt werden sollen:

- | | |
|---------|---|
| Spieler | Sieh dir deine besten Rennzeiten an. |
| Freunde | Sieh dir die besten Rennzeiten an, die Spieler von deiner PlayStation®Network-Freundeliste hochgeladen haben. |
| Höchste | Sieh dir die aktuell schnellste aufgezeichnete Zeit an. |

Wenn du fertig bist, drücke die -Taste, um die entsprechenden Zeiten zu sehen. Markiere eine Zeit und drücke die -Taste, um einen Geist des Rennens auf dem Memory Stick™ zu speichern. Jetzt kannst du gegen diesen Geist im Zeitrennen-Modus fahren.

„FREIES SPIEL“-MODUS

Leg nach den Anstrengungen des Hauptfestivals eine Verschnaufpause ein und wähle dich bei einem Einzelrennen durchs Gelände, das nach deinen Wünschen gestaltet ist.

Wähle eine Strecke, eine Richtung sowie die Anzahl der Runden, die du fahren willst, und bestimme einen Renntyp, um zum Fahrzeugauswahl-Bildschirm zu gelangen. Weitere Informationen zum Fahrzeugauswahl-Bildschirm findest du weiter oben in diesem Handbuch unter „Fahrzeugauswahl-Bildschirm“.

RENNTYPEN

Die folgenden Renntypen stehen für das MotorStorm®-Festival zur Verfügung:

Standard	Ein klassisches Rennen gegen jede Menge unbarmherziger Gegner mit vielen Gefahren und Hindernissen. Der erste Fahrer, der die Ziellinie überquert, ist der Sieger.
Geschwindigkeitsrennen	Stelle bei diesem Geschwindigkeitstest über eine Runde deinen Wagemut und deine Motorleistung auf die Probe. Erreiche die Markierungen auf der Strecke, bevor der Timer null erreicht, um mehr Zeit zu bekommen. Wenn die Zeit abläuft, kommst du schneller wieder zur Werkstatt, als dir lieb ist.
Zeitbombe	Drücke das Pedal bis zum Anschlag durch und klammer dich an deinen Helm, während du so lange wie möglich die Poleposition gegen acht Computergegner verteidigst. Während des Rennens erhältst du Punkte für deine jeweilige Position – der Fahrer, der am Ende die meisten Punkte hat, gewinnt das Rennen.

MULTIPLAYER

AD-HOC-MODUS

Lass deinen Motor aufheulen und tritt gegen andere Fans im Ad-hoc-Modus an.

Spiel erstellen

Erstelle dein eigenes adrenalengeladenes Event für bis zu sechs Spieler. Wähle eine Strecke, eine Richtung sowie die Anzahl der Runden, die du fahren willst, und bestimme einen Renntyp, um zum Fahrzeugauswahl-Bildschirm zu gelangen.

Online-Fahrzeugauswahl-Bildschirm

Wähle eine Fahrzeugklasse und ein Fahrzeug, und verändere dann mit „Anpassen“ das Aussehen deines Fahrzeugs. Wenn du fertig bist, wähle „Rennen starten“, um zum Warteraum zu gelangen und eine Liste der Spieler zu sehen, die an deinem Event teilnehmen.

Spieler, die einem Event beitreten, müssen „Bereit“ auswählen, wenn sie an den Start gehen wollen. Wenn alle Spieler startklar sind, muss der Host „Rennen starten“ wählen, damit es losgehen kann.

Spiel beitreten

Tritt einem Spiel bei, das ein anderer Spieler erstellt hat. Eine Liste verfügbarer Events wird angezeigt. Wähle das Event, an dem du teilnehmen möchtest, um zum Online-Fahrzeugauswahl-Bildschirm zu gelangen. Weitere Informationen zum Online-Fahrzeugauswahl-Bildschirm findest du weiter oben in diesem Handbuch unter „Online-Fahrzeugauswahl-Bildschirm“.

ONLINE-MODUS

Tritt gegen deine Freunde und andere MotorStorm®-Fans auf der ganzen Welt im Infrastruktur-Modus an.

Spiel erstellen

Ein Event im Online-Modus wird auf die gleiche Weise erstellt wie ein Event im Ad-hoc-Modus. Weitere Informationen findest du weiter oben in diesem Handbuch unter „Ad-hoc-Modus“.

Spiel beitreten

Suche ein Rennen nach Spielmodus, Strecke und Strecken-Richtung aus. Du trittst automatisch einem Spiel bei, das deinen Suchkriterien entspricht, und der Online-Fahrzeugauswahl-Bildschirm wird angezeigt. Wähle ein Fahrzeug aus und bereite dich auf den Start vor. Weitere Informationen zum Online-Fahrzeugauswahl-Bildschirm findest du weiter oben in diesem Handbuch unter „Online-Fahrzeugauswahl-Bildschirm“.

Community

Sieh dir den aktuellen Status deiner Freunde in der „MotorStorm® Arctic Edge“-Community an.

Bestenliste

Sieh dir die Online-Bestenliste für verschiedene Renntypen an. Du brauchst Talent und eine gewisse Furchtlosigkeit, um die Bestenliste anzuführen. Meinst du, du kannst die Besten schlagen?

WERKSTATT FAHRZEUGE

Jedes Rennen beginnt im Bereich „Fahrzeuge“ der Werkstatt. Du kannst dort aber auch zwischen den Events dein Fahrzeug anpassen. Alles am Fahrzeug, vom Chassis und der Lackierung bis zu den Reifen und Sponsoren-Aufklebern kann ganz nach deinen Wünschen gestaltet werden.

STATISTIKEN

Sieh dir eine Reihe von Zahlen und Fakten an, um zu sehen, wie du dich bisher schlägst.

AUSZEICHNUNGEN

Sieh dir die Auszeichnungen an, die du bei Events gewonnen hast.

MEDIEN

Sieh dir eine ganze Galerie von fantastischen Bildern und Videos zu MotorStorm® Arctic Edge an.

FAHRER

Wähle einen Fahrer. Zusätzliche Fahrer können freigeschaltet werden, wenn bestimmte Voraussetzungen bei Events erfüllt werden.

OPTIONEN PROFILE

Erstelle, lade, speichere oder lösche Profile im Profilmanager oder schalte die autom. Speicherfunktion ein bzw. aus. Weitere Informationen zum Profilmanager findest du weiter oben in diesem Handbuch unter „Profilmanager“.

STEUERUNG

Sieh dir die Steuerung an und passe sie deinen Wünschen an, um dir einen Vorteil gegenüber deinen Gegnern zu verschaffen.

AUDIO

Sieh dir die folgenden Audio-Einstellungen an und verändere sie:

Audio-Lautstärke	Stelle die Lautstärke der Soundeffekte ein.
Musik lautstärke	Passe die Lautstärke der Hintergrundmusik an.
Musik-Modus	Wähle aus Normal, Zufällig und Wiederholen einen Musik-Modus aus. Im Normal-Modus werden Titel von der Musikliste nacheinander gespielt. Wenn alle Titel einmal gespielt wurden, erfolgt die Wiedergabe erneut von Anfang an. Im Modus „Zufällig“ werden die Titel in einer zufälligen Reihenfolge gespielt. Im Modus „Wiederholen“ wird ein einzelner ausgewählter Titel immer wieder gespielt.
Musikliste	Drücke die  -Taste, um einen Titel zur Musikliste von MotorStorm® Arctic Edge hinzuzufügen oder zu löschen. Drücke die  -Taste, um den markierten Titel abzuspielen. Hier stellen dir alle rockigen Titel vom MotorStorm®-Festival zur Verfügung. Also viel Spaß!

EIGENE TITEL HINZUFÜGEN

Wie wär's, wenn du die Musikliste mit Titeln aus deiner eigenen Sammlung vergrößerst? Kopiere einfach deine liebsten MP3-Dateien in den Ordner „PSP/MUSIC“ auf einem Memory Stick™. Die Dateien werden dann automatisch zur Musikliste von MotorStorm® Arctic Edge hinzugefügt.

HINWEIS: MP3-Dateien, die zur Musikliste hinzugefügt werden, müssen eine Bitrate von 256 kbps oder weniger haben und eine Abtastrate von 44,1 kHz. Die Musikliste kann höchstens 128 Titel enthalten.

PAUSEMENÜ

Wenn die Action im Festival-Modus eine Pause einlegt, werden die folgenden Optionen angezeigt:

Fortsetzen	Kehre zum aktuellen Rennen zurück.
Fotomodus	Mach ein Foto von deinem aktuellen Blickwinkel.
Optionen	Sieh dir die Steuerung oder Audio-Einstellungen an und passe sie an.
Neustart	Starte das aktuelle Rennen erneut. Sämtliche Fortschritte, die nicht gespeichert wurden, gehen verloren.
Beenden	Wähle „Ja“, um das aktuelle Rennen zu beenden, oder „Nein“, um zum Rennen zurückzukehren. Wenn du das Rennen beendest, gehen sämtliche Fortschritte, die nicht gespeichert wurden, verloren.

FAHRERHANDBUCH

FAHRZEUGSTEUERUNG

LENKEN

Mit dem Analog-Pad lenkst du dein Fahrzeug am Boden. In der Luft neigst du dein Fahrzeug mit dem Analog-Pad nach hinten, nach vorne und zur Seite. Diese Technik ist besonders wichtig, weil du sonst bald kopfüber auf dem gefrorenen Felsen liegst.

BESCHLEUNIGEN UND BREMSEN

Drücke zum Beschleunigen die **R**-Taste, und halte sie gedrückt. Halte die **L**-Taste gedrückt, um auf die Bremse zu steigen. Wenn ein Fahrzeug steht, kannst du durch Drücken und Halten der **L**-Taste rückwärts fahren. Wenn du die **⊖**-Taste gedrückt hältst, stoppst du mit der Handbremse die Hinterräder deines Fahrzeugs.

BOOST

Halte die **⊗**-Taste gedrückt, um bei einem Fahrzeug den Boost zu aktivieren und damit kurzzeitig seine Höchstgeschwindigkeit zu steigern. Während des Boosts steigt die Temperatur des Motors, achte also unbedingt auf die Boost-Anzeige. Wenn du den Boost voll ausfährst und der Motor überhitzt, kann das zu einem explosiven Ergebnis führen – das dir vermutlich keinen Vorteil verschafft.

Du vermeidest ein Überhitzen des Motors, indem du beim Boost die Temperaturen unter dem Gefrierpunkt, die in der Arktis herrschen, für dich nutzt. Wenn du durch kaltes Wasser oder tiefen Schnee fährst, verhindert die Kühlung durch die Umgebung, dass dein Motor heißläuft. So kannst du den Boost längere Zeit verwenden. Die Boost-Anzeige wechselt ihre Farbe, wenn der Motor abkühlt.

HINWEIS: Die Boost-Funktion kann während der ersten zehn Sekunden eines Rennens nicht eingesetzt werden, damit alle Teilnehmer beim Start eine faire Chance haben.

ZURÜCK ZUR STRECKE

Bei MotorStorm® ist eines sicher: Irgendwann wirst auch du einen Unfall bauen. Wenn das passiert, solltest du so schnell wie möglich wieder ins Rennen einsteigen. Drücke die -Taste, dann erscheint dein Fahrzeug wieder auf der nächsten zugänglichen Stelle der Rennstrecke.

Wenn du keinen Unfall gebaut hast, dich aber trotzdem wieder auf die Strecke zurücksetzen lassen möchtest, bringe dein Fahrzeug zum Stillstand und drücke die SELECT-Taste.

HUPE, SPOTT UND ANGRIFF

Mit der -Taste betätigst du die Hupe deines Fahrzeugs. Wenn du im richtigen Augenblick hupst, kannst du sogar eine Lawine auslösen, die alle Fahrer zur Seite fegt, die das Pech haben, hinter dir zu fahren. Wenn du dich ganz nah an einem Gegner befindest, kannst du ihn auch gnadenlos verspotten oder ihm sogar einen Fausthieb verpassen – und die Dinge so ein wenig in Schwung bringen.

DIE OFFIZIELLE FESTIVAL-AFTERPARTY

Wie jeder eingefleischte MotorStorm®-Fan weiß, ist das Festival selbst nur der Anfang der Party. Wenn du dich mal von den gefährlichen Wetterverhältnissen und Rennen unter dem Gefrierpunkt erholen willst, kannst du auch anderswo viel MotorStorm®-Spaß erleben.

Auf MotorStorm.com findest du die neuesten Nachrichten und Informationen zur MotorStorm®-Reihe. Vergiss nicht, dich im PlayStation®Store* nach Spielaktualisierungen und anderen tollen Dingen umzusehen.

Besitzer eines PlayStation®3-Systems sollten außerdem die MotorStorm® Sphere bei PlayStation®Home** besuchen, um hinter die Kulissen des wildesten Rennevents der Welt zu blicken.

* Du benötigst ein PlayStation®Network-Konto und eine Wireless-(WLAN)-Verbindung, um mit deinem PSP™-System auf den PlayStation®Store zuzugreifen. Weitere Informationen findest du unter eu.playstation.com/sign-in oder in der Bedienungsanleitung deines PSP™-Systems.

** Du benötigst ein PlayStation®Network-Konto und eine Breitband-Internetverbindung, um mit deinem PS3™-System auf PlayStation®Home zuzugreifen. Weitere Informationen findest du unter eu.playstation.com/sign-in oder in der Bedienungsanleitung deines PS3™-Systems.

ESPAÑOL

La información que contiene este manual es correcta en el momento de su publicación, pero podrían haberse introducido cambios de poca relevancia en posteriores fases de desarrollo del producto. Todas las capturas de pantalla de este manual se han tomado de la versión del producto en inglés; algunas pueden haberse extraído de fases previas del desarrollo y ser ligeramente diferentes a las del producto final.

MEMORY STICK DUO™™

Para guardar la configuración y los progresos del juego, introduce un Memory Stick Duo™ en la ranura para Memory Stick Duo™ del sistema PSP™. Los datos de las partidas guardadas pueden cargarse desde el mismo Memory Stick Duo™ o desde cualquier otro Memory Stick Duo™ que contenga datos de MotorStorm® Arctic Edge guardados anteriormente. Asegúrate de que hay suficiente espacio libre en el Memory Stick Duo™ antes de empezar a jugar.

MotorStorm® Arctic Edge cuenta con una función de autoguardado que permite que los progresos se guarden de forma automática en el Memory Stick Duo™ mientras juegas. No extraigas el Memory Stick Duo™ ni apagues el sistema PSP™ cuando el indicador de acceso Memory Stick Duo™ esté parpadeando.

NOTA: el espacio libre mínimo necesario para guardar datos de MotorStorm® Arctic Edge puede variar dependiendo de la capacidad del Memory Stick Duo™ insertado.



FUNCIONES INALÁMBRICAS (WLAN)

Los títulos de software que admiten funciones inalámbricas (WLAN) permiten al jugador comunicarse con otros sistemas PSP™, descargar datos y competir contra otros usuarios mediante una conexión a una red de área local inalámbrica (WLAN).



MODO AD HOC

El modo Ad hoc es una función inalámbrica (WLAN) que permite a dos o más sistemas PSP™ individuales conectarse directamente entre sí.



COMPARTIR JUEGO

Algunos títulos de software cuentan con funciones del modo Compartir juego, que permiten compartir funciones de juego específicas con otros usuarios que no tengan PSP™Game en su sistema PSP™.

MODO INFRAESTRUCTURA

El modo Infraestructura es una función inalámbrica (WLAN) que permite que el sistema PSP™ se conecte a una red mediante un punto de acceso inalámbrico (WLAN) (dispositivo que permite conectarse a una red inalámbrica). Para acceder a las funciones del modo Infraestructura, hacen falta otros elementos, como una suscripción a un proveedor de internet, un dispositivo de red (como un router ADSL inalámbrico), un punto de acceso inalámbrico (WLAN) y un ordenador personal. Para obtener más información e instrucciones sobre configuración, consulta el manual de instrucciones del sistema PSP™.

NOTA IMPORTANTE: MotorStorm® Arctic Edge admite el modo Ad hoc y el modo Infraestructura. Para obtener más información, consulta la sección "Multijugador" de este manual.

BOTONES DE DIRECCIÓN: MOVIMIENTO

En este manual se usan ↑, ↓, ←, → etc. para indicar la dirección tanto de los botones de dirección como del pad analógico si no se especifica lo contrario.

USO DE LAS PANTALLAS DE MENÚ

Pulsa ↑, ↓, ← o → para resaltar una opción. A continuación, pulsa el botón × para confirmar. Para volver a la pantalla de menú anterior pulsa el botón ○.

CONTROLES PREDETERMINADOS

pad analógico	Girar
botones de dirección	Mover cámara
botón X (mantener pulsado)	Impulso
botón O	Freno de mano
botón B	Tocar el claxon/Provocar rival/Atacar
botón A	Cambiar el ángulo de la cámara
botón L	Frenar/Marcha atrás
botón R	Acelerar
botón START (inicio)	Pausa
botón SELECT (selección)	Volver a la pista

NOTA: solo puedes atacar al rival cuando tanto él como tú estéis conduciendo una moto, un todoterreno o una máquina de nieve.

PANTALLA DE JUEGO



Tiempo transcurrido

Indicador de impulso

Vuelta actual/número de vueltas

Posición actual/número de pilotos

BIENVENIDO A ARCTIC EDGE

Al iniciar el juego, se mostrará la pantalla de selección de idioma. Elige un idioma entre English, Français, Italiano, Deutsch, Español, Norsk, Svenska, Dansk, Suomi, Nederlands, Portugese, Русский, Polski y Ελληνικά.

GESTOR DE PERFILES

Tras un corto vídeo, se mostrará la pantalla de título. Pulsa el botón START (inicio) para acceder al gestor de perfiles y escoge una de las siguientes opciones:

- | | |
|--------------|--|
| Nuevo | Crea un perfil nuevo y guárdalo en el Memory Stick Duo™. Introduce un nombre de perfil con el teclado virtual y selecciona una ranura donde guardar el perfil. Cuando termines, pulsa el botón  para acceder al menú principal. |
| Cargar | Carga un perfil guardado anteriormente en el Memory Stick Duo™. Cuando termines, pulsa el botón  para acceder al menú principal. |
| Guardar | Guarda manualmente vehículos personalizados y datos de juego en el Memory Stick Duo™. |
| Borrar | Borra un perfil guardado anteriormente en el Memory Stick Duo™. Cuando termines, pulsa el botón  y vuelve al gestor de perfiles. |
| Autoguardado | Ajusta la función de autoguardado en sí o no. |

NOTA: algunas opciones del gestor de perfiles estarán bloqueadas al iniciar el juego. Para desbloquearlas, accede al gestor de perfiles en el menú Opciones. Encontrarás más información en la sección "Opciones" de este manual. Para crear, cargar, guardar o borrar perfiles hay que insertar un Memory Stick Duo™.

MENÚ PRINCIPAL

MODO FESTIVAL

Los organizadores del Festival MotorStorm® han creado 12 pistas reversibles y traicioneras en medio del Ártico: pistas donde tendrán lugar montones de carreras salvajes.

Resalta una prueba para ver su nombre, los requisitos de clasificación y las demás condiciones de participación, así como datos sobre las medallas y recompensas disponibles. La clasificación y puntuación actuales aparecerán junto al número de puntos que necesitas para subir en la clasificación. Cuando estés listo, elige la prueba en la que quieres participar para acceder a la pantalla de selección de vehículo.

PANTALLA DE SELECCIÓN DE VEHÍCULO

Elige un tipo de vehículo y un vehículo, y luego selecciona "Personalizar" para modificar su aspecto. Cuando estés listo, selecciona "Comenzar carrera" para dirigirte a la parrilla de salida.

NOTA: no todos los tipos de vehículo estarán disponibles para correr en todas las pruebas.

DIVERSIÓN VIOLENTA

MODO CONTRARRELOJ

Corre a toda velocidad hasta la meta tratando de batir los mejores tiempos de pista y de ponerte en cabeza en la clasificación online*.

Resalta una pista y se mostrarán tus mejores tiempos actuales en ella. Pulsa el botón  para ver la clasificación online* o pulsa el botón  para acceder a la pantalla de selección de vehículo. Encontrarás más información en la sección "Pantalla de selección de vehículo" de este manual.

Cuando hayas seleccionado un vehículo, puedes elegir un fantasma contra el que correr.

* Para acceder a la clasificación online, se necesita una conexión inalámbrica (WLAN) y una cuenta de PlayStation®Network. Encontrarás más información sobre el emocionante mundo de PlayStation®Network en sign-in. Consulta el manual del sistema PSP™ para obtener más información sobre el modo de conectar el sistema PSP™ a internet mediante una conexión inalámbrica (WLAN).

CLASIFICACIÓN ONLINE DE CONTRARRELOJ

Pulsa el botón  para cargar una carrera o un fantasma guardados previamente en el Memory Stick Duo™.

También puedes pulsar el botón  para configurar la clasificación y ver tiempos de carrera que tú o tus rivales de todo el mundo hayáis cargado con anterioridad. Elige un vehículo, una pista y una dirección de pista; después, selecciona de entre las siguientes opciones para filtrar los tiempos de carrera que se mostrarán:

- | | |
|---------|---|
| Jugador | Se muestran tus mejores tiempos de carrera |
| Amigos | Se muestran los mejores tiempos de carrera que hayan cargado los jugadores de tu lista de amigos de PlayStation®Network |
| Mejor | Se muestra el tiempo actualmente más rápido |

Cuando estés listo, pulsa el botón  para ver los tiempos que has elegido. Si resaltas un tiempo y pulsas el botón  guardarás un fantasma de la carrera en cuestión en el Memory Stick Duo™. Ahora podrás correr contra ese fantasma en el modo Contrarreloj.

MODO PARTIDA LIBRE

Tómate un descanso del bullicio del festival principal y pisa el acelerador en una carrera individual configurada según tus preferencias.

Elige una pista, fija la dirección y el número de vueltas que quieres correr, y selecciona un tipo de carrera para acceder a la pantalla de selección de vehículo. Encontrarás más información en la sección "Pantalla de selección de vehículo" de este manual.

TIPOS DE CARRERA

En el Festival MotorStorm® están disponibles las siguientes carreras:

Estándar	Carrera clásica frente a un grupo de rivales implacables, con montones de dificultades y peligros añadidos. Se lleva la gloria el primer piloto que cruce la meta.
Carrera de velocidad	Pon a prueba tu audacia, así como el poder de tu motor, en una prueba de velocidad de una sola vuelta. Alcanza los marcadores colocados por la pista antes de que el contador llegue a cero para aumentar el tiempo que te queda. Si dejas que el contador se agote, volverás al garaje antes de lo que te gustaría.
Puntos por posición	Pisa el pedal a fondo y agárrate al casco mientras tratas de mantener la pole position durante el mayor tiempo posible frente a ocho rivales controlados por la IA. Durante la carrera se te concederán puntos de acuerdo con tu posición. Ganará el piloto que más puntos acumule al final de la carrera.

MULTIJUGADOR

MODO AD HOC

Calienta el motor y vence a otros aficionados en el modo Ad Hoc.

Crear partida

Crea tu propia prueba cargada de adrenalina para un máximo de seis jugadores. Elige una pista, fija la dirección y el número de vueltas que quieres correr, y selecciona un tipo de carrera para acceder a la pantalla de selección de vehículo.

Pantalla de selección de vehículo online

Elige un tipo de vehículo y un vehículo, y luego selecciona "Personalizar" para modificar su aspecto. Cuando estés listo, selecciona "Comenzar carrera" para acceder a la Sala de espera y ver una lista de los jugadores que se han unido a tu prueba.

Los jugadores que participen en la prueba deben seleccionar "Listo" cuando estén preparados para correr. Cuando todos los jugadores estén listos, el anfitrión debe seleccionar "Iniciar carrera" para que comience la acción.

Unirse a partida

Participa en una prueba creada por otro jugador. Aparecerá una lista de pruebas disponibles. Elige la prueba en la que quieras participar para acceder a la pantalla de selección de vehículo online. Encontrarás más información en la sección "Pantalla de selección de vehículo online" de este manual.

MODO ONLINE

Compite con amigos y con otros aficionados a MotorStorm® de todo el mundo en el modo Infraestructura.

Crear partida

Se crea una prueba en modo Online igual que en el modo Ad Hoc. Encontrarás más información en la sección "Modo Ad Hoc" de este manual.

Unirse a partida

Busca una prueba por modo de juego, pista o dirección de la pista. Entrarás automáticamente en una prueba que se corresponda con los criterios de búsqueda que hayas usado, y aparecerá la pantalla de selección de vehículo online. Elige un vehículo y prepárate para correr. Encontrarás más información en la sección "Pantalla de selección de vehículo online" de este manual.

Comunidad

Aquí puedes ver el estado actual de gente que has conocido y amigos que has hecho en la comunidad de MotorStorm® Arctic Edge.

Clasificación

Visualiza la clasificación de distintos tipos de carreras. Se necesita talento y gusto por el riesgo para alcanzar la cabeza de la clasificación: ¿crees que puedes batir a los mejores?

GARAJE VEHÍCULOS

Cada carrera comienza con un viaje a la sección Vehículos del Garaje, pero también puedes ir allí entre pruebas para personalizar el vehículo. Todos los elementos de un vehículo, desde el chasis y la pintura a las ruedas y los logos del patrocinador, pueden cambiarse y ajustarse para adaptarse a tu estilo.

ESTADÍSTICAS

Aquí puedes ver una serie de datos y cifras que muestran lo bien que has estado corriendo.

INSIGNIAS

Visualiza las insignias ganadas durante las pruebas.

MULTIMEDIA

Relájate un rato con una galería de estupendas imágenes y vídeos de MotorStorm® Arctic Edge.

PILOTO

Elige un piloto. Si se reúnen ciertas condiciones para las pruebas, se pueden desbloquear pilotos adicionales.

OPCIONES

PERFILES

Accede al gestor de perfiles para crear, cargar, guardar o borrar perfiles, o activar y desactivar la función de autoguardado. Encontrarás más información en la sección "Gestor de perfiles" de este manual.

CONTROLES

Aquí puedes ver y ajustar los controles de conducción para superar a los rivales.

AUDIO

Visualiza y ajusta las siguientes opciones de sonido:

- Volumen del sonido** Ajusta el volumen de los efectos sonido de sonido.
- Volumen de la música** Ajusta el volumen de la banda sonora.
- Modo Música** Elige un modo de reproducción de la música entre Normal, Aleatorio o Repetir. En el modo Normal, los temas de la Lista de reproducción de música se reproducirán consecutivamente. Cuando todas las canciones se hayan oído una vez, la secuencia volverá a empezar desde el principio. En el modo Aleatorio, los temas se reproducirán en orden aleatorio. En el modo Repetir, el tema elegido se reproducirá una y otra vez.
- Lista de reproducción de música** Pulsa el botón  para añadir o eliminar una canción de la lista de reproducción de música de MotorStorm® Arctic Edge. Pulsa el botón  para escuchar la canción resaltada. Aquí están todos los sonidos cañeros del Festival MotorStorm®, ¡así que disfruta!

AÑADIR TU PROPIA MÚSICA

¿Te apetece aumentar la lista de reproducción de música con temas de tu colección de música personal? Solo tienes que copiar tus archivos MP3 favoritos en la carpeta PSP/MÚSICA del Memory Stick Duo™, y los archivos se añadirán automáticamente a la lista de reproducción de música de MotorStorm® Arctic Edge.

NOTA: los archivos MP3 que se añadan a la lista de reproducción de música deben tener una velocidad de 256 kbps o inferior y una frecuencia de muestreo de 44,1 kHz. La capacidad máxima de la lista de reproducción de música es de 128 temas.

MENÚ DE PAUSA

Cuando se detiene la acción en el modo Festival, aparecen las siguientes opciones:

Reanudar	Vuelves a la carrera actual.
Modo Foto	Sacas una fotografía desde el punto de vista actual.
Opciones	Aquí puedes visualizar y ajustar la configuración de controles o de audio.
Reiniciar	Inicias la carrera actual otra vez desde el principio. Perderás todo el progreso que no hayas guardado.
Salir	Elige "Sí" para acabar la carrera actual o "No" para volver a la acción. Si das por terminada la carrera, perderás todo el progreso que no hayas guardado.

MANUAL DEL PILOTO

CONTROL DEL VEHÍCULO

GIRAR

Mueve el pad analógico para girar en tierra. Cuando estés en el aire, mueve el pad analógico para inclinar el vehículo hacia atrás, hacia delante o hacia los lados.

Es importante dominar estas técnicas para no terminar antes de lo que crees estampado contra la fría roca.

ACELERAR Y FRENAR

Mantén pulsado el botón **R** para acelerar. Mantén pulsado el botón **L** para usar los frenos. Cuando el vehículo esté parado, mantén pulsado el botón **L** para dar marcha atrás. Mantén pulsado el botón **○** para usar el freno de mano en las ruedas traseras del vehículo.

IMPULSO

Mantén pulsado el botón **⊗** para usar el impulso en el vehículo y aumentar temporalmente su velocidad máxima. El impulso hará que se caliente el motor, así que vigila el indicador de impulso atentamente. Si recalientas el motor sobreutilizando el impulso, los resultados pueden ser explosivos... en el mal sentido de la palabra.

Puedes evitar el recalentamiento del motor al usar el impulso sacando partido de las bajas temperaturas árticas. Al conducir por agua fría o nieve profunda, el efecto refrigerante del terreno evitará que el motor se recaliente y te permitirá usar el impulso durante periodos más largos. El indicador de impulso cambiará de color cuando el motor se esté enfriando.

NOTA: para que todos los contendientes tengan un comienzo justo, la función de impulso no puede usarse durante los primeros diez segundos de una carrera.

VOLVER A LA PISTA

En MotorStorm™ solo hay una cosa cierta: en algún momento, vas a estrellarte. Cuando suceda, lo mejor es no perder tiempo y volver a la carrera. Pulsa el botón  y el vehículo volverá al punto accesible más cercano de la pista.

Si no te has estrellado, pero aun así quieres "volver a la pista", detén el vehículo y pulsa el botón  (selección).

TOCAR EL CLAXON, PROVOCAR Y ATACAR

Pulsa el botón  para que suene el claxon. Si tocas el claxon en el momento adecuado puedes hasta provocar una avalancha que barra a los pilotos que tengan la mala fortuna de estar detrás de ti. Además, si estás cerca de un rival, puedes provocarle con todo el descaro, o hasta usar los puños, lo que seguro que atiza el fuego de la competición.

LA FIESTA OFICIAL DE DESPUÉS DEL FESTIVAL

Como sabe cualquier fanático de MotorStorm®, el festival es solo el comienzo de la fiesta. Cuando necesites un descanso de pilotar bajo cero, habrá diversión de sobra en otros lugares de MotorStorm®.

Visita MotorStorm.com para obtener las últimas noticias e información de la serie MotorStorm®, y recuerda pasarte por PlayStation®Store* para conseguir actualizaciones del juego y otras cosas.

Por último, los usuarios de PlayStation®3 deberían visitar MotorStorm® Sphere en PlayStation®Home** para probar la emoción de la vida detrás de la pista en el acontecimiento de carreras más salvaje del mundo.

* Para acceder a PlayStation®Store desde un sistema PSP™ se necesita una cuenta de PlayStation®Network y una conexión inalámbrica (WLAN). Encontrarás más información en eu.playstation.com/sign-in o en el manual del sistema PSP™.

** Para acceder a PlayStation®Home desde un sistema PS3™ se necesita una cuenta de PlayStation®Network y una conexión a Internet de banda ancha. Encontrarás más información en eu.playstation.com/sign-in o en el manual del sistema PS3™.

ITALIANO

Le informazioni contenute in questo manuale erano corrette al momento della stampa, ma durante le ultime fasi di sviluppo del prodotto è possibile che siano state apportate lievi modifiche. Tutte le immagini presenti nel manuale sono state tratte dalla versione inglese del gioco e alcune di esse potrebbero provenire da una versione provvisoria, leggermente diverse da quella definitiva.

MEMORY STICK DUO™

Per salvare impostazioni e progressi di gioco, inserisci un Memory Stick Duo™ nell'ingresso Memory Stick Duo™ del sistema PSP™. I dati di gioco salvati possono essere caricati dallo stesso Memory Stick Duo™ o da qualunque altro Memory Stick Duo™ contenente salvataggi di MotorStorm® Arctic Edge. Prima di iniziare a giocare, assicurati che ci sia spazio libero sufficiente sul Memory Stick Duo™.

MotorStorm® Arctic Edge ha una funzione di autosalvataggio che permette di salvare i progressi sul Memory Stick Duo™ durante il gioco. Non rimuovere il Memory Stick Duo™ né spegnere il sistema PSP™ quando la spia accesso Memory Stick Duo™ lampeggia.

NOTA: Lo spazio libero minimo necessario per salvare MotorStorm® Arctic Edge può variare in base alla capacità del Memory Stick Duo™ inserito.



CARATTERISTICHE WIRELESS (WLAN)

I titoli software che supportano la funzionalità wireless (WLAN) permettono all'utente di comunicare con altri sistemi PSP™, scaricare dati e sfidare altri giocatori tramite la connessione a una rete locale wireless (WLAN).



MODALITÀ AD HOC

La modalità Ad Hoc è una funzione wireless (WLAN) che consente a due o più sistemi individuali PSP™ di comunicare direttamente tra loro.



GIOCO CONDIVISO

Alcuni titoli software possiedono una funzionalità Gioco condiviso che permette all'utente di condividere specifiche caratteristiche di gioco con altri utenti che non hanno un PSP™ Game inserito nel loro sistema PSP™.

MODALITÀ INFRASTRUTTURA

La modalità Infrastruttura è una funzionalità wireless (WLAN) che consente a un sistema PSP™ di collegarsi a una rete tramite un wireless (WLAN) Access Point (dispositivo utilizzato per connettersi a una rete wireless). Per accedere alle funzionalità della modalità Infrastruttura, sono inoltre necessari un contratto con un provider Internet, un dispositivo di rete (ad esempio un router ADSL wireless), un wireless (WLAN) Access Point e un PC. Per ulteriori informazioni e per i dettagli relativi alla configurazione, consulta il manuale di istruzioni del sistema PSP™.

NOTA: MotorStorm® Arctic Edge supporta le modalità Ad Hoc e Infrastruttura. Leggi la sezione "Multigiocatore" in questo manuale per saperne di più.

TASTI DIREZIONALI – MOVIMENTO

Nel presente manuale, i simboli **↑**, **↓**, **←**, **→** sono usati per indicare i tasti direzionali e i movimenti sul pad analogico, a meno che non sia stato altrimenti specificato.

LE SCHERMATE DEI MENU

Premi **↑**, **↓**, **←** o **→** per selezionare un'opzione e premi il tasto **ⓧ** per confermare; per tornare alla schermata precedente, premi il tasto **⓪**.

COMANDI PREDEFINITI

Pad analogico	Sterzo
Tasti direzionali	Muovi la visuale
Tasto X (premuto)	Turbo
Tasto O	Freno a mano
Tasto □	Suona il clacson/provoca/attacca
Tasto △	Cambia l'angolo della visuale
Tasto L	Freno/retromarcia
Tasto R	Accelera
Tasto START	Pausa
Tasto SELECT	Torna in pista

NOTA: gli attacchi possono essere usati solamente quando sia tu sia l'avversario siete in sella a una moto, a un quad o a una motoslitte.

LA SCHERMATA DI GIOCO



Tempo trascorso

Indicatore del turbo

Giro attuale /giri totali

Posizione attuale /totale piloti

BENVENUTI AD ARCTIC EDGE

All'avvio sarà visualizzata la schermata di Selezione lingua nella quale potrai scegliere tra inglese, francese, tedesco, italiano, spagnolo, norvegese, svedese, danese, finlandese, olandese, portoghese, russo, polacco e greco.

GESTIONE PROFILO

Dopo un breve filmato introduttivo, apparirà la schermata dei titoli. Premi il tasto **START** per entrare in Gestione profilo e scegli una delle seguenti opzioni:

- | | |
|-----------------|---|
| Nuovo | Crea un nuovo profilo e salvalo sul Memory Stick Duo™. Inserisci il nome usando la tastiera virtuale e seleziona uno slot in cui salvarlo; infine, premi il tasto  per passare al menu principale. |
| Carica | Carica un profilo salvato sul Memory Stick Duo™ e premi il tasto  per passare al menu principale. |
| Salva | Salva i veicoli personalizzati e le tue prestazioni sul Memory Stick Duo™. |
| Elimina | Elimina un profilo salvato sul Memory Stick Duo™ e premi il tasto  per tornare a Gestione profilo. |
| Autosalvataggio | Attiva o disattiva la funzione di autosalvataggio. |

NOTA: alcune opzioni non saranno inizialmente disponibili e per sbloccarle bisogna accedere alla schermata Gestione profilo dal menu Opzioni. Per ulteriori informazioni, consulta la sezione "Opzioni" che troverai più avanti in questo manuale. Per creare, caricare, salvare o eliminare un profilo è necessario inserire un Memory Stick Duo™.

MENU PRINCIPALE

MODALITÀ FESTIVAL

Gli organizzatori del festival di MotorStorm® hanno preparato 12 piste insidiose e reversibili che ospiteranno innumerevoli corse mozzafiato negli ostili territori artici.

Seleziona un evento per visualizzarne il nome, i requisiti di livello e una serie di altre condizioni da soddisfare per partecipare; ti saranno mostrati anche i dettagli sulle medaglie e le ricompense disponibili. Il tuo livello e punteggio attuale appariranno accanto al numero di punti necessari a salire di livello. Quando sarai pronto, scegli l'evento al quale desideri partecipare per passare alla schermata Selezione veicolo.

SELEZIONE VEICOLO

Scegli la classe del veicolo e seleziona "Personalizza" per modificarne l'aspetto; infine, seleziona "Inizia gara" per dirti verso la griglia di partenza.

NOTA: non dimenticare che alcuni veicoli non sono idonei a partecipare a certe corse.

DIVERTIMENTO

MODALITÀ PROVA A TEMPO

Corri a tavoletta fino al traguardo per cercare di realizzare il tempo migliore e scalare le classifiche* online.

Seleziona una pista per visualizzare i tuoi record e premi il tasto  per leggere le classifiche* online oppure premi il tasto  per accedere alla schermata Selezione veicolo (per saperne di più, consulta la sezione "Selezione veicolo" già incontrata in questo manuale).

Infine, scegli una corsa fantasma contro la quale gareggiare.

* Per accedere alle classifiche online è necessario avere una connessione wireless (WLAN) e un account di PlayStation®Network. Per scoprire il mondo di PlayStation®Network, visita il sito it.playstation.com. Per informazioni su come connettere il sistema PSP™ a Internet usando una connessione wireless (WLAN), fai riferimento al manuale fornito con il sistema PSP™.

CLASSIFICHE ONLINE PROVE A TEMPO

Premi il tasto  per caricare una prestazione (o una corsa fantasma) salvata precedentemente sul Memory Stick Duo™.

Alternativamente, premi il tasto  per configurare la classifica e visualizzare i tempi delle prestazioni caricate da te e dagli altri giocatori in tutto il mondo. Scegli un veicolo, una pista e una direzione, quindi seleziona una delle seguenti opzioni per applicare un filtro ai risultati:

Giocatore	Visualizza i tuoi risultati migliori
Amici	Visualizza le migliori prestazioni pubblicati dagli altri giocatori che fanno parte del tuo elenco di amici su PlayStation®Network
Migliori	Visualizza il record assoluto pubblicato online

Premi il tasto  per visualizzare i record in base ai criteri da te impostati, seleziona un risultato e premi il tasto  per salvare sul Memory Stick Duo™ la corsa fantasma relativa a quella prestazione e poter sfidare il fantasma in modalità Prova a tempo.

MODALITÀ GIOCO LIBERO

Lasciati alle spalle il caos del festival e affronta i percorsi ardui in una corsa per giocatore singolo progettata in base alle tue specifiche.

Scegli una pista, imposta la direzione e il numero di giri e seleziona il tipo di gara per accedere alla schermata di Selezione veicolo (per ulteriori informazioni, consulta la sezione "Selezione veicolo" nelle pagine precedenti di questo manuale).

TIPI DI GARE

Il festival MotorStorm® propone le seguenti gare:

- | | |
|------------------|--|
| Standard | Una gara classica, piena di azzardi e difficoltà, contro un branco di avversari spericolati... tanto per non far mancare nulla. Il primo pilota a tagliare il traguardo sarà incoronato vincitore. |
| Gara velocità | Un unico giro a tutta velocità in cui ciò che conta è l'audacia e la potenza del motore; supera i segnalatori lungo il tracciato per aumentare il tempo disponibile altrimenti, quando il cronometro si azzerà, tornerai al garage. |
| Sorpassi a tempo | Spingi il piede sull'acceleratore e fai attenzione a non uscire di strada mentre cerchi di mantenerti in pole position più a lungo possibile contro otto avversari controllati dal computer; durante la gara otterrai dei punti in base alla posizione. Vince il pilota con il punteggio più alto al termine della gara. |

MULTIGIOCATORE MODALITÀ AD HOC

Riscalda il motore e sfida gli altri appassionati di corse nella modalità Ad Hoc.

Crea partita

Crea una gara avvincente per un massimo di sei giocatori: scegli una pista, imposta la direzione e il numero di giri e seleziona il tipo di gara per accedere alla schermata di Selezione veicolo online.

Selezione veicolo online

Scegli la classe del veicolo e seleziona "Personalizza" per modificarne l'aspetto. Quando sei pronto, premi "Inizia gara" per accedere alla Sala d'attesa e visualizzare l'elenco dei giocatori che si sono uniti al tuo evento.

Quando saranno pronti a partire, tutti quanti i giocatori dovranno premere "Pronto" e, solo a quel punto, l'host potrà dare il via selezionando "Inizia gara".

Partecipa partita

Per partecipare a una gara creata da un altro giocatore dovrai consultare l'elenco di eventi disponibili e selezionarne uno per passare alla schermata Selezione veicolo online (per ulteriori informazioni su questa schermata, consulta la sezione "Selezione veicolo online" incontrata precedentemente in questo manuale).

MODALITÀ ONLINE

Gareggia con gli amici e con gli altri appassionati di MotorStorm® in tutto il mondo usando la modalità Infrastruttura.

Crea partita

Gli eventi della modalità Online seguono la stessa procedura di creazione degli eventi della modalità Ad Hoc. Per ulteriori informazioni, consulta la sezione "Modalità Ad Hoc" nelle pagine precedenti di questo manuale.

Partecipa partita

Cerca le gare in base alla modalità di gioco, alla pista e alla direzione. Sarai proiettato automaticamente in un evento che corrisponde ai criteri di ricerca da te impostati e, a questo punto, apparirà la schermata Selezione veicolo online. Scegli un veicolo e preparati a partire. Per ulteriori informazioni sulla schermata Selezione veicolo online, leggi la sezione "Selezione veicolo online" incontrata precedentemente in questo manuale.

Comunità

Scopri cosa stanno facendo amici e conoscenti incontrati nella comunità di MotorStorm® Arctic Edge.

Classifiche

Visualizza le classifiche online per i vari tipi di gara. Per essere primi bisogna dimostrare di aver talento e gusto per il pericolo. Sarai in grado di superare i migliori?

GARAGE

VEICOLI

Prima di ogni gara, visita la sezione Veicoli del Garage e tornaci nuovamente tra un evento e l'altro per personalizzare il tuo bolide. Ogni elemento del veicolo, dalla carrozzeria alla colorazione e dalle ruote agli adesivi degli sponsor, può essere modificato o adeguato al tuo stile.

STATISTICHE

Visualizza una serie di cifre e dati che delineano il livello delle tue prestazioni.

BADGE

Visualizza i badge guadagnati nelle gare.

MULTIMEDIA

Rilassati ammirando immagini e video fantastici nella galleria di MotorStorm® Arctic Edge.

PILOTA

Scegli un pilota; raggiungendo determinati obiettivi nel corso delle gare potrai sbloccarne altri.

OPZIONI

PROFILI

Accedi a Gestione profilo per creare, caricare, salvare o eliminare i profili, oppure per attivare e disattivare la funzione di autosalvataggio. Per ulteriori informazioni, consulta la sezione "Gestione profilo" nelle pagine precedenti di questo manuale.

COMANDI

Visualizza e regola i comandi per avere una marcia in più rispetto ai tuoi avversari.

AUDIO

Visualizza e regola le seguenti impostazioni audio:

Volume audio	Imposta il volume degli effetti sonori.
Volume musica	Regola il volume della colonna sonora.
Modalità musica	Scegli una modalità di riproduzione tra Normale, Casuale e Ripeti. In modalità Normale i brani dell'Elenco di riproduzione musica saranno eseguiti in successione; al termine, la sequenza ricomincerà da capo; in modalità Casuale i brani vengono eseguiti in ordine casuale; in modalità Ripeti un unico brano sarà eseguito a ripetizione.
Elenco di	Premi il tasto  per aggiungere un riproduzione musica brano o rimuoverlo dall'Elenco di riproduzione musica di MotorStorm® Arctic Edge. Premi il tasto  per ascoltare il brano selezionato e inizia a goderti i suoni hard-rock del festival di MotorStorm®!

AGGIUNGERE BRANI

Vorresti arricchire l'Elenco di riproduzione musica con i brani della tua raccolta personale? Basterà copiare i file MP3 nella cartella PSP/MUSIC del Memory Stick Duo™ per inserirli automaticamente nell'elenco di MotorStorm® Arctic Edge.

NOTA: i file MP3 aggiunti all'Elenco di riproduzione musica devono avere un bitrate di codifica di 256 kbps (o inferiore) e una frequenza di campionamento di 44.1 kHz. L'Elenco di riproduzione musica può contenere un massimo di 128 brani.

MENU PAUSA

Interrompendo l'azione mentre ti trovi in modalità Festival appariranno le seguenti opzioni:

Riprendi	Torna a gareggiare.
Modalità Foto	Scatta una fotografia dal punto in cui ti trovi.
Opzioni	Visualizza e regola le impostazioni dei comandi o dell'audio.
Riavvia	Ricomincia la gara attuale dall'inizio. Tutti i progressi non salvati saranno persi.
Abbandona	Scegli "Sì" per terminare la gara attuale o "No" per tornare in azione. Se scegli di terminare la gara, tutti i progressi non salvati saranno persi.

MANUALE DEL PILOTA

CONTROLLO DEL VEICOLO

STERZARE

Muovi il pad analogico per sterzare quando ti trovi a terra. Se sei in aria, usalo per inclinare il veicolo indietro, in avanti o lateralmente. È importante perfezionare questa tecnica, altrimenti finirai per schiantarti sulle rocce gelide.

ACCELERARE E FRENARE

Tieni premuto il tasto **R** per accelerare e il tasto **L** per frenare. Quando il veicolo è fermo, premi e tieni premuto il tasto **L** per ingranare la retromarcia. Tenendo premuto il tasto **☉**, invece, potrai applicare il freno a mano alle ruote posteriori.

TURBO

Premi e tieni premuto il tasto **⊗** per attivare il turbo e incrementare in via temporanea la velocità massima. Così facendo, il motore si potrebbe surriscaldare, quindi ricordati di tenere sempre d'occhio l'indicatore del turbo. Se il motore si surriscalda gli effetti saranno esplosivi e potresti lasciarci le penne.

Per evitare che ciò accada, sfrutta le temperature glaciali dell'ambiente artico: se guidi nell'acqua fredda o nella neve profonda, l'effetto raffreddante del terreno impedirà al motore di entrare in ebollizione permettendoti di usare il turbo più a lungo. L'indicatore cambierà colore quando il motore si raffredda.

NOTA: per permettere a tutti i piloti di iniziare la corsa ad armi pari, il turbo non può essere usato nei primi dieci secondi di gara.

TORNA IN PISTA

In MotorStorm® una cosa è certa: prima o poi finirai per schiantarti. Se sei vittima di un incidente, non perdere tempo e cerca di rientrare subito in gara: premi il tasto  e il tuo veicolo ritornerà nel punto d'accesso più vicino disponibile.

Se non hai subito un incidente, ma vuoi comunque usare la funzione "torna in pista", ferma il veicolo e premi il tasto SELECT.

SUONARE IL CLACSON, PROVOCARE E ATTACCARE

Premi il tasto  per suonare il clacson: strombazzando al momento giusto, potresti addirittura provocare una valanga che spazzerà via gli sfortunati piloti al tuo seguito. Se invece ti trovi vicino a un avversario, prova a eseguire una provocazione o persino a dargli un cazzotto, per riscaldare un po' la gara...

LA FESTA UFFICIALE DEL DOPO-FESTIVAL

Come tutti i fan incalliti di MotorStorm® già sanno, il divertimento non si limita al festival. Se hai bisogno di una pausa dalle corse estreme e dalle temperature sotto zero, MotorStorm® ha molte altre sorprese in serbo per te.

Visita il sito web MotorStorm.com per scoprire le ultime notizie e tutte le informazioni sulla serie MotorStorm® e ricordati di visitare PlayStation®Store* per gli aggiornamenti del gioco e tante altre chicche.

Se possiedi un sistema PlayStation®3 non perderti MotorStorm® Sphere in PlayStation®Home** dove potrai gustare il dietro le quinte della gara di corsa più feroce del mondo.

* Per accedere a PlayStation®Store da un sistema PSP™ è necessario possedere un account di PlayStation®Network e una connessione wireless (WLAN). Per ulteriori informazioni, visita la pagina eu.playstation.com/sign-in o consulta il manuale fornito con il sistema PSP™.

** Per accedere a PlayStation®Home da un sistema PS3™ sono necessari un account di PlayStation®Network e una connessione Internet a banda larga. Per ulteriori informazioni, visita la pagina eu.playstation.com/sign-in o consulta il manuale fornito con il sistema PS3™.

NEDERLANDS

De informatie in deze handleiding was correct bij het ter perse gaan, maar het kan zijn dat er laat in de ontwikkelingsfase van het spel nog enkele kleine veranderingen zijn doorgevoerd. Alle screenshots in deze handleiding zijn van de Engelse versie van het spel. Het is mogelijk dat er screenshots zijn gebruikt van de nog niet voltooide versie van het spel. Die screenshots kunnen kleine verschillen vertonen met het uiteindelijke spel.

MEMORY STICK DUO™

Als je je spelinstellingen en vorderingen wilt opslaan, plaats je een Memory Stick Duo™ in de Memory Stick Duo™-aansluiting van je PSP™-systeem. Je kunt opgeslagen spelgegevens laden van dezelfde of een andere Memory Stick Duo™ met opgeslagen spelgegevens van MotorStorm® Arctic Edge. Controleer of er voldoende ruimte beschikbaar is op de Memory Stick Duo™ voordat je begint te spelen.

MotorStorm® Arctic Edge maakt gebruik van automatisch opslaan, waardoor voortgang tijdens het spelen automatisch wordt opgeslagen op de Memory Stick Duo™. Verwijder de Memory Stick Duo™ niet en schakel het PSP™-systeem niet uit als de Memory Stick Duo™-toegangsindicator knippert.

OPMERKING: de ruimte die MotorStorm® Arctic Edge nodig heeft om gegevens op te slaan, is afhankelijk van de capaciteit van de geplaatste Memory Stick Duo™.



DRAADLOZE (WLAN-)TOEPASSINGEN

Bij softwaretitels die de draadloze (WLAN-)toepassingen ondersteunen, kun je communiceren met andere PSP™-systemen, gegevens downloaden en het opnemen tegen andere spelers via een verbinding met een draadloos lokaal netwerk (Wireless Local Area Network - WLAN).



AD HOC-MODUS

De Ad Hoc-modus is een draadloze (WLAN-)functie waarmee twee of meer individuele PSP™-systemen rechtstreeks met elkaar kunnen communiceren.



GAME DELEN

Sommige softwaretitels kunnen een game delen, waardoor de gebruiker specifieke spelonderdelen kan delen met andere gebruikers die geen PSP™ Game in hun PSP™-systeem hebben.

INFRASTRUCTUUR

De Infrastructuurmodus is een draadloze (WLAN-)functie waarmee het PSP™-systeem verbinding kan maken met een netwerk via een draadloos (WLAN-)toegangspunt (een apparaat dat wordt gebruikt om verbinding te maken met een draadloos netwerk). Om toegang te krijgen tot de Infrastructuurmodus heb je nog meer zaken nodig, zoals een abonnement bij een internetprovider, een netwerkkapparaat (bijvoorbeeld een draadloze ADSL-router), een draadloos (WLAN-)toegangspunt en een pc. Zie de gebruiksaanwijzing van het PSP™-systeem voor meer informatie en details over het aansluiten.

OPMERKING: MotorStorm® Arctic Edge ondersteunt de Ad Hoc-modus en de Infrastructuurmodus. Lees voor meer informatie de paragraaf 'Multiplayer' in deze handleiding.

RICHTINGSTOETSEN - VERPLAATSEN

In deze handleiding worden, tenzij anders vermeld, de aanduidingen ↑, ↓, ← en → gebruikt om aan te geven op welke richtingstoetsen je moet drukken.

DE MENUSCHERMEN GEBRUIKEN

Druk op ↑, ↓, ← of → om een optie te selecteren. Druk vervolgens op de ⓧ-toets om je keuze te bevestigen. Druk op de ○-toets om terug te keren naar het vorige scherm.

STANDAARDBESTURING

analoge joystick	Sturen
richtingstoetsen	Camera verplaatsen
X-toets (ingedrukt houden)	Boost
○-toets	Handrem
Ⓜ-toets	Toeteren/uitdagen/aanvallen
△-toets	Andere camerahoek
L-toets	Remmen/achteruit
R-toets	Accelereren
START-toets	Pausemenu
SELECT-toets	Terugzetten op parcours

OPMERKING: aanvallen is alleen mogelijk wanneer jij en de tegenstander die je wilt aanvallen een motor, een ATV of een sneeuwmachine besturen.

HET SPELSCHERM



Boost-meter

Huidig ronde/totaal aantal rondes

Huidige positie/aantal racers

Raceklok

WELKOM IN DE POOLCIRKEL

Na het opstarten, verschijnt het Taalkeuzemenu. Kies een van de volgende talen: Engels, Frans, Duits, Italiaans, Spaans, Noors, Zweeds, Deens, Fins, Nederlands, Portugees, Russisch, Pools en Grieks.

PROFIEL BEHEREN

Na een kort introductiefilmpje verschijnt het titelscherm. Druk op de START-toets om naar Profiel beheren te gaan. Hier kun je kiezen uit de volgende opties:

- | | |
|-------------|--|
| Nieuw | Maak een nieuw profiel aan en sla deze op de Memory Stick Duo™ op. Voer een profielnaam in met behulp van het virtuele toetsenbord en kies een plek om het profiel op te slaan. Druk als je klaar bent op de  -toets om terug te gaan naar het hoofdmenu. |
| Laden | Laad een eerder opgeslagen profiel van de Memory Stick Duo™. Druk als je klaar bent op de  -toets om terug te gaan naar het hoofdmenu. |
| Opslaan | Sla aangepaste voertuigen en races handmatig op de Memory Stick Duo™ op. |
| Verwijderen | Wis een opgeslagen profiel van de Memory Stick Duo™. Druk als je klaar bent op de  -toets om terug te gaan naar Profiel beheren. |

Automatisch opslaan Zet automatisch opslaan aan of uit.

OPMERKING: sommige opties in Profiel beheren zijn niet direct beschikbaar. Om deze opties vrij te spelen, ga je naar Profiel beheren via het menu Opties. Lees voor meer informatie de paragraaf "Opties" in deze handleiding. Er moet een Memory Stick Duo™ geplaatst zijn om profielen aan te maken, te laden, op te slaan of te wissen.

HOOFDMENU

HET FESTIVAL

De organisatoren van het MotorStorm®-Festival hebben 12 verraderlijke parcours aangelegd in het bevroren landschap. Parcours waarop talloze krankzinnige races zullen plaatsvinden en die ook in tegengestelde richting kunnen worden afgelegd.

Selecteer een evenement om de naam, de vereiste rang en overige voorwaarden te zien, evenals de details van beschikbare medailles en prijzen. Je huidige rang en score worden weergegeven naast het aantal punten dat je nodig hebt om een hogere rang te krijgen. Kies als je klaar bent het evenement waaraan je wilt deelnemen om naar Voertuigselectie te gaan.

VOERTUIGSELECTIE

Kies je voertuigklasse en je voertuig en selecteer vervolgens "Aanpassen" om het uiterlijk van je voertuig aan te passen. Selecteer vervolgens "Race starten" om te beginnen met racen.

OPMERKING: je kunt niet alle soorten voertuigen in elke race gebruiken.

LEKKER SCHEUREN

RACE TEGEN DE KLOK

Bereik zo snel mogelijk de finish en behaal daarbij de beste rondetijd en de beste tijd op de online ranglijsten*.

Als je een parcours selecteert, verschijnt je beste tijd voor dat parcours. Druk op de -toets om de online ranglijsten* te zien, of druk op de -toets om naar het scherm Voertuigselectie te gaan. Lees voor meer informatie over het scherm Voertuigselectie de paragraaf "Voertuigselectie" in deze handleiding.

Als je een voertuig hebt geselecteerd, kun je een ghost kiezen om tegen te racen.

* Om toegang te krijgen tot de online ranglijsten heb je een draadloze (WLAN-)verbinding en een PlayStation®Network-account nodig. Ga voor meer informatie over de spannende wereld van PlayStation®Network naar sign-in. Lees de handleiding van je PSP™-systeem voor meer informatie over de internetverbinding van je PSP™-systeem via een draadloze (WLAN-)verbinding.

ONLINE RANGLIJSTEN VOOR HET SPELTYPE RACE TEGEN DE KLOK

Druk op de -toets om een opgeslagen race of ghost te laden vanaf de Memory Stick Duo™.

Je kunt ook op de -toets drukken om de ranglijst te configureren en racetijden te bekijken die jij en andere spelers over de hele wereld hebben geüpload. Kies een voertuig, een parcours en een richting, en kies uit de volgende opties om te filteren welke rondetijden worden weergegeven:

Speler	Toont je eigen tijden
Vrienden	Toont de toptijden van spelers uit je Vriendenlijst op PlayStation®Network
Hoogste	Toont de huidige toptijd

Druk als je klaar bent op de -toets om de belangrijkste tijden te zien. Selecteer een tijd en druk op de -toets om een ghost van die race op te slaan op de Memory Stick Duo™. Je kunt nu tegen deze ghost racen in het speltype Race tegen de klok.

VRIJ RIJDEN

Kom even op adem van alle waanzin van het festival en scheur over het terrein in een race die op helemaal op jouw wensen aansluit.

Kies een parcours, bepaal de richting en het aantal rondes dat je wilt racen en kies een racetype om naar Voertuigselectie te gaan. Lees voor meer informatie over Voertuigselectie de paragraaf "Voertuigselectie" in deze handleiding.

RACETYPEN

Voor het MotorStorm® Festival kun je kiezen uit de volgende racetypen:

Standaard	Een klassieke race tegen een groep roekeloze tegenstanders, met talloze gevaren en ontberingen om je alert te houden. De eerste coureur die de finishlijn bereikt, wint.
Snelheidsrace	Test je moed en de kracht van je motor in één ronde. Passeer de markeringen op het parcours voor de tijd om is om extra tijd te winnen. Als de tijd om is, sta je binnen de kortste keren weer in de garage.
Puntenrace	Trap het gaspedaal in om zo lang mogelijk de koppositie te behouden tegen acht computergestuurde tegenstanders. Tijdens de race krijg je punten voor je positie: de racer met de meeste punten wint.

MULTIPLAYER AD HOC-MODUS

Laat je motor brullen en ga de strijd aan met andere fans via de Ad Hoc-modus.

Spel aanmaken

Maak je eigen zenuwslopende race aan voor maximaal zes spelers. Kies een parcours, bepaal de richting en selecteer het aantal rondes dat je wilt racen. Kies vervolgens een racetype om naar de online voertuigselectie te gaan.

Online voertuigselectie

Kies een voertuigklasse en een voertuig en selecteer vervolgens "Aanpassen" om je voertuig op te pimpen. Selecteer als je klaar bent de optie "Race starten" om naar de Wachtkamer te gaan en een lijst van spelers te zien die zich bij je race hebben gevoegd.

Spelers die mee willen racen, moeten "Klaar" selecteren als ze klaar zijn om te racen. Als alle spelers klaar zijn, moet de host "Race starten" selecteren om van start te kunnen gaan.

Meedoen aan spel

Scheur mee in een race-evenement van een andere speler. Er verschijnt een lijst met beschikbare races. Kies de race waaraan je mee wilt doen om naar de online voertuigselectie te gaan. Lees voor meer informatie over de online voertuigselectie de paragraaf "Online voertuigselectie" in deze handleiding.

ONLINE SPELTYPE

Ga wereldwijd de strijd aan met je vrienden en andere fanatieke MotorStorm®-fans over de hele wereld via de Infrastructuurmodus.

Spel aanmaken

Een online race-evenement wordt op dezelfde manier aangemaakt als een race in de Ad Hoc-modus. Lees voor meer informatie de paragraaf "Ad Hoc-modus" in deze handleiding.

Meedoen aan spel

Zoek naar een race aan de hand van speltype, parcours en de richting van het parcours. Je wordt automatisch toegevoegd aan een race-evenement dat overeenkomt met je zoekopdracht, waarna de online voertuigselectie verschijnt. Kies een voertuig en maak je klaar voor de race. Lees voor meer informatie over de online voertuigselectie de paragraaf "Online voertuigselectie" in deze handleiding.

Community

Bekijk de huidige status van de mensen die je hebt leren kennen en vriendschappen die je hebt gesloten in de community van MotorStorm® Arctic Edge.

Ranglijsten

Bekijk de online ranglijsten voor meerdere racetypen. Je moet niet alleen getalenteerd zijn, maar ook een voorliefde voor gevaar hebben om de top van de ranglijsten te bereiken. Kun jij de beste coureurs verslaan?

GARAGE

VOERTUIGEN

Elke race begint met een ritje naar de voertuigen van de Garage, maar daar kun je ook tussen de races door naartoe om je voertuig aan te passen. Je kunt alles aan je voertuig naar eigen wens aanpassen, van het frame en het spuitwerk tot de banden en de sponsorstickers.

STATISTIEKEN

Bekijk alle feiten en cijfers om te zien hoe goed je het tot nu toe hebt gedaan.

BADGES

Bekijk alle badges die je tijdens de races hebt verdiend.

MEDIA

Ga er lekker voor zitten met talloze fantastische afbeeldingen en filmpjes van MotorStorm® Arctic Edge.

COUREUR

Kies een coureur. Je kunt extra coureurs vrijspelen door bepaalde doelen te halen tijdens de races.

OPTIES

PROFIELEN

Ga naar Profiel beheren om profielen aan te maken, te laden, op te slaan of te wissen. Hier kun je ook automatisch opslaan aan- of uitzetten. Lees voor meer informatie over Profiel beheren de paragraaf "Profiel beheren" in deze handleiding.

BESTURING

Bekijk en pas de besturing aan voor net dat beetje extra om je tegenstanders te kunnen verslaan.

GELUID

Bekijk en pas de volgende geluidsinstellingen aan:

Geluidsvolume	Bepaalt het volume van de geluidseffecten.
Muziekvolume	Regelt het volume van de soundtrack.
Muziek	Kies je muziek uit Normaal, Husselen of Herhalen. In Normaal wordt muziek uit je Muzieklijst afgespeeld. Als alle nummers één keer zijn gespeeld, begint de muzieklijst weer van voren af aan. Bij Husselen worden de nummers in willekeurige volgorde gespeeld en bij Herhalen wordt één bepaald nummer telkens herhaald.
Muzieklijst	Druk op de  -toets om een nummer toe te voegen of te wissen uit de Muzieklijst van MotorStorm® Arctic Edge. Druk op de  -toets om naar het geselecteerde nummer te luisteren. Hier staan alle vette nummers van het MotorStorm® Festival, dus leef je uit!

JE EIGEN MUZIEK GEBRUIKEN

Wil je de Muzieklijst graag aanpassen met nummers uit je eigen muziekcollectie? Kopieer dan je favoriete MP3-bestanden naar de map PSP/MUSIC op de Memory Stick Duo™. De bestanden worden automatisch toegevoegd aan de muzieklijst van MotorStorm® Arctic Edge.

OPMERKING: MP3-bestanden die zijn toegevoegd aan de Muzieklijst mogen een bitrate van maximaal 256 kbps hebben en een sample rate van 44.1kHz. De Muzieklijst mag maximaal 128 nummers bevatten.

PAUZEMENU

Als de race is gepauzeerd in het speltype Festival, zullen de volgende opties verschijnen:

Hervatten	Keer terug naar de huidige race.
Foto's maken	Maak een foto van je huidige positie.
Opties	Bekijk en pas de besturing of het geluid aan.
Opnieuw starten	Begin opnieuw aan de huidige race. Niet-opgeslagen gegevens gaan verloren.
Stoppen	Selecteer "Ja" om de huidige race te beëindigen of selecteer "Nee" om verder te racen. Als je de race beëindigt, gaat niet-opgeslagen voortgang verloren.

HANDLEIDING

JE VOERTUIG BESTUREN

Beweeg de analoge joystick om te sturen als je op de grond rijdt. Als je door de lucht vliegt, beweeg je de analoge joystick om je voertuig naar achteren, naar voren of opzij te kantelen. Zorg ervoor dat je deze technieken snel onder de knie hebt voor je keihard tegen de bevroren vlakke gaat.

ACCELEREREN EN REMMEN

Hou de **R**-toets ingedrukt om de accelereren. Hou de **L**-toets ingedrukt om te remmen. Als een voertuig stilstaat, hou je de **L**-toets ingedrukt om achteruit te rijden. Hou de **○**-toets ingedrukt om de handrem op de achterwielen te gebruiken.

BOOST

Hou de -toets ingedrukt om de boost van een voertuig te gebruiken en de topsnelheid tijdelijk te verhogen. De motor van je voertuig wordt heter naarmate je hem langer gebruikt. Hou de boost-meter goed in de gaten. Als de motor te heet wordt, ontploft je voertuig op spectaculaire wijze.

Om te voorkomen dat je motor oververhit raakt tijdens een boost, kun je gebruik maken van de ijsskoude omgeving. Als je door koud water of een dikke laag sneeuw rijdt, zal de koude omgeving ervoor zorgen dat je motor niet oververhit raakt zodat je de boost meerdere keren achter elkaar kunt toepassen. De boost-meter verandert van kleur als de motor afkoelt.

OPMERKING: om er zeker van te zijn dat alle deelnemers een eerlijke start krijgen, kun je de eerste tien seconden van een race geen boost gebruiken.

TERUGZETTEN OP PARCOURS

Er is niets aan te doen; er komt een moment dat je crasht. Als dit gebeurt, kun je het beste geen tijd verspillen en direct weer verder racen. Druk op de -toets om terug te keren naar het dichtstbijzijnde punt op het parcours.

Ben je niet gecrasht, maar wil je toch worden teruggezet op het parcours? Druk dan op de **SELECT**-toets als je voldoende bent afgeremd.

TOETEREN, UITDAGEN EN AANVALLEN

Druk op de -toets om te toeteren. Als je op het juiste moment toetert, kun je zelfs een lawine veroorzaken die de coureurs achter je meesleurt. Als je in de buurt van een tegenstander bent, kun je hem ook irriteren of zelfs met hem op een vuistslag trakteren om de zaken nog verder op de spits te drijven!

DE OFFICIËLE AFTERPARTY VAN HET FESTIVAL

Elke doorgewinterde fan van MotorStorm® weet dat het festival zelf slechts het begin is van het feest. Als je even op adem wilt komen van de dodelijke weersomstandigheden en races in ijskoude omgevingen, heeft MotorStorm® nog meer dan genoeg in petto!

Ga snel naar MotorStorm.com voor het laatste nieuws en informatie over de MotorStorm®-serie. Bezoek regelmatig de PlayStation®Store* voor updates en andere extra's.

Eigenaars van een PlayStation®3 kunnen de MotorStorm® Sphere in PlayStation®Home** bezoeken voor een bloedstollend voorproefje van het leven achter de schermen van het brutaalste race-evenement ter wereld.

* Om toegang te krijgen tot de PlayStation®Store op een PSP™-systeem, heb je een PlayStation®Network account en een draadloze (WLAN)-verbinding nodig. Ga voor meer informatie naar eu.playstation.com/sign-in of raadpleeg de handleiding van je PSP™-systeem.

** Om toegang te krijgen tot PlayStation®Home op een PS3™-systeem heb je een PlayStation®Network account en breedband internet nodig. Ga voor meer informatie naar eu.playstation.com/sign-in of raadpleeg de handleiding van je PS3™-systeem.

PORTUGUÊS

A informação deste manual estava correcta à data da publicação. No entanto, podem ter sido feitas pequenas alterações durante o desenvolvimento do produto. Todas as imagens deste manual foram retiradas da versão inglesa deste produto e algumas imagens podem ter sido retiradas de versões preliminares do produto que diferem ligeiramente do produto final.

MEMORY STICK DUO™

Para gravar as definições do jogo e o progresso, insere um Memory Stick Duo™ na ranhura para Memory Stick Duo™ do sistema PSP™. Dados de jogo gravados podem ser carregados a partir do mesmo Memory Stick Duo™ ou de qualquer Memory Stick Duo™ que contenha dados previamente gravados de MotorStorm® Arctic Edge. Certifica-te de que tens espaço livre suficiente no Memory Stick Duo™ antes de começares a jogar.

MotorStorm® Arctic Edge opera com a função de gravar automático, o que permite que os progressos sejam gravados automaticamente para o Memory Stick Duo™ durante o jogo. Não removas o Memory Stick Duo™ nem desligues o sistema PSP™ quando o indicador de acesso ao Memory Stick Duo™ estiver a piscar.

NOTA: a quantidade de espaço livre mínimo para gravar dados MotorStorm® Arctic Edge pode variar de acordo com a capacidade do Memory Stick Duo™ inserido.



FUNCIONALIDADE WLAN (REDE LOCAL SEM FIOS)

Os títulos de software que suportam a funcionalidade WLAN (Rede Local Sem Fios) permitem ao utilizador comunicar com outros sistemas PSP™, transferir dados e competir com outros utilizadores através de uma ligação a uma WLAN (Rede Local Sem Fios).



MODO AD HOC

O Modo Ad Hoc é uma funcionalidade WLAN (Rede Local Sem Fios) que permite que dois ou mais sistemas individuais PSP™ comuniquem directamente entre si.



PARTILHA DE JOGO

Alguns títulos de software apresentam funcionalidades de Partilha de Jogo que permitem ao utilizador partilhar características do jogo específicas com outros utilizadores que não têm um PSP™ Game no seu sistema PSP™.

MODO DE INFRA-ESTRUTURA

O Modo de Infra-estrutura é uma funcionalidade WLAN (Rede Local Sem Fios) que permite ao sistema PSP™ ligar-se a uma rede através de um Ponto de Acesso WLAN (Rede Local Sem Fios). Para aceder a funcionalidades do Modo Infra-estrutura, são necessários vários itens adicionais, incluindo uma subscrição com um Fornecedor de Serviços de Internet (ISP), um dispositivo de rede (Ex: um Router ADSL sem fios), um Ponto de Acesso WLAN (Rede Local Sem Fios) e um PC. Para mais informações e detalhes de configuração, consulta o Manual de Instruções do sistema PSP™.

NOTA: MotorStorm® Arctic Edge permite Modo Ad Hoc e Modo de Infra-estrutura. Para mais pormenores, consulta a secção "Multijogador" deste manual.

BOTÕES DE DIRECÇÕES – MOVIMENTO

Neste manual, ↑, ↓, ←, → etc. são usados para indicar a direcção tanto dos botões de direcções, como do painel analógico, salvo indicação em contrário.

UTILIZAR OS ECRÃS DE MENUS

Prime os botões de direcções ↑, ↓, ← ou → para seleccionar uma opção, e de seguida prime o botão ⓧ para confirmar. Para regressar ao ecrã de menu anterior, prime o botão ○.

CONTROLOS PADRÃO

painel analógico	Virar
botões de direcções	Mover câmara
botão X (manter premido)	Turbo
botão O	Travão de mão
botão □	Buzina/provocar rival/atacar rival
botão △	Alterar ângulo da câmara
botão L	Travar/marcha-atrás
botão R	Acelerar
botão START	Pausa
botão SELECT	Recolocar veículo na pista

NOTA: os ataques só são possíveis quando tu e o teu rival vão a conduzir uma Mota, ATV ou Mota de Neve.

O ECRÃ DO JOGO



BEM-VINDO AO ARCTIC EDGE

No início, será exibido o Ecrã de Selecção de Idioma. Escolhe um idioma entre Inglês, Francês, Alemão, Italiano, Espanhol, Norueguês, Sueco, Dinamarquês, Finlandês, Holandês, Português, Russo, Polaco e Grego.

GERIR PERFIL

Depois de uma curta sequência cinemática, será exibido o Ecrã do Título. Prime o botão **START** para acederes a Gerir Perfil e escolheres uma das seguintes opções:

- | | |
|--------------------------|---|
| Novo | Cria um perfil novo e guarda-o no Memory Stick Duo™. Introduz o nome do perfil através do teclado virtual e selecciona um campo para guardares o perfil. Quando tiveres terminado, prime o botão  para acederes ao Menu Principal. |
| Carregar | Carrega um perfil gravado anteriormente num Memory Stick Duo™. Quando tiveres terminado, prime o botão  para acederes ao Menu Principal. |
| Gravar | Grava manualmente veículos personalizados e dados de desempenho para o Memory Stick Duo™. |
| Apagar | Apaga o perfil gravado anteriormente no Memory Stick Duo™. Quando tiveres terminado, prime o botão  para regressares a Gerir Perfil. |
| Gravar Automático | Altera a função gravar automático para ligado ou desligado. |

NOTA: algumas das opções em Gerir Perfil vão estar bloqueadas no início. Para desbloqueares estas opções, acede a Gerir Perfil através do Menu Opções. Para mais informações, consulta a secção "Opções" descrita mais à frente neste manual. Tens de inserir um Memory Stick Duo™ para poderes criar, carregar gravar e apagar perfis.

MENU PRINCIPAL

MODO FESTIVAL

Os organizadores do Festival MotorStorm® criaram 12 pistas reversíveis e traiçoeiras nas terras desoladas do Ártico – pistas que vão receber montes de eventos selvagens de corridas.

Selecciona um evento para veres o nome do evento, requisitos de classificação e quaisquer outras condições de entrada, assim como os detalhes das medalhas e recompensas disponíveis. A tua classificação e pontuação actuais serão exibidas com o número de pontos necessários para aumentares a tua classificação. Quando estiveres preparado, escolhe o evento em que pretendes entrar para acederes ao Ecrã de Selecção de Veículo.

ECRÃ DE SELECÇÃO DE VEÍCULO

Escolhe uma classe de veículo e um veículo, depois selecciona "Personalizar" para modificares a aparência do veículo. Quando estiveres preparado, selecciona "Iniciar Corrida" para seguires para a grelha de partida.

NOTA: nem todas as classes de veículos estarão disponíveis em todos os eventos.

DISTRACÇÃO

MODO CONTRA-RELÓGIO

Corre disparado para a meta na tentativa de conseguires os melhores tempos da pista e o melhor tempo das tabelas de liderança* online.

Selecciona uma pista e serão exibidos os teus melhores tempos actuais para essa pista. Prime o botão  para veres as tabelas de liderança* online, ou prime o botão  para acederes ao Ecrã de Selecção de Veículo. Para mais informações sobre o Ecrã de Selecção de Veículo, consulta a secção "Ecrã de Selecção de Veículo" descrita anteriormente neste manual.

Quando tiveres seleccionado um veículo, podes escolher um fantasma contra quem correr.

* É necessária uma ligação WLAN (Rede Local Sem Fios) e uma conta em PlayStation®Network para acederes às Tabelas de Liderança online. Para mais informações sobre o mundo emocionante de PlayStation®Network, visita sign-in. Para mais informações sobre como ligar o sistema PSP™ à Internet através de uma ligação WLAN (Rede Local Sem Fios), consulta o manual fornecido com o teu sistema PSP™.

TABELAS DE LIDERANÇA ONLINE DE CONTRA-RELÓGIO

Prime o botão  para transferires um desempenho – ou um fantasma – gravado anteriormente para o Memory Stick Duo™.

Em alternativa, prime o botão  para configurar a tabela de liderança e veres os tempos dos desempenhos transferidos anteriormente por ti e pelos teus colegas pilotos de todo o mundo. Escolhe um veículo, uma pista e uma direcção da pista, depois selecciona as seguintes opções para filtrar quais os desempenhos que serão mostrados:

- | | |
|-----------|---|
| Jogador | Exibe os melhores tempos dos teus desempenhos |
| Amigos | Exibe os melhores tempos dos desempenhos transferidos por jogadores da tua Lista de Amigos de PlayStation®Network |
| Mais Alto | Exibe o recorde do tempo actual mais rápido |

Quando estiveres preparado, prime o botão  para veres os tempos relevantes. Selecciona um tempo e prime o botão  para gravares o fantasma do desempenho relevante para o Memory Stick Duo™. Agora poderás correr contra este fantasma no Modo Contra-Relógio.

MODOS DE JOGO LIVRE

Faz uma pausa do caos do festival principal e rasga pelo terreno numa corrida a solo, configurada com as tuas especificações.

Escolhe uma pista, define a direcção e o número de voltas que queres correr, e a seguir selecciona um tipo de corrida para acederes ao Ecrã de Selecção de Veículo. Para mais informações sobre o Ecrã de Selecção de Veículo, consulta a secção "Ecrã de Selecção de Veículo" descrita anteriormente neste manual.

TIPOS DE CORRIDAS

No Festival MotorStorm® podes participar nos seguintes tipos de corridas:

- | | |
|-----------------------|---|
| Standard | Uma corrida clássica contra uma matilha de oponentes destemidos, com montes de perigos e dureza, tudo em abundância. O primeiro piloto a passar a meta leva a glória para casa. |
| Corrida de Velocidade | Testa a tua ousadia, assim como a potência do motor, num teste de velocidade de uma volta. Atinge os pontos espalhados pela pista, antes que o tempo se esgote, para aumentares o tempo que resta. Se deixares o tempo esgotar-se, voltas mais cedo para a garagem. |
| Minuto a Minuto | Mete pedal a fundo e segura bem o capacete, pois vais tentar ficar na primeira posição o maior tempo possível, tudo contra um grupo de oito adversários controlados por computador. Durante a corrida, receberás pontos ao longo do tempo, consoante a tua posição – o piloto com mais pontos no final da corrida, ganha. |

MULTIJOGADOR

MODO AD HOC

Liga o motor e enfrenta outros pilotos através do Modo Ad Hoc.

Criar Jogo

Cria a tua própria corrida cheia de adrenalina para até seis jogadores. Escolhe uma pista, define a direcção e o número de voltas que queres correr, de seguida selecciona um tipo de corrida para acederes ao Ecrã de Selecção de Veículo Online.

Ecrã de Selecção de Veículo Online

Escolhe uma classe de veículo e um veículo, depois selecciona "Personalizar" para retocares a aparência do teu veículo. Quando estiveres preparado, selecciona "Iniciar Corrida" para acederes à Sala de Espera e visualizares uma lista de jogadores que se juntaram ao teu evento.

Os jogadores que vão juntar-se ao evento devem seleccionar "Pronto" quando estão prontos para correr. Quando todos os jogadores estiverem prontos, o jogador anfitrião deve seleccionar "Iniciar Corrida" para dar início à acção.

Juntar ao Jogo

Entra num evento de corrida criado por outro jogador. Verás exibida uma lista de eventos. Escolhe o evento em que queres entrar para acederes ao Ecrã de Selecção de Veículo Online. Para mais informações sobre o Ecrã de Selecção de Veículo Online, consulta a secção "Ecrã de Selecção de Veículo Online" descrita anteriormente neste manual.

MODO ONLINE

Compete com amigos e colegas fanáticos de MotorStorm® de todo o mundo através do Modo Infra-Estrutura.

Criar Jogo

Um evento Modo Online é criado da mesma forma que um evento em Modo Ad Hoc. Para mais informações, consulta a secção "Modo Ad Hoc" descrita anteriormente neste manual.

Juntar ao Jogo

Procura um evento de corrida por modo de jogo, pista e direcção da pista. Entrarás automaticamente num evento que corresponda aos teus critérios e verás exibido o Ecrã de Selecção de Veículo Online. Escolhe um veículo e prepara-te para começar. Para mais informações sobre o Ecrã de Selecção de Veículo Online, consulta a secção "Ecrã de Selecção de Veículo Online" descrita anteriormente neste manual.

Comunidade

Vê a situação actual de pessoas que conheceste e amigos que fizeste na comunidade MotorStorm® Arctic Edge.

Tabelas de Liderança

Vê as tabelas de liderança online para vários tipos de corridas. É necessário talento e gosto pelo perigo para atingir o topo das classificações: achas que podes vencer os melhores?

GARAGEM VEÍCULOS

Todas as corridas começam com uma viagem à secção de Veículos da Garagem, mas também podes ir até lá entre os eventos para personalizares a tua máquina. Tudo o que constitui um veículo, desde a estrutura à pintura, até aos pneus e autocolantes de patrocinadores, pode ser afinado e ajustado ao teu estilo.

ESTATÍSTICAS

Vê uma variedade de factos e números que espelham o teu desempenho até ao momento.

EMBLEMAS

Vê os emblemas ganhos durante os eventos de corridas.

MEDIA

Descontrai com uma galeria fantástica de imagens e vídeos de MotorStorm® Arctic Edge.

PILOTO

Escolhe um piloto. Podes desbloquear pilotos adicionais ao cumprires determinadas condições de alguns eventos de corridas.

OPÇÕES

PERFIS

Acede a Gerir Perfil para criar, carregar, gravar ou apagar perfis, ou para definir a função gravar automático para ligado ou desligado. Para mais informações sobre Gerir Perfil, consulta a secção "Gerir Perfil" descrita anteriormente neste manual.

CONTROLOS

Vê e ajusta os controlos de condução para teres uma vantagem crucial sobre os teus adversários.

ÁUDIO

Vê e ajusta as seguintes definições de áudio:

Volume Som	Define o volume dos efeitos sonoros.
Volume Música	Afina o volume da banda sonora.
Modo de Música	Escolhe a reprodução da música entre Normal, Misturar ou Repetir. No Modo Normal, as canções da Lista de Músicas tocam numa sequência. Quando todas as músicas tiverem sido ouvidas uma vez, a sequência começa do início. No Modo Misturar, as canções serão tocadas por uma ordem aleatória. No Modo Repetir, será reproduzida, vezes sem conta, uma única canção seleccionada.
Lista de Músicas	Prime o botão  para adicionares uma canção ou para removeres uma canção da Lista de Músicas de MotorStorm® Arctic Edge. Prime o botão  para ouvires a canção seleccionada. Estão aqui todas as canções a abrir do Festival MotorStorm®, aprecia-as!

ADICIONAR A TUA PRÓPRIA MÚSICA

Gostavas de juntar as faixas da tua colecção musical à Lista de Músicas? Basta copiares os teus ficheiros MP3 preferidos para a pasta PSP/MUSIC do Memory Stick Duo™ e os ficheiros serão adicionados automaticamente à lista de músicas de MotorStorm® Arctic Edge.

NOTA: os ficheiros MP3 adicionados à Lista de Músicas devem ter as seguintes condições: ficheiro a 44.1kHz e qualidade igual ou inferior a 256kbps. A capacidade máxima da Lista de Músicas são 128 faixas.

MENU PAUSA

Quando a acção está em pausa no Modo Festival, serão exibidas as seguintes opções:

Retomar	Regressar à corrida actual.
Modo Foto	Tirar uma fotografia do ponto de vista actual.
Opções	Vê e ajusta os controlos ou definições de áudio.
Reiniciar	Inicia novamente a corrida, desde o início. Todos os progressos serão perdidos.
Sair	Escolhe "Sim" para terminares a corrida actual ou selecciona "Não" para regressares à acção. Se terminares a corrida, todos os progressos não gravados serão perdidos.

GUIA DO PILOTO

CONTROLAR O SEU VEÍCULO

CONDUZIR

Mova o painel analógico para virar no chão. Quando estás no ar, move o manipulador analógico para inclinares o veículo para trás, para a frente ou para os lados. É importante dominar estas técnicas, ou vais acabar de depressa debaixo de uma rocha gelada.

ACELERAR E TRAVAR

Prime e mantém premido o botão **R** para acelerar.

Prime e mantém premido o botão **L** para usar os travões. Quando um veículo está parado, prime e mantém premido o botão **L** para a marcha-atrás.

TURBO

Prime e mantém premido o botão **X** para usar o turbo do veículo e aumentar temporariamente a sua velocidade máxima. O turbo provoca aquecimento do motor, portanto, não percas de vista o Medidor do Turbo. Se excederes o medidor e sobreaqueceres o motor, o resultados podem ser explosivos – e não de forma positiva.

Podes evitar o sobreaquecimento ao usar o turbo se tirares partido do ambiente gelado do Ártico. Quando conduzes através de água gelada ou neve profunda, o efeito refrigerador do terreno evita que o motor pegue fogo – e permite usar o turbo por períodos mais longos. O Medidor de Turbo muda de cor quando o motor está a arrefecer.

NOTA: para que todos os competidores iniciem a corrida de forma justa, a função turbo não pode ser utilizada durante os dez primeiros segundos da corrida.

REGRESSAR À PISTA

Em MotorStorm®, uma coisa é certa: a determinada altura, vais ter um acidente. Quando isso acontecer, é melhor não desperdiçar tempo a tentar voltar para a corrida. Prime o botão  e o teu veículo vai regressar ao ponto acessível da pista mais próximo.

Se não tiveste um acidente mas desejas “regressar à pista”, imobiliza o veículo e prime o botão SELECT.

TOCAR A BUZINA, PROVOCAR E ATACAR

Prime o botão  para tocares a buzina do veículo. Se tocares a buzina na altura certa, até podes provocar uma avalanche que vai varrer os pilotos que tiverem o azar de estar a seguir-te. Em alternativa, se estiveres próximo de um rival, podes executar uma provocação ou até usar os punhos – o que irá, certamente, aquecer o ambiente.

A FESTA OFICIAL PÓS-FESTIVAL

Como qualquer veterano fanático de MotorStorm® já sabe, o festival em si é apenas o início da festa. Quando precisares de descansar do tempo implacável e das corridas gélidas, há muito mais diversão para descobrir noutros locais de MotorStorm®.

Vai até MotorStorm.com para veres as últimas notícias e informações sobre a série MotorStorm®, e não te esqueças de ir a PlayStation®Store* para consultares as actualizações e outras coisas boas.

Finalmente, os proprietários de sistemas PlayStation®3 não devem perder uma visita à Esfera MotorStorm® de PlayStation®Home** para sentirem as emoções da vida dos bastidores do evento de corridas mais selvagem do mundo.

* É necessária uma conta PlayStation®Network e uma ligação WLAN (Rede Local Sem Fios) para acederes a PlayStation®Store a partir de um sistema PSP™. Para mais informações, visita eu.playstation.com/sign-in ou consulta o manual fornecido com o teu sistema PSP™.

** É necessário uma conta PlayStation®Network e uma ligação à Internet de banda larga para acederes a PlayStation®Home a partir de um sistema PS3™. Para mais informações, visita eu.playstation.com/sign-in ou consulta o manual fornecido com o teu sistema PS3™.

РУССКИЙ

Сведения, содержащиеся в данном руководстве пользователя, соответствовали действительности на момент печати, но позднее в игру могли быть внесены незначительные изменения. Все скриншоты для данного руководства пользователя были взяты из английской версии игры, и некоторые из них могли быть сделаны с предварительной версии игры и могут немного отличаться от соответствующих экранов финальной версии продукта.

КАРТА MEMORY STICK DUO™

Для сохранения настроек и прогресса в игре, вставьте карту Memory Stick Duo™ в гнездо Memory Stick Duo™ системы PSP™. Загрузить сохраненную игру можно с этой же карты Memory Stick Duo™ или любой другой карты Memory Stick Duo™, на которой есть сохраненные данные игры MotorStorm® Arctic Edge. Перед тем как приступить к игре, убедитесь, что на карте Memory Stick Duo™ достаточно свободного места.

В MotorStorm® Arctic Edge используется функция автосохранения, которая автоматически производит сохранения вашего прогресса по ходу игры на карту Memory Stick Duo™. Не извлекайте карту Memory Stick Duo™ и не выключайте систему PSP™, пока мигает индикатор Memory Stick Duo™.

ВНИМАНИЕ: минимальный размер свободного места, необходимый для сохранения данных MotorStorm® Arctic Edge, может варьироваться в зависимости об объема вставленной карты Memory Stick Duo™.



БЕСПРОВОДНАЯ СЕТЬ (WLAN)

Программное обеспечение, поддерживающее беспроводные сети (WLAN), позволяет пользователю взаимодействовать с другими системами PSP™, загружать данные и соревноваться с другими игроками по беспроводной локальной сети (WLAN).



РЕЖИМ AD HOC

Режим Ad Hoc – это режим беспроводной сети (WLAN), в котором две или больше персональных PSP™-системы взаимодействуют непосредственно друг с другом.



СОВМЕСТНАЯ ИГРА

Некоторое программное обеспечение использует возможность совместной игры, позволяющую пользователю играть совместно с другими игроками, у которых отсутствует игра [PSP™Game] на их системах PSP™.

РЕЖИМ INFRASTRUCTURE

Режим Infrastructure – это режим беспроводной сети (WLAN), в котором система PSP™ получает доступ к сети посредством беспроводной (WLAN) точки доступа (устройства, необходимого для создания беспроводной сети). В связи с этим для доступа ко всем возможностям режима Infrastructure вам понадобятся дополнительные устройства и услуги, включая подписку на услуги интернет-провайдера, сетевое устройство (например, беспроводной ADSL маршрутизатор), а беспроводная (WLAN) точка доступа, персональный компьютер. Более подробную информацию и описание настроек вы найдете в справочном руководстве по системе PSP™.

ВНИМАНИЕ: игра MotorStorm® Arctic Edge поддерживает как режим Ad Hoc, так и режим Infrastructure. Подробнее об этом смотрите в разделе “Много игроков” этого руководства пользователя.

КНОПКИ НАПРАВЛЕНИЙ – ПЕРЕМЕЩЕНИЕ

В данном руководстве символы ↑, ↓, ←, → и тд. используются для обозначения кнопок направления и мини-джойстика, во всех случаях, кроме тех, которые оговорены особо.

НАВИГАЦИЯ ПО МЕНЮ

Выделите нужный пункт, нажимая ↑, ↓, ← или →, затем нажмите кнопку × для выбора. Чтобы вернуться на предыдущий экран меню, нажмите кнопку ○.

УПРАВЛЕНИЕ ПО УМОЛЧАНИЮ

мини-джойстик	Поворот руля
кнопки направления	Поворот камеры обзора
кнопка × (удерживать)	Форсаж
кнопка ○	Ручной тормоз
кнопка □	Звуковой сигнал/дразнить соперника/ударить соперника
кнопка △	Сменить камеру
кнопка L	Тормоз/задний ход
кнопка R	Газ
кнопка START	Пауза
кнопка SELECT	Восстановить транспортное средство на трассе

ВНИМАНИЕ: Удары сопернику можно наносить только, если вы и ваш противник едете на мотоцикле, квадроцикле или снегоходе.

ИГРОВОЙ ЭКРАН



Прошедшее время

Шкала форсажа

Текущий круг/всего кругов

Текущая позиция/всего участников

ДОБРО ПОЖАЛОВАТЬ В АРКТИКУ

После запуска вы окажетесь на экране выбора языка. Выберите один из следующих языков: English, Français, Deutsch, Italiano, Español, Norsk, Svenska, Dansk, Suomi, Nederlands, Portuguese, Русский, Polski и Ελληνικά.

УПРАВЛЕНИЕ ПРОФИЛЕМ

После короткой заставки вы окажетесь в главном меню. Нажмите кнопку START, чтобы перейти в Управление профилем и выбрать один из следующих пунктов:

- | | |
|----------------|---|
| Новая | Создать новый профиль и сохранить его на карту Memory Stick Duo™. Введите имя профиля с помощью виртуальной клавиатуры и выберите ячейку для его сохранения. По окончании нажмите кнопку  , чтобы перейти в основное меню. |
| Загрузить | Загрузить сохраненный прежде на карту Memory Stick Duo™ профиль. По окончании нажмите кнопку  , чтобы перейти в основное меню. |
| Сохранить | Сохранить параметры игры и настройки гоночных средств на карту Memory Stick Duo™. |
| Удалить | Удалить сохраненный прежде профиль с карты Memory Stick Duo™. По окончании нажмите кнопку  , чтобы вернуться в Управление профилем. |
| Автосохранение | ВКЛ. или ВЫКЛ. функцию автосохранения. |

ВНИМАНИЕ: после загрузки некоторые из возможностей Управления профилем будут заблокированы. Чтобы разблокировать эти возможности, перейдите в Управление профилем через меню Настройки. Подробнее об этом смотрите в разделе "Настройки" этого руководства пользователя.

Для создания, загрузки, сохранения или удаления профиля, карта Memory Stick Duo™ должна находиться в гнезде системы.

ГЛАВНОЕ МЕНЮ

ФЕСТИВАЛЬ

Организаторы фестиваля MotorStorm® подготовили посреди первозданной арктической природы 12 нелинейных трасс, которые можно проходить в любом направлении: лавина удовольствия и соревнований вам обеспечена.

Выберите соревнование, чтобы просмотреть его название, требуемый ранг и другие условия, такие как информацию о медалях и наградах. Ваш текущий ранг и набранное количество очков будут отображены рядом с информацией о требованиях. Если вы отвечаете требованиям, выберите интересующее вас соревнование для того, чтобы перейти в меню выбора транспорта.

МЕНЮ ВЫБОРА ТРАНСПОРТА

Выберите класс гоночных средств, а затем пункт "Подстроить", чтобы изменить внешний вид транспортного средства. Когда будете готовы, выберите пункт "Начало гонки", чтобы перейти к стартовой сетке.

ВНИМАНИЕ: не все гоночные средства могут быть доступны в той или иной гонке.

АВТОДРОМ

ГОНКИ НА ВРЕМЯ

Промчитесь к финишу, стараясь установить рекорд трассы и попасть на вершину онлайн списка лидеров*.

Выберите трассу и увидите свои лучшие результаты на ней. Нажмите кнопку , чтобы просмотреть онлайн списки лидеров* или нажмите кнопку , чтобы перейти в меню выбора транспорта. Подробнее об этом смотрите в разделе "Меню выбора транспорта" этого руководства пользователя.

После того как вы выберете себе гоночное средство, вы сможете выбрать 'призрак', с которым хотите сразиться.

* Для доступа к спискам лидеров требуется беспроводное (WLAN) соединение с интернет и учетная запись PlayStation®Network. За дополнительной информацией о впечатляющем мире PlayStation®Network обращайтесь на сайт sign-in. Более подробную информацию о том, как подключить вашу систему PSP™ к интернет с помощью беспроводной (WLAN) сети вы найдете в справочном руководстве по системе PSP™.

Онлайн списки лидеров в гонках на время

Нажмите кнопку , чтобы загрузить данные прохождения или 'призрака', прежде сохраненные на карте Memory Stick Duo™.

Другой способ: нажмите кнопку , чтобы настроить списки лидеров и увидите лучшие времена прохождения трасс, загруженные на сервер вами и другими игроками со всего мира. Выберите транспорт, трассу и ее направление, затем выберите фильтр, по которому будут отображаться результаты:

- | | |
|------------|--|
| Игрок | Отображать только ваши результаты |
| Друзья | Отображать только результаты игроков из списка друзей
PlayStation®Network |
| Высочайший | Отображать наилучшее время |

Когда будете готовы, нажмите кнопку , чтобы просмотреть отобранные результаты. Выберите результат и нажмите кнопку , чтобы сохранить 'призрака' для выбранного результата прохождения на карту Memory Stick Duo™. У вас есть возможность соревноваться в прохождении трассы с 'призраком' в режиме гонок на время.

СВОБОДНАЯ ИГРА

Отдохните от безумия основного фестиваля и исследуйте окрестности в индивидуальной гонке, созданной по вашим правилам.

Выберите трассу, направление и количество кругов в гонке, а затем выберите вид гонки, чтобы перейти в меню выбора транспорта. Подробнее об этом смотрите в разделе "Меню выбора транспорта" этого руководства пользователя.

ВИДЫ ГОНОК

На фестивале MotorStorm® вам доступны следующие виды гонок:

- | | |
|------------------|--|
| Обычная гонка | Классическая гонка с группой отчаянных соперников, уймой опасностей и трудных участков, которые только украшают состязание. Вся слава достается водителю, который первым пересекает финишную черту. |
| Скоростная гонка | Испытайте предел собственных возможностей и вашего мотора в скоростной гонке из одного круга. Соберите все маркеры, расположенные на трассе до того, как закончится отведенное время. Каждый маркер увеличивает оставшийся запас времени. Если время истечет, чем вы закончите заезд, вы окажетесь в гараже раньше, чем бы вам хотелось. |
| Тикающие очки | Педаль газа в пол и защитный шлем на голове – ваша задача как можно дольше оставаться на первом месте среди восьмерых компьютерных игроков. Во время гонки вам будут начисляться очки в зависимости от вашей позиции на трассе. Побеждает водитель, закончивший гонку с наибольшим количеством очков. |

МНОГО ИГРОКОВ

РЕЖИМ AD HOC

Заводите двигатель и берите с собой фанатичных приятелей с помощью режима Ad Hoc.

Создать игру

Создайте собственную пропитанную адреналином гонку с участием до шести игроков. Выберите трассу, направление, предпочитаемое количество кругов и затем выберите вид гонок, чтобы попасть в онлайн меню выбора транспорта.

Онлайн меню выбора транспорта

Выберите класс транспортного средства и саму машину, затем выберите пункт "Подстроить", чтобы изменить ее внешний вид. Когда будете готовы, выберите пункт "Начало гонки", чтобы перейти в Зал ожидания и увидеть список игроков, присоединившихся к этому состязанию.

Каждый присоединившийся игрок должен выбрать "Готово" и приготовиться к гонке. Когда все игроки будут готовы, игрок-хозяин игры должен выбрать пункт "Начало гонки", начать буйное действие.

Присоединиться

Подключиться к гонке, созданной другим игроком. Перед вами отображается список доступных состязаний. Выберите соревнование, которое вам по душе и перейдите в онлайн меню выбора транспорта. For more information on the Online Подробнее об этом смотрите в разделе "Онлайн меню выбора транспорта" этого руководства пользователя.

Режим ОНЛАЙН

Соревнуйтесь с друзьями и знакомыми фанатами MotorStorm® со всего земного шара с помощью режима Infrastructure.

Создать игру

В режиме Онлайн доступны те же состязания, что и в режиме Ad Hoc. Подробнее об этом смотрите в разделе "Режим Ad Hoc".

Присоединиться

Поиск гонки по режиму игры, трассе и ее направлению. Вы автоматически подключитесь к одной из игр, удовлетворяющих вашим критериям и перейдете в онлайн меню выбора транспорта. Выберите гоночное средство и приготовьтесь к заезду. Подробнее об этом смотрите в разделе "Онлайн меню выбора транспорта" этого руководства пользователя.

Сообщество

Просмотр текущего статуса знакомых вам игроков и ваших друзей в сообществе MotorStorm® Arctic Edge.

Списки лидеров

Просмотр онлайн списков лидеров для различных видов гонок. Чтобы забраться на вершину рейтинга, нужны талант и страсть к риску: а вам слабо стать лучшим из лучших?

ГАРАЖ ТРАНСПОРТ

Каждый заезд начинается с визита в раздел Транспорт в Гараже, однако вы можете заглянуть сюда и в перерыве между состязаниями. Вы можете настроить под себя все: от каркаса и раскраски до колес и эмблем спонсора.

СТАТИСТИКА

Просмотр списка ваших результатов и достижений, который позволяет понять насколько хороший из вас гонщик.

ЭМБЛЕМЫ

Просмотр эмблем, заслуженных в гоночных состязаниях.

МЕДИА

Отдохните, наслаждаясь фантастическими видами и видеороликами в галерее MotorStorm® Arctic Edge.

ВОДИТЕЛЬ

Выбор водителя. Выполняя специальные условия состязаний, вы сможете открыть новых водителей.

НАСТРОЙКИ ПРОФИЛИ

Перейдите в Управление профилем, чтобы создать, загрузить, сохранить или удалить профиль, а также включить или выключить функцию автосохранения. Подробнее об этом смотрите в разделе "Управление профилем" этого руководства пользователя.

УПРАВЛЕНИЕ

Здесь вы можете просмотреть и настроить управление во время езды, что может стать вашим решающим преимуществом над соперниками.

ЗВУК

Здесь вы можете просмотреть и подстроить следующие параметры:

Громкость звука	Установить уровень громкости звуковых эффектов.
Громкость музыки	Установить уровень громкости фоновой музыки.
Режим воспроизведения музыки	Выбор режима воспроизведения Обычный, Случайно или Повтор. В Обычном режиме композиции из списка проигрываются по очереди. После того, как все песни будут воспроизведены по одному разу, воспроизведение начнется с начала списка. В случайном режиме композиции будут воспроизводиться в случайном порядке. В режиме Повтора одна и та же композиция будет воспроизводиться снова и снова.
Список музыкальных композиций	Нажмите кнопку  , чтобы добавить или исключить песню из Списка музыкальных композиций MotorStorm® Arctic Edge. Нажмите кнопку  , чтобы прослушать выделенную песню. Вам доступны все заводные мелодии фестиваля MotorStorm®, наслаждайтесь!

ДОБАВЛЕНИЕ СОБСТВЕННОЙ МУЗЫКИ

Хотите расширить Список музыкальных композиций треками из собственной коллекции? Просто скопируйте свои любимые MP3-файлы в папку PSP/MUSIC на карте Memory Stick Duo™ и они автоматически добавятся в список композиций MotorStorm® Arctic Edge.

ВНИМАНИЕ: Добавляемые в список музыкальных композиций MP3-файлы должны иметь битрейт 256Кб/с или меньше и частоту дискретизации 44.1КГц. Максимально допустимое количество файлов в Music Playlist \ Списке музыкальных композиций - 128.

МЕНЮ ВО ВРЕМЯ ПАУЗЫ

Во время паузы в режиме Фестиваля вы увидите следующие пункты:

Продолжить	Вернуться в гонку.
Фоторежим	Сделать фотографию с текущей точки обзора.
Настройки	Изменить настройки управления или звука.
Заново	Начать текущую гонку сначала. Весь несохраненный прогресс будет потерян.
Выход	Выберите "Да", чтобы выйти из гонки или выберите "Нет", чтобы продолжить действие. Если вы выходите из гонки, весь несохраненный прогресс будет потерян.

РУКОВОДСТВО ДЛЯ ВОДИТЕЛЯ УПРАВЛЕНИЕ ВАШИМ ТРАНСПОРТОМ ПОВОРОТ РУЛЯ

С помощью мини-джойстика управляйте движением гоночного средства по земле. Когда вы оказываетесь в воздухе, то перемещением мини-джойстика можете корректировать крен вашего транспорта вперед, назад или в сторону. Очень важно освоить эту технику, иначе в следующий момент вы окажетесь размазанным о ледяные скалы.

Внимание: в разделе "Руководство для водителя" предполагается, что вы используете установки управления по умолчанию. Подробнее об этом смотрите в разделе "Управление" этого руководства пользователя.

РАЗГОН И ТОРМОЖЕНИЕ

Чтобы разогнаться, нажмите и удерживайте кнопку **R**. Чтобы затормозить, нажмите и удерживайте кнопку **L**. Когда транспорт неподвижен, нажмите и удерживайте кнопку **L** для движения задним ходом. Нажмите и удерживайте кнопку **○**, чтобы воспользоваться ручным тормозом и заблокировать задние колеса гоночного средства.

ФОРСАЖ

Нажмите и удерживайте кнопку , чтобы включить форсаж и на время разогнаться до максимальной скорости. Форсаж приводит к перегреву двигателя, поэтому внимательно следите за шкалой форсажа. Злоупотребление форсажем и перегрев двигателя приведет к его взрыву – и вряд ли вам это понравится.

Вы можете избежать перегрева двигателя, пользуясь форсажем в морозных арктических условиях. Езда по ледяной воде или глубокому снегу охлаждает двигатель и предотвращает его от «закипания», и в тоже время позволяет вам дольше пользоваться форсажем. При охлаждении шкала форсажа меняет свой цвет.

ВНИМАНИЕ: Чтобы старт соревнования был честным, форсаж нельзя использовать первые 10 секунд гонки.

ВОССТАНОВЛЕНИЕ ТРАНСПОРТНОГО СРЕДСТВА

В MotorStorm® есть одно железное правило: рано или поздно вы разобьетесь в лепешку. Когда это случится, лучше не терять драгоценное время, пытаясь самостоятельно вернуться на трассу. Просто нажмите кнопку  и ваше гоночное средство переместится в ближайшую точку на трассе.

Если вы не разбились, но все равно хотите воспользоваться “восстановлением”, остановите транспортное средство, а затем нажмите кнопку SELECT.

ЗВУКОВОЙ СИГНАЛ, ОСКОРБЛЕНИЕ ИЛИ УДАР

Чтобы посигналить нажмите кнопку . Звук клаксона в нужное время способен вызвать снежную лавину, которая сметет с трассы гонщиков, имевших несчастье вас преследовать. С другой стороны, если вы находитесь вблизи от соперника, то можете нагло оскорбить его или даже заехать ему кулаком, что без сомнения подстегнет соревнования.

ВНЕ ФЕСТИВАЛЯ

Любому фанату MotorStorm® известно, что сам по себе фестиваль – это только начало вечеринки. Если вы устали от смертоносных погодных условий и ледяных гонок, вы найдете для себя много других способов повеселиться с MotorStorm®.

Заходите почаще на сайт MotorStorm.com, и вы узнаете последние новости об играх линейки MotorStorm®, и не забывайте проверять в PlayStation®Store* последние обновления и дополнения.

И последнее: всем обладателям PlayStation®3 настоячиво рекомендуется посетить MotorStorm® Sphere в PlayStation®Home** и получить захватывающие впечатления от участия в самом крупном гоночном состязании в мире.

* Для доступа к PlayStation®Store с системы PSP™ требуется беспроводное (WLAN) соединение с интернет и учетная запись PlayStation®Network. За дополнительной информацией обращайтесь на сайт sign-inили к справочному руководству по вашей системе PSP™.

** Для доступа к PlayStation®Home с системы PS3™ требуется широкополосное соединение с интернет и учетная запись PlayStation®Network. За дополнительной информацией обращайтесь на сайт sign-inили к справочному руководству по вашей системе PS3™.