

STAR WARS®

THE FORCE
UNLEASHED™



16+
www.esrb.org

INSTRUCTION MANUAL

Table of Contents

BASIC CONTROLS.....	3
CONTROLS.....	4
INTRODUCTION	5
MAIN MENU.....	6
PAUSE MENU	7
STARTING A NEW GAME.....	8
LOADING A SAVED GAME	8
SAVING THE GAME	8
PREPARING FOR BATTLE.....	9
ON A MISSION.....	14
FORCE UNLEASHED	17
MULTIPLAYER.....	18
HOW TO CONTACT LUCASARTS	21

Basic Controls



Controls

MENU CONTROLS

- Access Main Menu  button
Select Menu Options directional buttons analog stick
Confirm Selection  button
Return to Previous Screen  button

GAME CONTROLS

- Move Character Analog Stick
Block  button (hold)
Dash  button while running / jumping
Jump  button
Double Jump  button,  button
Use Lightsaber  button
Use Force Powers  button,  button
Pause game/Open Pause Menu  button
Skip Cinematic  button

Introduction

The Star Wars saga continues in *Star Wars: The Force Unleashed*, which casts players as Darth Vader's "Secret Apprentice" and promises to unveil new revelations about the Star Wars galaxy. The expansive story is set during the largely unexplored era between *Star Wars: Episode III Revenge of the Sith* and *Star Wars: Episode IV A New Hope*. Players will assist the iconic villain in his quest to rid the universe of Jedi and face decisions that could change the course of their destiny.



Main Menu

The Main Menu will appear when you first load the game. You have the option of playing in Force Unleashed, Story Mode, or Multiplayer mode. You can also access the game Options.

FORCE UNLEASHED

Choose between playing a Historic Mission, Order 66, or Force Duel scenario. High Scores and Unlockables are available for each section as well.

STORY MODE

This icon will direct you to the Story Mode Menu. From here you can begin a new campaign or continue a previously saved campaign, or modify Options for the game.

MULTIPLAYER

Select this icon to Join or Create a Multiplayer game.

OPTIONS

Options from main menu contains sound (adjust volume of music, sfx and dialog), game (turn on / off autosave enabled, subtitles, tutorial tips), credits.

Pause Menu

Press the  button while playing Star Wars®: The Force Unleashed™ to pause the game and open the Pause Menu. Use the directional buttons or analog stick to select an option and the  button to confirm your choices.

OPTIONS

Modify Music and Sound Effects volume.

FORCE POWERS

View and upgrade Force Powers.

SAVE GAME

Save your game.

CUSTOMIZE LIGHTSABER

Modify your lightsaber blade color as well as combat crystals (which can amplify saber and Force Powers).

OBJECTIVES

Describes your goal(s) for the current stage.

EXIT GAME

Quit your game and return to the Main Menu.

RETURN TO ROGUE SHADOW

Return to the bridge of the Rogue Shadow. Any unsaved progress in the level will be lost upon return.

THE FORCE UNLEASHED

STARTING A NEW GAME

Select Story Mode from the Main Menu to begin your journey into the Dark Side of the Force. Select START GAME and then choose any available slots marked New with your Analog Stick or directional buttons. The game will launch into the opening sequence and you will begin your career in service to Darth Vader.

LOADING A SAVED GAME

As you progress through Star Wars: The Force Unleashed your game will periodically save at Checkpoints placed throughout your journey. To return to your game, enter the Title Menu and proceed to Continue Game. Save file will indicate the last place (Story or Unleashed mode) that you saved in. Additionally, the save

file will indicate how many saber crystals and unlockables have been acquired. You will start in the Rogue Shadow even if you last saved within a level but all Holocrons, saber crystals, and Force Points you acquired within the level will be retained.

SAVING THE GAME

The galaxy of Star Wars: The Force Unleashed is fraught with danger and hostility, even to one strong in the Dark Side of the Force. The game will periodically save at Checkpoints, both at the beginning of missions and periodically throughout the levels. If you are defeated, you will return to the most recent Checkpoint. If you choose to end your playing session, go to the Pause Menu and select Save Game, and then choose which game slot to save the game data on.

PREPARING FOR BATTLE

GAME SCREEN

HEALTH AND FORCE ENERGY BAR: These bars display your Health and Force status. The red bar on the bottom is your Health. Once the bar runs out, you are defeated. The blue bar above is your Force Energy. This bar depletes as you use your Force Powers and Advanced Force Powers. The Force Energy bar will replenish over time, but the Health bar can only be replenished by collecting Health Canisters spread throughout the level.

MAP: The map is displayed here and shows your position in the level, as well as guiding you toward the final destination of the stage or the location of mission objectives.

ENEMY HEALTH BAR: If you are confronting a Force-wielding opponent or a large group of enemies, their Health is displayed here. Their Health will deplete as he or she is successfully attacked.

STATUS BOX: This box keeps track of a few different statistics during the game. The number on the upper left portion displays your Force Point multiplier. The number underneath it displays your current Force Point total. Points are earned for any number of things, such as enemies killed. Points are deducted when you die and you must replay that area.

FORCE POWERS

Force Powers allow your character to attack from afar, leap unimaginable distances, and manipulate the Force to damage your opponents. As you defeat enemies and progress through the game you earn Force Points, which you can use to upgrade your Force Powers.

There are multiple levels of Force Power upgrades, and each has a different price in Force Points. Upgrading your Force Powers results in more efficient or stronger attacks. Upgrading can give you the ability to Force Push enemies farther, improve the power and range of your Repulse attack, or damage more enemies at the same time with Force Lightning.

You also encounter lightsaber crystals in the world that can be equipped to improve your powers. Note that not every Force Power is upgradeable, such as dash for example.



CORE POWERS

LIGHTSABER: As a Sith you are trained in the art of lightsaber combat and can strike with multi-hit combo chains. (Ⓢ button)

GRIP AND THROW: Lifts an enemy or object into the air, allowing you to move it around using the analog stick. A blue aura surrounds an object or enemy that you can pick up by holding the Ⓢ button. The red aura appears as you are moving something you have gripped to indicate that if you throw the gripped object, it will hit the one surrounded by the red aura. Move analog stick in direction you want to throw and release triangle.

LIGHTNING: This vicious power sends a blast of Force lightning at an enemy, dealing damage and stunning them briefly. (Press the Ⓢ button)

FORCE PUSH: (Ⓢ button) A wave of Force energy sends the enemies you are facing flying through the air, smashing into objects and taking moderate damage. Enemies hit by this blast are also stunned for a short period of time. You will also encounter doors and obstacles that can be destroyed by holding down the Ⓢ button to charge up your attack.

DASH AND EVADE: This Force Power allows you to quickly get out of harm's way by rapidly dashing forward. You may also dash while in midair, and take evasive action by dashing to the sides or backwards. (Tap the Ⓢ button while moving with the analog stick)

SABER DEFLECT: You are able to defend yourself with a lightsaber and can even deflect blaster bolts, sending the bolt back at its shooter. (Hold Ⓢ button)

SABER THROW: Throws your saber at a target with unerring accuracy, causing damage. Once it hits, the lightsaber will return to your hand. (Hold **L** button and press the **@** button)

ADVANCED FORCE POWERS

Advanced Force Powers can be unlocked (through game play) and upgraded. In some cases, these powers are attack chains like Sith strike (saber, saber, push) or Sith barrage (saber, saber, saber, lightning) but these need to be unlocked before they can be triggered. You cannot hit the button sequence and perform the move if it has not been unlocked via the Story Mode. As you progress through the story and gain new abilities, new powers will be unlocked.

AERIAL SHOCK: Jump and send out a two-

pronged lightning blast to deliver a strong attack on your enemies. (Press the **@** button then the **@** button)

AERIAL ASSAULT: Jump and blast an extra powerful Push attack – sending enemies flying back in a strong burst of energy. (Press the **@** button then the **@** button)

REPULSE: Releases a shockwave of Force Energy in a circle around you, pushing back any enemies in its path and causing minor damage. (Hold the **L** button then press the **@** button)

SABER IMPALE: Throw your lightsaber and impale an enemy with the power of the Force. (Hold the **@** button to activate Grab and Lift, then release the **@** button and press the **L** button + the **@** button at the same time)

COMBAT ACTIONS**SABER LOCK**

Saber Locks occur when your lightsaber collides with your opponent's lightsaber. The goal of a Saber Lock is to overpower your enemy before they overpower you. Repeatedly tap the  button as quickly as possible to gain the advantage in the lightsaber battle. Once the Saber Lock ends, the loser will temporarily be stunned, take damage, and be vulnerable to enemy attacks.

FORCE LOCK

Force locks occur when opponents can match attacks. The lock is won by the Jedi / Sith who shows more determination to prevail. The goal is to overpower your enemy before they overpower you. The camera will pan to show the opponents

struggling against each other. At this time a random button prompt will come up initiating the lock. In some cases, these locks will be multistaged and a second button will come up that you will have to tap repeatedly. Once the Force Lock ends, the loser will be stunned, take damage, and be vulnerable for several seconds.

FINISHING MOVES

Some enemies are stronger than others. Once you have depleted their health to a certain level, you will be prompted to begin a Finishing Move. In order to complete it, you must press specific buttons on your PSP® as they flash on-screen. Failing to press the buttons in time or pressing the wrong button will result in the enemy regaining health. Successfully completing the Force Finisher will defeat the enemy.

ON A MISSION

COMBAT

Combat is an integral part of your quest through the galaxy. Defeating the enemies who would dare to stand against you is one of the duties of a Sith, not to mention a loyal servant of Lord Vader. Using your Force Powers and lightsaber skills in concert is the only way to make it through your mission alive.

TARGETING AURAS

In certain cases, objects/ enemies will glow blue or red. When standing behind these objects, you can use Force Grip to pick up and move them or to throw them at enemies. Occasionally, large barriers that obstruct your path will initiate an on-screen prompt to destroy them. Press and

hold the  button (hold) until the prompt begins flashing, then release the  button. You can break open bulkhead doors, destroy boxes, and perform a number of other actions.

FORCE POINTS

Enemies will release blue orbs when they are defeated. These orbs will automatically float toward you, at which point they are absorbed and added into your pool of Force Points.

JEDI HOLOCRON

Hidden throughout the various missions are items called Jedi Holocrons. Collect these items to unlock concept art that can be viewed on the Rogue Shadow.

FORCE HOLOCRON

Hidden throughout the various missions are items called Force Hologrons. Each time you find a Force Hologron, your total amount of Force power will be increased.

HEALTH HOLOCRON

Hidden throughout the various missions are items called Health Hologrons. Each time you find a Health Hologron, your total amount of health will be increased.

ROGUE SHADOW

The Rogue Shadow is your base of operations in-between missions. You can converse with crewmembers, get information on missions, customize your costume and lightsaber, and launch your next mission from the bridge of the Rogue Shadow.

NAVIGATION COMPUTER

The Navigation Computer allows you to choose the destination for your next mission. When you have finished customizing and adjusting, select the Navi Computer and press the  button to select your destination or  to check your objectives.

CUSTOMIZE COSTUMES

PROXY can assist you in altering your gear. You will unlock various costumes during the course of the game by successfully completing missions, and can alter your appearance in this menu by pressing left or right on the Analog Stick or directional buttons.

CUSTOMIZE LIGHTSABER

In addition to altering your appearance, you can adjust your lightsaber color and powers here. As you progress through the campaign, you will discover crystals that can be used to alter the color of your lightsaber, as well as enhancing different combat powers. You will also acquire various lightsaber hilts throughout the game, allowing you to create a truly unique weapon.

FORCE POWERS

In addition to the Pause Menu, the Rogue Shadow allows you to upgrade your Force Powers. Spend points here to upgrade Force Powers.

EXTRAS

The Extras option found on the right side of the control panel allows you to view the Databank containing a wealth of information about everything and everybody you come across in your adventure. You can review concept art that has been unlocked by discovering Jedi Holocrons, and even enter Cheat Codes that drastically alter gameplay. Now just what might these codes be?

FORCE UNLEASHED

FORCE DUEL

This mode will allow you to battle against one, two, and finally three opponents by using Force Powers as well as your lightsaber skills. Choose your character and then you're ready to begin your battle. Should you succeed and push your opponent to the brink of death, you must complete a combo finisher to kill them. If you win, you will be moved on to a new battle with a different opponent. You may retry the battle to pick up on the last opponent you were defeated by.

ORDER 66

The Force-wielding player is fighting against Order 66, Palpatine's directive to eliminate the Jedi order. Palpatine's warriors are elite and able

to exterminate any Force wielder. As before, you must select your character before beginning battle. This time, you must defeat waves of attacking soldiers before dueling a final character with Force Powers. The red dots on the map are enemy soldiers. Losing at this point will display a statistics screen.

HISTORIC MISSION

In Historic Missions, unleash powers you have never seen in the classic movies. Your character depends on the location you choose for your mission. A brief scenario plays, and then you are given instructions on what to do for the mission. While some missions involve just one battle, others have several parts to them. Whether you fail your mission or complete it, you are shown a screen ranking your statistics.

MULTIPLAYER

There are 3 multiplayer modes:

Force Frenzy: 2–4 players can match their knowledge of the Force against each other in a winner take all match.

Rule the Galaxy: 2–4 players must work their way to a place of interest and defend it against oncoming opponents. The player who holds this area the longest can claim victory.

Force Out: 2–4 players must dominate an arena by blowing opponents past designated boundaries. Initially, this mode is unavailable. (It is unlocked as you progress through the unleashed modes.)

MODES

JOIN GAME

This mode scans for network games that you can join.

CREATE GAME

Here, you can create your own game in the Force Unleashed Game Room. Choose one of three different scenarios. After that, choose your Location, Time Limit, Ousted/Kill, Pickups, and Characters.

MULTIPLAYER SCENARIOS

FORCE FRENZY

Up to four players can battle on six different worlds to prove who is the most powerful Jedi or Sith. The host of the game may set the winning conditions. For a timed game, the host may set the time limit from thirty seconds to an unlimited amount of time. In order to play a score based game, the host is able to set the kill limit between five and an unlimited amount of points (time and kill limit cannot both be set to unlimited). The first player to reach the selected score, or the player with the most points at the end of the time limit, wins the match.

RULE THE GALAXY

King of the Hill, players must race to the platform signified with a red dot on the minimap and remain in the immediate area, battling other players who dare to occupy the platform for themselves. Points are accumulated when a single player occupies the platform. When alone, a timer next to the player's name will start to count up, and will stop if another player jumps up on the platform or if they ever get knocked off the platform. The player with the most amount of time accumulated at the end of the game wins. The time limit ranges from thirty seconds to ten minutes.

FORCE OUT

Initially this mode is locked. To find out how to unlock this mode, go to the unlockables section of the Force Unleashed modes (or complete the Order 66 game mode).

POWER-UPS

Double Damage: When picking up the red Holocron, a red aura will surround the player. This is the dark rage Force Power which gives the player's saber attacks double damage. If a player does a Force Power, dark rage will be deactivated. Usually this is a power that must be activated ([L] + @); picking up this Holocron will make it happen whether you have the power or not.

Unlimited Force: Collecting the blue Force symbol will give the character an unlimited amount of Force Energy for a limited period of time.

Invulnerability: Collecting the green health symbol makes the character invulnerable to damage for a limited period of time.

HOW TO CONTACT LUCASARTS

Where to Find Us Online

Visit the LucasArts Web site at www.lucasarts.com. From there you can access the Support area where you will have the option to receive online technical support through Yoda's Help Desk, browse technical documents, or leave a message for an online representative.

Yoda's Help Desk

We are proud to feature Yoda's Help Desk, an interactive knowledge base, which is available in the Support section of the LucasArts Web site at <http://support.lucasarts.com>. Yoda's Help Desk offers solutions to technical issues based on information you provide. Visitors to Yoda's Help Desk will be able to receive technical support 24 hours a day, seven days a week. If Yoda's Help Desk is unable to provide you with a solution to your problem, you will be given the option to submit an e-mail message to an online representative.

LucasArts Company Store Visit our secure online store at <http://store.lucasarts.com>. The Company Store offers a complete selection of LucasArts games, hint books and logo gear.

Product Support Mailing Address

LucasArts Attn: Product Support
P.O. Box 29908, San Francisco, CA 94129

You can also reach us by mail at:

Lucasfilm - LucasArts Store
Attn: Product Order
P.O. Box 29901
San Francisco, CA 94129

Lucasfilm Ltd.
Attn: Returns
20100 S. Vermont Ave.
Torrance, CA 90502-1475

LucasArts, the LucasArts logo, STAR WARS and related properties are trademarks in the United States and/or in other countries of Lucasfilm Ltd. and/or its affiliates. © 2009 Lucasfilm Entertainment Company Ltd. or Lucasfilm Ltd. All rights reserved.

STAR WARS®

THE FORCE
UNLEASHED™



16+
www.esrb.org

MANUEL DE L'UTILISATEUR

SOMMAIRE

COMMANDES DE BASE	3
COMMANDES	4
INTRODUCTION	5
MENU PRINCIPAL	6
MENU PAUSE	7
LANCER UNE PARTIE.....	8
CHARGER UNE SAUVEGARDE	8
SAUVEGARDER LA PARTIE	9
PRÉPARATION AU COMBAT	10
EN MISSION	16
POUVOIR DE LA FORCE.....	19
MULTIJOUEUR.....	21
COMMENT CONTACTER LUCASARTS	24

COMMANDES DE BASE



COMMANDES

COMMANDES DES MENUS

- Accéder au Menu principal touche **START**
Sélectionner des options de menu touches directionnelles pad analogique
Confirmer la sélection touche **X**
Retourner à l'écran précédent touche **C**

COMMANDES DE JEU

- Déplacer le personnage pad analogique
Bloquer touche **Q** (maintenir)
Charge touche **R** en courant / sautant
Saut touche **X**
Double saut touche **X**, touche **X**
Sabre laser touche **Q**
Pouvoirs de la Force touche **C**, touche **A**
Jeu en pause/Ouvrir le menu Pause .. touche **START**
Passer cinématique touche **C**

INTRODUCTION

La saga Star Wars continue dans Star Wars: Le Pouvoir de la Force, qui recrute les joueurs comme « apprenti secret » de Dark Vador et promet de dévoiler de nouvelles révélations sur la galaxie Star Wars. Le développement de l'histoire se passe dans une ère largement inexplorée entre Star Wars: Episode III La Revanche des Sith et Star Wars: Episode IV Un Nouvel Espoir. Les joueurs épauleront le fameux méchant dans sa quête pour débarrasser l'univers des Jedi et devront faire face à des décisions qui pourraient bien changer le cours de leur destin.



MENU PRINCIPAL

Le Menu principal apparaît la première fois que vous lancez le jeu. Choisissez Pouvoir de la Force, Mode scénario ou Multijoueur. Vous pouvez aussi accéder aux options du jeu.

POUVOIR DE LA FORCE

Choisissez le scénario Mission historique, Ordre 66 ou Duel. Dans chacun d'eux, vous pouvez accéder aux Records et débloquent des bonus.

MODE SCENARIO

Sélectionnez cette icône pour faire apparaître le menu Mode Scénario, qui vous permet de commencer une nouvelle campagne, de poursuivre une campagne préalablement sauvegardée ou de modifier les options du jeu.

MULTIJOUEUR

Sélectionnez cette icône pour Rejoindre ou Créer une partie Multijoueur.

OPTIONS

Ce menu permet de modifier le Son (définir le volume de la musique, des bruitages et des dialogues) et certaines options de jeu (activer / désactiver l'Auto-sauvegarde, les sous-titres, les astuces du didacticiel), et de voir les Crédits.

MENU PAUSE

Appuyez sur la touche  (mise en marche) en jouant à Star Wars™: Le Pouvoir de la Force pour mettre le jeu en pause et ouvrir le menu Pause. Utilisez les touches directionnelles ou le pad analogique pour sélectionner une option et la touche  pour confirmer vos choix.

OPTIONS

Permet de modifier le volume de la Musique et des bruitages (SFX).

POUVOIRS DE LA FORCE

Permet de visualiser et améliorer les Pouvoirs de la Force.

SAUVEGARDER

Permet de sauvegarder la partie.

MODIFIER SABRE

Permet de modifier la couleur de la lame du sabre laser et les cristaux de combat (qui peuvent amplifier les pouvoirs du sabre et de la Force).

OBJECTIFS

Décrit les objectifs à remplir dans le niveau courant.

QUITTER

Permet de quitter le jeu et de revenir au Menu principal.

RETOUR AU ROGUE SHADOW

Permet de retourner sur la passerelle du Rogue Shadow. Vous perdez alors toute progression non sauvegardée.

LE POUVOIR DE LA FORCE

LANCER UNE PARTIE

Sélectionnez Mode scénario dans le Menu principal pour débiter votre voyage au coeur du côté Obscur de la Force. Sélectionnez COMMENCER et choisissez l'un des emplacements disponibles (nommés Nouveau) à l'aide du pad analogique ou des touches directionnelles. Après une séquence d'introduction, vous pourrez commencer votre carrière au service de Dark Vador.

CHARGER UNE SAUVEGARDE

Au cours de votre progression dans Star Wars: Le Pouvoir de la Force, votre partie sera régulièrement sauvegardée lorsque vous atteindrez un Checkpoint. Pour reprendre une partie, accédez à l'écran de titre et choisissez

Reprendre. L'endroit où la dernière sauvegarde a été effectuée (en Mode Scénario ou mode Pouvoir de la Force) est indiqué. Par ailleurs, la sauvegarde précise combien de cristaux de sabre et de bonus à débloquent sont déjà acquis. Vous démarrerez dans le Rogue Shadow même si votre dernière sauvegarde a été effectuée en cours de niveau. Les holocrons, cristaux de sabre et Points de Force acquis au cours du niveau sont conservés.

SAUVEGARDER LA PARTIE

Dans la galaxie de Star Wars: Le Pouvoir de la Force, le danger est partout, même pour celui qui maîtrise le côté Obscur de la Force. Le jeu effectue une sauvegarde automatique lorsqu'un Checkpoint est atteint, au début d'une mission et à plusieurs reprises au cours du niveau. Si vous êtes vaincu, vous reprenez la partie au niveau du dernier Checkpoint atteint. Pour mettre un terme à la session de jeu, accédez au menu Pause et sélectionnez Sauvegarder, puis choisissez un emplacement de sauvegarde.



PREPARATION AU COMBAT

ÉCRAN DE JEU

BARRE D'ÉNERGIE DE LA FORCE ET BARRE DE SANTÉ: Ces barres vous permettent de connaître votre Santé et votre Énergie de la Force. La barre rouge, en bas, indique votre Santé. Quand cette barre est vide, vous êtes vaincu. La barre bleue, située juste au-dessus, correspond à votre Énergie de la Force. Elle se vide lorsque vous utilisez des Pouvoirs et des Pouvoirs Avancés. La barre d'Énergie de la Force se remplit toute seule avec le temps. Par contre, pour remplir la barre de Santé, vous devez ramasser des containers de Santé au cours des niveaux.

CARTE: La carte est affichée ici. Elle indique votre position dans le niveau, vous guide vers votre destination finale et vos objectifs de mission.

BARRE DE SANTÉ DE L'ENNEMI: Quand vous devez affronter un ennemi sensible à la Force ou tout un groupe d'ennemis, leurs barres de Santé sont affichées ici. Si vos attaques sont efficaces, leur Santé baissera.

FENÊTRE DE STATUT: Cette fenêtre affiche les différentes statistiques du jeu. Le nombre qui apparaît en haut à gauche est votre multiplicateur de Points de Force. Votre total de Points de Force est affiché juste en dessous. Vous marquez des points à diverses occasions (en éliminant un ennemi, par exemple). Quand vous mourez, vous perdez ces points et vous devez reprendre au début de la zone.

POUVOIRS DE LA FORCE

Les Pouvoirs de la Force vous permettront d'attaquer de loin, de faire des sauts inimaginables et d'utiliser la Force pour causer des dommages à vos ennemis. Les Points de Force, que vous récoltez en venant à bout des ennemis et en progressant dans le jeu, vous permettent d'améliorer vos Pouvoirs de la Force. Il existe de multiples niveaux d'amélioration des Pouvoirs de la Force, chacun ayant un coût différent en Points de Force. En améliorant vos Pouvoirs, vous déclencherez des attaques plus efficaces et plus puissantes. Les améliorations vous permettent par exemple de repousser vos ennemis plus loin grâce à la Projection de Force,

d'augmenter la puissance et la portée de vos attaques de Répulsion ou de causer des dommages à plus d'ennemis à la fois grâce à l'Éclair de Force.

Vous pouvez améliorer vos pouvoirs grâce aux cristaux de sabre laser que vous trouverez dans les niveaux. Certains Pouvoirs de la Force, comme le Sprint de Force, ne peuvent pas être améliorés.

POUVOIRS PRINCIPAUX

LIGHTSABER: Les Sith savent manier le sabre laser et peuvent déclencher des combos de plusieurs coups. (Touche )

AGRIPPER ET PROJETER: Vous pouvez soulever un ennemi ou un objet puis le déplacer en l'air en utilisant le pad analogique. Une aura bleue entoure les objets ou les ennemis que vous pouvez soulever en maintenant la touche  enfoncée. Une fois que vous avez agrippé un ennemi ou un objet, vous pouvez le projeter vers les objets entourés d'une aura rouge. Déplacez le pad analogique dans la direction souhaitée et relâchez la touche .

LIGHTNING: Lorsque vous invoquez ce pouvoir, vous envoyez un Éclair de Force vers l'ennemi, ce qui lui cause des dommages et le paralyse brièvement. (Appuyer sur la touche )

PROJECTION DE FORCE: (Touche ) Une onde de Force projette les ennemis placés devant vous dans les airs. Ils percutent alors des objets et subissent des dommages modérés. Les ennemis touchés par l'onde de Force sont également paralysés pendant une courte durée. Vous pouvez également détruire certaines portes et certains obstacles en maintenant enfoncée la touche  pour charger votre attaque.

SPRINT ET ESQUIVE: Ce Pouvoir de la Force vous permet d'échapper au danger en accélérant brutalement. Vous pouvez également l'utiliser quand vous êtes en l'air, et aller sur les côtés ou en arrière pour vous tirer d'un mauvais pas. (Appuyer rapidement sur la touche **R** tout en vous déplaçant à l'aide du pad analogique)

DÉFLEXION AU SABRE: Votre sabre laser vous permet de vous défendre et même de renvoyer des tirs de blaster vers l'ennemi. (Maintenir la touche **@** enfoncée)

LANCER DE SABRE: Permet de lancer votre sabre vers une cible avec une très grande précision et de lui causer des dommages. Une fois la cible touchée, le sabre revient vers vous. (Maintenir la touche **L** enfoncée et appuyer sur la touche **@**)

POUVOIRS DE LA FORCE AVANCÉS

Vous pouvez débloquent des Pouvoirs de la Force Avancés au cours du jeu, puis les améliorer. Certains de ces pouvoirs sont des enchaînements d'attaques, comme l'Assaut Sith (sabre, sabre, projection) ou le Barrage Sith (sabre, sabre, sabre, éclair), qui doivent être débloqués avant d'être utilisés. Vous ne pourrez déclencher ces attaques que si elles ont été préalablement débloquées dans le Mode scénario. Vous débloquentez de nouveaux pouvoirs au fur et à mesure de votre progression, en améliorant vos aptitudes.

CHOC AÉRIEN: Sautez et envoyez une double décharge d'éclairs sur vos ennemis. (Appuyer sur la touche **@** puis sur la touche **@**)

ASSAUT AÉRIEN: Sautez et déclenchez une Projection hyper puissante. L'énergie générée repousse violemment vos ennemis. (Appuyer sur la touche  puis sur la touche )

REPULSION: Une onde d'Énergie de la Force se propage autour de vous, repoussant les ennemis dans le rayon d'action et leur causant des dommages réduits. (Maintenir la touche  enfoncée et appuyer sur la touche )

EMPALEMENT AU SABRE: Vous lancez votre sabre et empalez un ennemi grâce à la puissance de la Force. (Maintenir la touche  enfoncée pour Agripper et Projeter, relâcher la touche  puis appuyer simultanément sur les touches  et )

ACTIONS AU COMBAT

CHOC DE SABRES

Un Choc de sabres peut se produire dès lors que votre sabre laser touche celui de votre ennemi. Dans un Choc de sabres, le but est de prendre l'avantage sur l'ennemi avant qu'il ne l'emporte. Appuyez le plus rapidement possible et de façon répétée sur la touche  pour prendre l'avantage pendant le combat au sabre. Une fois le Choc de sabres terminé, le perdant est paralysé de façon temporaire, subit des dommages et est vulnérable aux attaques ennemies.

CHOC DE FORCE

Le Choc de Force se produit lorsque les attaques des deux adversaires sont de puissance égale. Le Jedi ou le Sith qui montre la plus grande détermination remporte le Choc. Le but est de prendre l'avantage sur l'ennemi avant qu'il ne l'emporte. La caméra se déplacera pour se centrer sur la lutte des deux adversaires. Vous devrez alors appuyer sur la touche qui apparaît de façon aléatoire pour débiter le Choc. Dans certains cas, ces Chocs se dérouleront à plusieurs niveaux et une seconde touche apparaîtra. Vous devrez alors appuyer dessus rapidement et de façon répétée. Une fois le Choc de Force terminé, le perdant est paralysé de façon temporaire, subit des dommages et est vulnérable pendant quelques secondes.

COUPS DE GRÂCE

Certains ennemis sont plus puissants que d'autres. Une fois que votre adversaire est affaibli, vous pouvez lui porter le Coup de grâce. Pour ce faire, vous devez appuyer sur les touches de votre système PSP™ dans l'ordre dans lequel elles apparaissent brièvement à l'écran. Si vous n'appuyez pas sur une touche à temps ou si vous appuyez sur la mauvaise touche, votre ennemi récupère une partie de sa Santé. Si le Coup de grâce réussit, votre ennemi est vaincu pour de bon.

EN MISSION

COMBAT

Les combats font partie intégrante de la quête qui vous entraînera dans toute la galaxie. Vaincre les ennemis qui oseront se mettre en travers de votre route est le devoir d'un Sith, à plus forte raison s'il s'agit du loyal serviteur de Dark Vador. Ce n'est qu'en invoquant vos Pouvoirs de la Force et en usant de vos techniques de combat au sabre laser que vous pourrez espérer rester en vie.

AURAS DE VISÉE

Vous verrez parfois des objets ou des ennemis scintiller en bleu ou en rouge. Si vous vous placez devant eux, vous pouvez utiliser la Préhension de Force pour les soulever puis les

déplacer, ou les projeter vers d'autres ennemis. Parfois, alors que vous ferez face à de gros obstacles qui vous barrent la route, une indication apparaîtra à l'écran et vous pourrez détruire cet obstacle. Maintenez la touche  enfoncée jusqu'à ce que l'indication clignote, puis relâchez la touche . Vous pourrez ainsi forcer l'ouverture des portes, détruire des conteneurs et effectuer toutes sortes d'actions.

POINTS DE FORCE

Une fois vaincus, vos ennemis abandonneront des orbes bleus. Ces orbes flotteront automatiquement vers vous. Vous les absorberez et ils augmenteront votre total de Points de Force.

HOLOCRON JEDI

Des objets appelés Holocrons Jedi sont cachés dans les niveaux. Ramassez-les pour débloquent des esquisses que vous pourrez visualiser une fois à bord du Rogue Shadow.

HOLOCRON DE FORCE

Des objets appelés Holocrons de Force sont cachés dans les niveaux. Chaque fois que vous en trouvez un, votre Énergie de la Force totale augmente.

HOLOCRON DE SANTÉ

Des objets appelés Holocrons de Santé sont cachés dans les niveaux. Chaque fois que vous en trouvez un, votre Santé totale augmente.

ROGUE SHADOW

Le Rogue Shadow vous sert de base opérationnelle entre les missions. À bord, vous pouvez discuter avec les membres d'équipage, obtenir des informations sur votre mission, personnaliser votre tenue et votre sabre laser, et lancer la mission suivante depuis la passerelle.

ORDINATEUR DE NAVIGATION

L'Ordinateur de navigation vous permet de choisir votre prochaine destination. Après avoir modifié et personnalisé les éléments de votre choix, sélectionnez l'Ordinateur de navigation et appuyez sur la touche **ⓧ** pour choisir votre destination ou sur la touche **Ⓐ** pour consulter les objectifs de mission.

PERSONNALISER VOTRE TENUE

PROXY peut vous aider à modifier votre équipement. Vous débloquentez diverses tenues au cours du jeu en remplissant vos missions. Pour modifier votre apparence dans ce menu, déplacez le pad analogique vers la gauche ou la droite ou appuyez sur la touche directionnelle gauche ou droite.

MODIFIER LE SABRE LASER

En plus de changer votre apparence, ce menu vous permet aussi de modifier la couleur de votre sabre laser et les pouvoirs qui lui sont associés. Au cours de votre progression, vous trouverez des cristaux de sabre laser que vous pourrez ensuite utiliser pour modifier la couleur de votre sabre et améliorer différents pouvoirs utilisés au combat. Vous trouverez également diverses poignées de sabre laser au cours du

jeu, ce qui vous permettra de créer une arme vraiment unique.

POUVOIRS DE LA FORCE

Comme dans le menu Pause, vous pouvez utiliser vos points à bord du Rogue Shadow pour améliorer vos Pouvoirs de la Force.

EXTRAS

L'option Extras, sur la droite du panneau de commande, vous permet d'accéder à la Banque de données. Vous y trouverez une mine d'informations sur l'univers et les personnages du jeu. Vous pourrez également visualiser les esquisses que vous avez débloquentes en trouvant des Holocrons Jedi, et même entrer des codes de triche qui modifieront considérablement le gameplay. Il ne vous reste plus qu'à les découvrir !

LE POUVOIR DE LA FORCE

DUEL

Ce mode vous permet d'affronter trois adversaires grâce à vos Pouvoirs de la Force et à votre maîtrise du sabre laser. Choisissez votre personnage et préparez-vous au combat. Si vous réussissez à affaiblir votre adversaire, portez-lui le Coup de grâce pour l'achever. Si vous l'emportez, vous démarrerez un nouveau combat contre un adversaire différent. Vous pouvez aussi relancer le combat et ainsi retrouver le dernier combattant qui vous a vaincu.

ORDRE 66

Palpatine a donné l'Ordre 66, qui prévoit l'élimination de tous les Jedi. Ses guerriers sont des combattants aguerris, tout à fait capables d'exterminer les Jedi. Le joueur, sensible à la Force, doit se battre pour survivre. Comme dans le mode précédent, vous devez sélectionner votre personnage avant de commencer le combat. Ici, vous devez vaincre des vagues d'ennemis avant d'affronter un dernier personnage maîtrisant les Pouvoirs de la Force. Les points rouges sur la carte sont des soldats ennemis. Si vous êtes vaincu, un écran de statistiques s'affiche.

MISSION HISTORIQUE

Les Missions historiques vous permettent de déchaîner des Pouvoirs sans équivalent dans les films Star Wars. Le personnage qui vous est affecté dépend de l'endroit choisi pour la mission. Après un court rappel du scénario, des instructions vous détailleront ce que vous devez faire au cours de la mission. Certaines missions consistent en un seul combat, alors que d'autres se déroulent en plusieurs phases. Que vous réussissiez ou non, un écran de statistiques est affiché.



MULTIJOUEUR

Trois modes multijoueur vous sont proposés :

Force enragée: De 2 à 4 joueurs s'affrontent. Celui qui maîtrise le mieux la Force rafle la mise.

Chef suprême: De 2 à 4 joueurs doivent accéder à une zone stratégique, puis la défendre contre les attaques ennemies. Celui qui garde le contrôle de la zone le plus longtemps remporte la victoire.

Éviction: De 2 à 4 joueurs tentent de se rendre maîtres d'une arène en repoussant leurs adversaires au-delà d'une limite indiquée. Ce mode n'est pas disponible au début du jeu, mais vous pouvez le débloquent au cours de votre progression dans les modes Pouvoir de la Force.

MODES

REJOINDRE

Ce mode permet de rechercher des parties à rejoindre sur un réseau.

CRÉER

Ici, vous pouvez créer votre propre partie dans la Salle de jeu du Pouvoir de la Force. Choisissez l'un des trois scénarios. Ensuite, choisissez le Lieu, la Limite de temps, la Limite de sortie, la Limite de tués, indiquez si des objets peuvent être Ramassés et choisissez les personnages.

SCÉNARIOS MULTIJOUEUR

FORCE ENRAGÉE

Jusqu'à quatre joueurs peuvent s'affronter sur six mondes différents pour savoir qui est le Jedi ou le Sith le plus puissant. L'hôte de la partie peut définir certaines conditions de victoire. La partie peut se jouer en temps limité (à partir de trente secondes) ou illimité. Dans une partie basée sur le score, l'hôte peut opter pour une Limite de tués comprise entre cinq et un nombre illimité (mais il ne peut opter à la fois pour un temps et un nombre de tués illimités). Le premier joueur à atteindre le score choisi, ou le joueur qui a marqué le plus de points une fois la Limite de temps atteinte, remporte la partie.

REGLÉ DE LA GALAXIE

Dans ce mode de conquête, le joueur doit se ruer vers la plate-forme indiquée par un point rouge sur la mini-carte. Une fois sur place, il doit repousser les joueurs qui tentent eux aussi d'occuper la plate-forme. Des points ne peuvent être marqués que quand la plate-forme est occupée par un joueur unique. Un compteur s'affiche alors près du nom du joueur, jusqu'à ce qu'un autre joueur accède à la plate-forme ou que le joueur qui contrôle la plate-forme en soit chassé. Le joueur qui a accumulé le plus de temps à la fin de la partie l'emporte. La Limite de temps varie de trente secondes à dix minutes.

EVICITION

Ce mode n'est pas disponible au début du jeu. Pour savoir comment l'activer, accédez aux bonus à débloquent des modes Pouvoir de la Force (ou terminez le mode Ordre 66).

AMÉLIORATIONS

Dommages doublés: Lorsqu'il ramasse un holocron rouge, le joueur est entouré d'une aura rouge. Il s'agit du Pouvoir de la Force nommé Rage sombre, qui double les dommages occasionnés par les attaques au sabre. Si le joueur utilise un autre Pouvoir de la Force, la Rage sombre sera désactivée. Habituellement, ce pouvoir doit être activé (**L** + touche **@**); vous pourrez l'activer en ramassant cet holocron, que vous disposiez de ce pouvoir ou non.

Force illimitée: En ramassant le symbole de Force bleu, le joueur disposera d'une quantité illimitée d'Énergie de la Force, pendant une période limitée.

Invulnérabilité: S'il ramasse un symbole de santé vert, le joueur ne subit plus de dommages pendant une période limitée.

COMMENT CONTACTER LUCASARTS

Contactez-nous en ligne

Consultez le site Web de LucasArts à l'adresse www.lucasarts.com pour accéder à la page du Support technique et bénéficier d'une assistance grâce au Yoda's Help Desk. Vous aurez également la possibilité de parcourir notre documentation technique et d'envoyer un message à l'un de nos conseillers.

Yoda's Help Desk

Nous sommes heureux de mettre à votre disposition le Yoda's Desk Help, une base de connaissances interactive accessible depuis la page Web du Support technique de LucasArts, à l'adresse <http://support.lucasarts.com>. Yoda's Help Desk propose des solutions à de nombreux problèmes techniques sur la base des informations fournies par les utilisateurs. Les visiteurs du Yoda's Help Desk bénéficient d'un support technique disponible 24 heures sur 24 et 7 jours sur 7. Si vous ne trouvez pas une solution à votre problème grâce aux informations du Yoda's Help Desk, vous aurez la possibilité de nous faire parvenir un courrier électronique

Visitez notre boutique en ligne sécurisée à l'adresse <http://store.lucasarts.com>. Vous y trouverez une sélection de jeux LucasArts, des livres d'astuces et des vêtements.

Adresse postale du Support technique

LucasArts Attn: Product Support
P.O. Box 29908, San Francisco, CA 94129

Vous pouvez aussi nous joindre par courrier:

Lucasfilm - LucasArts Store
Attn: Product Order
P.O. Box 29901
San Francisco, CA 94129

Lucasfilm Ltd.
Attn: Returns
20100 S. Vermont Ave.
Torrance, CA 90502-1475

LucasArts, the LucasArts logo, STAR WARS and related properties are trademarks in the United States and/or in other countries of Lucasfilm Ltd. and/or its affiliates. © 2009 Lucasfilm Entertainment Company Ltd. or Lucasfilm Ltd. All rights reserved.

STAR WARS®

THE **FORCE**
UNLEASHED™



16+
AMERICAN
ENTERTAINMENT
RATING BOARD

MANUALE DELLE ISTRUZIONI

SOMMARIO DEI CONTENUTI

COMANDI DI BASE	3
COMANDI	4
INTRODUZIONE	5
MENU PRINCIPALE	6
MENU DI PAUSA	7
INIZIARE UNA NUOVA PARTITA	8
CARICARE UNA PARTITA SALVATA	8
SALVARE LA PARTITA	8
PREPARARSI ALLA BATTAGLIA	9
IN MISSIONE	15
IL POTERE DELLA FORZA	18
MULTIGIOCATORE	20
PER CONTATTARE LA LUCASARTS	23

COMANDI DI BASE



COMANDI

COMANDI NEI MENU

- Menu principale Tasto **START**
Seleziona opzioni nei menu Tasti direzionali pad analogico
Conferma selezione Tasto **X**
Torna alla schermata precedente Tasto **○**

COMANDI DI GIOCO

- Muovi personaggio pad analogico
Blocco Tasto **○** (tieni premuto)
Scatto Tasto **R** mentre corri / salti
Salto Tasto **X**
Doppio Salto Tasto **X**, Tasto **X**
Spada laser Tasto **○**
Poteri della Forza Tasto **○**, Tasto **△**
Metti in pausa la partita/
Apri menu di pausa Tasto **START**
Salta filmato Tasto **○**

INTRODUZIONE

La saga di Star Wars continua in Star Wars: The Force Unleashed, in cui i giocatori sono "Apprendisti Segreti" di Darth Vader, e promette nuove rivelazioni sulla galassia Star Wars. La storia ad ampio raggio si svolge durante l'era per lo più inesplorata tra Star Wars: Episodio III – La vendetta dei sith e Star Wars: Episodio IV – Una nuova speranza. I giocatori assisteranno l'iconico antagonista della serie a liberare l'universo dai Jedi e affronteranno decisioni che potrebbero cambiare il corso del loro destino.



MENU PRINCIPALE

Il menu principale compare subito dopo l'avvio del gioco. Qui hai la possibilità di giocare in modalità Il Potere della Forza, Storia o Multigiocatore e di accedere alle opzioni di gioco.

IL POTERE DELLA FORZA

Seleziona uno scenario Missione storica, Ordine 66 o Duello della Forza. Per ogni sezione sono disponibili anche i Record e i Contenuti sbloccabili.

MODALITÀ STORIA

Questa icona ti porterà direttamente nel menu della modalità Storia. Qui puoi iniziare una nuova campagna o continuarne una

precedentemente salvata, oppure modificare le opzioni della partita.

MULTI GIOCATORE

Seleziona questa icona per partecipare a una partita multigiocatore o crearne una.

OPZIONI

Nel menu principale puoi modificare le opzioni audio (regola il volume di musica, effetti sonori e dialoghi), di gioco (attiva/disattiva l'autosalvataggio, i sottotitoli e i consigli del tutorial) e vedere i riconoscimenti.

MENU DI PAUSA

Premi il tasto **PAUSA** mentre giochi a Star Wars®: Il Potere della Forza per interrompere la partita e aprire il menu di pausa. Usa i tasti direzionali o il pad analogico per selezionare un'opzione e premi il tasto **X** button to confirm your choices.

OPZIONI

Regola il volume della musica e degli effetti sonori.

POTERI DELLA FORZA

Esamina e migliora i poteri della Forza.

SALVA PARTITA

Salva la partita.

PERSONALIZZA SPADA LASER

Modifica il colore della lama e cristalli combattimento (che possono migliorare gli attacchi con la spada e i poteri della Forza).

OBIETTIVI

Elenca gli obiettivi previsti dal livello in corso.

ESCI DAL GIOCO

Termina la partita e torna al menu principale.

TORNA ALLA ROGUE SHADOW

Torna al ponte della Rogue Shadow. Tutti i progressi di gioco non salvati andranno persi.

IL POTERE DELLA FORZA

INIZIARE UNA NUOVA PARTITA

Seleziona Modalità Storia nel menu principale per iniziare la tua avventura nel Lato Oscuro della Forza. Seleziona AVVIA PARTITA e scegli uno degli slot disponibili denominati Nuova con il pad analogico o i tasti direzionali. La partita inizierà dalla sequenza introduttiva e potrai cominciare la tua carriera al servizio di Darth Vader.

CARICARE UNA PARTITA SALVATA

Mentre giochi a Star Wars: Il Potere della Forza i tuoi progressi vengono salvati periodicamente quando superi dei checkpoint che incontrerai nel corso dell'avventura. Per riprendere a giocare, seleziona Continua partita nel menu del titolo. Il file di salvataggio indica il luogo

dell'ultimo salvataggio (in modalità Storia o Il Potere della Forza), oltre al numero di cristalli per la spada laser e di contenuti sbloccabili ottenuti. Inizierai a bordo della Rogue Shadow anche se avevi salvato all'interno di un livello, ma conserverai tutti gli Olocron, i cristalli per la spada laser e i Punti Forza ottenuti nel livello stesso.

SALVARE LA PARTITA

La galassia di Star Wars: Il Potere della Forza è un luogo ostile e pericoloso anche per un conoscitore del Lato Oscuro della Forza. La partita viene salvata automaticamente quando superi i checkpoint, sia all'inizio delle missioni sia nel corso dei livelli. Se vieni sconfitto, dovrai ricominciare dall'ultimo checkpoint superato. Se vuoi terminare la sessione di gioco, apri il menu di pausa e seleziona Salva partita, quindi scegli uno slot in cui salvare i dati di gioco.

PREPARARSI ALLA BATTAGLIA

SCHERMATA DI GIOCO

BARRE DELLA SALUTE E DELL'ENERGIA:

queste barre indicano lo stato della tua salute e della tua energia della Forza. La barra rossa in basso rappresenta la tua salute; se la barra si esaurisce, vieni sconfitto. La barra blu in alto rappresenta la tua energia; questa barra si esaurisce quando usi i poteri della Forza e i poteri della Forza avanzati. La barra dell'energia si rigenera automaticamente, mentre quella della salute può essere ripristinata solo raccogliendo i contenitori di salute sparsi nel livello.

MAPPA: la mappa mostra la tua attuale posizione e ti guida verso la destinazione finale del livello o verso gli obiettivi ancora da completare.

BARRA DELLA SALUTE DEI NEMICI: quando affronti un avversario in grado di usare la Forza o un gruppo di nemici, la loro salute viene indicata qui. Il livello di salute del nemico si riduce a ogni colpo che riesci a infliggergli.

RIQUADRO DI STATO: questo riquadro registra una serie di statistiche durante la partita. Il numero in alto a sinistra mostra il moltiplicatore Punti Forza, mentre quello più in basso rappresenta i Punti Forza totali in tuo possesso. Puoi ottenere Punti Forza in molti modi, per esempio sconfiggendo i nemici. Quando muori, i Punti Forza ti vengono sottratti e dovrai ricominciare il livello.

POTERI DELLA FORZA

I poteri della Forza ti consentono di attaccare da lontano, di coprire distanze incredibili con un salto e di usare la Forza per danneggiare gli avversari. Sconfiggendo i nemici e progredendo nel gioco otterrai dei Punti Forza, necessari per potenziare i tuoi poteri della Forza. Sono disponibili diversi livelli di potenziamento, e per aumentare il livello dovrai spendere una certa quantità di Punti Forza. Migliorando i poteri della Forza potrai sferrare attacchi più efficaci o potenti. In questo modo potrai scagliare i nemici più lontano con Spinta della Forza, aumentare la potenza e la gittata di Repulsione della Forza o danneggiare più nemici allo stesso tempo con Fulmine della Forza.

Nei vari livelli di gioco troverai dei cristalli per la spada laser che puoi equipaggiare per migliorare ulteriormente i tuoi poteri. Ricorda che alcuni poteri (come Scatto) non possono essere potenziati.

POTERI DI BASE

SPADA LASER: in qualità di Sith sei addestrato nell'arte della spada laser, che puoi usare per eseguire attacchi in sequenza (tasto )

PRESA E LANCIO: solleva un nemico o un oggetto in aria, consentendoti di muoverlo con il pad analogico. Un alone blu circonda i nemici o gli oggetti che puoi afferrare tenendo premuto il tasto . Se un oggetto o un nemico viene evidenziato in rosso, significa che puoi colpirlo lanciando l'oggetto o il nemico che hai afferrato. Muovi il pad analogico nella direzione in cui vuoi lanciare e rilascia il tasto.

FULMINE DELLA FORZA: questo potere tremendo colpisce un nemico con una scarica

elettrica, danneggiandolo e lasciandolo brevemente tramortito (tasto )

SPINTA DELLA FORZA: (tasto ) un'onda di energia scaglia in aria i nemici di fronte a te, che subiscono danni moderati andando a sbattere contro gli oggetti. I nemici colpiti restano anche brevemente tramortiti. Troverai anche porte e ostacoli che possono essere distrutti tenendo premuto il tasto  per caricare l'attacco.

SCATTO E SCHIVATA: questo potere della Forza ti consente di sfuggire ai pericoli scattando rapidamente in avanti. Puoi anche scattare a mezz'aria e compiere un'azione evasiva con uno scatto laterale o all'indietro (premi il tasto  mentre ti muovi con il pad analogico)

DEVIAZIONE CON LA SPADA: sei in grado di difenderti con la spada laser e di deviare i colpi nemici verso l'arma che li ha sparati (tieni premuto il tasto )

LANCIO DELLA SPADA: lanci la tua spada laser contro un bersaglio con estrema precisione, danneggiandolo. Dopo aver colpito, la spada laser torna tra le tue mani. (tieni premuto il tasto  e premi il tasto )

ADVANCED FORCE POWERS

I poteri della Forza avanzati possono essere sbloccati nel corso del gioco e potenziati. In alcuni casi, questi poteri sono attacchi in sequenza come Assalto Sith (Spada, Spada, Spinta) o Sbarramento Sith (Spada, Spada, Spada, Fulmine) che devono essere sbloccati. Non puoi immettere la sequenza di comandi ed eseguire la mossa se questa non è stata sbloccata nella modalità Storia. Progredendo nell'avventura e ottenendo nuove abilità potrai sbloccare nuovi poteri della Forza.

SHOCK AEREO: salti e lanci una scarica elettrica biforcata per sferrare un attacco potente contro i nemici (tasto  e poi tasto )

ASSALTO AEREO: salti e sferrisci un attacco Spinta estremamente violento, scagliando indietro i nemici con una potente scarica di energia (tasto  e poi tasto )

REPULSIONE DELLA FORZA: rilasci un'onda circolare di energia, allontanando tutti i nemici colpiti e causando lievi danni (tieni premuto il tasto  e poi premi il tasto )

PERFORAZIONE DELLA FORZA: lanci la spada laser e trafiggi un nemico con il potere della Forza (tieni premuto il tasto  per afferrare e sollevare il nemico, poi rilascia il tasto  e premi il tasto  e il tasto  contemporaneamente).

AZIONI IN BATTAGLIA

DUELLO SPADA

I Duelli Spada avvengono quando la tua spada laser incrocia quella avversaria. L'obiettivo di un Duello Spada è battere il nemico prima che lui riesca a sopraffarti. Premi ripetutamente e più rapidamente possibile il tasto  per ottenere il vantaggio in questo micidiale duello. Al termine del Duello Spada, il perdente rimane tramortito per breve tempo, subisce dei danni e sarà vulnerabile agli attacchi nemici.

DUELLO FORZA

I Duelli Forza avvengono quando i poteri di due avversari si scontrano. Il duello viene vinto dal Jedi o dal Sith che mostra più determinazione. L'obiettivo è battere il nemico prima che lui riesca a sopraffarti. La visuale cambierà per mostrare i due avversari che si danno battaglia. A questo punto comparirà una sequenza casuale di comandi da immettere e avrà inizio il duello vero e proprio. Al termine del Duello Forza, il perdente rimane tramortito, subisce dei danni e sarà vulnerabile per qualche secondo.

MOSSE FINALI

Alcuni nemici sono più forti di altri. Dopo aver ridotto notevolmente la loro barra della salute, potrai iniziare una mossa finale. Per completarla devi premere determinati tasti nel momento in cui compaiono sullo schermo. Se non riesci a premere i tasti in tempo o se premi quelli sbagliati, il nemico recupererà un po' di salute. Completando con successo la mossa finale potrai sconfiggere il nemico.

IN MISSIONE

COMBATTIMENTO

Il combattimento è una parte essenziale della tua avventura nella galassia. Essendo un Sith, e soprattutto un fedele servitore di Lord Vader, sei tenuto a sconfiggere chiunque osi ostacolare i tuoi piani. L'unico modo per sopravvivere a tutte le missioni è combinare al meglio i poteri della Forza e le tecniche con la spada laser.

ALONI DI PUNTAMENTO

In alcuni casi, gli oggetti o i nemici vengono indicati con un alone blu o rosso. Posizionandoti dietro questi oggetti puoi usare Presa della Forza per raccogliarli e muoverli, oppure per lanciaarli contro altri nemici. Quando trovi delle grandi barriere che ti impediscono di proseguire,

sullo schermo compariranno delle istruzioni per distruggerle. Tieni premuto il tasto **A** finché il messaggio non inizia a lampeggiare, poi rilascia il tasto **A**. In questo modo puoi aprire paratie, distruggere casse ed eseguire molte altre azioni.

PUNTI FORZA

I nemici sconfitti rilasciano delle sfere blu. Queste vengono attratte automaticamente verso di te e assorbite dal tuo corpo, aumentando i tuoi Punti Forza.

OLOCRON JEDI

Nel corso delle varie missioni potrai trovare degli oggetti chiamati Olocron Jedi. Ottienili per sbloccare nuovi bozzetti che puoi guardare a bordo della Rogue Shadow.

OLOCRON FORZA

Nel corso delle varie missioni potrai trovare degli oggetti chiamati Olocron Forza. Ogni Olocron Forza ottenuto aumenta la tua energia totale.

OLOCRON SALUTE

Nel corso delle varie missioni potrai trovare degli oggetti chiamati Olocron Salute. Ogni Olocron Salute ottenuto aumenta la tua salute totale.

ROGUE SHADOW

La Rogue Shadow è la tua base operativa tra una missione e l'altra. Qui puoi parlare con i membri dell'equipaggio, ottenere informazioni sulle missioni, personalizzare il costume o la spada laser e iniziare la prossima missione dal ponte di comando.

COMPUTER DI NAVIGAZIONE

Il computer di navigazione consente di scegliere la destinazione della prossima missione. Quando hai terminato i preparativi, seleziona il computer di navigazione e premi il tasto  per selezionare una destinazione o il tasto  per vedere i tuoi obiettivi.

PERSONALIZZA COSTUMI

PROXY può aiutarti a personalizzare il tuo equipaggiamento. Completando le varie missioni sbloccherai diversi costumi, e in questo menu puoi modificare il tuo aspetto premendo a sinistra o a destra con il pad analogico o i tasti direzionali.

PERSONALIZZA SPADA LASER

Oltre a cambiare l'aspetto del tuo personaggio, puoi anche personalizzare il colore della spada laser e i relativi poteri al tavolo da lavoro. Progredendo nell'avventura scoprirai dei cristalli per la spada laser che puoi usare per cambiare il colore della lama o migliorarne i poteri offensivi. Troverai anche vari tipi di elsa per la spada laser, con cui potrai creare un'arma del tutto unica.

POTERI DELLA FORZA

Come il menu di pausa, anche la Rogue Shadow consente di migliorare i poteri della Forza. Investi qui i Punti Forza per potenziare le tue abilità.

EXTRA

L'opzione Extra visualizzata nella parte destra del pannello di controllo permette di consultare il database, un archivio ricco di informazioni su tutto ciò che hai trovato nel corso della tua avventura. Puoi anche vedere i bozzetti sbloccati con gli Olocron Jedi, oppure inserire dei codici per modificare radicalmente la tua esperienza di gioco. Ma dove potresti trovare questi codici?

IL POTERE DELLA FORZA

DUELLO DELLA FORZA

In questa modalità puoi combattere contro uno, due o addirittura tre avversari usando i poteri della Forza e le tecniche con la spada laser. Dopo aver scelto un personaggio sarai pronto a iniziare la battaglia. Se riuscirai a danneggiare l'avversario fino a lasciarlo in fin di vita, per ucciderlo dovrai usare una combo finale. In caso di vittoria inizierai una nuova battaglia contro un altro avversario, altrimenti dovrai combattere nuovamente contro l'avversario che ti ha sconfitto.

ORDER 66

Usa i poteri della Forza per sopravvivere all'Ordine 66, emanato da Palpatine per eliminare l'Ordine Jedi. I guerrieri di Palpatine sono potentissimi e addestrati per combattere contro gli utilizzatori della Forza. Dopo aver selezionato un personaggio, dovrai sconfiggere ondate di nemici prima di sfidare un personaggio finale con i poteri della Forza. I punti rossi sulla mappa indicano i soldati nemici. Se perdi in questa fase del gioco, verrà visualizzata una schermata con una serie di statistiche.

MISSIONE STORICA

Nelle Missioni storiche puoi scatenare poteri mai visti prima nella saga cinematografica classica. Il personaggio utilizzabile dipende dalla località che scegli per la tua missione. Dopo una breve introduzione, ti verranno descritti gli obiettivi da completare. Alcune missioni consistono in una singola battaglia, altre sono divise in più parti. Sia in caso di successo che di fallimento, verrà visualizzata una schermata di riepilogo con le tue statistiche di gioco.



MULTIGIOCATORE

Sono disponibili 3 modalità multigiocatore:

Frenesia della Forza: 2-4 giocatori confrontano i propri poteri della Forza in una battaglia tutti contro tutti.

Domina la galassia: 2-4 giocatori devono raggiungere una determinata posizione e difenderla contro i nemici. Vince il giocatore che riesce a difendere più a lungo questa posizione.

Battaglia della Forza: 2-4 giocatori devono dominare un'arena scagliando i nemici oltre determinati confini. Questa modalità deve essere sbloccata progredendo nelle varie modalità Il Potere della Forza.

MODALITÀ

PARTECIPA

Questa modalità cerca delle partite in rete a cui puoi partecipare.

CREA PARTITA

Qui puoi creare una partita personalizzata nella stanza di gioco Il Potere della Forza. Dopo aver selezionato uno dei tre scenari disponibili, imposta le opzioni Località, Limite di tempo, Espulsione/Uccisione, Oggetti e Personaggi.

SCENARI MULTIGIOCATTORE

FRENESIA DELLA FORZA

Fino a quattro giocatori possono battersi in sei pianeti diversi per dimostrare chi è il Jedi o il Sith più potente. L'host della partita può decidere le condizioni di vittoria. Nelle partite a tempo, l'host può impostare un limite di almeno trenta secondi o disattivare il limite di tempo. Nel caso delle partite a punti, invece, l'host può impostare un limite di almeno cinque uccisioni o disattivarlo completamente (non è possibile rendere illimitato sia il limite di tempo sia quello di uccisioni). Vince il giocatore che raggiunge per primo il punteggio impostato, oppure il giocatore con il punteggio più alto allo scadere del tempo.

DOMINA LA GALASSIA

I giocatori devono raggiungere la piattaforma indicata dal punto rosso sulla minimappa e restare nelle immediate vicinanze, cercando di allontanare gli avversari. I punti vengono accumulati quando la piattaforma è occupata da un singolo giocatore. In questo caso sopra il nome del giocatore occupante compare un timer, che si ferma se un altro giocatore sale sulla piattaforma o se il giocatore occupante viene allontanato da essa. Vince il giocatore che al termine della partita ha passato più tempo da solo sulla piattaforma. È possibile impostare un limite di tempo tra trenta secondi e dieci minuti.

BATTAGLIA DELLA FORZA

Inizialmente questa modalità è bloccata. Per scoprire come sbloccarla, accedi alla sezione dei contenuti sbloccabili delle modalità Il Potere della Forza (oppure completa la modalità Ordine 66).

BONUS

Danno doppio: quando raccogli l'Olocron rosso, il tuo personaggio viene circondato da un alone rosso e ottiene il potere Furia Oscura, che raddoppia i danni inflitti con la spada laser. Se un giocatore usa un potere della Forza, il potere Furia Oscura viene disattivato. In genere questo potere deve essere attivato (tasto  + tasto ); ma raccogliendo l'Olocron rosso diventa immediatamente disponibile.

Forza illimitata: raccogli il simbolo della Forza blu per disporre temporaneamente di energia illimitata.

Invulnerabilità: raccogli il simbolo della salute verde per diventare temporaneamente immune ai danni.



PER CONTATTARE LA LUCASARTS

Per Trovarci Online

Visita il sito LucasArts all'indirizzo www.lucasarts.com. Da qui puoi accedere all'area di Supporto, dove avrai l'opzione di ricevere assistenza tecnica online dall'help Desk di Yoda, leggere documenti tecnici e lasciare un messaggio per un rappresentante online

Yoda's Help Desk

Siamo orgogliosi di presentare l'Help Desk di Yoda, una knowledge base interattiva disponibile nell'area di Supporto del sito della LucasArts all'indirizzo <http://support.lucasarts.com>. L'Help Desk di Yoda offre soluzioni ai problemi di carattere tecnico basati sulle informazioni che fornirai. Chi visita l'Help Desk di Yoda riceverà assistenza tecnica 24 ore al giorno, sette giorni a settimana. Se l'Help Desk di Yoda non è in grado di trovare una soluzione al tuo problema, avrai la possibilità di inviare un messaggio e-mail a un rappresentante online.

Visita il nostro negozio online sicuro all'indirizzo <http://store.lucasarts.com>. Il Negozio offre una selezione completa di giochi LucasArts, libri di suggerimenti e articoli firmati con il nostro logo.

Indirizzo Postale Assistenza Prodotti

LucasArts Attn: Product Support
P.O. Box 29908, San Francisco, CA 94129

È possibile raggiungerci per posta anche agli indirizzi:

Lucasfilm - LucasArts Store
Attn: Product Order
P.O. Box 29901
San Francisco, CA 94129

Lucasfilm Ltd.
Attn: Returns
20100 S. Vermont Ave.
Torrance, CA 90502-1475

LucasArts, the LucasArts logo, STAR WARS and related properties are trademarks in the United States and/or in other countries of Lucasfilm Ltd. and/or its affiliates. © 2009 Lucasfilm Entertainment Company Ltd. or Lucasfilm Ltd. All rights reserved.

STAR WARS®
THE FORCE
UNLEASHED™



BEDIENUNGSANLEITUNG

INHALTSVERZEICHNIS

GRUNDLEGENDE STEUERUNG	3
STEUERUNG	4
EINFÜHRUNG	5
HAUPTMENÜ	6
PAUSEMENÜ	7
EIN NEUES SPIEL STARTEN	8
SPIELSTAND LADEN	8
SPIEL SPEICHERN	9
KAMPFVORBEREITUNG	10
MISSIONEN	16
ENTFESSELTE MACHT	19
MEHRSPIELER	21
WIE MAN LUCASARTS KONTAKTIERT	24

GRUNDLEGENDE STEUERUNG



STEUERUNG

MENÜ-STEUERUNG

- Hauptmenü -Taste
- Menü-Optionen auswählen Richtungstasten Analog-Pad
- Auswahl bestätigen -Taste
- Zurück zum vorherigen Bildschirm -Taste

SPIELSTEUERUNG

- Charakter bewegen Analog Stick
- Blocken -Taste (halten)
- Sprint -Taste beim Laufen/Springen
- Sprung -Taste
- Doppelsprung -Taste, -Taste
- Lichtschwert benutzen -Taste
- Machtkräfte einsetzen -Taste, -Taste
- Spiel pausieren/Pausemenü -Taste
- Filmsequenz überspringen -Taste

EINFÜHRUNG

Die Star Wars-Saga geht mit Star Wars: The Force Unleashed weiter, die neue Charaktere wie Darth Vaders "Geheimer Schüler" bietet und neue Enthüllungen über die Star Wars-Galaxie verspricht. Die umfangreiche Geschichte spielt während der größtenteils unbekannten Zeit zwischen Star Wars: Episode III - Die Rache der Sith und Star Wars: Episode IV - Eine neue Hoffnung. Der Spieler unterstützt den Kultbösewicht bei seinem Unterfangen, das Universum von den Jedi zu befreien, und trifft Entscheidungen, die den Verlauf des Schicksals beeinflussen könnten.



HAUPTMENÜ

Das Hauptmenü erscheint, wenn du das Spiel zum ersten Mal lädst. Hier kannst du den Modus Entfesselte Macht, den Story-Modus oder den Mehrspieler-Modus wählen. Außerdem kannst du auf die Optionen des Spiels zugreifen.

ENTFESSELTE MACHT

Wähle ein Szenario aus den Modi Historische Mission, Order 66 oder Machtduell. In jedem Modus gibt es Highscores und Freischaltbares.

STORY-MODUS

Über dieses Symbol gelangst du ins Story-Modus-Menü. Starte hier eine neue Kampagne, setze eine zuvor gespeicherte Kampagne fort oder passe die Optionen an.

MEHRSPIELER

Wähle dieses Symbol, um ein Mehrspieler-Spiel zu erstellen oder einem Spiel beizutreten.

OPTIONEN

Im Optionsmenü kannst du Soundoptionen (die Lautstärke von Musik, Effekten und Dialogen), Spieloptionen (Automatisches Speichern, Untertitel, Tutorial-Tipps an/aus) oder die Credits aufrufen.

PAUSEMENÜ

Drücke die -Taste, während du Star Wars®: The Force Unleashed™ spielst, um das Spiel zu pausieren und das Pausemenü aufzurufen. Verwende die Richtungstasten oder das Analog-Pad, um eine Option zu wählen, und bestätige deine Auswahl mit der -Taste.

OPTIONEN

Passe die Lautstärke der Musik und Effekte an.

MACHTKRÄFTE

Sieh dir deine Machtkräfte an und verbessere sie.

SPEICHERN

Speichere dein Spiel.

LICHTSCHWERT ANPASSEN

Verändere die Farbe deiner Klinge und tausche Kampfkristalle aus (um das Schwert und deine Machtkräfte zu verstärken).

ZIELE

Zeigt deine Ziele im aktuellen Level an.

VERLASSEN

Hier kannst du das Spiel verlassen und ins Hauptmenü zurückkehren.

ZURÜCK ZUR ROGUE SHADOW

Kehre zur Brücke der Rogue Shadow zurück. In diesem Moment gehen sämtliche Fortschritte verloren, die du nicht gespeichert hast.

DIE KRAFT ENTFESSELT

EIN NEUES SPIEL STARTEN

Wähle im Hauptmenü die Option STORY-MODUS, um deinen Weg zur Dunklen Seite der Macht anzutreten. Wähle STARTEN und entscheide dich dann mit dem Analog-Pad oder den Richtungstasten für einen der verfügbaren Plätze. Das Spiel startet mit der Einleitungssequenz, und deine Karriere im Dienst Darth Vaders beginnt.

SPIELSTAND LADEN

Deine Fortschritte in Star Wars: The Force Unleashed werden regelmäßig an Kontrollpunkten gespeichert, die du im Laufe deines Abenteuers passierst. Wenn du einen Spielstand laden möchtest, öffne den

Titelbildschirm und wähle die Option FORTSETZEN. Die Speicherdatei zeigt dir an, wo du zuletzt gespeichert hast (Story-Modus oder Entfesselte Macht). Außerdem kannst du erkennen, wie viele Lichtschwertkristalle und Freischaltbares du zum Zeitpunkt des Speicherns hattest. Du beginnst an Bord der Rogue Shadow, auch wenn du zuletzt innerhalb eines Levels gespeichert hast. Die Holocrons, Lichtschwertkristalle und Machtpunkte, die du dir bisher im Level erarbeitet hast, bleiben dir erhalten.

SPIEL SPEICHERN

Selbst für jemanden, in dem die Macht der Dunklen Seite stark ist, birgt die Galaxis von Star Wars: The Force Unleashed unendlich viele Gefahren. Das Spiel wird deshalb an Kontrollpunkten am Anfang der Missionen und im Laufe der Level regelmäßig gespeichert. Wenn du besiegt wirst, kehrst du zum letzten Kontrollpunkt zurück. Wenn du dein Spiel beenden möchtest, öffne das Pausemenü und wähle SPEICHERN. Dann kannst du einen Speicherplatz für dein Spiel auswählen.



KAMPFVORBEREITUNG

SPIELBILDSCHIRM

GESUNDHEIT UND MACHTENERGIE: Diese Anzeigen zeigen den Zustand deiner Gesundheit und Machtenergie. Die untere rote Anzeige stellt deine Gesundheit dar. Wenn sie leer ist, bist du besiegt. Die obere blaue Anzeige stellt deine Machtenergie dar. Sie leert sich, wenn du Machtkräfte und fortgeschrittene Machtkräfte einsetzt. Mit der Zeit füllt sich diese Leiste wieder, aber die Gesundheitsleiste kannst du nur wieder auffüllen, indem du die Gesundheits-Container aufsammelst, die in den Levels verteilt sind.

KARTE: Die Karte zeigt deinen momentanen Standort an und hilft dir, das Ende des Levels oder die Positionen von Missionszielen zu finden.

GEGNER-GESUNDHEIT: Die Gesundheit deiner Gegner wird hier angezeigt, wenn dein Gegner die Macht beherrscht oder du eine Gruppe von Gegnern besiegen musst, um weiterzukommen. Wenn du sie erfolgreich angreiffst, leert sich ihre Gesundheitsanzeige.

STATUSANZEIGE: Diese Anzeige lässt dich während des Spiels verschiedene Statistiken im Auge behalten. Die Zahl oben links ist dein Machtpunkte-Multiplikator. Darunter siehst du die Summe der Machtpunkte, die du bisher erlangt hast. Du verdienst Machtpunkte, indem du z. B. Gegner besiegst oder. Wenn dein Spielercharakter stirbt und du einen Bereich noch mal durchspielen musst, werden dir Punkte abgezogen.

MACHTKRÄFTE

Mit deinen Machtkräften kannst du aus der Ferne angreifen, unwahrscheinlich weit springen und die Macht nutzen, um deinen Gegnern Schaden zuzufügen. Wenn du Fortschritte im Spiel machst und Gegner besiegst, verdienst du dadurch Machtpunkte, mit denen du deine Machtkräfte verbessern kannst. Es gibt verschiedene Stufen bei den Macht-Upgrades, und jede kostet dich eine bestimmte Menge Machtpunkte. Wenn du deine Machtkräfte verbesserst, kannst du wirkungsvoller oder stärker angreifen. Durch Upgrades kannst du Gegner weiter schieben, die Stärke und Reichweite des Rückstoßes steigern oder mit dem Machtblitz mehr Gegnern gleichzeitig Schaden zufügen.

In der Spielwelt wirst du auch Lichtschwertkristalle finden, mit denen du deine Kräfte verbessern kannst. Beachte jedoch, dass nicht alle Machtkräfte verbessert werden können. Der Sprint ist z. B. nicht verbesserungsfähig.

GRUNDKRÄFTE

LICHTSCHWERT: Als Sith wurdest du in der Kunst des Lichtschwertkampfes unterrichtet. Du kannst mit Kombos angreifen, um mehrere Treffer in Folge zu landen. (Drücke die -Taste.)

GRIFF UND WURF: Hebe Gegner oder Objekte hoch und bewege sie mit dem Analog-Pad. Objekte und Gegner, die du durch Halten der -Taste hochheben kannst, sind von einer blauen Aura umgeben. Die rote Aura erscheint beim Bewegen eines hochgehobenen Objektes. Wenn du es wirfst, wird es auf das rot hervorgehobene Objekt treffen. Bewege das Analog-Pad in die gewünschte Wurfrichtung und lass die Dreieck-Taste los.

BLITZ: Diese grausame Kraft trifft den Gegner mit einem gewaltigen Machtblitz, der ihm Schaden zufügt und ihn vorübergehend betäubt. (Drücke die -Taste.)

MACHTSCHUB: (-Taste) Eine Welle der Macht wirbelt dein Gegenüber durch die Luft. Dein Gegner stößt dabei gegen Objekte und nimmt mittleren Schaden. Wer von dieser Machtkraft getroffen wird, ist für kurze Zeit betäubt. Du wirst auch auf einige Türen und Hindernisse treffen, die du zerstören kannst, indem du die -Taste gedrückt hältst, um den Angriff aufzuladen.

SPRINTEN UND AUSWEICHEN: Mit dieser Machtkraft kannst du dich durch einen schnellen Sprint nach vorn schnell aus gefährlichen Situationen befreien. Du kannst auch in der Luft sprinten und mit einem Sprint zur Seite oder nach hinten ausweichen. (Drücke die -Taste, während du dich mit dem Analog-Pad bewegst.)

LICHTSCHWERTDEFENSIVE: Du kannst dich mit dem Lichtschwert verteidigen und sogar Blasterschüsse abwehren, indem du sie auf den Schützen zurücklenkst. (Halte die  button)

LICHTSCHWERTWURF: Wirf dein Lichtschwert mit unfehlbarer Präzision auf ein Ziel und bewirkt Schaden. Anschließend kehrt dein Lichtschwert in deine Hand zurück. (Halte die -Taste gedrückt und drücke dann die -Taste)

FORTGESCHRITTENE MACHTKRÄFTE

Du kannst fortgeschrittene Machtkräfte (im Spielverlauf) freischalten und verbessern. Manchmal handelt es sich dabei um Kombos wie den Sith-Schlag (Lichtschwert, Lichtschwert, Schub) oder das Sith-Sperrfeuer (Lichtschwert, Lichtschwert, Lichtschwert, Blitz). Du musst sie erst freischalten, bevor du sie einsetzen kannst. Du kannst nicht einfach die nötige Tastenfolge drücken und die Aktion ausführen, solange sie im Story-Modus nicht freigeschaltet wurde. Im Spielverlauf wirst du Fortschritte machen und neue Fähigkeiten erlangen, die auch neue Kräfte freischalten.

LUFTSCHOCK: Springe hoch und versetze deinem Gegner mit einem doppelten Blitz einen schweren Schlag. (Drücke die -Taste und dann die -Taste)

LUFTANGRIFF: Springe hoch und mach einen starken Schubangriff. Eine starke Machtwelle wirft deine Gegner zurück. (Drücke die -Taste und dann die -Taste)

RÜCKSTOSS: Setzt eine Machtwelle frei, die kreisförmig ausströmt und alle Gegner in ihrem Weg zurückwirft, wobei leichter Schaden bewirkt wird. (Halte die -Taste gedrückt und drücke dann die -Taste)

DURCHSTOSSEN: Wirf dein Lichtschwert und durchstoße deinen Gegner mit der Macht. (Halte die -Taste zum Greifen und Heben gedrückt.

Lasse dann die -Taste los, und drücke die -Taste und die -Taste gleichzeitig.)

KAMPAKTIONEN

LICHTSCHWERTPARADE

Wenn dein Lichtschwert auf das eines Gegners trifft, verkanten sich eure Klingen. Dann musst du deinen Gegner überwältigen, bevor er dich überwältigt. Drücke wiederholt die -Taste. Mach dies so schnell wie möglich, um im Lichtschwertkampf die Oberhand zu gewinnen. Der Verlierer der Begegnung wird kurzzeitig betäubt, erleidet Schaden und ist anfällig für weitere Angriffe.

MACHTPARADE

Wenn die Angriffe zweier Kontrahenten aufeinanderprallen, kommt es zu einer Machtparade. Es gewinnt der Jedi oder Sith, der die meiste Entschlossenheit an den Tag legt. Du musst deinen Gegner überwältigen, bevor er dich überwältigt. Die Kamera schwenkt und zeigt die beiden Kämpfer, die miteinander ringen. Dann wird zufällig eine Taste angezeigt und die Parade beginnt. Manchmal kann eine Parade über mehrere Phasen gehen. Dann wird eine zweite Taste eingeblendet, die du wiederholt drücken musst. Der Verlierer der Begegnung wird kurzzeitig betäubt, erleidet Schaden und ist einige Sekunden lang verwundbar.

FINALE AKTIONEN

Manche Gegner sind stärker als andere. Wenn du sie ausreichend geschwächt hast, wirst du aufgefordert, ihnen mit einer finalen Aktion den Rest zu geben. Dazu musst du bestimmte Tasten auf deiner PSP™ drücken, wenn sie auf dem Bildschirm blinken. Wenn du die Tasten nicht rechtzeitig drückst oder die falsche Taste erwischst, steigt die Gesundheit des Gegners wieder. Wenn du die Aktion erfolgreich zu Ende bringst, besiegst du deinen Gegner.

MISSIONEN

KAMPF

Der Kampf ist ein wichtiger Teil deiner Reise durch die Galaxis. Es ist die Pflicht eines jeden Sith, und ganz besonders eines treuen Dieners von Lord Vader, die Gegner zu vernichten, die sich ihm in den Weg stellen. Nur durch den Einsatz deiner Machtkräfte und dein Geschick im Kampf mit dem Lichtschwert wirst du deine Mission überleben können.

ZIELAURAS

Manche Objekte/Gegner leuchten blau oder rot. Wenn du hinter ihnen stehst, kannst du sie mit dem Machtgriff hochheben und bewegen oder damit nach deinen Gegnern werfen. Wenn dir große Hindernisse den Weg versperren,

erscheint manchmal eine Aufforderung, sie zu zerstören. Drücke und halte die **A**-Taste, bis die Aufforderung blinkt, und lasse die **A**-Taste, dann wieder los. Du kannst auch Schotttüren aufbrechen, Kisten zertrümmern und verschiedene andere Manöver ausführen.

MACHTPUNKTE

Gegner hinterlassen blaue Kugeln, wenn du sie besiegt hast. Diese Kugeln schweben automatisch auf dich zu und werden von dir aufgenommen. Sie werden dann deinen Machtpunkten hinzugefügt.

JEDI-HOLOCRON

In den Missionen sind so genannte Jedi-Holocrons versteckt. Sammle diese Objekte, um Konzeptgrafiken freizuschalten, die du dir an Bord der Rogue Shadow ansehen kannst.

MACHT-HOLOCRON

In den Missionen sind so genannte Macht- Holocrons versteckt. Jedes Mal, wenn du ein Macht-Holocron findest, steigt deine Gesamt-Machtenergie.

GESUNDHEITS-HOLOCRON

In den Missionen sind so genannte Gesundheits-Holocrons versteckt. Jedes Mal, wenn du ein Gesundheits-Holocron findest, steigt deine Gesamt-Gesundheit.

ROGUE SHADOW

Die Rogue Shadow dient dir als Operationsbasis zwischen den Missionen. Hier kannst du dich mit Crewmitgliedern unterhalten, dir Informationen zu den Missionen ansehen, dein Kostüm und dein Lichtschwert anpassen und von der Brücke der Rogue Shadow aus deine nächste Mission starten.

NAVIGATIONS-COMPUTER

Im Navigationscomputer kannst du das Ziel deiner nächsten Mission wählen. Wenn du alle gewünschten Anpassungen vorgenommen hast, wähle den Navi-Computer und drücke die -Taste um ein Ziel zu bestimmen, oder die -Taste um dir deine Aufgaben anzeigen zu lassen.

KOSTÜME ANPASSEN

PROXY kann dir helfen, deine Ausrüstung zu verändern. Wenn du im Laufe des Spiels Missionen abschließt, wirst du verschiedene Kostüme freischalten. Dann kannst du dein Aussehen in diesem Menü verändern, indem du das Analog-Pad nach links oder nach rechts bewegst oder die Linke-Taste und die Rechte-Taste verwendest.

LICHTSCHWERT ANPASSEN

Du kannst nicht nur dein Aussehen, sondern auch die Farben und Kräfte deines Lichtschwerts verändern. Im Laufe der Kampagne wirst du verschiedene Kristalle entdecken, die die Farbe deines Lichtschwerts ändern und seine Kampfeigenschaften verbessern. Halte außerdem nach unterschiedlichen Lichtschwert-Griffen Ausschau, um dir eine wirklich einmalige Waffe zu bauen.

MACHTKRÄFTE

Nicht nur im Pausenmenü, sondern auch an Bord der Rogue Shadow kannst du deine Machtkräfte verbessern. Setze dazu deine Machtpunkte ein.

EXTRAS

Diese Option findest du rechts. Hier kannst du auf die Datenbank zugreifen, in der Informationen über alles und jeden gespeichert sind. Entdecke Jedi-Holocrons und sieh dir freigeschaltete Konzeptgrafiken an oder gib Cheatcodes ein, die das Spielerlebnis stark verändern. Wie könnten diese Codes nur lauten?

ENTFESSELTE MACHT

MACHTDUELL

In diesem Modus kannst du mit deinen Machtkräften und Lichtschwertfähigkeiten erst gegen einen, dann gegen zwei und schließlich gegen drei Gegner antreten. Wähle einen Charakter und schon kann es losgehen. Wenn du Erfolg hast und kurz davor stehst, deinen Gegner zu besiegen, musst du ihm mit einer Kombo den Rest geben. Hast du gewonnen, dann geht es mit einem neuen Gegner und einem neuen Kampf weiter. Du kannst einen Kampf auch wiederholen, um einen Gegner zu schlagen, der dich zuvor besiegt hat.

ORDER 66

Der Spieler kämpft mit der Macht gegen die Order 66 an, Palpatines Befehl zur Vernichtung des Jedi-Ordens. Palpatines Krieger sind eine Elite und speziell darauf trainiert, jeden zu eliminieren, der mit der Macht gegen sie vorgeht. Auch hier wählst du zunächst deinen Charakter aus. Dieses Mal musst du jedoch Wellen von angreifenden Truppen besiegen und dich am Ende mit einem Charakter duellieren, der ebenfalls Machtkräfte beherrscht. Die roten Punkte auf der Karte stehen für feindliche Soldaten. Wenn du verlierst, erscheint ein Statistikbildschirm.

HISTORISCHE MISSION

In diesen Missionen entfesselst du Kräfte, die in den Filmen nie gesehen wurden. Dein Charakter ist von dem Ort abhängig, den du für deine Mission auswählst. Das Szenario wird vorgestellt, dann erhältst du Anweisungen, was du zu tun hast. Einige Missionen drehen sich nur um eine Schlacht, während andere mehrere Etappen beinhalten. Egal, ob du bei deiner Mission Erfolg hast oder versagst, am Ende wird in jedem Fall die Spielwertung angezeigt.



MEHRSPIELER

Es gibt 3 Mehrspieler-Modi:

Machtwahn: 2 - 4 Spieler setzen ihr Wissen um die Macht gegeneinander ein, bis einer von ihnen als Sieger hervorgeht.

Galaxisherrschaft: 2 - 4 Spieler arbeiten sich zu einem bestimmten Ort vor und müssen ihn gegen die Angreifer verteidigen. Wer den Bereich am längsten hält, ist der Sieger.

Wegstoßen: 2 - 4 Spieler müssen eine Arena beherrschen, indem sie ihre Gegner über vorgegebene Grenzen stoßen. Dieser Modus steht anfangs nicht zur Verfügung. (Du musst ihn freischalten, indem du "Entfesselte" Modi durchspielst.)

MODI

BEITRETEN

In diesem Modus wird nach Netzwerkspielen gesucht, denen du beitreten kannst.

ERSTELLEN

Hier kannst du ein eigenes Spiel im Force Unleashed-Spielraum erstellen. Wähle eines von drei Szenarien und entscheide dich dann für einen Ort, ein Zeitlimit, ein Rausstoß-/Abschusslimit, Pickups und Charaktere.

MEHRSPIELER-SZENARIEN

MACHTWAHN

Bis zu vier Spieler können sich auf sechs verschiedenen Welten Schlachten liefern, um zu beweisen, wer von ihnen der mächtigste Jedi oder Sith ist. Der Host des Spiels stellt die Siegbedingungen ein. Bei einem Spiel mit Zeitlimit kann das Limit zwischen dreißig Sekunden und unbegrenzt liegen. In einem punktbasierten Spiel kann der Host ein Abschusslimit von fünf bis zu einer unbegrenzten Punktzahl einstellen. (Das Zeitlimit und das Abschusslimit können nie gleichzeitig unbegrenzt sein.) Wer die festgelegte Punktzahl zuerst erreicht oder am Ende des Zeitlimits die meisten Punkte hat, gewinnt.

GALAXISHERRSCHAFT

Ein Spiel nach dem "King of the Hill"-Prinzip. Die Spieler müssen so schnell wie möglich die Plattform erreichen, die auf der Minikarte mit einem roten Punkt gekennzeichnet ist. Dann müssen sie in der Nähe bleiben und gegen andere Spieler kämpfen, die die Plattform für sich beanspruchen. Wenn ein einzelner Spieler die Plattform besetzt, bekommt er Punkte. Solange er allein ist, zählt ein Timer neben dem Namen des Spielers die Zeit und hält an, falls ein weiterer Spieler auf die Plattform springt oder der ursprüngliche Besetzer heruntergestoßen wird. Wer am Ende des Spiels die längste Zeit allein auf der Plattform gestanden hat, gewinnt. Das Zeitlimit kann zwischen dreißig Sekunden und zehn Minuten betragen.

WEGSTOSSEN

Dieser Modus ist anfangs gesperrt. Suche den Bereich 'Freischaltbares' der Entfesselte Macht-Modi auf (oder schließe den Modus Order 66 ab), um herauszufinden, wie du ihn freischalten kannst.

POWER-UPS

Gesteigerter Lichtschwertschaden: Wenn du ein rotes Holocron aufnimmst, umgibt eine rote Aura den Spielercharakter. Das ist die Machtkraft Dunkle Wut, durch die der Spieler mit seinen Lichtschwertangriffen doppelten Schaden bewirkt. Wenn der Spieler eine Machtkraft einsetzt, wird die Dunkle Wut wieder deaktiviert. Diese Kraft muss meist aktiviert werden (L-Taste + @-Taste); Nimmst du dieses Holocron auf, geschieht es, auch wenn du die Kraft nicht besitzt.

Unbegrenzte Machtenergie: Sammle das blaue Machtsymbol ein, damit dein Charakter für kurze Zeit über unbegrenzte Machtenergie verfügt.

Unverwundbarkeit: Sammle das grüne Gesundheitssymbol ein, damit dein Charakter vorübergehend gegen Schaden immun ist.

WIE MAN LUCASARTS KONTAKTIERT

WO MAN UNS ONLINE FINDET

Besuche die Webseite von LucasArts unter www.lucasarts.com. Dort findest du den Kundendienstbereich, wo du über Yoda's Help Desk technische Hilfe erhältst, technische Dokumente lesen kannst oder einem Online-Mitarbeiter eine Nachricht hinterlassen kannst.

YODA'S HELP DESK

Wir präsentieren stolz Yoda's Help Desk, eine interaktive Wissensbasis, die im Kundendienstbereich der Webseite von LucasArts unter <http://support.lucasarts.com> zu finden ist. Yoda's Help Desk bietet Lösungen für technische Probleme, wobei du die Informationen gibst. Besucher von Yoda's Help Desk erhalten technische Hilfe 24 Stunden am Tag, sieben Tage die Woche. Sollte Yoda's Help Desk dir keine Lösung zu deinem Problem geben, erhältst du die Möglichkeit, einem Online-Mitarbeiter eine E-Mail zu schreiben.

Besuche unseren sicheren Onlineladen unter <http://store.lucasarts.com>. Im Firmenladen gibt es die komplette Auswahl von Spielen, Hinweisbüchern und Logoausrüstung von LucasArts.

Postanschrift Produktunterstützung

LucasArts Attn: Product Support
P.O. Box 29908, San Francisco, CA 94129

Du kannst uns auch per Post hier erreichen:

Lucasfilm - LucasArts Store
Attn: Product Order
P.O. Box 29901
San Francisco, CA 94129

Lucasfilm Ltd.
Attn: Returns
20100 S. Vermont Ave.
Torrance, CA 90502-1475

LucasArts, the LucasArts logo, STAR WARS and related properties are trademarks in the United States and/or in other countries of Lucasfilm Ltd. and/or its affiliates. © 2009 Lucasfilm Entertainment Company Ltd. or Lucasfilm Ltd. All rights reserved.

STAR WARS®

THE FORCE
UNLEASHED™



16+

www.esrb.org/ratings

MANUAL DE INSTRUCCIONES

TABLA DE CONTENIDOS

CONTROLES BÁSICOS	3
CONTROLES	4
INTRODUCCIÓN	5
MENÚ PRINCIPAL	6
MENÚ DE PAUSA	7
EMPEZAR UNA NUEVA PARTIDA	8
CARGAR UNA PARTIDA GUARDADA	8
GUARDAR LA PARTIDA	9
PREPARAR EL COMBATE	10
DE MISIÓN	16
EL PODER DE LA FUERZA	19
MULTIJUGADOR	21
CÓMO CONTACTAR CON LUCASARTS	24

CONTROLES BÁSICOS



CONTROLES

CONTROLES DE MENÚ

Acceder al menú principal	Botón 
Seleccionar opciones del menú	Botones de dirección o joystick analógico izquierdo
Confirmar selección	Botón 
Volver a pantalla anterior	Botón 

CONTROLES DEL JUEGO

Mover personaje	Joystick analógico izquierdo
Bloquear	Botón  (mantener pulsado)
Arremeter	Botón  mientras corras/saltas
Saltar	Botón 
Salto doble	Botón  , Botón 
Usar sable de luz	Botón 
Usar poderes de la Fuerza	Botón  , Botón 
Pausa/Abrir menú de pausa	Botón 
Saltar escena	Botón 

INTRODUCCIÓN

La saga de Star Wars continúa en Star Wars: El Poder de la Fuerza, que pone a los jugadores en la piel del "Aprendiz secreto" de Darth Vader y promete desvelar nuevas revelaciones sobre la galaxia de Star Wars. La historia expansiva está ambientada durante la era poco explorada entre La guerra de las galaxias: Episodio III La venganza de los Sith y La guerra de las galaxias, Episodio IV: Una nueva esperanza. Los jugadores asistirán al villano icónico en su intento de librar al universo de los Jedi y afrontar decisiones que podrían cambiar el curso de su destino.



MENÚ PRINCIPAL

El menú principal aparecerá al iniciarse el juego. Tienes la opción de jugar en los modos El Poder de la Fuerza, Historia o Multijugador. También puedes acceder a las opciones del juego.

EL PODER DE LA FUERZA

Elige entre jugar en un escenario de Misión histórica, Orden 66 o Duelo Fuerza. En cada sección también puedes acceder a los récords y a los desbloqueables.

MODO HISTORIA

Este icono te llevará al menú del modo Historia. Desde aquí podrás comenzar una nueva campaña, continuar con una campaña guardada o modificar las opciones del juego.

MULTIJUGADOR

Selecciona este icono para crear una partida Multijugador o unirte a una ya existente.

OPCIONES

Las opciones del menú principal contienen ajustes de sonido (cambiar el volumen de la música, los efectos y los diálogos), de juego (activar/ desactivar la función de autoguardado, los subtítulos y los consejos del tutorial) y los créditos.

MENÚ DE PAUSA

Pulsa el botón  mientras juegas a Star Wars™: El Poder de la Fuerza para poner el juego en pausa y ver el menú de pausa. Usa los botones de dirección o el pad analógico para seleccionar una opción y el botón  para confirmar tu selección.

OPCIONES

Modifica el volumen de la música y de los efectos de sonido.

PODERES DE LA FUERZA

Revisa y mejora los poderes de la Fuerza.

GUARDAR PARTIDA

Guarda la partida.

PERSONALIZAR SABLE

Modifica el color de tu sable de luz así como los cristales de combate (que aumentarán el poder del sable y de la Fuerza).

OBJETIVOS

Describe los objetivos del nivel en el que te encuentras.

SALIR PARTIDA

Abandona la partida y vuelve al menú principal.

VOLVER AL SOMBRA FURTIVA

Vuelve al puente del Sombra Furtiva. Si lo haces se perderán todos los avances del nivel que no hayas guardado.

EL PODER DE LA FUERZA

EMPEZAR UNA NUEVA PARTIDA

Selecciona el modo Historia en el menú principal para empezar tu viaje por el lado oscuro de la Fuerza. Selecciona COMENZAR PARTIDA y después usa el pad analógico o los botones de dirección para elegir una de las ranuras marcadas como "Nuevo". Comenzará la secuencia inicial del juego y empezarás tu carrera al servicio de Darth Vader.

CARGAR UNA PARTIDA GUARDADA

A medida que avances por Star Wars: El Poder de la Fuerza, la partida se irá guardando periódicamente en puntos de control situados a lo largo de tu viaje. Para volver a la partida, entra en el menú principal y selecciona

Continuar partida. El archivo guardado indicará el último lugar (modo Historia o El Poder de la Fuerza) en el que guardaste la partida. Además, el archivo guardado indicará cuántos desbloqueables y cristales para sables has conseguido. Comenzarás en el Sombra Furtiva incluso si guardaste la partida por última vez dentro de un nivel, pero conservarás todos los holocrones, cristales para sables y puntos de Fuerza que hayas conseguido en dicho nivel.

GUARDAR LA PARTIDA

La galaxia de Star Wars: El Poder de la Fuerza está cargada de peligros y hostilidades, incluso para los más poderosos del lado oscuro de la Fuerza. La partida se guardará periódicamente en los puntos de control, tanto al comienzo de cada misión como en distintos momentos de los niveles. Si te derrotan, volverás al punto de control más reciente. Si decides terminar la partida, entra en el menú de pausa, selecciona Guardar partida y elige la ranura en la que quieras guardar los datos.



PREPARAR EL COMBATEE

PANTALLA DE JUEGO

BARRAS DE ENERGÍA DE FUERZA Y DE SALUD:

estas barras muestran el estado de tu Fuerza y de tu salud. Si una de las barras se agota, habrás perdido. La barra azul de arriba es tu barra de energía de Fuerza. Se va consumiendo al usar poderes normales y avanzados de la Fuerza. La barra de energía de Fuerza se rellena al pasar el tiempo, pero la barra de salud solo puede rellenarse mediante los contenedores de salud que hay repartidos por los niveles.

MAPA: aquí puedes ver el mapa y tu posición en el nivel. También te guiará hasta tu destino final en el nivel o en los objetivos de la misión.

BARRA DE SALUD DEL ENEMIGO: si te enfrentas a un enemigo dotado de Fuerza o a un grupo numeroso de enemigos, aquí se mostrará su salud, que se irá agotando al recibir ataques.

CAJA DE ESTADO: en esta caja encontrarás varias estadísticas de la partida. El número de la parte superior izquierda es tu multiplicador de puntos de Fuerza. La cifra de debajo es tu total de puntos de Fuerza. Ganarás puntos al realizar diversas acciones, como eliminar enemigos. Si mueres, perderás puntos y además tendrás que volver a jugar en la última área.

PODERES DE LA FUERZA

Los poderes de la Fuerza te permiten atacar desde lejos, saltar distancias inimaginables y manipular la Fuerza para herir a tus adversarios. Al derrotar a los enemigos y progresar en el juego, ganarás puntos de Fuerza que podrás usar para mejorar tus poderes de la Fuerza.

Hay varios niveles de mejoras de poderes de la Fuerza y cada uno cuesta una cantidad distinta de puntos de Fuerza. Al actualizar los poderes de la Fuerza, dispondrás de ataques más eficaces o más potentes. Mejorar puede otorgarte la habilidad de empujar a los enemigos con la Fuerza a mayores distancias, de aumentar la potencia y el alcance al utilizar repeler o dañar a más enemigos al mismo tiempo con rayo Fuerza.

En el mundo también encontrarás cristales de sables de luz, con los que podrás equiparte para mejorar tus poderes. Recuerda que no todos los poderes de la Fuerza son mejorables (como arremeter, por ejemplo).

PODERES BÁSICOS

SABLE DE LUZ: como sith, estás entrenado en el arte de luchar con el sable de luz y puedes atacar con combos de múltiples golpes (botón )

AGARRE Y LANZAMIENTO: agarra y levanta en el aire un objeto o a un enemigo que podrás controlar con el pad analógico. Un aura azul rodeará al objeto o enemigo que puedas agarrar con el botón . El aura se volverá roja mientras mueves algo, para indicarte el área de alcance del objeto si lo lanzas. Mueve el pad analógico en la dirección a la que quieras lanzar el objeto y suelta el botón triángulo.

RAYO: este terrible poder envía una descarga de rayo Fuerza a un enemigo. Le causará daños y lo dejará atontado unos instantes (pulsa el botón )

EMPUJÓN CON FUERZA: (botón ) una oleada de energía de Fuerza lanza por los aires a los enemigos que se encuentren ante ti. Se estrellarán contra los objetos que encuentren en su camino y sufrirán daños moderados. Los enemigos afectados por esta descarga también quedarán atontados durante un breve periodo de tiempo. También te encontrarás con puertas y con obstáculos que podrás destruir si mantienes pulsado el botón  para cargar el ataque.

ARREMETER Y EVADIRSE: este poder de la Fuerza te permite apartarte rápidamente del peligro, embistiendo hacia delante a toda velocidad. También puedes arremeter en el aire y evadirte hacia los lados o hacia atrás. Pulsa el botón  mientras te mueves con el pad analógico.

DEFLECTAR SABLE: puedes defenderte con un sable de luz e incluso devolver algún disparo de blaster a quien te disparó. Mantén pulsado el botón .

LANZAMIENTO DE SABLE: lanza el sable de luz contra un blanco con precisión milimétrica, causándole daño. Después de golpear, el sable de luz volverá a tu mano. Mantén pulsado el botón  y pulsa el botón .

PODERES AVANZADOS DE LA FUERZA

Durante la partida, los poderes avanzados de la Fuerza pueden desbloquearse y mejorarse. En algunos casos, estos poderes son cadenas de ataques como el Golpe sith (sable, sable, empujón) o Bombardeo sith (sable, sable, sable, rayo), pero para usarlos primero tendrás que desbloquearlos. Aunque pulses la secuencia de botones correcta, ésta no tendrá efecto si no has desbloqueado el poder avanzado en el modo Historia. A medida que avances en la historia y obtengas nuevas habilidades, irás desbloqueando nuevos poderes.

ELECTROCUCIÓN AÉREA: salta y envía una intensa descarga doble para atacar a tus enemigos. Pulsa el botón  y después el botón .

ASALTO AEREO: salta y lanza un potentísimo empujón que enviará a los enemigos volando hacia atrás con una intensa ráfaga de energía. Pulsa el botón  y después el botón .

REPELER: libera una onda de choque de energía de Fuerza a tu alrededor, empujando a los enemigos en su camino y causándoles daños menores. Mantén pulsado el botón  y después pulsa el botón .

EMPALAR CON SABLE: lanza el sable de luz y empala a un enemigo con el poder de la Fuerza. Mantén pulsado el botón  para activar Agarre y lanzamiento, después suelta el botón  y pulsa el botón  y el botón  a la vez.

ACCIONES DE COMBATE

ENTRECHOCAR DE SABLES

Se produce cuando tu sable de luz choca contra el de un enemigo. El objetivo es doblegar al enemigo antes de que él te doblegue a ti. Pulsa repetidas veces el botón  lo más rápido posible para ganar ventaja en la lucha de sables de luz. Cuando el entrechocar de sables termine, el perdedor quedará aturdido unos instantes, sufrirá daños y será vulnerable a los ataques.

ENTRECHOCAR DE FUERZA

Se produce cuando los rivales pueden igualar sus ataques. El combate lo ganará el jedi o sith que luche con más empeño. El objetivo es doblegar al enemigo antes de que él te doblegue a ti. La cámara mostrará una vista panorámica para mostrar a los rivales enfrentándose. En ese momento, aparecerá un aviso de un botón aleatorio para empezar el combate. En algunos casos, estos combates constarán de varias fases y aparecerá un segundo botón que tendrás que pulsar repetidamente. Cuando termine el entrenchocar de fuerza, el perdedor quedará aturdido unos instantes, sufrirá daños y será vulnerable a los ataques durante unos segundos.

MOVIMIENTOS FINALES

Hay enemigos más fuertes que otros. Cuando hayas reducido su salud hasta cierto nivel, se te indicará que inicies un movimiento final. Para ello, debes pulsar los botones del sistema PSP™ que parpadeen en la pantalla. Si no logras pulsar los botones en el orden adecuado o te equivocas de botón, el enemigo recuperará salud. Si logras terminar la ejecución con la Fuerza, vencerás al enemigo.

DE MISIÓN

COMBATE

El combate es una parte integral de tu misión por la galaxia. Una de tus tareas como sith y como sirviente de lord Vader es derrotar a los enemigos que osen interponerse en tu camino. Usar los poderes de la Fuerza y tus habilidades con el sable de luz es la única forma de llegar con vida al final de tu misión.

APUNTAR A LAS AURAS

En ocasiones, ciertos objetos brillarán de color azul o rojo. Cuando te encuentres detrás de estos objetos, podrás usar el agarre Fuerza para cogerlos y moverlos o lanzarlos contra los enemigos. Algunas veces habrá unas barreras grandes que obstruirán tu camino. Aparecerá en pantalla una indicación para que las destruyas..

Mantén pulsado el botón  hasta que la indicación comience a parpadear; suelta entonces el botón . Podrás abrir a la fuerza puertas de mamparos, destruir cajas o realizar otras acciones.

PUNTOS DE FUERZA

Los enemigos dejarán orbes azules al ser derrotados. Estos orbes flotarán automáticamente hacia ti, para que los absorbas y pasen a aumentar tu reserva de puntos de Fuerza.

HOLOCRON JEDI

En las misiones hay unos objetos escondidos que se llaman holocrones jedi. Recógelos para desbloquear bocetos que podrás ver en el Sombra Furtiva.

HOLOCORÓN DE FUERZA

En las misiones hay unos objetos escondidos que se llaman holocrones de Fuerza. Cada vez que encuentres uno, tu cantidad máxima de poder de la Fuerza aumentará.

HOLOCORÓN DE SALUD

En las misiones hay unos objetos escondidos que se llaman holocrones de salud. Cada vez que encuentres uno, tu cantidad máxima de salud aumentará.

SOMBRA FURTIVA

El Sombra Furtiva es tu base de operaciones entre misiones. Aquí puedes hablar con la tripulación, recabar información sobre las misiones, personalizar tu ropa e iniciar tu siguiente misión desde el puente del Sombra Furtiva.

ORDENADOR DE NAVEGACIÓN

El ordenador de navegación te permite elegir el destino de la próxima misión. Cuando hayas terminado de personalizar y de ajustar, elige el ordenador de navegación y pulsa el botón  para seleccionar tu destino o el botón  para revisar los objetivos.

PERSONALIZAR ROPAS

PROXY puede ayudarte a modificar tu equipo. Durante el juego desbloquearás varias prendas al completar misiones con éxito. Para modificar tu aspecto en este menú, pulsa el botón hacia la izquierda o hacia la derecha o mueve el pad analógico en dichas direcciones.

PERSONALIZAR SABLE

Además de modificar tu aspecto, aquí puedes cambiar el color del sable de luz y los poderes. Al progresar en la campaña, descubrirás cristales de sables de luz, que podrás utilizar para alterar el color de tu sable, así como para mejorar diversos poderes de combate. También conseguirás otras empuñaduras que te permitirán crear un arma exclusiva.

PODERES DE LA FUERZA

Podrás mejorar los poderes de la Fuerza tanto en el menú de pausa como en el Sombra Furtiva. Gasta aquí los puntos para mejorarlos.

EXTRAS

La opción Extras de la parte derecha del panel de control te permite ver el banco de datos, que contiene un montón de información detallada sobre todas las cosas y seres con los que te encontrarás en tu aventura. Puedes ver los bocetos desbloqueados al descubrir holocrones jedi e incluso introducir códigos de cheat que alterarán drásticamente el juego. ¿Cuáles serán?

EL PODER DE LA FUERZA

DUELO FUERZA

Este modo te permitirá enfrentarte a uno, dos o incluso tres jugadores por medio de los poderes de la Fuerza y con tu sable de luz. Elige un personaje y después comienza la batalla. Si tienes éxito y dejas a tu rival al borde de la muerte, tendrás que completar un combo final para eliminarlo. Si ganas, pasarás a una nueva batalla con otro rival. También puedes reintentar una batalla y luchar de nuevo contra el último rival que te venció.

ORDER 66

El portador de la Fuerza luchará contra Orden 66, la directiva de Palpatine para eliminar la Orden Jedi. Palpatine cuenta con guerreros de élite que pueden exterminar a cualquier portador de la Fuerza. Como antes, tendrás que elegir un personaje antes de comenzar la batalla. Esta vez tendrás que enfrentarte a hordas de soldados y después librar un duelo con poderes de la Fuerza en un capítulo final. Los puntos rojos del mapa son soldados enemigos. Si pierdes en esta fase, se mostrará una pantalla con estadísticas.

MISIÓN HISTÓRICA

En las misiones históricas desarrollarás poderes jamás vistos en las películas clásicas de la saga. Tu personaje dependerá del escenario que elijas en la misión. Tras una breve introducción, recibirás instrucciones sobre lo que tienes que hacer en la misión. Algunas misiones consisten en una única batalla, mientras que otras se componen de varias partes. Tanto si fallas como si superas la misión, se mostrará una pantalla con tus estadísticas.



MULTIJUGADOR

Hay 3 modos Multijugador:

Frenesí Fuerza: pon a prueba sus conocimientos sobre la Fuerza en una partida en la que el ganador se queda con todo. Para 2-4 jugadores.

Gobierna la galaxia: tendrás que llegar a un lugar de interés y defenderlo de tus rivales. El jugador que conserve esta área durante más tiempo podrá alzarse victorioso. Para 2-4 jugadores.

Expulsión: tendrás que acabar con tus rivales en un estadio, golpeándolos más allá de las barreras establecidas. Este modo no está disponible inicialmente. Para 2-4 jugadores. Se desbloqueará a medida que avances en los modos El Poder de la Fuerza.

MODOS

UNIRSE A JUEGO

En este modo se buscarán las partidas de red a las que te puedas unir.

CREAR JUEGO

En la sala de juego de El Poder de la Fuerza podrás crear tu propia partida. Elige uno de los tres escenarios. Después, selecciona un lugar, un límite de tiempo, el número de rivales desbancados o asesinados, los objetos y los personajes.

ESCENARIOS MULTIJUGADOR

FRENESÍ FUERZA

Hasta cuatro jugadores pueden enfrentarse en seis mundos distintos para demostrar quién es el jedi o sith más poderoso. El anfitrión decidirá las condiciones de la partida. En una partida con tiempo, el anfitrión puede establecer un tiempo entre treinta segundos e ilimitado. En caso de tratarse de una partida por puntuación, el anfitrión puede establecer un límite de puntos de cinco a un número ilimitado, aunque las opciones de tiempo y límite de muertes no pueden tener un valor ilimitado. Gana la partida el primer jugador que alcance una determinada puntuación, o el jugador con más puntos cuando se agote el tiempo.

GOBIERNA LA GALAXIA

En este modo, similar al Rey de la colina, los jugadores tendrán que correr hasta la plataforma con un punto rojo que aparece en el minimapa y permanecer en las inmediaciones para enfrentarse a otros jugadores que intenten ocupar la plataforma. Se ganan puntos si un jugador ocupa la plataforma. Mientras esté solo, aparecerá un contador junto al nombre del jugador. El contador se detendrá si le echan de la plataforma o si otro jugador se sube a ella. El jugador que consiga estar más tiempo sobre la plataforma será el ganador. El límite de tiempo oscila entre los treinta segundos y los diez minutos.

EXPULSIÓN

Inicialmente este modo está bloqueado. Para descubrir cómo desbloquear este modo, consulta la sección de desbloqueables de los modos de El Poder de la Fuerza (o completa el modo de juego Orden 66).

POTENCIADORES

Doble daño: si recoges este holocrón rojo, un aura roja rodeará al jugador. Ésta es la Rabia Oscura del poder de la Fuerza que permite al jugador causar doble daño con sus ataques de sable. Si un jugador ejecuta un poder de la Fuerza, la Rabia Oscura se desactivará. Normalmente es necesario activar este poder (**L** + **@**); si coges este holocrón, se activará aunque no dispongas de este poder.

Fuerza infinita: recoge el símbolo azul de Fuerza para que el personaje goce temporalmente de una cantidad infinita de energía de Fuerza.

Invulnerabilidad: recoge el símbolo verde de salud para que el personaje se vuelva temporalmente invulnerable.

CÓMO CONTACTAR CON LUCASARTS

CÓMO ENCONTRARNOS ONLINE

Visite la página Web de LucasArts en www.lucasarts.com. Desde allí podrá acceder a la zona de Ayuda donde tendrá la opción de recibir soporte técnico online a través del escritorio de Ayuda de Yoda, podrá consultar documentos técnicos o dejar un mensaje a uno de nuestros miembros del personal online.

ESCRITORIO DE AYUDA YODA

Estamos orgullosos de poder presentarle el escritorio de Ayuda Yoda, una base de conocimiento interactivo disponible en el apartado de Ayuda de la página Web de LucasArts, <http://support.lucasarts.com>. El escritorio de Ayuda de Yoda ofrece soluciones a problemas técnicos basándonos en la información que nos proporciona. Aquellos que visiten el escritorio de Ayuda de Yoda recibirán soporte técnico 24 horas al día. Si no puede encontrar la solución a su problema en el escritorio de Ayuda de Yoda, podrá enviar un correo-e a un miembro del personal online.

Visite nuestra tienda segura online en <http://store.lucasarts.com>. La tienda de la compañía ofrece una completa selección de los juegos de LucasArts, libros con consejos y el conjunto de logos.

Dirección postal del departamento de Soporte de producto

LucasArts Attn: Product Support

P.O. Box 29908, San Francisco, CA 94129

También puede escribirnos a:

Lucasfilm - LucasArts Store

A la atención de: Product Order

P.O. Box 29901

San Francisco, CA 94129

Lucasfilm Ltd.

A la atención de: Returns

20100 S. Vermont Ave.

Torrance, CA 90502-1475

LucasArts, the LucasArts logo, STAR WARS and related properties are trademarks in the United States and/or in other countries of Lucasfilm Ltd. and/or its affiliates. © 2009 Lucasfilm Entertainment Company Ltd. or Lucasfilm Ltd. All rights reserved.