

ENGLISH

ABOUT THE GAME:

Welcome to Urbanix – a game inspired by classic computer games! You play as Urbanix – a tiny little tractor that has to build a town on an empty field. Avoid enemies, catch and chase away house crashers – they will try to spoil your game. Play on Earth, in the North Pole or on the Moon – all locations have different gameplay mechanics, therefore you will have to adapt your strategy. Be accurate, be quick, collect bonuses on your way, and you will be the winner!

LANGUAGE SELECTION

In-game language depends on the one that is set on your PSP™ system. This game includes 7 different language versions: English, German, French, Spanish and Italian, Dutch and Russian. If your PSP™ system is already set to one of them, the same language will be displayed in the game. If your PSP™ system is set to a different language than those available in the game, the in-game default language will be English. You can change the in-game language by changing the language setting of your PSP™ system.

HOW TO PLAY

Game mechanics

You control Urbanix – a tiny little tractor that you drive around the game field. Your goal is to develop the required area in a given time. Once you conquer a small chunk of land, new buildings will automatically appear. The level will be complete once the sum of all developed chunks exceeds the required amount of area for that level. The North Pole and Moon require extra work – you need to clear the area first, and only after it is cleared, can you start building houses on it.

When Urbanix is moving through the empty field, it leaves a trail. If enemies bump into Urbanix's trail – you will lose a life. When all lives are lost, it's game over.

Please also note that if Urbanix crosses its own trail, you will lose one life.

Enemies

There are several types of enemies in the game:

Landrunners:

Landrunners hunt you, while you are trying to develop new chunks of land. If a Landrunner bumps into you or your trail, you'll lose a life. However, Landrunners are too heavy to move on the paved roads and can only travel off-road. If you are on a paved road, you are safe.



Helisharks:

Helisharks are watching you from the sky. When an opportunity arises, they will try to eat you. Urbanix is too hard for their teeth though, so it takes some time for them to chew it up.

Try to avoid their attacks, but if you have been caught then quickly press **L** and **R** alternately, to escape from the Helishark's jaws.



Housecrashers:

Housecrashers are malicious, but cowardly creatures. They cannot damage Urbanix itself, however they can destroy houses that have already been built, while you are developing other areas in other parts of the level. If the house is completely destroyed, this area will be deducted from your developed areas and will become unsuitable for further building. The Housecrashers can travel on paved roads only. If you want to scare Housecrashers, move closer to them. Once they see you - they run away in fear and leave the houses alone.



Power Ups

You can collect different Power Ups during the game. Be careful though, as not all of the Power Ups give you an advantage; there are some that could make your game harder.



Life bonus – Gives you an additional life.



Nitro – Refills your Nitro tank. You can check your Nitro level on the on-screen indicator.



Invulnerability – Temporarily makes the Urbanix invulnerable to enemies.



Time - Adds some additional time.



Slowdown – Temporarily decreases Urbanix's speed.



Timestealer – Reduces the time.



Surprise – You will get one of the power-ups randomly, depending on how lucky you are.

Controls



– Guide the Urbanix



– Nitro (Accelerate while pressed)



– Horn



– Pause



and  alternately - escape from the Helishark's jaws

ON SCREEN INDICATORS



PROFILE MENU

After the game starts you'll be taken to the Profile Menu. There you can select an existing profile, or create a new profile. The Profile Menu is always accessible through the game options menu.



MAIN MENU



Play

If Play is selected you must then choose one of the locations to play:



Town



North Pole



Moon

The game consists of 3 locations, with 50 levels each. When you start the game, only the first location is unlocked. You need to complete 10 levels in each location to unlock another location.

After the location is selected, you need to choose whether you want to continue the previously saved game or start a new one. Please note: If you select New Game, all your game progress and score will be erased. A New Game can be started from any level that has already been completed. Your game progress will be saved automatically when you exit the game.

Options

Here you can adjust Music and Sound options and manage your Profiles.

High Scores

Here you can check the High Scores.

PAUSE MENU

You can pause the game at any time by pressing .

Pause menu options are:

Resume – Resume the game.

Restart – Restart the level from the beginning.

Main Menu – Exit to Main menu.

FRANÇAIS

À PROPOS DU JEU:

Bienvenue à Urbanix, un jeu basé sur les grands classiques du PC ! Vous incarnez Urbanix, un petit tracteur qui doit bâtir une ville sur un terrain vide. Évitez les ennemis et faites fuir les squatteurs qui tenteront de gâcher votre partie. Jouez sur Terre, au pôle Nord ou sur la Lune. À chaque lieu son système de jeu : à vous donc d'adapter votre stratégie. Soyez aussi précis que rapide, récoltez les bonus sur votre chemin et à vous la victoire !

CHOIX DE LA LANGUE

La langue utilisée pour le jeu dépend de celle de la système PSP™. Vous pouvez choisir de jouer dans une des 7 langues suivantes : anglais, français, allemand, espagnol, italien, russe et néerlandais. Si votre système PSP™ est déjà réglée sur une des langues mentionnées ci-dessus, la même langue sera utilisée pour le jeu. Pour changer la langue du jeu, modifiez les paramètres de langue de votre système PSP™.

COMMENT JOUER

Principe du jeu

Vous contrôlez Urbanix, un petit tracteur que vous conduisez à travers l'aire de jeu. Votre objectif est de développer une zone déterminée dans le temps imparti. Après avoir conquis une parcelle de terrain, de nouvelles constructions apparaîtront automatiquement. Le niveau est terminé lorsque vous aurez développé suffisamment de terrains. Le pôle Nord et la Lune demandent plus de travail : vous devez commencer par déblayer le terrain avant de pouvoir y construire des maisons.

En se déplaçant sur le champ vide, Urbanix laisse une trace derrière lui... Vous perdrez une vie si un ennemi la coupe. La partie est terminée lorsque vous n'avez plus de vie.

Remarque : vous perdrez une vie si Urbanix coupe sa propre trace.

Ennemis

Le jeu compte plusieurs types d'ennemis :

Jeeps :

Les jeeps vous poursuivent lorsque vous essayez de développer de nouvelles parcelles de terre. Vous perdrez une vie si une jeep coupe votre trace. Ces véhicules sont néanmoins trop lourds pour rouler sur les routes pavées et restent uniquement hors des sentiers battus. Vous serez donc en sécurité sur une route pavée.



Hélicoptères :

Les hélicoptères vous surveillent depuis le ciel. Ils essaieront de vous dévorer dès que l'occasion se présentera. Urbanix est néanmoins trop résistant pour leurs dents, et il leur faudra du temps pour le mâcher.



Essayez d'éviter leur attaque, mais si vous vous faites capturer, appuyez rapidement sur les touches **L** et **R** alternativement pour vous libérer de leurs mâchoires.

Squatteurs :

Les squatteurs sont des créatures malines, mais terriblement peureuses. Si elles ne peuvent endommager Urbanix, elles détruiront en revanche les maisons que vous avez déjà construites lorsque vous développerez d'autres zones du niveau. Si une maison est détruite, la zone ne sera plus comptabilisée dans le nombre total de zones développées et le terrain deviendra impropre à la construction. Les squatteurs ne se déplacent que sur les routes pavées. Approchez-vous d'eux pour les effrayer. Ils fuiront lorsqu'ils vous apercevront.



Bonus

Vous pourrez ramasser différents bonus au cours du jeu. Faites néanmoins attention : les effets des bonus ne sont pas tous avantageux. Certains peuvent en effet rendre votre partie plus difficile.



Bonus de vie – Vous offre une vie supplémentaire.



Nitro – Remplit votre réservoir de Nitro. Votre jauge de Nitro est affichée à l'écran.



Invulnérabilité – Vous rend temporairement invulnérable aux attaques ennemies.



Temps – Vous donne plus de temps.



Ralentisseur – Réduit temporairement la vitesse d'Urbanix.



Voleur de temps – Vous perdez du temps.



Surprise – Vous obtenez un bonus au hasard. À vous d'avoir de la chance !

Commandes



– Diriger Urbanix



– Nitro (appuyer pour accélérer)



– Klaxon



– Pause

Touches **L** et **R** alternativement - vous libérer des mâchoires de l'hélicoptère

INDICATEURS À L'ÉCRAN



MENU DE PROFIL

Après le démarrage du jeu, menu de profil s'affiche à l'écran. Vous pouvez ici sélectionner un profil existant ou en créer un nouveau. Le menu de profil est accessible à tout moment du jeu via le menu d'options du jeu.



MENU PRINCIPAL



Jouer

Après avoir sélectionné Jouer, vous devrez choisir une des locations :



Ville



Pôle Nord



Lune

Le jeu compte 3 lieux, comportant chacun 50 niveaux. Au début du jeu, vous n'aurez accès qu'au premier lieu. Terminez 10 niveaux dans chaque lieu pour en débloquent un autre.

Après avoir sélectionné un lieu, vous devrez choisir de reprendre la dernière partie ou en créer une nouvelle. Remarque : en choisissant Nouvelle partie, toute votre progression sera supprimée. Vous pouvez lancer une nouvelle partie depuis n'importe quel niveau déjà effectué. Votre progression sera automatiquement sauvegardée en quittant le jeu.

Options

Vous pouvez ici régler les options de musique et de son ou gérer vos profils.

Meilleurs scores

Consultez ici les meilleurs scores.

MENU PAUSE

Appuyez sur  pour mettre le jeu en pause.

Voici les options du menu pause :

Reprendre – Reprendre la partie en cours.

Redémarrer – Redémarrer le niveau depuis le début.

Menu principal – Revenir au menu principal.

ITALIANO

DESCRIZIONE DEL GIOCO

Benvenuto a Urbanix, ispirato a classici giochi per computer! Tu impersonerai Urbanix, un piccolo trattore che dovrà edificare una città su un terreno sgombro. Evita i nemici, acchiappa e scaccia gli Annientacase che cercano di rovinarti la festa. Puoi giocare sulla Terra, al Polo Nord o sulla Luna: ogni ambientazione ha una meccanica di gioco diversa, perciò dovrai modificare la tua strategia. Precisione, velocità e tanti bonus ti condurranno verso la vittoria!

SCEGLI LA LINGUA

La lingua del gioco dipende da quella impostata nel sistema PSP™. In questo gioco puoi scegliere fra 7 lingue: inglese, tedesco, francese, spagnolo, italiano, russo, e olandese. Se il sistema PSP™ è già impostato su una di esse, quella sarà la lingua del gioco. Puoi cambiare la lingua del gioco modificando la relativa impostazione del sistema PSP™.

COME SI GIOCA

Meccanica di gioco

Tu controllerai Urbanix, un piccolo trattore che potrai guidare nell'area di gioco. L'obiettivo è sviluppare l'area indicata entro il tempo limite. Una volta conquistata una zolla di terra, appariranno automaticamente i nuovi edifici. Il livello è completo quando la somma di tutte le zolle edificate supera l'area richiesta per quel livello. Il Polo Nord e la Luna richiedono uno sforzo extra: dovrai infatti sgombrare l'area prima di potervi costruire delle case.

Quando Urbanix si muove nell'area di gioco, lascia una scia. Se i nemici l'attraversano, perdi una vita. Se perdi tutte le vite, la partita termina.

Ricorda inoltre che perderai una vita anche se Urbanix attraverserà la propria scia.

Nemici

Nel gioco esistono diversi nemici:

Rubatterra:

I Rubatterra ti danno la caccia mentre cerchi di sviluppare nuove zolle. Se un Rubatterra attraversa la tua scia, perdi una vita. Tuttavia, i Rubatterra sono troppo pesanti per muoversi sulle strade asfaltate e viaggiano solo su sterrato, quindi non corri pericoli se resti su una strada asfaltata.



Squalocotteri:

Gli Squalocotteri ti osservano dal cielo e cercano di divorarti non appena se ne presenta l'opportunità. Ma Urbanix è troppo duro per i loro denti, quindi gli ci vuole molto tempo per masticarlo.

Cerca di evitare i loro attacchi, ma se vieni aggredito, premi velocemente i tasti **L** e **R** alternati per sfuggire alle loro mascelle.



Annientacase:

Gli Annientacase sono cattivi ma codardi. Non possono danneggiare Urbanix, ma possono distruggere le case già costruite mentre tu sviluppi nuove aree in altre parti del livello. Se la casa viene distrutta completamente, quell'area viene rimossa dalle aree sviluppate e non sarà più edificabile. Gli Annientacase si muovono solo sulle strade asfaltate. Per spaventarli, avvicinati a loro: quando ti vedranno, fuggiranno spaventati e lasceranno stare la casa.



Potenziamenti

Nel corso del gioco, puoi ottenere diversi potenziamenti, ma fai attenzione, perché non tutti offrono dei vantaggi: alcuni, al contrario, rendono il gioco più difficile.



Vita – Una vita extra.



Turbo – Riempie il serbatoio del turbo. L'indicatore su schermo indica il livello di turbo.



Invulnerabilità – Rende Urbanix temporaneamente invulnerabile ai nemici.



Tempo – Aggiunge del tempo.



Rallenta – Riduce temporaneamente la velocità di Urbanix.



Rubatempo – Sottrae del tempo.



Sorpresa – Otterrai un potenziamento casuale.

Comandi



– Guida Urbanix



– Turbo (accelera mentre tieni premuto)



– Clacson



– Pausa

Tasti  e  alternativamente - Sfuggi allo Squalocottero

INDICATORI SU SCHERMO



MENU PROFILO

All'inizio del gioco, apparirà la schermata di selezione del profilo. Qui puoi creare un nuovo profilo o selezionarne uno esistente. Puoi accedere al menu profilo dal menu delle opzioni di gioco.



MENU PRINCIPALE



Gioca

Scegliendo Gioca, dovrai selezionare un'ambientazione:



Città



Polo Nord



Luna

Il gioco offre 3 ambientazioni, ognuna composta da 50 livelli. All'inizio, è disponibile solo la prima ambientazione. Per sbloccarne un'altra, dovrai completare 10 livelli.

Una volta selezionata l'ambientazione, dovrai decidere se continuare una partita salvata o iniziare una nuova. Nota: selezionando una nuova partita, i progressi e i punteggi precedenti andranno persi. Puoi iniziare una nuova partita da qualsiasi livello già completato. I progressi vengono salvati automaticamente all'uscita dal gioco.

Opzioni

Qui puoi regolare musica e audio, oltre a gestire i profili.

Record

Qui puoi vedere i record.

MENU DI PAUSA

Puoi mettere il gioco in pausa in qualsiasi momento premendo .

Le voci del menu di pausa sono:

Riprendi – Riprendi la partita.

Riavvia – Riavvia il livello corrente dall'inizio.

Menu principale – Torna al menu principale.

DEUTSCH

ÜBER DAS SPIEL:

Willkommen zu Urbanix – ein von alten Computerklassikern inspiriertes Spiel! Du spielst als Urbanix, einem winzigen Traktor, der auf einem leeren Feld eine Stadt aufbauen muss. Weiche Gegnern aus, fange und verjage Hauszerstörer, denn sie wollen dir dein Spiel verderben. Spiele auf der Erde, am Nordpol oder auf dem Mond: alle Orte haben andere Spielmechaniken und zwingen dich so, deine Strategie zu anzupassen. Sei genau, sei schnell, sammle bei der Arbeit Boni und du wirst gewinnen!

SPRACHE AUSWÄHLEN

Grundsätzlich wird für dieses Spiel die Spracheinstellung des PSP™-systems verwendet. Das Spiel verfügt über 7 verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch, Italienisch, Russisch und Niederländisch. Wenn für das PSP™-system bereits eine dieser Sprachen ausgewählt worden ist, wird diese automatisch im Spiel verwendet. Die im Spiel wiedergegebene Sprache lässt sich verändern, indem die Spracheinstellung des PSP™-systems verändert wird.

SO WIRD GESPIELT

Spielmechanik

Du kontrollierst Urbanix – einen winzigen Traktor, den du über das Spielfeld fährst. Dein Ziel ist es, den vorgegebenen Bereich in einer bestimmten zu bebauen. Sobald du einen neuen Landfleck erobert, erscheinen automatisch neue Gebäude. Der Level ist gelöst, sobald die Summe aller bebauten Teile die für diesen Level erforderliche Landmenge übersteigt. Der Nordpol und der Mond erfordern zusätzliche Arbeit: du musst zuerst den Bereich freimachen, und erst danach kannst du dort Häuser bauen.

Wenn Urbanix sich durch ein leeres Feld bewegt, hinterlässt er eine Spur. Wenn Gegner in die Spur von Urbanix stolpern, verlierst du ein Leben. Sind alle Leben verloren, ist das Spiel vorüber.

Beachte auch, wenn Urbanix seine eigene Spur überquert, dann verlierst du ein Leben.

Gegner

Es gibt verschiedene Arten von Gegnern im Spiel:

Landläufer:

Landläufer jagen dich, während du versuchst, neue Landstücke zu bebauen. Wenn ein Landläufer in dich oder deine Spur läuft, verlierst du ein Leben. Aber Landläufer sind zu schwer für Pflasterstraßen und können sich nur abseits der Straßen bewegen. Bleibe auf der Pflasterstraße, dann bist du sicher.



Helihaie:

Helihaie beobachten dich aus der Luft. Sie werden jede Gelegenheit nutzen, dich aufzufressen. Urbanix hat eine harte Schale, es dauert also eine Weile, bis er durchgekauht ist.

Versuche, ihren Angriffen auszuweichen, wurdest du aber gefangen, drücke schnell abwechseln  und , um den Kiefern des Helihaies zu entkommen.



Hauszerstörer:

Hauszerstörer sind böse, aber feige Wesen. Sie können Urbanix selbst nicht schaden, sie können aber bereits gebaute Häuser zerstören, wenn du andere Bereiche in anderen Teilen des Levels bebaust. Ist das Haus vollständig zerstört, wird dieser Bereich von deinem bebauten Bereich abgezogen und kannst keine weiteren Gebäude bauen. Die Hauszerstörer können sich nur auf Pflasterstraßen bewegen. Wenn du Hauszerstörer verscheuchen möchtest, dann nähere dich ihnen. Sobald sie dich sehen, rennen sie vor Angst davon und lassen die Häuser in Ruhe.



Powerups

Du kannst im Spiel verschiedene Powerups sammeln. Sei aber vorsichtig, denn nicht alle Powerups bringen dir Vorteile, einige können das Spiel schwerer machen.



Lebensbonus – Gibt dir ein zusätzliches Leben.



Nitro – Füllt deinen Nitrotank auf. Du kannst deinen Nitropegel auf der Bildschirmanzeige kontrollieren.



Unverwundbarkeit – Macht Urbanix für einige Zeit unverwundbar für Gegner.



Zeit – Gibt zusätzliche Zeit.



Schneckentempo – Verlangsamt für einige Zeit die Geschwindigkeit von Urbanix.



Zeitdieb – Verringert die Zeit.

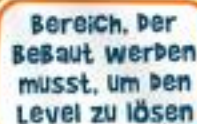


Überraschung – Du bekommst ein zufälliges Powerup, alles hängt von deinem Glück ab.

Steuerung



BILDSCHIRMANZEIGEN



Profilmenü

Nach dem Spielstart gelangst du zum Menü Profil. Dort kannst du ein bestehendes Profil auswählen oder ein neues Profil erstellen. Über das Menü Spielloptionen kannst du immer auf das Menü Profil zugreifen.



HAUPTMENÜ



Spiele

Wird Spielen gewählt, muss du danach den Ort wählen, an dem du spielen möchtest:



Stadt



Nordpol



Mond

Das Spiel besteht aus drei Orten mit jeweils 50 Levels. Wenn du das Spiel startest, ist nur der erste Ort freigeschaltet. Du musst 10 Level an jedem Ort lösen, um einen anderen Ort freizuschalten.

Nach der Auswahl des Orts musst du auswählen, ob du das zuvor gespeicherte Spiel fortsetzen oder ein neues starten möchtest. Hinweis: Wenn du Neues Spiel wählst, werden alle Spielfortschritte und Punkte gelöscht. Ein neues Spiel kann von jedem Level gestartet werden, der bereits gelöst ist. Deine Spielfortschritte werden automatisch gespeichert, wenn du das Spiel verlässt.

Optionen

Hier kannst du Musik- und Soundoptionen ändern und deine Profile verwalten.

Highscores

Hier kannst du die Highscores anschauen.

MENÜ PAUSE

Du kannst das Spiel jederzeit anhalten, indem du die  drückst.

Die Optionen im Menü Pause sind:

Fortsetzen – Spiel fortsetzen.

Neustart – Starte den Level von vorne.

Hauptmenü – Zurück zum Hauptmenü.

ESPAÑOL

ACERCA DEL JUEGO:

¡Bienvenido a Urbanix, un juego inspirado en los clásicos para ordenador! Juegas como Urbanix, un pequeño tractor que tiene que construir una ciudad en un terreno vacío. Evita a tus enemigos, atrapa a los destrozacasas y ahuyéntalos (intentarán echar a perder tu partida). Juega en la Tierra, el Polo Norte o en la Luna. Cada lugar tiene una mecánica de juego diferente, así que tendrás que adaptar tu estrategia. Tienes que ser preciso, rápido y recoger bonificaciones por el camino para así ser el ganador.

SELECCIÓN DE IDIOMA

El idioma del juego dependerá de aquel que esté seleccionado en la configuración del sistema PSP™. Este juego incluye 7 idiomas diferentes: inglés, alemán, francés, español, italiano, neerlandés y ruso. Si tu sistema PSP™ ya está configurado en uno de ellos, dicho idioma será el utilizado en el juego. Si tu sistema PSP™ está configurado en un idioma diferente a los incluidos en el juego, la lengua predeterminada será el inglés. Para cambiar el idioma, deberás modificarlo en la configuración de tu sistema PSP™.

CÓMO JUGAR

Mecánica de juego

Controlas a Urbanix, un pequeño tractor al que tú conduces por el terreno de juego. Tu objetivo es desarrollar el área requerida en un tiempo determinado. Cuando conquistes un pequeño trozo de tierra, aparecerán automáticamente nuevos edificios. El nivel se completará cuando la suma de todas las secciones desarrolladas supere la cantidad de área requerida para ese nivel. El Polo Norte y la Luna requieren trabajo extra: primero tendrás que despejar la zona y sólo después podrás empezar a construir casas.

Cuando Urbanix se mueve por el terreno vacío, va dejando un rastro. Si tus enemigos tropiezan con esa estela, perderás una vida. Cuando te quedes sin ninguna, se acabará el juego.

También tienes que tener en cuenta que si Urbanix se cruza con su propio rastro perderás una vida.

Enemigos

Hay varios tipos de enemigos en el juego:

Surcaterrenos:

Los surcaterrenos te persiguen cuando estás intentando desarrollar nuevas secciones del terreno. Si un surcaterreno se tropieza contigo o tu rastro perderás una vida. Sin embargo, los surcaterrenos son demasiado pesados para moverse por carreteras pavimentadas y sólo pueden viajar campo a través. Si estás en una carretera pavimentada estás a salvo.



Tibucópteros:

Los tibucópteros te vigilan desde el aire. Cuando surja la oportunidad, tratarán de comerte. Sin embargo, Urbanix es demasiado duro para sus dientes, así que les lleva un tiempo.

Intenta evitar sus ataques, pero si te atrapan, pulsa  y  alternativamente para escapar de sus fauces.



Destrozacasas:

Los destrozacasas son criaturas malvadas pero cobardes. No pueden dañar a Urbanix, pero sí pueden destruir casas que ya se hayan construido mientras estás desarrollando otras zonas del nivel. Si la casa queda totalmente destruida, el área se eliminará de las secciones desarrolladas y ya no será apropiada para construir. Los destrozacasas sólo pueden moverse por carreteras pavimentadas. Si quieres asustar a los destrozacasas, acércate a ellos. Cuando te vean correrán presas del pánico y dejarán las casas tranquilas.



Potenciadores

Puedes recoger distintos Potenciadores durante el juego pero ten cuidado: no todos son beneficiosos. Algunos pueden complicarte la partida.



Bonificación de vida: Te da una vida extra.



Nitro: Rellena tu depósito de nitro. Puedes comprobar el nivel de nitro en el indicador que aparece en pantalla.



Invulnerabilidad: Hace que Urbanix sea invulnerable a los enemigos temporalmente.



Tiempo: Añade tiempo adicional.



Frenazo: Reduce temporalmente la velocidad de Urbanix.



Robatiempo: Reduce el tiempo.



Sorpresa: Recibirás al azar uno de los potenciadores dependiendo de la suerte que tengas.

Controles



: Mover a Urbanix



: Nitro (acelera mientras esté pulsado)



: Claxon



: Pausa



y



alternativamente: Escapar de las fauces del tibucóptero

INDICADORES DE PANTALLA



MENÚ DE PERFILES

Tras comenzar el juego, aparecerá el menú de Perfiles. Aquí podrás seleccionar un perfil ya existente o crear uno nuevo. Siempre es posible acceder al menú de Perfiles desde el menú de opciones del juego.



MENÚ PRINCIPAL



Jugar

Si seleccionas Jugar, tendrás que elegir uno de los siguientes lugares:



Ciudad



Polo Norte



Luna

El juego incluye 3 lugares con 50 niveles cada uno. Cuando empieces el juego, sólo estará desbloqueado el primer lugar. Tendrás que completar 10 niveles en cada lugar para desbloquear otra localización.

Tras seleccionar un lugar, tendrás que elegir si quieres continuar una partida guardada anteriormente o empezar una nueva. Ten cuenta que si seleccionas Nueva partida, se eliminará el progreso y la puntuación de tu partida. Puedes empezar una Nueva partida desde cualquier nivel que ya hayas completado. El progreso del juego se guardará automáticamente cuando salgas.

Opciones

Aquí podrás ajustar las opciones de Música y Sonido y gestionar tus Perfiles.

Récords

Aquí podrás visualizar los récords.

MENÚ DE PAUSA

Puedes detener el juego en cualquier momento pulsando .

Las opciones del menú de pausa son:

Reanudar: Reanudar la partida.

Reiniciar: Volver a comenzar el nivel desde el principio.

Menú principal: Salir al Menú principal.

NEDERLANDS

HET SPEL

Welkom bij Urbanix, een game gebaseerd op klassieke computergames! Kruip achter het stuur van Urbanix, een piepkleine tractor die een stad moet bouwen op een leeg veld. Ontwijk vijanden en vang en verjaag indringers die je spel willen verpesten. Speel op de aarde, op de Noordpool of op de maan: alle locaties hebben hun eigen gameplay waardoor je telkens je strategieën moet aanpassen. Ga nauwkeurig en snel te werk, verzamel bonussen en win!

TAALSELECTIE

De taal in het spel is afhankelijk van de taal die is ingesteld voor het PSP™-systeem. Dit spel ondersteunt 7 verschillende talen: Engels, Duits, Frans, Spaans, Italiaans, Russisch en Nederlands. Als een van deze talen is ingesteld voor het PSP™-systeem, wordt die automatisch gebruikt in het spel. Je kunt de taal in het spel wijzigen door de taalinstelling van het PSP™-systeem te veranderen.

INSTRUCTIES

Spelbesturing

Jij bestuurt Urbanix, een piepkleine tractor die je over het speelveld leidt. Jouw doel is om het gebied in de aangegeven tijd te bebouwen. Zodra je een klein stukje land hebt veroverd, verschijnen er automatisch nieuwe gebouwen. Het level is voltooid als je voldoende stukken land hebt bebouwd. Voor de Noordpool en de maan moet je je handen echt uit de mouwen steken: hier moet je het gebied eerst ontruimen voor je er huizen op kunt bouwen.

Als Urbanix door het lege veld beweegt, laat hij een spoor achter. Als vijanden in contact komen met dit spoor, verlies je een leven. Als al je levens op zijn, is het spel afgelopen.

Let op: als Urbanix zijn eigen spoor kruist, verlies je ook een leven.

Vijanden

In dit spel kom je meerdere vijanden tegen:

Landrenners:

Landrenners vallen aan als je nieuwe stukken land wilt ontwikkelen. Als een Landrenner in contact komt met jou of je spoor, verlies je een leven. Landrenners kunnen zich niet op verharde wegen verplaatsen: je komt ze alleen op het terrein zelf tegen. Als je je op een verharde weg bevindt, ben je veilig.



Helihaaien:

Helihaaien houden je vanuit de lucht in de gaten. Ze zullen je proberen op te eten als ze de kans krijgen. Urbanix is echter te hard voor hun tanden, dus het kan even duren voor ze hem hebben opgepeuzeld.

Probeer hun aanvallen te ontwijken. Als je toch bent gegrepen door een Helihaai, druk dan om en om op **L** en **R** om uit zijn kaken te ontsnappen.



Indringers:

Indringers zijn kwaadaardige maar laffe wezens. Ze kunnen Urbanix zelf niet beschadigen, maar ze kunnen wel de huizen verwoesten die je al hebt gebouwd, terwijl je andere gebieden aan het ontwikkelen bent. Als het huis verwoest is, wordt dit gebied afgetrokken van je totaal aantal. Hier kun je ook niet meer verder bouwen. De Indringers kunnen zich alleen voortbewegen op verharde wegen. Als je Indringers wilt weggagen, moet je naar ze toe gaan: dan vluchten ze en laten ze de huizen staan.



Power-ups

Tijdens het spel kun je verschillende power-ups verzamelen. Maar pas op: niet alle power-ups werken in je voordeel! Sommige power-ups maken het spel juist moeilijker.



Levensbonus – levert een extra leven op.



Nitro – Vult je nitrotank bij. De meter op het scherm geeft je nitroniveau aan.



Onkwetsbaarheid – Maakt de Urbanix tijdelijk onkwetsbaar voor vijanden.



Tijd – Levert extra tijd op.



Vertragen – Vertraagt tijdelijk Urbanix z'n snelheid.



Tijdrover – Snoept wat van je tijd af.



Verrassing – Levert een willekeurige power-up op, je kunt dus mazzel hebben, maar ook dikke pech.

Besturing



– De Urbanix besturen



– Nitro (indrukken om te versnellen)



– Hoorn



– Pauze



en



- ontsnappen uit de kaken van de Helihaai

ON-SCREEN AANWIJZINGEN

Aantal
levens

00:53

Tijd

Gebied dat
ontwikkeld moet
worden om een
level te voltooien

Nitrotank



PROFIELMENU

Als het spel is begonnen, verschijnt het profielmenu. Hier kun je een profiel selecteren of aanmaken. Je kunt tijdens het spel teruggaan naar het profielmenu via het optiemenu.



HOOFDMENU



Spelen

Als je de optie Spelen selecteert, moet je een van de volgende locaties kiezen:



Stad



Noordpool



Maan

Het spel bestaat uit 3 locaties met elk 50 levels. Als je het spel voor het eerst speelt, heb je alleen toegang tot de eerste locatie. Je moet eerst 10 levels voltooien om een nieuwe locatie vrij te spelen.

Zodra je de locatie hebt geselecteerd, moet je aangeven of je verder wilt gaan met het opgeslagen spel of dat je een nieuw spel wilt starten. Let op: als je een nieuw spel start, worden je voortgang en score gewist. Je kunt een nieuw spel altijd beginnen in een level dat je al hebt voltooid. Je voortgang wordt automatisch opgeslagen als je het spel afsluit.

Opties

Hier kun je de geluidsopties aanpassen en je profielen bewerken.

Topscores

Hier vind je de topscores.

PAUZEMENU

Je kunt het spel op elk moment pauzeren door op  te drukken.

In het pauzemenue heb je de volgende opties:

Hervatten – Doorgaan met het spel.

Opnieuw – Begin het level helemaal opnieuw.

Hoofdmenu – Ga naar het hoofdmenu.

РУССКИЙ

О ИГРЕ:

Добро пожаловать в Урбаникс – игру навеянную многолетней классикой! Ты играешь за Урбаникса – маленький милый трактор, который должен построить город на месте пустых площадок. Избегай врагов, лови и прогоняй Домоломки – они постараются помешать тебе. Играй на Земле, на северном полюсе, и даже на Луне – все миры имеют разную игровую механику, так что тебе придется менять стратегию игры. Будь точен, будь быстр, собирай бонусы по пути, и ты станешь победителем!

ВЫБОР ЯЗЫКА

Язык игры зависит от настроек системы PSP™. В этой игре доступны следующие семь языков: английский, немецкий, французский, испанский, итальянский, русский и голландский. Если в настройках системы PSP™ уже выбран один из этих языков, именно он будет использоваться в игре. Язык игры можно изменить путем настройки соответствующих параметров в меню системы PSP™.

ИГРА

Игровая механика

Ты управляешь Урбаниксом – маленьким трактором. Твоя задача, застроить требуемый процент территории игрового поля до истечения указанного времени. Как только ты захватываешь любой участок территории (объехав его), дома начинают строиться автоматически. Уровень считается пройденным, как только сумма площадей всех захваченных участков территории превышает требуемую площадь. Северный полюс и Луна потребуют от тебя дополнительных усилий. Перед застройкой территории, необходимо подготовить территорию к строительству.

Когда Урбаникс едет по незастроенному полю, он оставляет за собой след. Когда все жизни потеряны, игра заканчивается.

Учти, что сам Урбаникс тоже не может пересекать свой след!

Враги

В игре тебе встретятся несколько типов врагов:

Землебеги

Землебеги охотятся за тобой, когда ты пытаешься захватить новые участки земли. Если Землебег столкнется с тобой или пересечет твой след – ты потеряешь жизнь. Однако Землебеги слишком тяжелы для асфальтированных дорог, и могут передвигаться только по бездорожью. Если ты на асфальте – ты в безопасности.



Акулолеты

Акулолеты следят за тобой с небес. При каждом удобном случае они будут пытаться съесть тебя. Урбаникс слишком твердый для их зубов, так что им необходимо время, чтобы разжевать трактор. Пытайся избегать их атак, но уж если ты был пойман, быстро нажимай **L** и **R** попеременно, чтобы освободиться из смертельных челюстей.



Домоломки

Домоломки зловредные, но трусливые создания. Они не могут причинить вред Урбаниксу, но разрушают уже построенные дома, пока ты занят строительством на других участках. Если Домоломке повезет разрушить дом полностью, эта территория будет вычтена из числа застроенных, и будет непригодна для дальнейшего строительства. Домоломки могут передвигаться только по асфальту. Если ты хочешь спугнуть домоломку, просто приблизься к ней. Она убежит, как только тебя увидит.



Бонусы

На протяжении игры ты можешь собирать различные бонусы, которые не только дают тебе преимущества, но и могут сделать твою жизнь тяжелее.



Жизнь – Ты получаешь дополнительную жизнь.



Ускоритель – Пополняет запасы твоего ускорителя. Текущий остаток ускорителя показан на индикаторах экрана.



Бессмертие – Временно делает Урбаникс неуязвимым для врагов.



Время – Добавляет время к оставшемуся.



Замедление – Временно замедляет Урбаникс.



Времяед – Сокращает оставшееся время.



Сюрприз – В зависимости от твоей удачливости, ты получаешь один из предыдущих бонусов.

Управление



– Управление Урбаником



– Ускорение (работает пока нажата кнопка)



– Гудок



– Пауза



и



попеременно – освободиться из зубов Акулолета

ИНДИКАТОРЫ ЭКРАНА

Урбаников
в запасе

00:53

Остаток
времени

Территория,
которую
необходимо
застроить для
прохождения
уровня.

Запас
ускорителя



МЕНЮ УЧЕТНЫХ ЗАПИСЕЙ:

После старта игры, ты окажешься в меню учетных записей. Тут ты сможешь выбрать существующую, изменить или создать новую учетную запись. Ты всегда сможешь вернуться в меню учетных записей через меню настроек.



ГЛАВНОЕ МЕНЮ



Игра

После выбора пункта игра, ты должен будешь выбрать одну из игровых зон:



Город



Северный полюс



Луна

Игра состоит из трех зон, каждая из 50 уровней. В начале игры, только первая зона открыта. Тебе необходимо пройти 10 уровней каждой зоны для открытия следующей.

После того как зона выбрана, ты должен выбрать «продолжить сохраненную игру» или «начать новую игру». Учти, при выборе начала новой игры, все данные о предыдущей игре будут удалены. Новая игра может быть начата с любой ранее пройденной комнаты. Прогресс игры сохраняется каждый раз при выходе из нее.

Настройки

Тут ты сможешь настроить музыку, звук и перейти в меню учетных записей.

Рекорды

Тут ты сможешь просмотреть рекорды.

МЕНЮ ПАУЗЫ

Ты можешь остановить игру в любой момент нажав 

В меню паузы доступны следующие пункты:

Продолжить – Продолжить игру.

Играть сначала – Перезапустить уровень с начала.

Главное меню – Вернуться в главное меню.